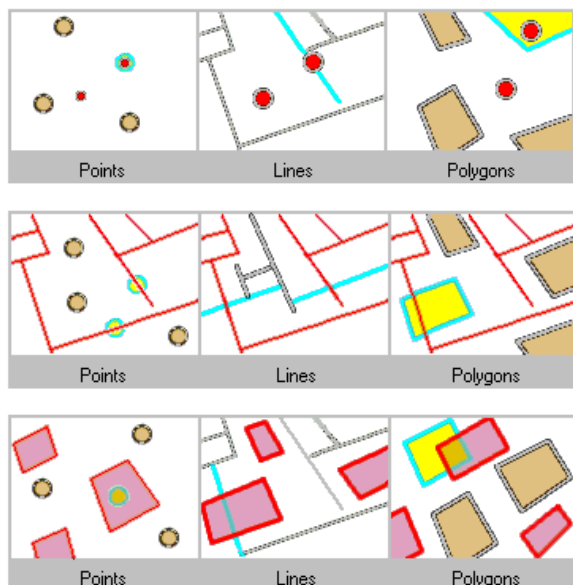


SELECT BY LOCATION

Entrego una breve descripción de la herramienta de selección espacial, conocida como SELECT BY LOCATION, que permite seleccionar entidades de un Feature class o shapefile objetivo (también llamado "Target") a partir de su localización sobre o en relación con entidades de un Feature class o shapefile Fuente (también denominado "Source") a continuación las graficas y explicaciones de los 11 métodos de selección pd: los colores celestes en las imágenes representan las entidades Objetivo (puntos líneas y polígonos) seleccionadas

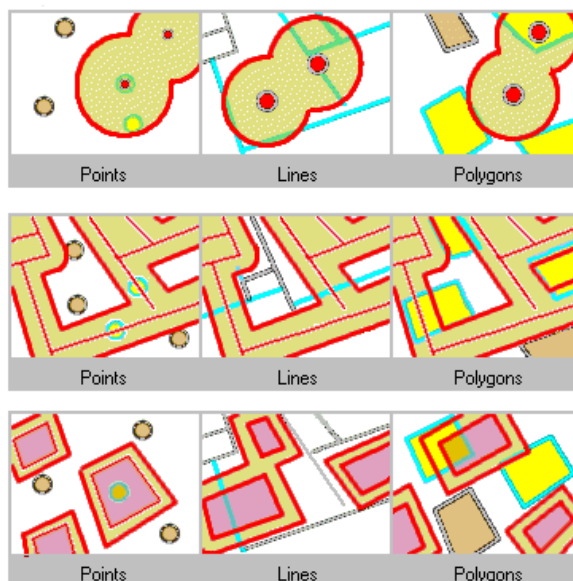
1.- INTERSECT (Intersección)

Este método de selección espacial es el mas común, y como su nombre lo indica, retornara como resultado de selección a todos aquellos elementos (o sus segmentos) que posean algún tipo de coincidencia espacial.



2.- ARE WITHIN A DISTANCE OF (al interior de una determinada distancia)

Este operador genera un buffer (o varios de ellos) con una distancia previamente especificada por el usuario, de esta manera la selección se realizará sobre todos aquellos elementos que intersecten este buffer(s)



3.- COMPLETE CONTAIN (Completamente contenido)

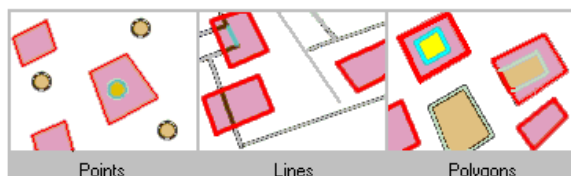
Para que una entidad sea considerada "Complete contain" cada punto en la geometría de la entidad "fuente" (source) deberá estar completamente al interior de la entidad "destino" (Target) excluido sus límites por cierto. de esta manera el polígono de los EEUU contiene completamente al polígono del estado de Kansas pero no al estado de Texas puesto que este ultimo, toca los límites del polígono del país. el objetivo (Target) debe ser un polígono





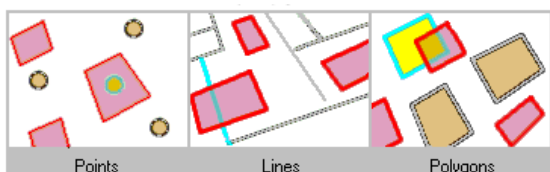
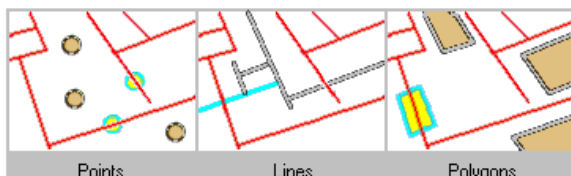
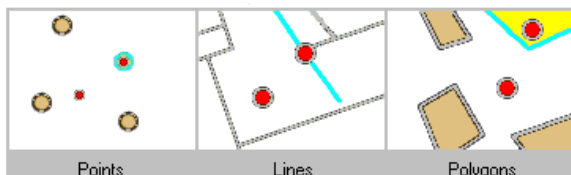
4.- ARE COMPLETELY WITHIN ([...esté]Completamente al interior)

Para que una entidad se considere completamente al interior de otra entidad, cada punto de la geometría del elemento "objetivo" (Target) deberá estar completamente al interior de la geometría del elemento Fuente (Source) excluido sus límites. esta operación es todo lo contrario que la anterior (complete contain) puesto que ahora, en vez de buscar los polígonos que contienen completamente a una entidad. busca las entidades que estén completamente al interior de otras mayores. la fuente (source) debe ser un polígono o deberá aplicarse un buffer alrededor de entidades de línea y punto para realizar esta operación.



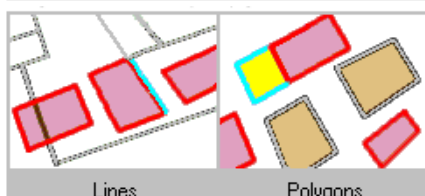
5.- HAVE THEIR CENTER IN (Tener su centro en)

Las entidades objetivo (target) serán seleccionadas siempre y cuando el centroide de estas se encuentre al interior o en los límites de la entidad Fuente (source).



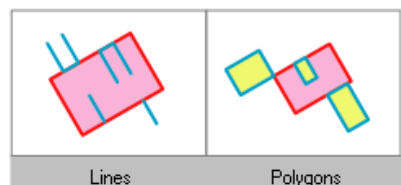
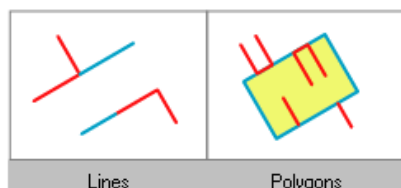
6.- SHARE A LINE SEGMENT WITH (Compartir un segmento de línea con...)

Mediante este método, tanto la fuente como el objetivo deberán contar al menos 2 vértices contiguos para que la operación arroje resultados positivos. es decir deben compartir un segmento de línea en común la fuente y el objetivo deberán ser líneas y/o polígonos.



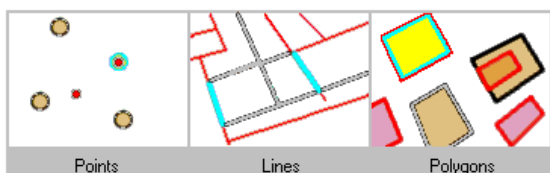
7.- TOUCH THE BOUNDARY OF (Tocar el límite de)

Cuando exista coincidencia o parte de las entidades objetivo coincidan con la geometría de los límites de la entidad fuente. estas serán seleccionadas.



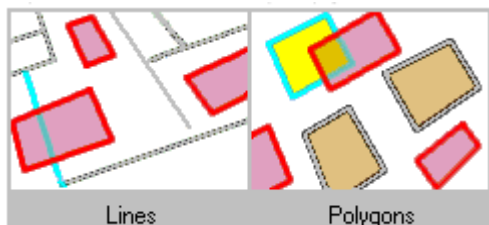
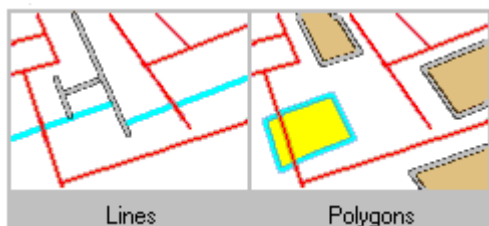
8.- ARE IDENTICAL TO (Ser idéntico a)

Cuando fuente y destino sean geoméricamente idénticos las entidades coincidentes del destino serán seleccionadas.



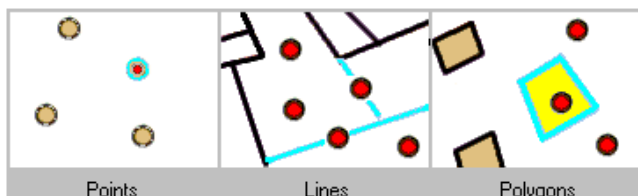
9.- ARE CROSSED BY THE OUTLINE OF (cruzadas por el contorno de)

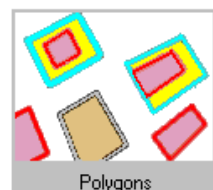
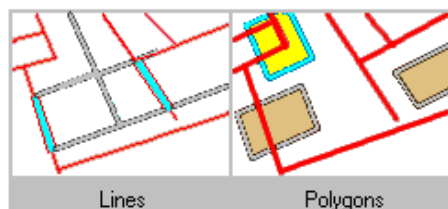
En este caso, los límites de la fuente y la entidad destino deberán tener a lo menos un eje, vértice o "Endpoint" en común para que la selección sobre el destino sea efectuada. sin embargo ambas no deberán compartir un segmento de línea. la fuente y el objetivo pueden ser indistintamente líneas p polígonos.



10.- CONTAIN (contenido)

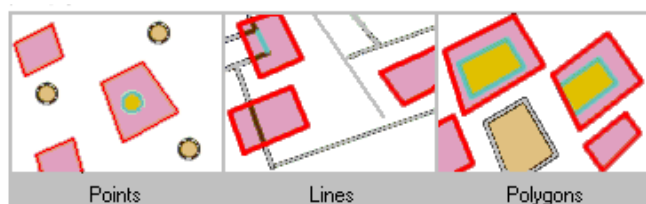
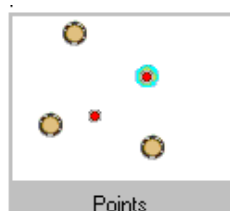
Este método, difiere de "Completely contain" puesto que aquí puede existir coincidencia con los límites de la entidad fuente. El estado de Texas esta contenido al interior de los EEUU sin importar si sus límites coinciden con los del polígono Fuente que lo contiene el objetivo deberá ser un polígono





11.- ARE CONTAINED BY (Esté contenido por)

Al igual que en el caso anterior este método difiere de "Are completely within" puesto que la geometría del objetivo será seleccionada siempre y cuando se encuentre al interior de la fuente aun cuando toque sus límites.



Fuente: Esri.com

