Programação Orientada a Aspectos (AOP)

AOP (Aspect-Oriented Programming) é uma técnica usada para separar **preocupações transversais** (ou **cross-cutting concerns**) em um sistema. São funcionalidades que, em vez de serem diretamente relacionadas ao propósito principal das classes, são aspectos auxiliares que afetam várias partes do código. Exemplos incluem:

- Logs;
- Segurança;
- Controle de transações;
- Autenticação e autorização.

Em vez de adicionar código de log ou segurança diretamente nas classes, esses comportamentos são isolados em **aspectos** e depois aplicados de forma automática onde necessário, usando um mecanismo de interceptação. Isso permite **manutenção mais fácil** e **separação de responsabilidades**.

Em Java, **AspectJ** é uma implementação poderosa de AOP. Ele permite a inserção de código antes, durante ou depois de métodos ou blocos de código sem modificar diretamente o código original.

Agora que entendemos a base, vamos analisar o projeto exemplo que implementa AOP:

1. Account.java

Contem a lógica básica de uma conta bancária. A classe Account possui um atributo balance (saldo) e um método withdraw(int amount) para realizar saques. A lógica do método de saque verifica se o saldo é suficiente para a retirada; se não for, retorna false. Caso contrário, atualiza o saldo e retorna true:

- balance: Define o saldo inicial da conta.
- withdraw(int amount): Verifica se há saldo suficiente para sacar o valor solicitado e, se houver, atualiza o saldo.

```
public class Account {
   int balance = 20;
   public boolean withdraw(int amount) {
      if (balance < amount) {
         return false;
      }
      balance = balance - amount;
      return true;
   }
}</pre>
```

2. AccountAspect.aj

Esse arquivo contém o aspecto (aspect) em **AspectJ** para lidar com saques de uma conta. Ele faz parte da AOP e está interceptando a execução de saques na classe Account. O

aspecto define **pontos de corte** (*pointcuts*) e **conselhos** (*advices*) para adicionar comportamento extra ao método withdraw().

Extensão .aj

A extensão .aj indica que esse arquivo é um aspecto de **AspectJ**, uma linguagem de extensão para Java projetada para programar aspectos. AspectJ usa a extensão .aj para diferenciar código regular Java de código de aspecto, que segue uma sintaxe específica para definir os pontos de interceptação:

- pointcut callWithDraw(int amount, Account account): Define o ponto de corte, ou seja, onde o aspecto vai agir. Neste caso, ele intercepta qualquer chamada ao método withdraw(int) da classe Account.
- before (int amount, Account account): Define um conselho que executa antes da execução do método withdraw. Ele registra o saldo atual e o valor do saque no log usando a biblioteca SLF4J.
- around (int amount, Account account): Este é um conselho ao redor (around advice), que substitui a execução original do método. Ele verifica se o saldo é menor que o valor solicitado e, se for, bloqueia o saque e registra uma mensagem de erro no log.
- after(int amount, Account account): Um conselho que executa depois da chamada do método withdraw. Ele registra o saldo atualizado no log.

```
import org.slf4j.Logger;
import org.slf4j.LoggerFactory;
public aspect AccountAspect {
    private static final Logger logger = LoggerFactory.getLogger(AccountAspect.class);
    final int MIN_BALANCE = 10;
    pointcut callWithDraw(int amount, Account account):
              call(boolean posgrad.utfpr.edu.br.exemploaspectj.Account.withdraw(int)) &&
args(amount) && target(account);
    before(int amount, Account account) : callWithDraw(amount, account) {
        logger.info(" [AspectJ] Balance before withdrawal: {}",
        Integer.valueOf(account.balance));
        logger.info(" [AspectJ] Withdraw amount: {}", Integer.valueOf(amount));
    boolean around(int amount, Account account) : callWithDraw(amount, account) {
        if (account.balance < amount) {</pre>
            logger.info(" [AspectJ] Withdrawal Rejected!");
            return false:
        return proceed(amount, account);
    }
    after(int amount, Account account) : callWithDraw(amount, account) {
    logger.info(" [AspectJ] Balance after withdrawal : {}",
        Integer.valueOf(account.balance));
    }
}
```

3. ExemploAspect.java

Esse arquivo contém o método principal da aplicação, ou seja, o ponto de entrada onde a execução começa. Ele instancia a classe Account e realiza algumas operações de saque para testar a lógica implementada no Account.java e o comportamento do aspecto AccountAspect.aj.

O que faz:

- Instancia a classe Account: Cria uma nova conta com o saldo inicial definido na classe Account (que é 20).
- Executa sagues:
 - o Primeiro tenta sacar **5 unidades** da conta, o que deve ser bem-sucedido (saldo após o saque: 15).
 - Depois tenta sacar 10 unidades, que também deve funcionar (saldo após o saque: 5).
 - o Por fim, tenta sacar **39 unidades**, o que vai falhar porque o saldo é insuficiente.

Essas operações geram **logs** no console, controlados pelo aspecto AccountAspect.aj, que intercepta as chamadas para withdraw(). Assim, a cada operação, o saldo anterior, o valor a ser sacado e o saldo final são registrados no log.

```
public class ExemploAspectJ {
    public static void main(String[] args) {
        Account account = new Account();
        account.withdraw(5);
        account.withdraw(10);
        account.withdraw(39);
    }
}
```

4. logback.xml

Esse arquivo é a configuração do **Logback**, uma popular biblioteca de logging usada em aplicações Java. Ele define como e onde os logs serão exibidos. Aqui, está configurado para enviar logs para o console.

O que faz:

- <appender name="console">: Define que os logs serão exibidos no console.
- <pattern>: Define o formato da mensagem de log. No caso, os logs exibirão a hora, a thread, o nível de log (INFO, WARN, ERROR) e a mensagem de log.
- **<root level="info">**: Define o nível mínimo de log como INFO, ou seja, apenas mensagens com nível de INFO ou superior serão registradas.

Esse arquivo é importante no contexto da AOP porque os *advices* no aspecto AccountAspect.aj usam o logger para registrar informações, e esse arquivo define como essas mensagens serão gerenciadas e exibidas.

Fluxo de execução:

- 1. O programa começa no ExemploAspectJ.main() e cria uma instância de Account.
- 2. Ele tenta realizar alguns saques, chamando o método withdraw().
- 3. O aspecto definido em AccountAspect.aj intercepta essas chamadas, aplicando o código adicional de log antes, durante e depois dos saques.
- 4. Dependendo do saldo e do valor do saque, o programa pode permitir ou bloquear a operação.
- 5. Os logs das operações são exibidos no console graças à configuração do logback.xml.

DEPENDÊNCIAS (pom.xml)

I. Dependências

Essas são as bibliotecas que projeto precisa para funcionar. São baixadas automaticamente pelo Maven a partir de repositórios, como o **Maven Central**.

```
<dependencies>
   <dependency>
       <groupId>org.aspectj</groupId>
       <artifactId>aspectjrt</artifactId>
       <version>${aspectj.version}</version>
   </dependency>
   <dependency>
       <groupId>org.slf4j</groupId>
       <artifactId>slf4j-api</artifactId>
       <version>2.0.16
   </dependency>
   <dependency>
       <groupId>ch.qos.logback
       <artifactId>logback-classic</artifactId>
       <version>1.5.8
   </dependency>
</dependencies>
```

Detalhe de cada dependência:

- org.aspectj:aspectjrt:
 - AspectJ Runtime. Esta é a biblioteca de runtime necessária para executar os aspectos em AspectJ. Ela contém as classes e métodos que permitem que a instrumentação dos aspectos funcione corretamente durante a execução do código.
 - o A versão \${aspectj.version} está definida em outra parte do pom.xml (geralmente em properties>), permitindo que você altere a versão do AspectJ facilmente sem mexer em vários lugares.
- org.slf4j:slf4j-api:
 - Simple Logging Facade for Java (SLF4J) é uma API de abstração para sistemas de log. Ela permite que você troque a implementação de log (por exemplo, Logback, Log4j) sem alterar o código do projeto. No seu projeto, o AspectJ está usando o SLF4J para emitir logs das operações de saque.

- ch.qos.logback:logback-classic:
 - o **Logback** é uma implementação concreta do SLF4J, que realiza a gravação dos logs. No projeto, ele é usado para configurar e exibir logs no console ou em arquivos, conforme definido no logback.xml.

II. Configurações de Build

Aqui estão os plugins que o Maven usa para construir e processar o projeto.

```
<build>
    <plugins>
        <plugin>
            <groupId>org.apache.maven.plugins
            <artifactId>maven-compiler-plugin</artifactId>
            <version>3.10.1
            <configuration>
                <source>${maven.compiler.source}</source>
                <target>${maven.compiler.target}</target>
            </configuration>
        </plugin>
        <plugin>
            <groupId>org.codehaus.mojo</groupId>
            <artifactId>aspectj-maven-plugin</artifactId>
            <version>1.14.0
            <configuration>
                <complianceLevel>20</complianceLevel>
                <source>${maven.compiler.source}</source>
                <target>${maven.compiler.target}</target>
                <showWeaveInfo>true</showWeaveInfo>
                <verbose>true</verbose>
                <Xlint>ignore</Xlint>
                <encoding>UTF-8</encoding>
            </configuration>
            <executions>
                <execution>
                    <goals>
                        <goal>compile</goal>
                        <goal>test-compile</goal>
                    </goals>
                </execution>
            </executions>
            <dependencies>
                <dependency>
                    <groupId>org.aspectj</groupId>
                    <artifactId>aspectjtools</artifactId>
                    <version>${aspectj.version}</version>
                </dependency>
            </dependencies>
        </plugin>
    </plugins>
</build>
```

Maven Compiler Plugin:

```
<plugin>
  <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
```

Este plugin configura o compilador Java:

- **source**: Define a versão do código-fonte Java (por exemplo, Java 20).
- target: Define a versão do bytecode gerado (também Java 20 neste caso).

Isso garante que o código seja compilado na versão correta de acordo com a compatibilidade do projeto.

AspectJ Maven Plugin:

```
<plugin>
    <groupId>org.codehaus.mojo</groupId>
    <artifactId>aspectj-maven-plugin</artifactId>
    <version>1.14.0
    <configuration>
        <complianceLevel>20</complianceLevel>
        <source>${maven.compiler.source}</source>
        <target>${maven.compiler.target}</target>
        <showWeaveInfo>true</showWeaveInfo>
        <verbose>true</verbose>
        <Xlint>ignore</Xlint>
        <encoding>UTF-8</encoding>
    </configuration>
    <executions>
        <execution>
            <goals>
                <goal>compile</goal>
                <goal>test-compile</goal>
            </goals>
        </execution>
    </executions>
    <dependencies>
        <dependency>
            <groupId>org.aspectj</groupId>
            <artifactId>aspectjtools</artifactId>
            <version>${aspectj.version}</version>
        </dependency>
    </dependencies>
</plugin>
```

Esse é o plugin que realiza a **compilação do AspectJ** no projeto. Ele garante que os aspectos (.aj) sejam processados junto com o código Java e aplicados corretamente.

Configurações importantes:

• complianceLevel: Especifica o nível de conformidade com a versão Java. Aqui está configurado para o **Java 20**, o que significa que o código será compilado de acordo com as regras e padrões dessa versão.

- showWeaveInfo e verbose: Essas opções estão ativadas (true) para exibir informações detalhadas sobre o processo de instrumentação do AspectJ, como quais métodos estão sendo interceptados e quais aspectos estão sendo aplicados.
- **xlint**: Aqui está definido como ignore, o que significa que os avisos de lint (análises estáticas) relacionados ao AspectJ serão ignorados. Isso pode ser útil para evitar avisos que não são críticos.
- executions: Define que o plugin será executado durante a fase de compilação e testes (compile e test-compile), garantindo que os aspectos sejam aplicados tanto no código de produção quanto no código de teste.
- dependencies:
 - org.aspectj:aspectjtools: Esta dependência fornece as ferramentas necessárias para o **compilador do AspectJ**. É ela que realiza a instrumentação dos aspectos no código.

Dessa forma o pom.xml do projeto está configurado para:

- 1. Compilar o código Java usando a versão especificada (neste caso, Java 20).
- 2. Instrumentar os aspectos com o plugin do AspectJ Maven.
- 3. **Gerenciar logs** usando **SLF4J** e **Logback** para exibir as informações sobre o comportamento dos aspectos e do código Java.

E o resultado final:

O git deste projeto está em

https://github.com/rgiovann/AspecjJExemplo/