

# imago.

Luego de muchos años de experiencia, creamos un protocolo de trabajo para estudiantes con el objetivo de generar una comunicación fluida y sin obstáculos entre ustedes y nosotros. Pasamos a ofrecer 2 una "experiencia simple" y otra de "experiencia total".







## Experiencia Total

El concepto de este workflow se basa en un mayor vínculo entre el equipo y ustedes, generando una instancia de corrección, en las que es posible hacer cambios (texturas materiales, luces y equipamiento) sobre imágenes ya renderizadas, teniendo un mayor control de las mismas. Si buscas saber más de este workflow, por favor contáctanos.

### ETAPA 1

#### Información previa

Para realizar un presupuesto lo más ajustado posible necesitamos algo de información sobre el proyecto, ya sean planos, bocetos, modelos 3D, número de imágenes a realizar, plazo de entrega, etc. No es necesario que el proyecto esté perfectamente definido para realizar una oferta.



### ETAPA 2

#### Modelo 3D

La mayoría de ustedes disponen de modelos 3D propios. El mismo debe ajustarse a nuestros estándares. Si dispone de sus propios modelos 3D, envíenoslo previamente y realizaremos las comprobaciones necesarias. Si no tienes el modelo podemos realizarlo. Una vez aceptado el presupuesto y el pago de los anticipos, comienza la etapa de producción del proyecto.



### ETAPA 3

#### Punto de vista

Una vez confirmado que el modelo es correcto, colocamos algunas cámaras y enviamos algunas sugerencias de puntos de vista. Una vez se decidan empieza el trabajo de producción para cada imagen.



### ETAPA 4

#### Corrección

En esta etapa se visualiza una imagen terminada, con materiales aplicados, luz y atmósferas elegidas. Esta es la etapa mas importante para realizar opiniones. La lista de los comentarios tiene que ser muy precisa, todos los comentarios referidos a luces, materiales y atmósferas tienen que aparecer, decoración, vegetales, equipamiento, etc.



### ETAPA FINAL

#### Entrega y pago

Una vez realizado el pago final, enviamos las imágenes en alta resolución sin marcas de agua, formato jpg - tiff