

## **ARTIGO - JAVA GENERICS**

A parametrização de tipos foi introduzido no JAVA SE 5, e o principal objetivo dessa funcionalidade é limitar o uso excessivo de *casting* de tipos no código, *casting* é uma forma de converter um tipo de dado em outro, por exemplo

```
double d = 57.17;
  int i = (int)d; // casting explicito de double para in
```

Já utilizamos *Generics* nas interfaces do tipo collection, por exemplo <u>list</u>, vamos ver que o uso de *Generics* adiciona mais segurança na manipulação de tipos em nosso código. No exemplo abaixo criou-se duas listas, uma com *Generics* <u>caixal</u> e a outra sem declarar o tipo que a variável lista vai manipular <u>caixal</u>, neste caso a lista vai aceitar elementos de qualquer tipo.

Quando isso acontece o compilador classifica a mesma como uma Raw type, pois segundo a documentação Oracle (<a href="https://docs.oracle.com/javase/specs/jls/se8/html/jls-4.8">https://docs.oracle.com/javase/specs/jls/se8/html/jls-4.8</a>):

"The reference type that is formed by taking the name of a generic type declaration without an accompanying type argument list."

Traduzindo para o Português significa que *Raw type* é um tipo de referência construído por instanciar uma **declaração do tipo** 

**genérica sem a lista de tipos de argumento**. Existe outras classificações para definir uma *Raw Type*, mas que não está no escopo deste artigo.

Perceba na figura 1 que o compilador apresentou um *Warning* ao declararmos caixa2 mas não impediu a execução do programa, inclusive podemos fazer *casting* ao obtermos o elemento da lista (linha 19). Note também que a lista caixa2 contém objetos tanto do tipo TelefoneFixo quanto TelefoneCelular:

FIGURA 1

O que acontece se executarmos esse código, veja a figura 2 abaixo:

FIGURA 2

Que beleza hein! Imprimiu o elemento 0 da lista sem problemas, mas foi por pura sorte pois este elemento é do tipo

TelefoneCelular, o que acontece se quisermos imprimir o 20 elemento da lista, a figura 3 responde sua pergunta:

```
9 public class Program {

10

8 SuppressMarnings("unused")

12 public static void main(String[] args)

13

{

14 List<TelefoneFixo caixal = Arrays.astist(new TelefoneFixo("Intelbras"), new TelefoneFixo("Siemens"));

15

16 TelefoneFixo telefoneFixo = caixal.get(0);

17

18

19 List caixa2 = Arrays.astist(new TelefoneCelular("Samsumg", "CDMA"), new TelefoneFixo("Siemens"));

19 TelefoneCelular telefoneCelular = (TelefoneCelular) caixa2.get(1);

20

21

22

23

3

24

25

3

26

Connole × ▼ Program: □ Debug Shell ▼ Sarch □ Call Hierarchy
cterminated > Program: □ Debug Shell ▼ Sarch □ Call Hierarchy
cterminated > Program: □ Debug Shell ▼ Sarch □ Call Hierarchy
cterminated > Program: □ Debug Shell ▼ Sarch □ Call Hierarchy
cterminated > Program: □ Debug Shell ▼ Sarch □ Call Hierarchy
cterminated > Program: □ Debug Shell ▼ Sarch □ Call Hierarchy
cterminated > Program: □ Debug Shell ▼ Sarch □ Call Hierarchy
cterminated > Program: □ Debug Shell ▼ Sarch □ Call Hierarchy
cterminated > Program: □ Debug Shell ▼ Sarch □ Call Hierarchy
cterminated > Program: □ Debug Shell ▼ Sarch □ Call Hierarchy
cterminated > Program: □ Debug Shell ▼ Sarch □ Call Hierarchy
cterminated > Program: □ Debug Shell ▼ Sarch □ Call Hierarchy
cterminated > Program: □ Debug Shell ▼ Sarch □ Call Hierarchy
cterminated > Program: □ Debug Shell ▼ Sarch □ Call Hierarchy
cterminated > Program: □ Debug Shell ▼ Sarch □ Call Hierarchy
cterminated > Debug Shell ▼ Sarch □ Call Hierarchy
cterminated > Debug Shell ▼ Sarch □ Call Hierarchy
cterminated > Debug Shell ▼ Sarch □ Call Hierarchy
cterminated > Debug Shell ■ Sarch □ Call Hierarchy
cterminated > Debug Shell ■ Sarch □ Call Hierarchy
cterminated > Debug Shell ■ Sarch □ Call Hierarchy
cterminated > Debug Shell ■ Sarch □ Call Hierarchy
cterminated > Debug Shell ■ Sarch □ Call Hierarchy
cterminated > Debug Shell ■ Sarch □ Call Hierarchy
cterminated > Debug Shell ■ Sarch □ Call Hierarchy
cterminated > Debug Shell ■ Sarch □ Call Hierarchy
cterminated > Debug Shell ■ Sarch □ Call Hierarchy
cterminated > Debug She
```

FIGURA 3

Runtime exception!! Obviamente o programa não sabe o que fazer quando vc quer atribuir a uma variável do tipo TelefoneFixo outra variável do tipo TelefoneCelular. Apesar de vc poder operar com Raw types, não existe uma forma do compilador saber antes do programa ser executado se as os tipos de variáveis são compatíveis, e portanto o controle deve ser feito por quem gera o código, convenhamos é adicionar um risco (desnecessário) de ocorrer problemas.

E ao trabalharmos com a lista caixal ? Como definimos que tipo de variável a lista vai conter, o próprio compilador vai fazer essa verificação lançando um erro. Veja na figura 4 abaixo que o compilador abriu o bico! Não permitiu atribuir a variável pois existe uma incompatibilidade de tipo, a variável List<TelefoneFixo> caixal aceita apenas variáveis do tipo TelefoneFixo

FIGURA 4

Portanto o uso de *Generics* evita o uso excessivo de casts e também problemas de incompatibilidade de tipos, tornando seu código mais robusto. Este artigo é apenas uma introdução ao uso de *Generics* e portanto está longe de extinguir o tema, a documentação oficial

https://docs.oracle.com/javase/tutorial/java/generics/index.html
pode lhe ajudar a entender melhor como utilizar este recurso do
Java.