

Za domaći je potrebno napraviti nekoliko klasa koje će nam služiti kao osnova za izradu igrice WarShip. Igrica treba da predstavlja simulator sukoba ratnih brodova u svemiru.

Osnovna klasa u čitavoj igrici će biti **Ship**. Ona u sebi treba da čuva podatke *health* i *speed*. Health je podatak koliko energije ima taj brod u eventualnom sukobu sa nekim drugim ratnim brodom. Energija se smanjuje u zavisnosti od jačine napada od strane neprijatelja. Speed je brzina tog broda. Svaki ship u sebi ima metodu `getDamage(int damage)`. Metoda treba da primi jačinu udarca i da smanjuje *health* dok ona ne bude 0. Čim padne ispod 0 treba da se ispiše poruka da je brod uništen.

Sledeća klasa je **BattleShip**. Ona nasleđuje klasu Ship i u sebi sadrži i podatak o jačini udarca *damage*. Takođe treba da ima i metodu `attack(Ship ship)` koja prosleđenom brodu treba da nanese štetu u zavisnosti koliki mu je *damage*.

Kreirati i klase **SmallShip** (*damage*=50, *health*=300), **BigShip** (*damage* = 100, *health* = 500) i **CommandShip** (*damage*=150, *health* = 1000). One bi trebale da nasleđuju BattleShip klasu. CommandShip ima u sebi property *fleet*, koji je lista brodova pod njegovom komandom. CommandShip za razliku od ostalih borbenih brodova ima i podatak o *shield*. To je podatak o jačini štita koji se kod svakog udarca na CommandShip dodaje na *health*. Health se smanjuje ali štit je uvek isti i uvek se dodaje na energiju. Kod *CommandShip* on iznosi 20.

U igrici postoji još jedan tip broda, a to je **Cargo**. On nasleđuje osobine od Ship klase. Od dodatnih podataka on ima *capacity*, podatak o tome koliko može da ponese tereta. Razlikujemo dva tipa *Cargo* brodova, **SmallCargo** (*health* = 100, *capacity* = 1000) i **BigCargo** (*health* = 200, *capacity* = 5000, *shield*=10).

Potrebno je da razradite igricu onoliko koliko budete imali vremena i znanja, ali ovo je neka osnova koja bi trebala da se odradi. Oni koji su igrali igrice dok su bili mlađi (a možda i sada) verovatno će biti puni inspiracije... Ako neko nije razumeo šta treba da se odradi neka slobodno piše na mejl meni ili kolegi Tomi ili profesoru Midoragu Zivkovicu.