BLOCOS DE INICIALIZAÇÃO

Blocos de inicialização: Os blocos de inicialização em Java são usados para inicializar variáveis de instância e realizar outras tarefas de inicialização antes que o construtor seja chamado. Eles são delimitados por chaves {} e podem ser de dois tipos:

1. Blocos de inicialização não estáticos:

- Esses blocos são executados sempre que uma nova instância da classe é criada.
- o O código dentro desses blocos é executado antes do construtor da classe.
- Eles são úteis para realizar tarefas de inicialização comuns a todas as instâncias da classe.

2. Blocos de inicialização estáticos:

- Esses blocos são executados quando a classe é carregada pela primeira
 vez
- O código dentro desses blocos é executado antes de qualquer método ou construtor da classe.
- Eles são úteis para inicializar variáveis estáticas e realizar outras tarefas de inicialização que devem ser realizadas apenas uma vez, antes de qualquer instância da classe ser criada.

Diferença entre blocos estáticos e não estáticos: A principal diferença entre esses dois tipos de blocos é quando eles são executados:

• Blocos de inicialização não estáticos:

- São executados cada vez que uma nova instância da classe é criada.
- O código dentro desses blocos é executado antes do construtor da classe.

• Blocos de inicialização estáticos:

- São executados quando a classe é carregada pela primeira vez.
- O código dentro desses blocos é executado antes de qualquer método ou construtor da classe.

EXEMPLO:

```
1 package com.exemplo.inicializacao;
 3 public class Cachorro extends Mamifero {
 5⊖
       public static void main(String[] args) {
           System.out.println("Boa Tarrrde.");
 7
            new Cachorro();
            new Cachorro();
 8
 9
            new Cachorro();
10
11
            static { System.out.println("Auuuuu!"); }
12
13
            { System.out.println("Auuuuu! não estático"); }
15
       }
```

```
package com.exemplo.inicializacao;

class Mamifero {
    static { System.out.println("Buenas!"); }
}
```

SAÍDA CONSOLE:

```
<terminated> Cachorro [Java Application] C:\Program Files\eclipse-java-2022-09-R-win32-x86_
Buenas!
Auuuuu!
Boa Tarrrde.
Auuuuu! não estático
Auuuuu! não estático
Auuuuu! não estático
```

O QUE ACONTECE NO CÓDIGO ?

1. Inicialização das Classes (Blocos static):

- Carregamento de Mamifero: Como Cachorro herda de Mamifero, a JVM carrega Mamifero primeiro. O bloco static de Mamifero é executado, imprimindo "Buenas!".
- Carregamento de Cachorro: Em seguida, a classe Cachorro é carregada, e o bloco static de Cachorro é executado, imprimindo "Auuuuu!".

2. Execução do main:

- Após a inicialização das classes, o método main é executado.
- A primeira instrução dentro do main imprime "Boa Tarrrde.".

3. Criação das Instâncias de Cachorro:

- Primeira Instância: Ao executar new Cachorro (), um novo objeto da classe Cachorro é criado.
- Durante a criação de cada instância, o bloco não estático { System.out.println("Auuuuu! não estático"); } é executado, imprimindo "Auuuuu! não estático".
- Segunda e Terceira Instâncias: O processo se repete para as outras duas instâncias, resultando em mais duas impressões de "Auuuuu! não estático".
- > Se existe uma superclasse, ela é inicializada primeiro
- > Todas as variáveis estáticas são processadas (em ordem de aparecimento)
- > Todas os blocos de inicialização estáticos são processados (em orde de aparecimento)

```
1 package com.exemplo.inicializacao;
  3 public class Cachorro extends Mamifero {
  4
  5
         static { System.out.println("Wooof!"); }
 6
         { System.out.println("Wooof! não estático"); }
  7
  80
         public static void main(String[] args) {
  9
              System.out.println("Boa Tarrrde.");
 10
              new Cachorro();
 11
              new Cachorro();
 12
              new Cachorro();
 13
              static { System.out.println("Auuuuu!"); }
 14
 15
 16
              { System.out.println("Auuuuu! não estático"); }
 17
 18
         }
 19
 20
 21
🧾 Problems 🏿 @ Javadoc 📵 Declaration 📮 Console 🗶
<terminated > Cachorro [Java Application] C:\Program Files\eclipse-java-2022-09-R-win32-x86_64\eclipse\plugins\org.eclipse.justj.o
Buenas!
Wooof!
Auuuuu!
Boa Tarrrde.
Wooof! não estático
Auuuuu! não estático
Wooof! não estático
Auuuuu! não estático
Wooof! não estático
Auuuuu! não estático
```