

4. What is the output of this code?

```
20: Predicate<String> empty = String::isEmpty;  
21: Predicate<String> notEmpty = empty.negate();  
22:  
23: var result = Stream.generate(() -> "")  
24:     .filter(notEmpty)  
25:     .collect(Collectors.groupingBy(k -> k))  
26:     .entrySet()  
27:     .stream()  
28:     .map(Entry::getValue)  
29:     .flatMap(Collection::stream)  
30:     .collect(Collectors.partitioningBy(notEmpty));  
31: System.out.println(result);
```

- A. It outputs {}.
- B. It outputs {false=[], true=[]}.
- C. The code does not compile.
- D. The code does not terminate.

Vamos analisar e explicar passo a passo o código fornecido:

```
Predicate<String> empty = String::isEmpty;
Predicate<String> notEmpty = empty.negate();

var result = Stream.generate(() -> "")
    .filter(notEmpty)
    .collect(Collectors.groupingBy(k -> k))
    .entrySet()
    .stream()
    .map(Entry::getValue)
    .flatMap(Collection::stream)
    .collect(Collectors.partitioningBy(notEmpty));

System.out.println(result);
```

Passo a Passo do Código

1. Criação de Predicados:

```
Predicate<String> empty = String::isEmpty;
Predicate<String> notEmpty = empty.negate();
```

- `Predicate<String> empty`: Um predicado que verifica se uma string está vazia (`String::isEmpty`).
- `Predicate<String> notEmpty`: Um predicado que verifica se uma string não está vazia (`empty.negate()`). Ou seja, ele é o contrário do `empty`.

2. `Stream.generate(() -> "")`:

```
var result = Stream.generate(() -> "")
```

- Este trecho cria um **Stream infinito que gera strings vazias** (`""`). O método `Stream.generate` cria um fluxo de valores que, neste caso, são sempre strings vazias.

3. Filtragem do Stream:

```
.filter(notEmpty)
```

- O método `filter` aplica o predicado `notEmpty` ao stream. Como `notEmpty` verifica se a string não está vazia e o stream gera apenas strings vazias, todos os elementos são filtrados (ou seja, nenhum elemento passará pelo filtro).

4. Agrupamento dos Elementos:

```
.collect(Collectors.groupingBy(k -> k))
```

- Aqui, o stream é coletado e agrupado usando um coletor (`Collectors.groupingBy`), o agrupamento resultará em um

Map. A operação `Collectors.groupingBy(k -> k)` no contexto de coleções em Java é uma forma de agrupar elementos de um stream com base em uma função classificadora. Neste caso, a função classificadora é uma função de identidade (`k -> k`), o que significa que os elementos são agrupados por eles mesmos. Ou seja, **cada elemento do stream será a chave no mapa resultante**, e os valores associados a essas chaves serão listas de todos os elementos idênticos. No contexto do problema, como não há elementos que passaram pelo filtro, o agrupamento resultará em um Map **vazio {}**.

5. Transformação do Map:

```
.entrySet()  
.stream()  
.map(Entry::getValue)
```

- `.entrySet()`: A linha `.entrySet()` é um método da interface `Map` em Java que retorna uma `Set` (conjunto) contendo todas as entradas (pares chave-valor) do mapa. Usar `.entrySet()` permite iterar diretamente sobre os pares chave-valor do mapa, além de ser mais eficiente do que iterar separadamente sobre as chaves (`keySet()`) e depois acessar os valores, pois evita a necessidade de realizar uma pesquisa adicional no mapa para cada chave. Porque utilizar o `entrySet()` aqui? `Map` em si não fornece métodos de instância para operar diretamente como um fluxo. Em vez disso, **você primeiro obtém uma representação de suas entradas (`entrySet()`)** e, em seguida, converte isso em um fluxo. Para mapas (`Map`), você não pode chamar diretamente `stream()` no mapa, **mas pode obter um fluxo** de `entrySet()` ou de `keySet()` e `values()`. Para as collections `ArrayList` e `HashSet` as implementações fornecem os métodos de instância `stream()` diretamente.
- `stream()`: Converte o `Set` (neste caso, vazio) em um `Stream` de suas entradas.
- `.map(Entry::getValue)`: Mapeia cada entrada para seu valor correspondente. Utilizar `map(Entry::getValue)` é uma maneira eficiente e elegante de transformar um fluxo de `Map.Entry<K, V>` em um fluxo de valores (`V`) de um mapa em Java. No contexto da questão, o `Map` está vazio, o resultado é um `Stream` vazio.

6. Achatar e Recoletar os Valores:

```
.flatMap(Collection::stream)  
.collect(Collectors.partitioningBy(notEmpty));
```

- `.flatMap(Collection::stream)`: Achata as coleções (valores do `Map`) em um único `Stream`. Porque precisamos deste método neste ponto? Lembra do método `groupingBy` do `Collectors`

usado anteriormente ? O resultado do método é um mapa **onde os valores são listas de elementos agrupados pela chave**. Portanto, após o `map(Entry::getValue)`, você tem um stream de listas (`Stream<List<V>>`), não um stream simples de elementos `V`. Mas como o `Stream` está vazio, isso não altera o resultado.

- `.collect(Collectors.partitioningBy(notEmpty))`: Particiona os elementos do `Stream` (vazio) em um `Map` com duas listas, uma para os elementos que satisfazem `notEmpty` e outra para os que não satisfazem. Como o `Stream` é vazio, ambas as listas serão vazias.

Explicação do resultado

O ponto crítico aqui é o uso de `Stream.generate(() -> "")`, que cria um `Stream` infinito de strings vazias. A operação `filter(notEmpty)` depende de um predicado (`notEmpty`) que sempre retornará `false` para strings vazias. Isso significa que:

- **Nenhum elemento** do `Stream` passará pelo filtro `filter(notEmpty)`, já que todos são strings vazias e `notEmpty` as descarta.
- O `Stream` continua tentando gerar e processar strings, nunca conseguindo passar pelo filtro.
- Como `Stream.generate` gera um `Stream` potencialmente infinito e nenhum elemento nunca é coletado, o fluxo **nunca termina**.

Este comportamento cria um **loop infinito**, onde o programa fica preso tentando gerar elementos e filtrá-los sem nunca avançar para a próxima etapa de processamento.

Conclusão

O código demonstra uma operação em um `Stream` infinito, que se torna infinita devido a um filtro que nunca permite a passagem de elementos. Logo a alternativa certa é a D. O código não termina.