# Registering App

Windows Store

# Steps

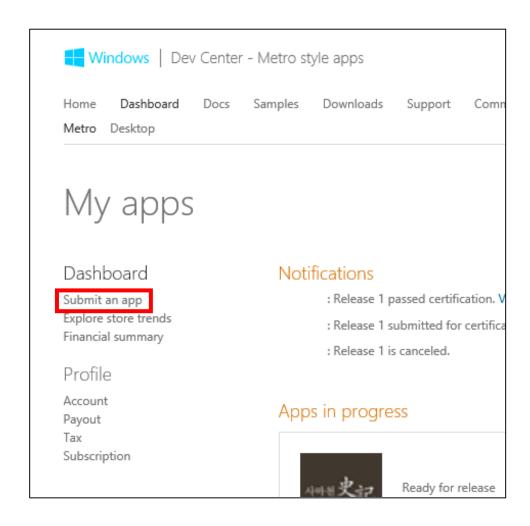
- 1. 스토어에 등록 시작
- 2. 앱 패키지 만들기
- 3. 스토어에 등록 마무리

#### Step 1. 스토어에 앱 등록시작

https://appdev.microsoft.com/StorePortals/ko

개발자 계정으로 로그인합니다.

좌측 사이드 메뉴에서 Submit an app을 클릭합니다.

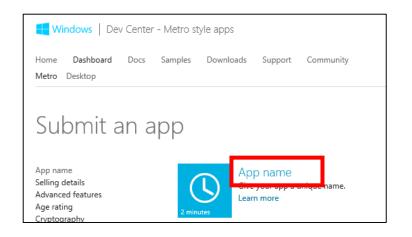


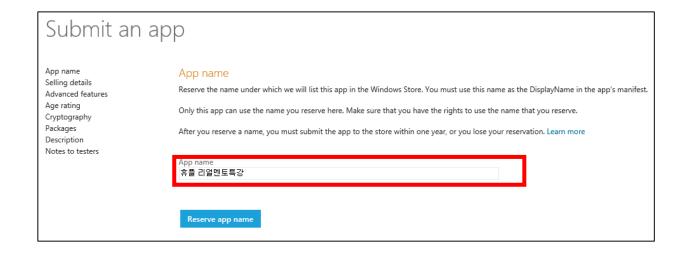
# Step 1. 스토어에 앱 등록시작(2) - 앱 이름

App name을 클릭합니다.

입력폼이 나타나면 스토어에 표시될 앱 이름을 입력하고 Reserve app name 버튼을 누릅니다.

중복 없이 등록을 성공했다는 내용이 표시되면, Save 버튼을 누릅니다.





# Step 1. 스토어에 앱 등록시작(3) - 가격정보

가격 정보 입력을 위해 Selling details를 누릅니다.

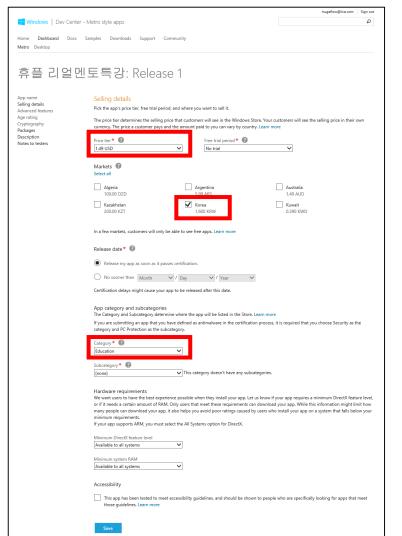
Price tier에 앱 <u>판매가격</u>을 지정합니다.

Markets에서 판매 국가로 Korea에 체크합니다.

 Category에서 원하는 <u>카테고리</u>를 선택합니다.

Save 버튼을 눌러 저장합니다.





#### Step 1. 스토어에 앱 등록시작(4)

Advanced features를 클릭하고, Save 버튼을 누릅니다.

Age rating and rating certificates를 누르고, Age rating에서 12+ Suitable for ages 12 and older를 선택합니다. 그리고 Save를 누릅니 다.

Cryptography를 누르고, Does this app call, support...의 질문에 No를 선택하고, 그 아래 체크박스에 체크를 합니다. 그리고 Save를 누릅니다.



#### Advanced features

Number of in-app offers: 0

Configure push notifications and Live Services and define in-app offers.

Learn more



#### Age rating and rating certificates

Windows Store age rating: 12+ Suitable for ages 12 and older Learn more



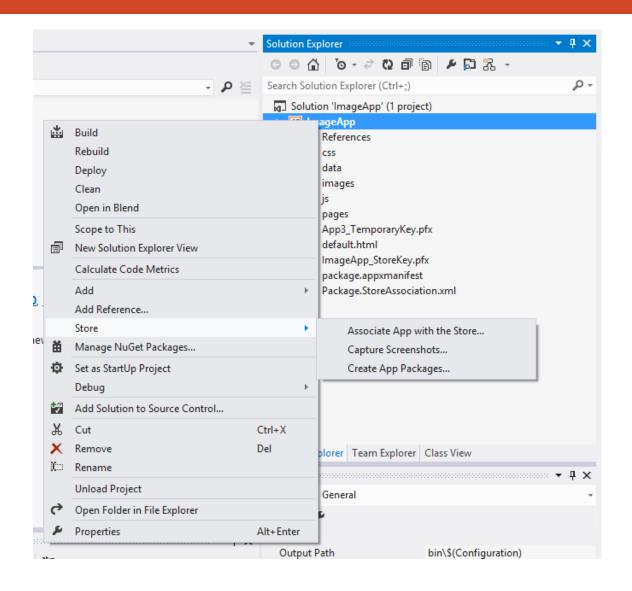
#### Cryptography

Declaration complete. Learn more

# Step 1. 스토어에 앱 등록시작(5) - 패키지 등록

Packages 버튼을 눌러 화면이 변경되면,
Package를 마련하러 Visual Studio로 돌아갑니다.

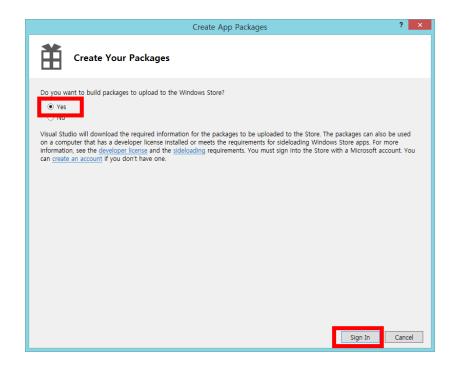
### Step 2. 앱 패키지 만들기



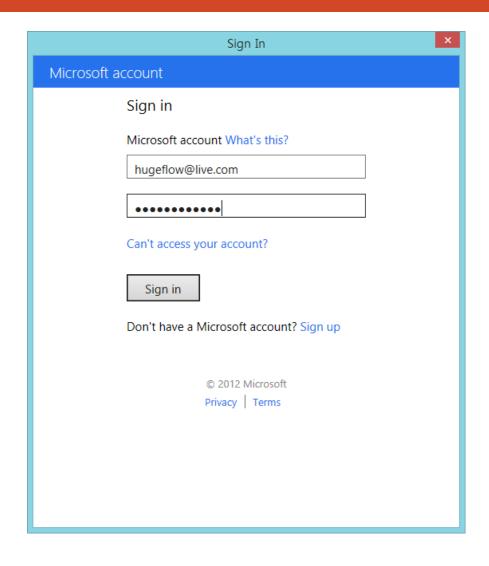
패키지를 만들 프로젝트를 엽니다.

솔루션 탐색기(Solution Explorer)에서 프로젝트 이름(ImageApp)에 오른 쪽 클릭을 한 후, Store – Create App Packages...를 선택

다음 대화창에서 Yes를 선택한 상태에서 Sign In 클릭.

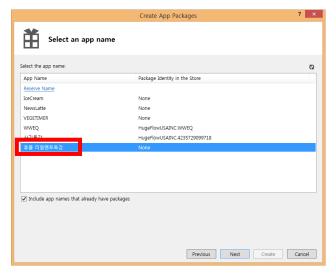


# Step 2. 앱 패키지 만들기 (2)

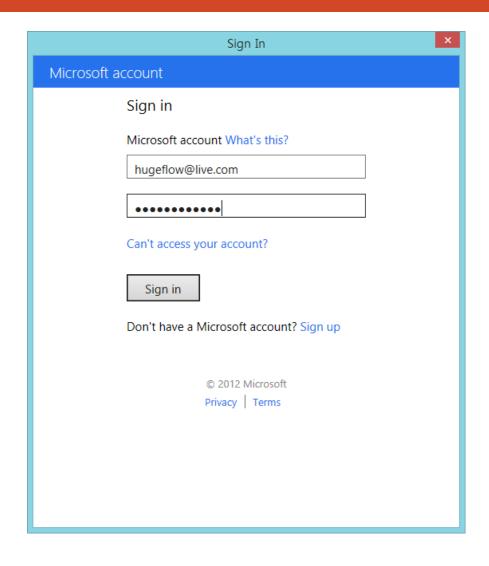


Sign In 대화상자에서 Windows 8 Store 앱 개발자 계정으로 로그인(Sign in) 다음 대화창에서 내가 제공할 패키지의 앱이름이 존재하면 선택하고, Next 버튼을 누릅니다.

없으면 "Reserve Name"을 선택하여, 먼저 앱이름을 예약해야 합니다.

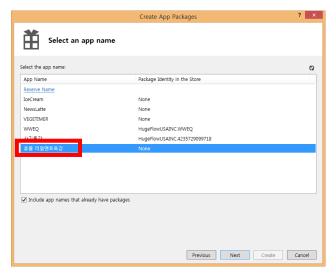


### Step 2. 앱 패키지 만들기 (3)

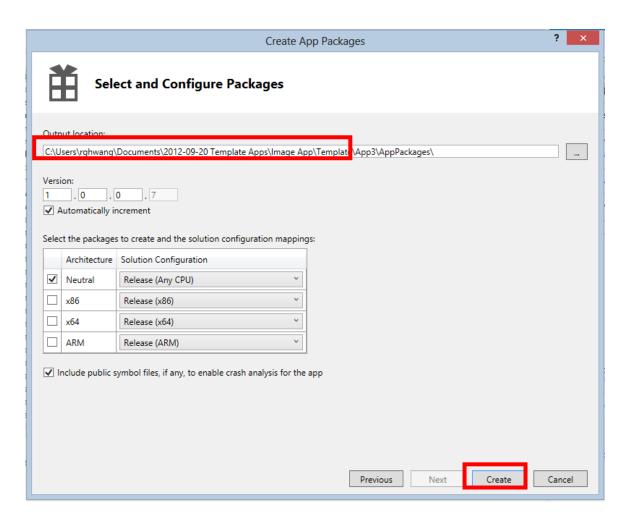


Sign In 대화상자에서 Windows 8 Store 앱 개발자 계정으로 로그인(Sign in) 다음 대화창에서 내가 제공할 패키지의 앱이름이 존재하면 선택하고, Next 버튼을 누릅니다.

없으면 "Reserve Name"을 선택하여, 먼저 앱이름을 예약해야 합니다.



# Step 2. 앱 패키지 만들기 (4)



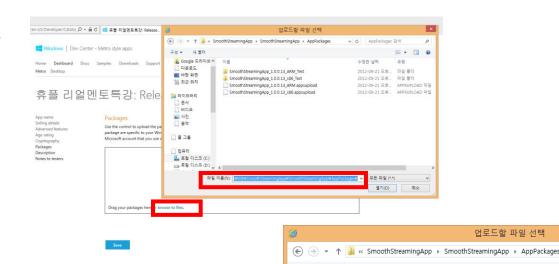
Output location을 클립보드에 복사하고(나중에 사용함),

Create 버튼을 누릅니다.

#### Step 3. 스토어에 앱 등록 마무리

다시 앱 등록을 진행하던 스토어 웹사이트로 돌아가서, browse to files를 눌러, 아까 클립 보드에 복사해놨던 경로를 주소창이나 파일 이름에 붙여 넣고 엔터를 쳐 이동합니다.

화면에 등장한 파일 중 버전을 잘 확인하여, 방금 만든 버전의 \*.appxupload 파일(마지막 한개만)을 선택하고 열기를 누릅니다.



Name : Boogle 드라이브 ^

다운로드

■ 바탕 화면

💹 최근 위치

🍃 라이브러리 □ 문서 비디오 🔤 사진 임 음악 홈 그룹 컴퓨터 ▲ 로컬 디스크 (C:) 언로드할 파일 선택

SmoothStreamingApp\_1.0.0.13\_ARM\_Test

SmoothStreamingApp\_1.0.0.13\_x86\_Test

SmoothStreamingApp\_1.0.0.13\_x86.appxupload

파일 이름(N): "SmoothStreamingApp\_1.0.0.13\_x86.appxupload" "SmoothStreaming

∨ **♂** AppPackages 검색

수정한 날짜

₩ • •

취소

유형

2012-09-21 오후... 파일 폴더

2012-09-21 오후... 파일 폴더

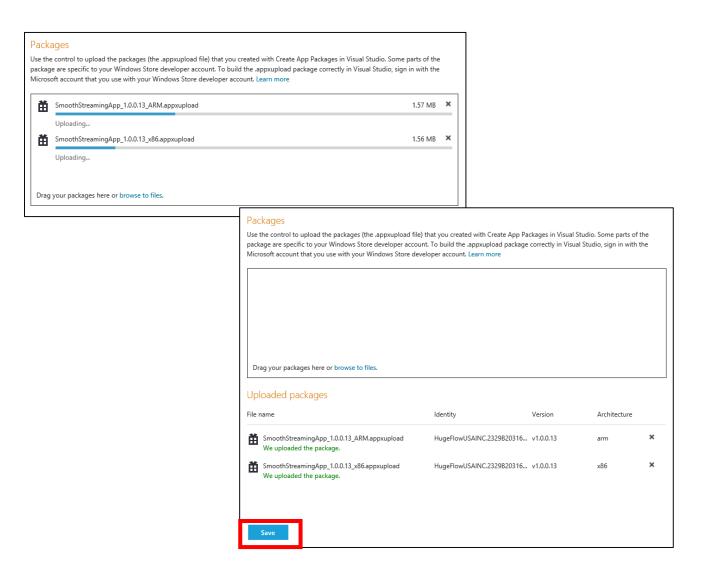
열기(<u>O</u>)

2012-09-21 오후... APPXUPLOAD 파일

#### Step 3. 스토어에 앱 등록 마무리(2)

업로드 과정이 표시됩니다.(스크린샷은 2개 가 등록되지만 이미지 템플릿은 1개만 업로 드됩니다)

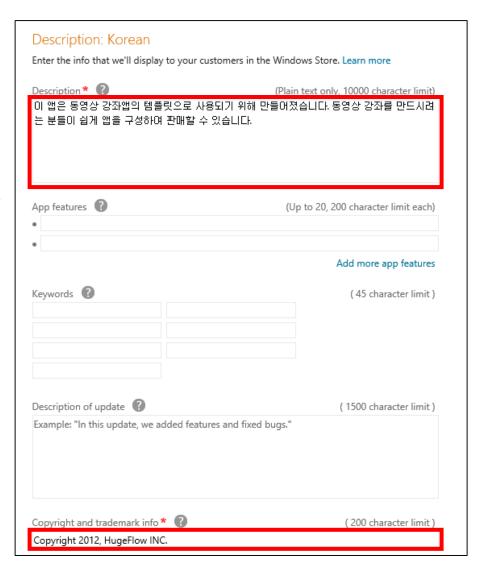
업로드가 완료되면 화면 아래 에러 메시지가 없음을 확인하고 Save버튼을 누릅니다.



# Step 3. 스토어에 앱 등록 마무리(3) - 설명

Description을 누릅니다.

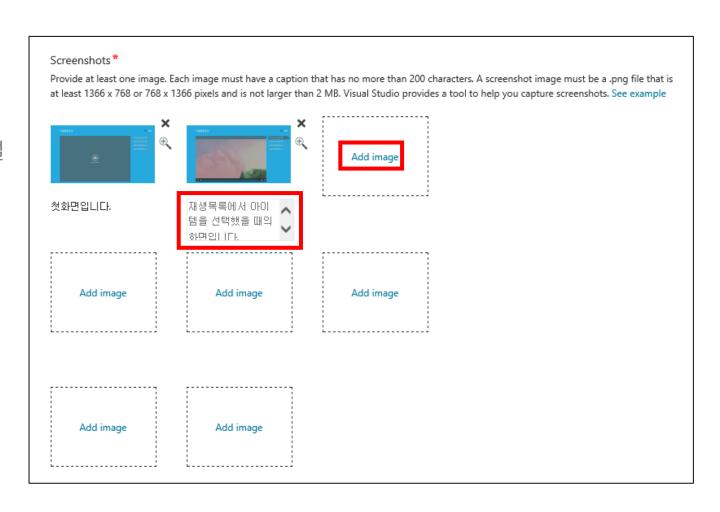
- 1) Description을 입력합니다.
- 2) Copyright 와 Trademark 정보를 넣습니다.



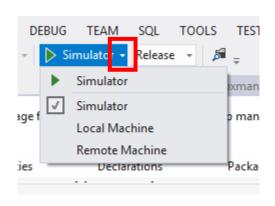
# Step 3. 스토어에 앱 등록 마무리(4) - 설명

3) Screenshots를 추가합니다.

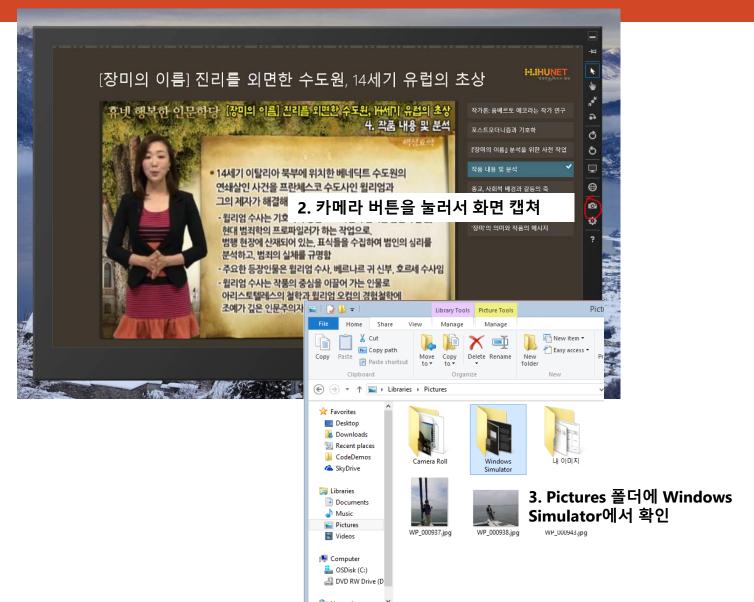
Add image 버튼을 눌러 마련해 놓은 스크린 샷을 추가합니다. 스크린샷 하단에 적당한 설명을 등록합니다.



#### (팁) 스크린샷 생성 팁



1. Visual Studio에서 Simulator로 변경하고 F5눌러 실행



# Step 3. 스토어에 앱 등록 마무리(5) - 설명

- 4) Website를 입력합니다. (URL)
- 5) 담당자 이메일 또는 공식지원 웹사이트 주소를 입력합니다. (Email 또는 URL)
- 6) 개인정보 보호방침 웹페이지 주소를 입력 합니다. (URL)

Save를 눌러 저장합니다.



#### Step 3. 스토어에 앱 등록 마무리(6)

Note to testers를 눌러고, 새로운 페이지에서 Save를 눌러 저장합니다.

모든 단계가 끝났습니다.

이제 Submit for certification을 눌러 앱을 제출합니다.

