Seguridad en iOS y Android: un Análisis Comparativo

Tesina de Grado

Autor:

Raúl Ignacio Galuppo

Director:

Dr. Carlos Luna

marzo, 2018

- Introducción
 - Motivación
 - Modelo de Android
 - Modelo de iOS

- Introducción
 - Motivación
 - Modelo de Android
 - Modelo de iOS
- 2 Análisis Comparativo

- Introducción
 - Motivación
 - Modelo de Android
 - Modelo de iOS
- 2 Análisis Comparativo
- 3 Hacia un Framework para la Comparación de Permisos

- Introducción
 - Motivación
 - Modelo de Android
 - Modelo de iOS
- 2 Análisis Comparativo
- 3 Hacia un Framework para la Comparación de Permisos
- 4 Conclusiones y Trabajos Futuros

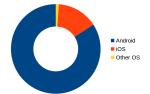


Figura 1 : Ventas mundiales de teléfonos inteligentes a usuarios finales por so.

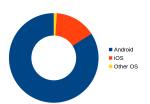


Figura 1 : Ventas mundiales de teléfonos inteligentes a usuarios finales por so.



Figura 2 : Cantidad de aplicaciones móviles.

Motivación I

Se incrementan los ataques a los dispositivos móviles, en busca de información personal y confidencial que almacenan, y de las operaciones realizadas a través de ellos.

Motivación I

Se incrementan los ataques a los dispositivos móviles, en busca de información personal y confidencial que almacenan, y de las operaciones realizadas a través de ellos.

Motivación II

Debido al uso diario de estas aplicaciones, se puede filtrar una gran cantidad de información privada y confidencial.

Android es un sistema operativo de código abierto, diseñado para dispositivos móviles y desarrollado por Google junto con la Open Handset Alliance.

Android es un sistema operativo de código abierto, diseñado para dispositivos móviles y desarrollado por Google junto con la Open Handset Alliance.

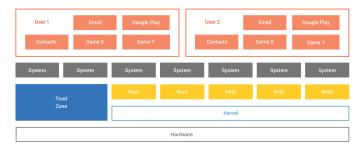


Figura 3 : Aislamiento de las aplicaciones según su UID.

• Podemos clasificar los permisos según el riesgo implícito al otorgarlos:

- Podemos clasificar los permisos según el riesgo implícito al otorgarlos:
 - Normal

- Podemos clasificar los permisos según el riesgo implícito al otorgarlos:
 - Normal
 - Dangerous

- Podemos clasificar los permisos según el riesgo implícito al otorgarlos:
 - Normal
 - Dangerous

Signature

- Podemos clasificar los permisos según el riesgo implícito al otorgarlos:
 - Normal
 - Dangerous

- Signature
- Signature/System

- Podemos clasificar los permisos según el riesgo implícito al otorgarlos:
 - Normal
 - Dangerous

- Podemos clasificar los permisos según el riesgo implícito al otorgarlos:
 - Normal
 - Dangerous
- A partir de la versión 6.0 se propone un nuevo modelo de permisos:

- Podemos clasificar los permisos según el riesgo implícito al otorgarlos:
 - Normal
 - Dangerous
- A partir de la versión 6.0 se propone un nuevo modelo de permisos:

- Podemos clasificar los permisos según el riesgo implícito al otorgarlos:
 - Normal
 - Dangerous
- A partir de la versión 6.0 se propone un nuevo modelo de permisos:



(a) Solicitud de un permiso.

- Podemos clasificar los permisos según el riesgo implícito al otorgarlos:
 - Normal
 - Dangerous
- A partir de la versión 6.0 se propone un nuevo modelo de permisos:





- (a) Solicitud de un permiso. (b) Listado de los permisos.

 iOS es un sistema operativo para dispositivos móviles de la multinacional Apple Inc. diseñado para ser seguro.

- iOS es un sistema operativo para dispositivos móviles de la multinacional Apple Inc. diseñado para ser seguro.
- Las principales características de seguridad no son configurables y vienen habilitadas por defecto.

- iOS es un sistema operativo para dispositivos móviles de la multinacional Apple Inc. diseñado para ser seguro.
- Las principales características de seguridad no son configurables y vienen habilitadas por defecto.

- iOS es un sistema operativo para dispositivos móviles de la multinacional Apple Inc. diseñado para ser seguro.
- Las principales características de seguridad no son configurables y vienen habilitadas por defecto.

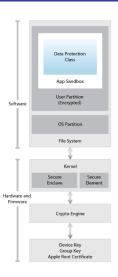


Figura 5 : Entorno seguro de iOS.

• Las aplicaciones pueden solicitar un permiso solamente mientras se esté ejecutando.

• Las aplicaciones pueden solicitar un permiso solamente mientras se esté ejecutando.



Figura 6 : Control de privacidad de iOS 9.

• Existen muchos trabajos sobre distintas formas de comparar la seguridad de ambas plataformas.

- Existen muchos trabajos sobre distintas formas de comparar la seguridad de ambas plataformas.
- Esta tesina propone analizar distintas características presentes en ambas plataformas,

- Existen muchos trabajos sobre distintas formas de comparar la seguridad de ambas plataformas.
- Esta tesina propone analizar distintas características presentes en ambas plataformas,

- Existen muchos trabajos sobre distintas formas de comparar la seguridad de ambas plataformas.
- Esta tesina propone analizar distintas características presentes en ambas plataformas, poniendo foco en los permisos que se pueden modificar en tiempo de ejecución.

- Existen muchos trabajos sobre distintas formas de comparar la seguridad de ambas plataformas.
- Esta tesina propone analizar distintas características presentes en ambas plataformas, poniendo foco en los permisos que se pueden modificar en tiempo de ejecución.
- Se analizaron cuatro características presentes en iOS y Andriod:

- Existen muchos trabajos sobre distintas formas de comparar la seguridad de ambas plataformas.
- Esta tesina propone analizar distintas características presentes en ambas plataformas, poniendo foco en los permisos que se pueden modificar en tiempo de ejecución.
- Se analizaron cuatro características presentes en iOS y Andriod:

- Existen muchos trabajos sobre distintas formas de comparar la seguridad de ambas plataformas.
- Esta tesina propone analizar distintas características presentes en ambas plataformas, poniendo foco en los permisos que se pueden modificar en tiempo de ejecución.
- Se analizaron cuatro características presentes en iOS y Andriod:
 - Arranque verificado

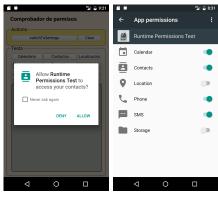
- Existen muchos trabajos sobre distintas formas de comparar la seguridad de ambas plataformas.
- Esta tesina propone analizar distintas características presentes en ambas plataformas, poniendo foco en los permisos que se pueden modificar en tiempo de ejecución.
- Se analizaron cuatro características presentes en iOS y Andriod:
 - Arranque verificado
 - Cifrado del sistema de archivos

- Existen muchos trabajos sobre distintas formas de comparar la seguridad de ambas plataformas.
- Esta tesina propone analizar distintas características presentes en ambas plataformas, poniendo foco en los permisos que se pueden modificar en tiempo de ejecución.
- Se analizaron cuatro características presentes en iOS y Andriod:
 - Arranque verificado
 - Cifrado del sistema de archivos
 - Bloqueo del dispositivo

- Existen muchos trabajos sobre distintas formas de comparar la seguridad de ambas plataformas.
- Esta tesina propone analizar distintas características presentes en ambas plataformas, poniendo foco en los permisos que se pueden modificar en tiempo de ejecución.
- Se analizaron cuatro características presentes en iOS y Andriod:
 - Arranque verificado
 - Cifrado del sistema de archivos
 - Bloqueo del dispositivo
 - Seguridad de las aplicaciones

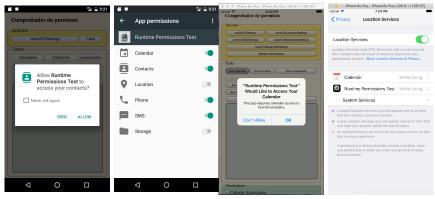
Se pone foco especialmente en los sistemas de permisos:

Se pone foco especialmente en los sistemas de permisos:



- (a) Pedido de un (b) Sistema de permiso en Android.
- permisos de Android.

Se pone foco especialmente en los sistemas de permisos:



- (a) Pedido de un permiso en Android.
- (b) Sistema de permisos de Android
- (c) Pedido de un permiso en iOS.
- (d) Sistema de permisos de iOS.

Figura 7: Permisos modificables en tiempo de ejecución.

Al comparar la gestión de permisos de ambas plataformas, encontramos varias similitudes:

Al comparar la gestión de permisos de ambas plataformas, encontramos varias similitudes:

 A una aplicación se le otorga permisos básicos al momento de instalación, sin posibilidad de revocarlos.

Al comparar la gestión de permisos de ambas plataformas, encontramos varias similitudes:

- A una aplicación se le otorga permisos básicos al momento de instalación, sin posibilidad de revocarlos.
- Si una aplicación necesita un permiso no básico, debe requerirlo. El usuario puede otorgarlo o revocarlo.

Respecto a cómo se definen los permisos:

• En Android están orientados según el riesgo implícito al otorgarlos.

- En Android están orientados según el riesgo implícito al otorgarlos.
- En iOS los permisos están orientados a los componentes.

- En Android están orientados según el riesgo implícito al otorgarlos.
- En iOS los permisos están orientados a los componentes.

- En Android están orientados según el riesgo implícito al otorgarlos.
- En iOS los permisos están orientados a los componentes.

Ambas plataformas	Permisos Solo en Android	Solo en iOS
Calendario	-	-
Contactos	-	-
Cámara	-	-
Localización	-	-
-	-	Compartir por Bluetooth
Micrófono	-	· · · -
-	Teléfono	-
Sensores	-	-
-	SMS	-
-	Almacenamiento	-
-	-	Homekit
-	-	Redes Sociales
-	-	Diagnóstico
-	-	Publicidad

Cuadro 1 : Resultado de la comparación de permisos.

Respecto del alcance del sistema de permisos:

Respecto del alcance del sistema de permisos:

• En Android, un permiso es a nivel de grupo. Por lo tanto, el usuario otorga o deniega para todo el grupo.

Respecto del alcance del sistema de permisos:

- En Android, un permiso es a nivel de grupo. Por lo tanto, el usuario otorga o deniega para todo el grupo.
- La misma situación ocurre en iOS: se otorga un permiso de acceso a todas las funcionalidades de un determinado componente.

Si observamos la cobertura del sistema de permisos,

Si observamos la cobertura del sistema de permisos, las dos plataformas dejan funcionalidades sin permisos modificables *en tiempo de ejecución*:

Si observamos la cobertura del sistema de permisos, las dos plataformas dejan funcionalidades sin permisos modificables *en tiempo de ejecución*:

• En Android se destacan: Acceso a Internet, Compartir vía Bluetooth e Información del Dispositivo.

Si observamos la cobertura del sistema de permisos, las dos plataformas dejan funcionalidades sin permisos modificables *en tiempo de ejecución*:

- En Android se destacan: Acceso a Internet, Compartir vía Bluetooth e Información del Dispositivo.
- En iOS se destacan: Acceso a Internet y SMS. Tampoco tiene la suficiente granularidad para administrar el acceso a los datos de las llamadas telefónicas.

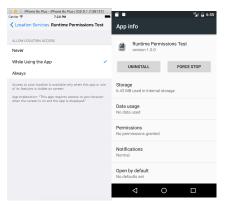
Para finalizar se analizará la interacción con el usuario:

Para finalizar se analizará la interacción con el usuario:



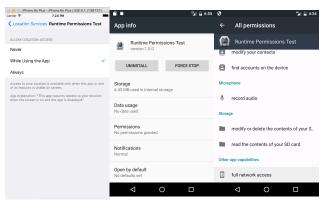
(a) Permisos requeridos por una aplicación.

Para finalizar se analizará la interacción con el usuario:



(a) Permisos (b) La aplicación requeridos por una no tiene ningún aplicación. permiso.

Para finalizar se analizará la interacción con el usuario:



- (a) Permisos (b) La aplicación requeridos por una no tiene ningún aplicación. permiso.
 - (b) La aplicación (c) Sin embargo, no tiene ningún tiene todos los permiso. permisos *normales*.

Figura 8 : Interacción con el usuario en ¡QS y Android.

Framework

para la

Comparación de Permisos

Se ha desarrollado un *framework* para determinar empíricamente el alcance de los sistemas de permisos de ambas plataformas.

Se ha desarrollado un *framework* para determinar empíricamente el alcance de los sistemas de permisos de ambas plataformas.

Objetivo I

Se busca dejar en evidencia posibles vulnerabilidades presentes en los modelos de seguridad.

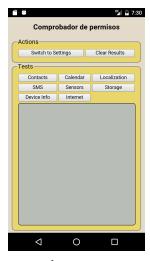
Se ha desarrollado un *framework* para determinar empíricamente el alcance de los sistemas de permisos de ambas plataformas.

Objetivo I

Se busca dejar en evidencia posibles vulnerabilidades presentes en los modelos de seguridad.

Objetivo II

Se intenta averiguar cuál es la cobertura del sistema de permisos respecto de los datos sensibles para la privacidad.



El framework es una aplicación móvil híbrida

Figura 9 : Áreas del framework.



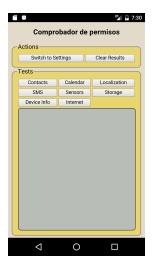
El framework es una aplicación móvil híbrida desarrollada con Apache Cordova

Figura 9 : Áreas del framework.



El framework es una aplicación móvil híbrida desarrollada con Apache Cordova y está compuesto por varios tests.

Figura 9 : Áreas del framework.



El framework es una aplicación móvil híbrida desarrollada con Apache Cordova y está compuesto por varios tests.

Se utilizaron los emuladores oficiales para testear el *framework* propuesto.

Figura 9 : Áreas del framework.

Utilizando *framework* se pueden testear:

- Contactos
- Calendario
- Geolocalización
- SMS*
- Sensores
- Almacenamiento
- Información del dispositivo
- Acceso a Internet

Hacia un Framework para la Comparación de Permisos

Utilizando *framework* se pueden testear:

- Contactos
- Calendario
- Geolocalización
- SMS*
- Sensores
- Almacenamiento
- Información del dispositivo
- Acceso a Internet

Sin embargo, no se pueden testear:

- WIFI
- Bluetooth
- NFC
- Conexiones USB
- Micrófono
- Cámara

Hacia un Framework para la Comparación de Permisos

Por ejemplo:



- (a) Mensaje de Error.
- (b) Mensaje exitoso.

c Test de Contactos

- Se imprimen por consola todos los contactos.
- 2: Se crea un nuevo contacto.
- 3: Se vuelven a imprimir por consola todos los contactos.

Es necesario tener el permiso Contacto, tanto para Android como para iOS.

Se utilizó el *plugin* cordova-plugin-contacts (v. 2.3.1).

Se pueden clasificar los componentes según *requieran autorización del usuario para utilizarlos*:

Se pueden clasificar los componentes según requieran autorización del usuario para utilizarlos:

Permisos					
Clase A	Clase B	Clase C	Clase D		
Contactos	=	-	-		
Calendario	-	-	-		
Geolocalización	-	-	-		
-	SMS	-	-		
-	Almacenamiento	-	-		
-	-	-	Sensores		
-	-	-	Información del dispositivo		
-	-	-	Acceso a Internet		

Cuadro 2 : Clasificación de componentes.

Se pueden clasificar los componentes según requieran autorización del usuario para utilizarlos:

Permisos					
Clase A	Clase B	Clase C	Clase D		
Contactos	-	-	-		
Calendario	=	-	-		
Geolocalización	-	-	-		
-	SMS	-	-		
-	Almacenamiento	-	-		
-	-	-	Sensores		
-	-	-	Información del dispositivo		
	-	-	Acceso a Internet		

Cuadro 2 : Clasificación de componentes.

Dichas clases mutuamente excluyentes.

Conclusiones y Trabajos Futuros

Primer Aporte

Un análisis comparativo entre algunas características presentes en los modelos de seguridad de ambas plataformas.

Primer Aporte

Un análisis comparativo entre algunas características presentes en los modelos de seguridad de ambas plataformas.

Segundo Aporte

Se logró establecer una clasificación de todos los permisos que un usuario puede cambiar en tiempo de ejecución.

Primer Aporte

Un análisis comparativo entre algunas características presentes en los modelos de seguridad de ambas plataformas.

Segundo Aporte

Se logró establecer una clasificación de todos los permisos que un usuario puede cambiar en tiempo de ejecución.

La medida propuesta es la siguiente: dos permisos son similares si resguardan un componente que provee la misma funcionalidad.

Tercer Aporte

El Framework para la Comparación de Permisos multiplataforma.

Primer Aporte

Un análisis comparativo entre algunas características presentes en los modelos de seguridad de ambas plataformas.

Segundo Aporte

Se logró establecer una clasificación de todos los permisos que un usuario puede cambiar en tiempo de ejecución.

La medida propuesta es la siguiente: dos permisos son similares si resguardan un componente que provee la misma funcionalidad.

Tercer Aporte

El Framework para la Comparación de Permisos multiplataforma.

Cuarto Aporte

Se determinó una clasificación de permisos.

Primer Aporte

Un análisis comparativo entre algunas características presentes en los modelos de seguridad de ambas plataformas.

Segundo Aporte

Se logró establecer una clasificación de todos los permisos que un usuario puede cambiar en tiempo de ejecución.

La medida propuesta es la siguiente: dos permisos son similares si resguardan un componente que provee la misma funcionalidad.

Tercer Aporte

El Framework para la Comparación de Permisos multiplataforma.

Cuarto Aporte

Se determinó una clasificación de permisos.

El criterio utilizado fue: un componente pertenece a una clase según requiera autorización explícita del usuario para utilizarlo.

Para finalizar, se enumeran algunas líneas a seguir como trabajos a futuro:

• Probar y mejorar los tests en dispositivos reales.

- Probar y mejorar los tests en dispositivos reales.
- Desarrollar tests para las funcionalidades que no pueden ser emuladas.

- Probar y mejorar los tests en dispositivos reales.
- Desarrollar tests para las funcionalidades que no pueden ser emuladas.
- Desarrollar un test para poder comparar el cifrado de archivos.

- Probar y mejorar los tests en dispositivos reales.
- Desarrollar tests para las funcionalidades que no pueden ser emuladas.
- Desarrollar un test para poder comparar el cifrado de archivos.
- No sabemos qué permisos básicos otorga iOS. Se podrían desarrollar varios tests para descubrirlos.

- Probar y mejorar los tests en dispositivos reales.
- Desarrollar tests para las funcionalidades que no pueden ser emuladas.
- Desarrollar un test para poder comparar el cifrado de archivos.
- No sabemos qué permisos básicos otorga iOS. Se podrían desarrollar varios tests para descubrirlos.
- Dado que salieron al mercado Android 8.0 e iOS 11, se podría analizar extender el framework para las características de seguridad adicionadas en dichas versiones.

- Probar y mejorar los tests en dispositivos reales.
- Desarrollar tests para las funcionalidades que no pueden ser emuladas.
- Desarrollar un test para poder comparar el cifrado de archivos.
- No sabemos qué permisos básicos otorga iOS. Se podrían desarrollar varios tests para descubrirlos.
- Dado que salieron al mercado Android 8.0 e iOS 11, se podría analizar extender el framework para las características de seguridad adicionadas en dichas versiones.
- En el Capítulo 4 se mencionan algunos análisis previos relacionados a la seguridad de Android y/o de iOS. Se podría profundizar más en comparar el modelo propuesto en el presente informe con los análisis mencionados previamente.

¿ Preguntas ?





ji Mil gracias por venir!!