



The firm

Træningsopgave OOP / Arv

The firm

Arv er et vigtigt koncept i forhold til objektorienteret programmering. Det er derfor vigtigt at forstå grundbegrebet.

Arv giver mulighed for, at en klasse kan "nedarve" egenskaber og adfærd fra det man kalder en superklasse. Alle attributter og metoder kan nedarves med følge virkefelter: public, internal og protected.

En klasse kan kun arve fra en superklasse, når det kommer til programmeringssprog som C# og Java.

Opgave

- Opret en klasse kaldet employee
- Opret endnu en klasse kaldet manager og lad den arve fra employee
- Opret endnu en klasse kaldet projectmanager og lad den arve fra manager
- Opret endnu en klasse og kald den Sweeper og lad den arve fra employee
- Alle medarbejdere har et for- og efternavn og et CPR-nummer. Alle managers har et telefonnummer og alle projectmanagers har en e-mailadresse. Implementer disse attributter i de respektive klasser
- Implementer metoder til at udskrive attributterne og deres værdier for hver objekttype.