## APLICACIÓN HealthCalc\_H:

1. El estado del sistema debe ser siempre visible (FEEDBACK)	1	2	3	4	5
El estado del sistema está siempre visible.					×
Los resultados de las operaciones se muestran con las unidades adecuadas.	X				
	1	2	3	4	9
2. Utilizar el lenguaje de los usuarios (METAPHOR)	+		3	4	╀
La aplicación utiliza un lenguaje natural y lógico con términos que entiende el usuario.				<u> </u>	
La aplicación muestra acrónimos (por ejemplo BMR) sin explicar su significado.					7
Los campos de entrada para los datos muestran la unidad en la que deben introducirse.					>
La aplicación está en un único idioma (inglés o español).					)
	1	2	3	4	T.
3. Control y libertad para el usuario (NAVIGATION)	-		3		Ť.
La aplicación permite calcular varias veces el BMR sin tener que abrirla de nuevo.					
4. Consistencia y estándares (CONSISTENCY)	1	2	3	4	
La interfaz de la aplicación es consistente, es decir, presenta un estilo unificado.				X	L
	1	2	3	4	
5. Prevención de errores (PREVENTION)	1		3	4	<u> </u>
¿Cuántos errores ha podido detectar en la aplicación? Excepciones que aparezcan en la terminal.	0				
¿Cuántos mensajes informando de algún error ha visto en la interfaz gráfica?		2 .	itsik	ntos	>
¿Cuántos campos de entrada (introducción de datos) tiene la calculadora?		5 ("	ontando gé	2 both	ones
La aplicación valida los datos introducidos antes de procesarlos.	X				
La aplicación permite introducir caracteres cuando se esperan números, o decimales cuando se esperan enteros.	X				
C 04: : :	1	2	3	4	we.g
6. Minimizar la carga de la memoria del usuario (MEMORY)					
¿Cuántos botones tiene la calculadora?		4 (con		os bot	bres
¿Cuántas etiquetas (labels con texto) tiene la interfaz gráfica?			6		
¿Cuánta información (cuántos valores) es capaz de calcular y mostrar la calculadora?			2		
7. Flexibilidad y eficiencia de uso (EFFICIENCY)	1	2	3	4	5
La aplicación permite determinar el peso ideal sin introducir el peso y/o la edad.					X
¿Cuántos clics y pulsaciones de teclado en total necesita como mínimo para calcular el BMR?			5		
¿Cuántos clics y pulsaciones de teclado en total necesita como mínimo para determinar el peso ideal de una persona?			8		
La aplicación tiene algún botón que no haga nada.	X				
¿Cuántos atajos de teclado existen explícitamente en la calculadora diseñada? El tabulador no cuenta.			0		
El tabulador no cuenta.					
8. Diálogos estéticos y minimalistas (DESIGN)	1	2	3	4	5
¿Cuáles son las dimensiones de la ventana de la aplicación en su estado normal? Puede hacer una captura de pantalla y guardar la imagen para obtener sus dimensiones en pixeles (ancho x alto).	Ø.	buox (	્ ∓3	3 K.	PV4
Todos las fuentes y letras tienen la misma fuente.				X	
	Т				

9. Recuperación de errores (RECOVERY)	1	2	3	4	5
Tras un error, la aplicación continúa funcionando sin problema.					X
Los mensajes de error se expresan en un lenguaje "llano" (sin códigos).					X
10. Ayuda y documentación (HELP)	1	2	3	4	5
La aplicación dispone de alguna ayuda contextual o menú de ayuda.	X				
La aplicación dispone de un manual de usuario accesible desde la propia aplicación.	X				

### Puntos positivos de la aplicación

(destaque brevemente lo que más le ha gustado o llamado la atención de la aplicación)

- 1. La aplicación es robusta, se controlan todos los errores.
- 2. Sencilla y fácil de utilizar.
- 3. Se muestran los dos resultados, por lo que puedes introducir todos los valores y obtener y visualizar los dos parámetros a la vez.

### **Puntos negativos**

(destaque brevemente lo que menos le ha gustado o llamado la atención de la aplicación)

- 1. No se produce una redimensión de la aplicación al aumentar o disminuir el tamaño de la ventana.
- 2. A la hora de mostrar los errores es poco específica, y no se sabe el motivo concreto que lo ha causado.
- 3. El campo de género tiene mucho peso visual con respecto a los otros campos a introducir.

## Comentario libre:

(Comente cualquier otro aspecto que considere oportuno)

Quizás se podría indicar como se indican los decimales en el campo weight o utilizar el mismo formato (spinner) que los otros dos campos.

Se ha confundido IdealWeight con IMC, es un error despreciable para mí porque conozco el contexto de la aplicación y supongo que se trata de una errata, pero puede ser confuso para otras personas.

# APLICACIÓN HealthCalc\_J:

11. El estado del sistema debe ser siempre visible (FEEDBACK)			_		
Г	1	2	3	4	5
El estado del sistema está siempre visible.			X		
Los resultados de las operaciones se muestran con las unidades adecuadas.	X				
	1 1		1	1	1
12. Utilizar el lenguaje de los usuarios (METAPHOR)	1	2	3	4	5
La aplicación utiliza un lenguaje natural y lógico con términos que entiende el usuario.				X	
La aplicación muestra acrónimos (por ejemplo BMR) sin explicar su significado.					X
Los campos de entrada para los datos muestran la unidad en la que deben introducirse.	X				
La aplicación está en un único idioma (inglés o español).					X
13. Control y libertad para el usuario (NAVIGATION)	1	2	3	4	5
La aplicación permite calcular varias veces el BMR sin tener que abrirla de nuevo.					X
14. Consistencia y estándares (CONSISTENCY)	1	2	3	4	5
La interfaz de la aplicación es consistente, es decir, presenta un estilo unificado.					X
15. Prevención de errores (PREVENTION)	1	2	3	4	5
¿Cuántos errores ha podido detectar en la aplicación?		5	dist	into	·s
Excepciones que aparezcan en la terminal.			4131		-3
¿Cuántos mensajes informando de algún error ha visto en la interfaz gráfica?		1,0	disti	ut o	S L resulta
¿Cuántos campos de entrada (introducción de datos) tiene la calculadora?			4		
La aplicación valida los datos introducidos antes de procesarlos.	×				
La aplicación permite introducir caracteres cuando se esperan números, o decimales					X
cuando se esperan enteros					
cuando se esperan enteros.					
·	1	2	3	4	5
16. Minimizar la carga de la memoria del usuario (MEMORY)	1	2	3	4	5
16. Minimizar la carga de la memoria del usuario (MEMORY) ¿Cuántos botones tiene la calculadora?	1	2	3	4	5
16. Minimizar la carga de la memoria del usuario (MEMORY) ¿Cuántos botones tiene la calculadora? ¿Cuántas etiquetas (labels con texto) tiene la interfaz gráfica?	1	2	3 5	4	5
16. Minimizar la carga de la memoria del usuario (MEMORY) ¿Cuántos botones tiene la calculadora?	1	2	3	4	5
16. Minimizar la carga de la memoria del usuario (MEMORY) ¿Cuántos botones tiene la calculadora? ¿Cuántas etiquetas (labels con texto) tiene la interfaz gráfica? ¿Cuánta información (cuántos valores) es capaz de calcular y mostrar la calculadora?	1	2	3 5 1	4	
16. Minimizar la carga de la memoria del usuario (MEMORY) ¿Cuántos botones tiene la calculadora? ¿Cuántas etiquetas (labels con texto) tiene la interfaz gráfica? ¿Cuánta información (cuántos valores) es capaz de calcular y mostrar la calculadora?  17. Flexibilidad y eficiencia de uso (EFFICIENCY)			3 5		5
16. Minimizar la carga de la memoria del usuario (MEMORY)  ¿Cuántos botones tiene la calculadora?  ¿Cuántas etiquetas (labels con texto) tiene la interfaz gráfica?  ¿Cuánta información (cuántos valores) es capaz de calcular y mostrar la calculadora?  17. Flexibilidad y eficiencia de uso (EFFICIENCY)  La aplicación permite determinar el peso ideal sin introducir el peso y/o la edad.  ¿Cuántos clics y pulsaciones de teclado en total necesita como mínimo para calcular el	1		3 5 1	4	
16. Minimizar la carga de la memoria del usuario (MEMORY)  ¿Cuántos botones tiene la calculadora?  ¿Cuántas etiquetas (labels con texto) tiene la interfaz gráfica?  ¿Cuánta información (cuántos valores) es capaz de calcular y mostrar la calculadora?  17. Flexibilidad y eficiencia de uso (EFFICIENCY)  La aplicación permite determinar el peso ideal sin introducir el peso y/o la edad.  ¿Cuántos clics y pulsaciones de teclado en total necesita como mínimo para calcular el BMR?	1		3 5 1	4	
16. Minimizar la carga de la memoria del usuario (MEMORY)  ¿Cuántos botones tiene la calculadora?  ¿Cuántas etiquetas (labels con texto) tiene la interfaz gráfica?  ¿Cuánta información (cuántos valores) es capaz de calcular y mostrar la calculadora?  17. Flexibilidad y eficiencia de uso (EFFICIENCY)  La aplicación permite determinar el peso ideal sin introducir el peso y/o la edad.  ¿Cuántos clics y pulsaciones de teclado en total necesita como mínimo para calcular el	1		3 5 1	4	
16. Minimizar la carga de la memoria del usuario (MEMORY)  ¿Cuántos botones tiene la calculadora?  ¿Cuántas etiquetas (labels con texto) tiene la interfaz gráfica?  ¿Cuánta información (cuántos valores) es capaz de calcular y mostrar la calculadora?  17. Flexibilidad y eficiencia de uso (EFFICIENCY)  La aplicación permite determinar el peso ideal sin introducir el peso y/o la edad.  ¿Cuántos clics y pulsaciones de teclado en total necesita como mínimo para calcular el BMR?  ¿Cuántos clics y pulsaciones de teclado en total necesita como mínimo para	1		3 3	4	
16. Minimizar la carga de la memoria del usuario (MEMORY)  ¿Cuántos botones tiene la calculadora?  ¿Cuántas etiquetas (labels con texto) tiene la interfaz gráfica?  ¿Cuánta información (cuántos valores) es capaz de calcular y mostrar la calculadora?  17. Flexibilidad y eficiencia de uso (EFFICIENCY)  La aplicación permite determinar el peso ideal sin introducir el peso y/o la edad.  ¿Cuántos clics y pulsaciones de teclado en total necesita como mínimo para calcular el BMR?  ¿Cuántos clics y pulsaciones de teclado en total necesita como mínimo para determinar el peso ideal de una persona?  La aplicación tiene algún botón que no haga nada.  ¿Cuántos atajos de teclado existen explícitamente en la calculadora diseñada?	1		3 3	4	
16. Minimizar la carga de la memoria del usuario (MEMORY)  ¿Cuántos botones tiene la calculadora?  ¿Cuántas etiquetas (labels con texto) tiene la interfaz gráfica?  ¿Cuánta información (cuántos valores) es capaz de calcular y mostrar la calculadora?  17. Flexibilidad y eficiencia de uso (EFFICIENCY)  La aplicación permite determinar el peso ideal sin introducir el peso y/o la edad.  ¿Cuántos clics y pulsaciones de teclado en total necesita como mínimo para calcular el BMR?  ¿Cuántos clics y pulsaciones de teclado en total necesita como mínimo para determinar el peso ideal de una persona?  La aplicación tiene algún botón que no haga nada.	1		3 3 5	4	
16. Minimizar la carga de la memoria del usuario (MEMORY)  ¿Cuántos botones tiene la calculadora?  ¿Cuántas etiquetas (labels con texto) tiene la interfaz gráfica?  ¿Cuánta información (cuántos valores) es capaz de calcular y mostrar la calculadora?  17. Flexibilidad y eficiencia de uso (EFFICIENCY)  La aplicación permite determinar el peso ideal sin introducir el peso y/o la edad.  ¿Cuántos clics y pulsaciones de teclado en total necesita como mínimo para calcular el BMR?  ¿Cuántos clics y pulsaciones de teclado en total necesita como mínimo para determinar el peso ideal de una persona?  La aplicación tiene algún botón que no haga nada.  ¿Cuántos atajos de teclado existen explícitamente en la calculadora diseñada?  El tabulador no cuenta.	1	2	3 5 1	4	5
16. Minimizar la carga de la memoria del usuario (MEMORY)  ¿Cuántos botones tiene la calculadora?  ¿Cuántas etiquetas (labels con texto) tiene la interfaz gráfica?  ¿Cuánta información (cuántos valores) es capaz de calcular y mostrar la calculadora?  17. Flexibilidad y eficiencia de uso (EFFICIENCY)  La aplicación permite determinar el peso ideal sin introducir el peso y/o la edad.  ¿Cuántos clics y pulsaciones de teclado en total necesita como mínimo para calcular el BMR?  ¿Cuántos clics y pulsaciones de teclado en total necesita como mínimo para determinar el peso ideal de una persona?  La aplicación tiene algún botón que no haga nada.  ¿Cuántos atajos de teclado existen explícitamente en la calculadora diseñada?  El tabulador no cuenta.  18. Diálogos estéticos y minimalistas (DESIGN)	1		3 3 5	4	
16. Minimizar la carga de la memoria del usuario (MEMORY)  ¿Cuántos botones tiene la calculadora?  ¿Cuántas etiquetas (labels con texto) tiene la interfaz gráfica?  ¿Cuánta información (cuántos valores) es capaz de calcular y mostrar la calculadora?  17. Flexibilidad y eficiencia de uso (EFFICIENCY)  La aplicación permite determinar el peso ideal sin introducir el peso y/o la edad.  ¿Cuántos clics y pulsaciones de teclado en total necesita como mínimo para calcular el BMR?  ¿Cuántos clics y pulsaciones de teclado en total necesita como mínimo para determinar el peso ideal de una persona?  La aplicación tiene algún botón que no haga nada.  ¿Cuántos atajos de teclado existen explícitamente en la calculadora diseñada?  El tabulador no cuenta.  18. Diálogos estéticos y minimalistas (DESIGN)  ¿Cuáles son las dimensiones de la ventana de la aplicación en su estado normal?  Puede hacer una captura de pantalla y guardar la imagen para obtener sus	1	2	3 5 1	4	5
16. Minimizar la carga de la memoria del usuario (MEMORY) ¿Cuántos botones tiene la calculadora? ¿Cuántas etiquetas (labels con texto) tiene la interfaz gráfica? ¿Cuánta información (cuántos valores) es capaz de calcular y mostrar la calculadora?  17. Flexibilidad y eficiencia de uso (EFFICIENCY)  La aplicación permite determinar el peso ideal sin introducir el peso y/o la edad. ¿Cuántos clics y pulsaciones de teclado en total necesita como mínimo para calcular el BMR? ¿Cuántos clics y pulsaciones de teclado en total necesita como mínimo para determinar el peso ideal de una persona?  La aplicación tiene algún botón que no haga nada. ¿Cuántos atajos de teclado existen explícitamente en la calculadora diseñada? El tabulador no cuenta.  18. Diálogos estéticos y minimalistas (DESIGN) ¿Cuáles son las dimensiones de la ventana de la aplicación en su estado normal?	1	2	3 3 5 3	4	5

19. Recuperación de errores (RECOVERY)	1	2	3	4	5
Tras un error, la aplicación continúa funcionando sin problema.					X
Los mensajes de error se expresan en un lenguaje "llano" (sin códigos).		X			
20. Ayuda y documentación (HELP)	1	2	3	4	5
La aplicación dispone de alguna ayuda contextual o menú de ayuda.	X				
La aplicación dispone de un manual de usuario accesible desde la propia aplicación.	X				

### Puntos positivos de la aplicación

(destaque brevemente lo que más le ha gustado o llamado la atención de la aplicación)

- 4. El botón Borrar para limpiar todos los campos.
- 5. Estilo minimalista de la interfaz gráfica.

### **Puntos negativos**

(destaque brevemente lo que menos le ha gustado o llamado la atención de la aplicación)

- 4. No se muestran por pantalla los errores que ocurren de forma clara, ni en ventanas de error. En algunos casos indica que se debe introducir valores correctos en el cuadro del resultado. Pero no indica nada cuando se introducen valores, negativos, número muy grandes o un valor en género no válido. Si hubiera otro resultado anterior en el cuadro de resultado pudiera parecer que se ha calculado.
- 5. En el campo género, no se indica que se debe introducir ni el formato. Supongo que se debe introducir w o m. Pero si indicas cualquier otra cadena de caracteres que comienza por m o w, toma la primera letra de la cadena y realiza el cálculo.
- 6. La aplicación no se redimensiona al modificar el tamaño de la ventana.

#### **Comentario libre:**

(Comente cualquier otro aspecto que considere oportuno)

La aplicación no es trivial de usar, ya que no se indica el formato en el que se deben introducir los valores ni las unidades. Cuando se produce un error no indica el motivo.