

Hiro

and the
TimeLigHe

Integrantes

Augustinho (Carrara) - Estagiário de programação, design e café.

René - Programador

Matheus - Artista

Gabriel Regattieri - Musica e Sound Designer

Conceitos

O que pensamos no início do processo?

Dungeon Crawler

Rpg

Puzzle Solving

Lanternas

Exploração

Estar perdido

Implementações adicionais

A* Pathfinding Project, por Aron Granberg

Terrain tiles, por Unity Technologies

Referências



