

# Glass Funding - Financer la science avec transparence et rapidité

## Qui sommes-nous ?

Glass est une startup basée à Strasbourg qui développe **une plateforme de financement transparent pour la recherche scientifique.**

Notre mission : **démocratiser l'accès aux capitaux** en connectant directement chercheurs, investisseurs et donateurs, tout en réduisant les coûts élevés des systèmes traditionnels.

## Le problème

- Les financements traditionnels prennent **12 à 24 mois** et retiennent **15 à 60 % de frais généraux.**
- De nombreux projets innovants meurent faute de soutien rapide.
- Les donateurs et investisseurs manquent de visibilité sur l'avancement des recherches.

## Notre solution

- Un modèle dual :
  - **Investissements :** financement direct de projets avec retours potentiels (brevets, licences, equity).
  - **Dons :** soutien transparent à de grandes causes (cancer, climat, sécurité de l'IA, etc.).
- **Transparence totale :** profils de chercheurs, suivi en temps réel, indicateurs d'impact.
- **Frais réduits :** seulement 7 à 10 % contre 15 à 60 % dans le système actuel.
- **Scalable :** pensé pour un impact local, européen puis mondial.

## Pourquoi maintenant ?

- Les subventions publiques diminuent, laissant des chercheurs sans ressources.
- L'UE et la France encouragent le financement privé de la R&D.
- Les outils numériques permettent un financement plus rapide et inclusif.

## Ce que nous construisons

- **MVP en cours :** tableaux de bord investisseurs & donateurs, suivi de projets, métriques d'impact.
- **Feuille de route :**
  - T4 2025 - MVP en ligne avec premiers bêta-testeurs.
  - 2026 - Lancement en France & UE avec partenaires incubateurs/labs.
  - 2027 - Expansion mondiale & Lancement d'un marché secondaire tokenisé.

## Soutien & écosystème

- Incubé à **EM Strasbourg.**
- Coaché par **Virginie Athias** (innovation & financement).
- Recherche de partenariats avec banques, laboratoires, incubateurs et investisseurs pour amplifier l'impact.



G I A S S

glass-funding.com