

# Capítulo 1

## Introducción

### 1.1. Motivación

- La seguridad en dispositivos móviles se ha convertido en un asunto muy importante debido al incremento de ataques recibidos y a las consecuencias que éstos tienen.
- Los ataques están incentivados por la popularización de los dispositivos móviles, el aumento de información personal y confidencial que almacenan y las operaciones realizadas a través de ellos, como por ejemplo las bancarias.
- Actualmente, más del 99 % de los dispositivos móviles en el mercado tiene a iOS o Android como su sistema operativo. El número actual de aplicaciones de Android en el mercado supera los 3.500.00 y para iOS asciende a más de 3.100.000.
- Además, debido al uso diario de estas aplicaciones, se puede filtrar una gran cantidad de información privada y confidencial a menos que se aplique control de acceso a las aplicaciones instaladas.

**Motivación I** Este trabajo realiza un análisis detallado sobre las características de seguridad en Android e iOS, con el objetivo de preservar la privacidad del usuario.

**Motivación II** Sumado al análisis, se presenta un *framework* comparativo, cuyas principales funciones son:

- Determinar empíricamente los alcances de los sistemas de permisos.
- Establecer una relación entre los permisos presenten en ambas plataformas.

## Capítulo 2

# Análisis Comparativo

- Existen muchos trabajos sobre distintas formas de comparar la seguridad de ambas plataformas.
- Cada uno de ellos propone una medida de comparación que focaliza el análisis en alguna característica particular de Android y/o de iOS.
- Esta tesina propone analizar distintas características presentes en ambas plataformas, poniendo foco en los permisos que se pueden modificar *en tiempo de ejecución*.

Se analizaron cuatro características presentes en iOS y Android:

- Arranque verificado
- Cifrado del sistema de archivos
- Bloqueo del dispositivo
- Seguridad de las aplicaciones

Se pone foco especialmente en los sistemas de permisos:

Al comparar la gestión de permisos de ambas plataformas, encontramos varias similitudes:

- A una aplicación se le otorga permisos básicos al momento de instalación, sin posibilidad de revocarlos.
- Si una aplicación necesita un permiso no básico, debe requerirlo. El usuario puede otorgarlo o revocarlo.
- Desde la configuración de privacidad, el usuario puede revocar u otorgar permisos a las aplicaciones.

Respecto a cómo se definen los permisos, se observan diferencias de concepto:

- En Android están orientados según el riesgo implícito al otorgarlos.
- En iOS los permisos están orientados a los componentes.

Sin embargo, se pueden comparar según los componentes que son afectados por un permiso, resultando la siguiente Tabla:

Respecto del alcance del sistema de permisos, se observó una falta de granularidad de los permisos que se pueden modificar *en tiempo de ejecución*:

- En Android, un permiso es a nivel de grupo. Por lo tanto, el usuario otorga o deniega para todo el grupo.
- La misma situación ocurre en iOS: se otorga un permiso de acceso a todas las funcionalidades de un determinado componente.

Como consecuencia de ello, el usuario está delegando a una aplicación demasiados permisos y no tiene expresividad para decir qué funcionalidades autoriza.

Otra cosa a destacar es la cobertura del sistema de permisos. Las dos plataformas dejan funcionalidades principales del dispositivo sin permisos modificables *en tiempo de ejecución*:

- En Android se destacan: Acceso a Internet, Compartir vía Bluetooth e Información del Dispositivo.
- En iOS se destacan: Acceso a Internet y SMS. Tampoco tiene la suficiente granularidad para administrar el acceso a los datos de las llamadas telefónicas.

Para finalizar analizamos cómo se muestran al usuario los permisos adquiridos por una aplicación:

## Capítulo 3

# Hacia un Framework para la Comparación de Permisos

- Android e iOS permiten cambiar ciertos permisos de una aplicación luego de haberla instalado en el dispositivo.
- Es por ello que se ha desarrollado un *framework* para determinar empíricamente el alcance de los sistemas de permisos de ambas plataformas.

**Objetivo I** Se busca dejar en evidencia posibles vulnerabilidades presentes en los modelos de seguridad.

**Objetivo II** Se pone énfasis en la relación existente entre la privacidad del usuario y el sistema de permisos, analizando cuál es la cobertura del sistema respecto de los datos sensibles para la privacidad.

**Aplicación Híbrida** Es una aplicación móvil diseñada en un lenguaje de programación web ya sea HTML5, CSS o JavaScript, junto con un *framework* que permite adaptar la vista web a cualquier vista de un dispositivo móvil.

**Apache Cordova** Es un *framework* que permite crear aplicaciones para dispositivos móviles utilizando HTML5, CSS3, y JavaScript, con el objetivo de lograr un desarrollo multiplataforma.

El *framework* es una aplicación móvil híbrida desarrollada con Apache Cordova y está compuesto por varios tests.

Cada test pone a prueba a un componente del dispositivo, permitiendo así conocer el alcance de los permisos correspondientes a dicho componente.

- Para el presente trabajo se decidió utilizar los emuladores oficiales para testear el *framework* propuesto.
- Los emuladores permiten interactuar de la misma manera que se haría con un dispositivo real, pero con el ratón y el teclado, y mediante los botones y los controles del emulador.

Para cada uno de los tests se detalla el algoritmo, los plugins de Apache Cordova que se utilizaron para desarrollarlo y una serie de capturas que muestran los casos exitosos y fallidos.

Luego de correr los tests, se pueden clasificar los componentes testeados en cuatro clases mutuamente excluyentes, según requieran autorización del usuario para utilizarlos.

## Capítulo 4

# Conclusiones y Trabajos Futuros

**Primer Aporte** Se realizó un análisis comparativo entre algunas características presentes en los modelos de seguridad de ambas plataformas.

Ellas son: verificación del arranque del sistema operativo, cifrado del sistema de archivos, bloqueo del dispositivo y sistemas de permisos.

Todas ellas se eligieron porque son importantes a la hora de resguardar la privacidad del usuario.

**Segundo Aporte** Como fruto del análisis, se logró establecer una medida de comparación entre los permisos presentes en ambas plataformas. La medida propuesta es la siguiente: *dos permisos son similares si resguardan un componente que provee la misma funcionalidad.*

Utilizando la medida propuesta, todos los permisos que un usuario puede cambiar en tiempo de ejecución quedan clasificados en tres grupos: *Ambas Plataformas*, *Solo en Android* o *Solo en iOS*. Cabe aclarar que los grupos son mutuamente excluyentes.

**Tercer Aporte** Otro aporte es el *Framework para la Comparación de Permisos*. Tiene dos funciones principales: determinar empíricamente los alcances de los sistemas de permisos; y establecer una relación entre los permisos presenten en las dos plataformas.

El *framework* está compuesto por una batería de tests, teniendo cada uno de ellos la tarea de probar una funcionalidad provista por Android e iOS.

**Cuarto Aporte** Como resultado de la utilización del *framework* se determinó una clasificación de permisos. El criterio utilizado fue: *un componente pertenece a una clase según requiera autorización explícita del usuario para*

*utilizarlo*. Para finalizar, se enumeran algunas líneas a seguir como trabajos a futuro:

- Probar y mejorar los test que actualmente conforman el framework en dispositivos reales.
- Desarrollar tests para las funcionalidades que no pueden ser emuladas (ver Sección 5.1.1).
- Desarrollar un test para poder comparar el cifrado de archivos.
- Android otorga todos los permisos *normales*, tal como se enuncia en la Sección 3.1.4. Pero no sabemos qué permisos otorga iOS. Se podrían desarrollar varios test para descubrirlos.
- Dado que salieron al mercado las versiones Android 8.0 e iOS 11, se podría analizar extender el *framework* para las características de seguridad adicionadas en dichas versiones.
- En el Capítulo 4 se mencionan algunos análisis previos relacionados a la seguridad de Android y/o de iOS. Se podría profundizar más en comparar el modelo propuesto en el presente informe con los análisis mencionados previamente.