



Sherlock Holmes

JavaScript

Sherlock Holmes er en kendt mesterdetektiven som kan opklare næsten alle forbrydelser, hvis han altså gider.

Mesterdetektiven er lidt af en enspænder, han holder af at være hjemme og sidde foran kaminen, hvor han læser bøger og ryger god tobak.

En dag ringer telefonen og Sherlocks trofaste følgesvend Watson svarer. I den anden ende er Bankdirektøren for den engelske national bank og han er rendt ind i et problem.

Banken har fundet noget mystisk kode og nu er de bange for, om der kan komme røvere ind og stjæle penge. Banken har sendt koden via (sikker) e-mail til Watson.

```
var balance =10500;
var cameraOn = true;

function steal(balance, amount){
  cameraOn = false;
  if(amount < balance){
    balance = balance - amount;
  }
  return amount;
  cameraOn= true;
}

var amount = steal(balance, 1250);
alert("Du er kriminel og du har lige stjålet " +amount + " og det må man ikke!!!!")
```

"Det der, gider jeg ikke at kigge mere på", siger Sherlock. "Det er ikke en mesterdetektiv værdig. Der er ingen der kan stjæle nogen penge her!" Sherlock sætter sig tilbage i stolen og tænder piben. Watson kan ikke helt forstå det, som han ser det – så er det da lige til at stjæle pengene.

Prøv du at forklare Watson, hvorfor det ikke kan lade sig gøre (Bemærk, der kan være mere end en ting galt med ovenstående kode)