|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **[ The Client : desert (의뢰인:사막) ]** | | | |
| 6월4주 | 2022. 6. 23 ~ 2022. 6. 25 | 작성자 | 윤성주 |
| 이번주  한 일 | **[0] 공동**  **[1] 윤성주**  **주간 목표**   1. **~~스테이지2 구현~~** 2. **~~몬스터 클래스 코드 수정~~**   **진행률: 100%**  **개발 내용**   1. **플레이어 Sword와 몬스터 충돌처리**  * 같은 포트에 서버를 여러 번 켜서 나타나는 현상. 포트번호를 바꾸면 패킷이 끊기지 않음!  1. **스테이지2 구현**   **[2] 최경훈**  **개발 내용** | | |
| 다음주  할 일 | **[0] 공동**  **[1] 윤성주**  **주간 목표**  **[2] 최경훈**  **주간 목표** | | |
| 문제점 | **[1] 윤성주**   * **애니메이션 컨트롤러 메쉬 공유 버그. 애니메이션 변경 시 다른 객체 메쉬 사라짐**   **[2] 최경훈** | | |