Processamento de Linguagens (3º ano do MiEI) Trabalho Prático 1 - Parte B

Flex - Processador de Inglês corrente

Gustavo Andrez (A27748) Rogério Moreira (A74634) Samuel Ferreira (A76507)

23 de Abril de 2017

Resumo

O presente trabalho tem como objetivo aumentar a experiência no uso do ambiente Linux, aumentar capacidade de escrever Expressões Regulares (ER) e, a partir destas, desenvolver Processadores de Linguagens Regulares. A ferramenta de processamento de texto utilizada é o C Flex que, por sua vez, também utiliza o GCC. Todos os objetivos inicialmente propostos foram cumpridos.

Conteúdo

1	Introdução	2
2	Implementação e Ações Semânticas	4
	2.1 Expansão de contrações	4
	2.2 Recolha de verbos	6
	2.3 Apresentação do Output	7
3	Apresentação de Resultados	8
	3.1 Input - Exemplo	8
	3.2 Output - Expansão de contrações	
	3.3 Output - Recolha de verbos	
4	Análise de Resultados	10
	4.1 Expansão de contrações	10
	4.2 Recolha de verbos	10
5	Conclusão	12
\mathbf{A}	Código FLEX	13

Introdução

Introdução

A diversidade e quantidade de informação nos dias de hoje é cada vez maior e mais dispersa, está em todo o lado em grandes quantidades, a todo o momento. Posto isto, torna-se ainda mais necessária uma linguagem de programação como o C Flex, que permite filtrar, de maneira facilitada, a informação essencial num ficheiro em que os dados estejam dispersos e ainda tratar essa informação. O trabalho apresentado na unidade curricular de Processamento de Linguagens tem como objetivo usar esta ferramenta para filtrar um conjunto de dados fornecidos, extraindo desses dados informação relevante.

Seleção de enunciados

O tema escolhido pelo grupo foi "Processador de Inglês corrente"cuja descrição apresentamos em seguida. "Neste projeto pretende-se que leiam um texto corrente em inglês que faça uso das habituais contrações do tipo I'm, I'll, We're, can't, it's e:

- a) reproduza o texto de entrada na saída expandindo todas as contrações que encontrar.
- b) gere em HTML uma lista ordenada de todos os verbos (no infinitivo não flexionado) que encontrar no texto, recordando que essa forma verbal em inglês precedida pela palavra to, sendo a mesma palavra retirada se o dito verbo for antecedido por can, could, shall, should, will, would, may, might. Considere também a forma interrogativa em que o verbo no infinitivo é precedido por do/does ou did."

Objetivos

Para o desenvolvimento deste trabalho foram definidos os seguintes objetivos:

- Conseguir expandir corretamente um número elevado de contrações presentes num texto em língua inglesa;
- Identificar, com uma taxa de correção elevada, os verbos no infinitivo constantes num texto em língua inglesa.

Estrutura do Relatório

Inicialmente vai ser explicado o problema, as características dos dados fornecidos e os padrões de frase por nós encontrados e que levaram à resolução dos problemas inicialmente propostos.

Numa segunda fase apresentamos a codificação em Flex da solução desenvolvida mostrando as estruturas de dados e ações semânticas, bem como alternativas e decisões tomadas face aos problemas de implementação.

Em seguida mostramos exemplo de um input e output e, posteriormente, é feita uma análise de resultado onde se explicam a realização de alguns testes para caracterizar a solução encontrada.

Em apêndice a este relatório está também todo o código desenvolvido.

Características dos Dados, Padrões de Frase e Decisões

O programa a desenvolver tem por propósito receber textos em língua inglesa. Neste idioma é comum a utilização de contrações. Assim, quando estas forem detectadas far-se-á a respectiva expansão. Para isto foi necessário investigar sobre as contrações possíveis e decidir acerca de quais os casos a serem cobertos. De uma forma geral, decidiu-se cobrir todos os casos mais comuns de contrações tanto específicos (p.ex. gonna) como gerais (p.ex. we'll).

Relativamente à recolha de verbos no infinitivo, para os localizar, considerou-se que se encontram precedidos por palavras características (p.ex. to e may). No entanto, nos casos em que a frase se encontra na forma interrogativa, entre as palavras atrás referidas e o verbo, usualmente é encontrado um pronome. Assim, assumiu-se que é um verbo no infinito a palavra que é precedida de um pronome e uma das palavras atrás referidas e seguido por um ponto de interrogação.

Implementação e Ações Semânticas

2.1 Expansão de contrações

Em seguida são discriminadas as expressões irregulares responsáveis por expandir as contrações detectadas bem como alguns exemplos abrangidos pelas mesmas.

```
[gG]onna[\.\?\!\;,\ \n\t] {printf("%coing to%c",yytext[0],yytext[strlen(yytext)-1]);}
Gonna -> Going to e gonna -> going to
[wW] anna [\.\?\!\;,\ \n\t]
                                { printf("%cant to%c",yytext[0],yytext[strlen(yytext)-1]); }
Wanna -> Want to e wanna -> want to
[cC]an't[\.\?\!\;,\ \n\t]
                                { printf("%cannot%c",yytext[0],yytext[strlen(yytext)-1]); }
Can't -> Cannot e can't -> cannot
[wW]on't[\.\?\!\;,\ \n\t]
                              {printf("%cill not%c",yytext[0],yytext[strlen(yytext)-1]);}
Won't -> Will not e won't -> will not
                               { printf("I am not%c",yytext[strlen(yytext)-1]); }
I\ ain't[\.\?\!\;,\ \n\t]
I ain't -> I am not
([hH]e|[sS]he|[iI]t)\ ain't[\.\?\!\;,\ \n\t]
{ printf("%s is not%c",strtok(yytext,""),yytext[strlen(yytext)-1]);}
He / She / It ain't -> He / She / It is not e he / she / it ain't -> he / she / it is not
([yY]ou|[tT]hey|[wW]e) \land ain't[\.\?\!\;, \land n\t]
{ printf("%s are not%c",strtok(yytext," "),yytext[strlen(yytext)-1]);}
You / They / We ain't -> You / They / We are not e you / they / we ain't -> you / they / we are not
```

```
[tT]hat\ ain't[\.\?\!\;,\ \n\t]
{ printf("%chat is not%c",yytext[0],yytext[strlen(yytext)-1]);}
That ain't -> That is not e that ain't -> that is not
[tT]his\ ain't[\.\?\!\;,\ \n\t] { printf("%chis is not%c",yytext[0],yytext[strlen(yytext)-1]);}
This ain't -> This is not e this ain't -> this is not
\ccolor{l} (CC) = (..., h) { printf("%cecause%c", yytext[1]-1, yytext[strlen(yytext)-1]); }
'Cause -> Because e 'cause -> because
Neste caso Yytext[1]-1 coloca o caratere "b" ou "B" consoante o "c" identificado seja minúsculo ou maiúsculo, ou seja,
subtrai uma unidade ao código ASCII do "c" ou "C" resultando em "b" ou "B".
'm[\.\?\!\;,\ \n\t]
                         { printf(" am%c",yytext[strlen(yytext)-1]); }
I'm -> I am
're[\.\?\!\;,\ \n\t]
                          { printf(" are%c",yytext[strlen(yytext)-1]); }
're -> are
Por exemplo: You're -> You are e what're -> what are
                          { printf(" not%c",yytext[strlen(yytext)-1]); }
n't[\.\?\!\;,\ \n\t]
n't -> not Por exemplo: Didn't -> Did not e weren't -> were not
'll[\.\?\!\, \n\t] { printf(" will%c",yytext[strlen(yytext)-1]); }
'll -> will
Por exemplo: What'll -> What will e she'll -> she will
Neste caso assumiu-se que a contração "'ll" corresponderá na grande maioria dos casos à extensão "will" e não "shall".
Por isto considerou-se que quando aparece esta contração será desdobrada em "will".
've[\.\?\!\;,\ \n\t]
                          { printf(" have%c",yytext[strlen(yytext)-1]); }
've -> have
Por exemplo: You've -> You have e might've -> might have
                         { printf(" would%c",yytext[strlen(yytext)-1]); }
'd[\.\?\!\;,\ \n\t]
d \rightarrow would
Por exemplo: I'd -> I would e how'd -> how would
's[\.\?\!\;,\ \n\t]
                         { printf(" [is/has]%c",yytext[strlen(yytext)-1]); }
's -> is ou has
Por exemplo: She's -> She [is/has] e that's -> that [is/has]
```

Neste caso considerámos que a contração "'s" poderá corresponder a "is" ou "has" com probabilidades próximas. Assim optou-se por não assumir uma das opções mas sim apresentar ambas deixando ao critério do utilizador a sua interpretação, utilizando uma ou outra consoante o contexto da frase.

2.2 Recolha de verbos

Para a recolha de verbos no infinitivo foi seguido o seguinte algoritmo, em que se mostram as correspondentes expressões regulares:

1. Cada vez que é detectada uma das seguintes palavras (com a primeiro caractere maiúsculo ou minúsculo), o estado é alterado de INITIAL para VERBO.

```
{to, can, can't, could, shall, should, will, would, may, might, did, didn't}
```

```
 \label{lem:condition} $$ [^a-zA-Z]+(?i:(to|can('t)?|could|shall|should|will|would|may|might|did(n't))) \ + \ \{ \ ECHO; \ BEGIN \ VERBO; \ \} $$ ( \ CHO) = CHO) . $$
```

2. Caso a palavra sucessora da identificada no passo 1 seja uma das seguintes palavras (com a primeiro caractere maiúsculo ou minúsculo), o estado é alterado de VERBO para INTERROG (passo 2.1).

{i, me, my, myself, mine, you, your, yours, yourself, he, him, himself, his, she, her, hers, herself, it, its, we, us, our, ours, ourselves, the, they, them, themselves, a, this, that}

```
 $$ \end{tabular} $$$ \end{t
```

(a) Nesta altura assumimos que a frase presente está na interrogativa e que a palavra seguinte corresponderá a um verbo caso seja a última ou a penúltima antes do sinal de ponto de interrogação. Nesse caso a palavra será um verbo e é armazenada. Por fim o estado é alterado de INTERROG para INITIAL.

```
INTERROG>[a-z]+(\ [a-z]+)?\? {
   int i=0;
   yytext[strlen(yytext)-1]='\0';
   char * aux=strtok(yytext," ");
   aux=strtok(aux,"?");
   while(i<countVerbos){
      if(strcmp(verbos[i],aux)==0)
            break;
      i++;
   }
   if(i==countVerbos)
      verbos[countVerbos++]=strdup(aux);
   ECHO;
   BEGIN INITIAL;</pre>
```

3. Nesta altura sabemos que depois das palavras explicitadas no passo 1 não está um pronome. Assim, assumimos que é um verbo este é armazenado. Por fim o estado é alterado de VERBO para INITIAL.

```
<VERBO>[a-z]+ {
    int i=0;
    while(i<countVerbos){
        if(strcmp(verbos[i],yytext)==0)
            break;
        i++;
    }
    if(i==countVerbos)
        verbos[countVerbos++]=strdup(yytext);
    ECHO;
    BEGIN INITIAL;</pre>
```

4. Caso não haja correspondência no passo 3, ou seja, não é imediatamente identificada uma palavra, o estado é alterado de VERBO para INITIAL.

```
<VERBO>.|\n { ECHO ; BEGIN INITIAL ; }
```

2.3 Apresentação do Output

Para tratamento dos dados de input e respectiva apresentação da informação tratada foi desenvolvida a seguinte main:

```
int main(){
    yylex();
    int i=0;printf("\n\n");
    FILE *fp;
    fp= fopen("verbos.html", "w");
    qsort (verbos, countVerbos, sizeof (const char *), compare);
    fprintf(fp,"<html><body><h1>verbos:%d</h1>\n",countVerbos);
    for(i=0;i<countVerbos;i++)
        fprintf(fp,"<li>to %s\n",verbos[i]);
    fprintf(fp,"</body></html>");
    fclose(fp);
    return 1;
}
```

O texto de entrada é varrido pelo yylex() sendo apresentado no ecrã com as expansões das contrações e preenchido o array com os verbos identificados (sem repetições). Por fim, os verbos constantes do array são exportados para um ficheiro HTML (verbos.html) como uma lista ordenada alfabeticamente sendo apresentados numa página HTML bem como a contagem do número de verbos diferentes recolhidos.

Apresentação de Resultados

Em seguida apresentamos um pequeno exemplo de input por forma a demonstrar as funcionalidades do programa desenvolvido.

3.1 Input - Exemplo

It's my life
It's now or never
I ain't gonna live forever
I just want to live while I'm alive
(It's my life)
My heart is like an open highway
Like Frankie said
I did it my way
I just wanna live while I'm alive
It's my life

3.2 Output - Expansão de contrações

It [is/has] my life
It [is/has] now or never
I am not going to live forever
I just want to live while I am alive
(It [is/has] my life)
My heart is like an open highway
Like Frankie said
I did it my way
I just want to live while I am alive
It [is/has] my life

Output - Recolha de verbos 3.3



verbos:420

- · to accept
- to achieve
- to act
- to add
- to adventure
- to afford
- · to against
- to all
- · to already
- to also
- · to always
- to amuse
- to an
- to and
- · to annoy
- to answer
- to anyone
- to approveto argue
- · to armpit
- to as
- · to ask
- · to attract
- to avoid
- to back
- to battle
- to be to bear
- to beat
- · to become
- to bed
- · to begin
- to behead
- to being
- to believe
- to belong
- to bend • to bite
- to blame
- · to blink
- to block
- · to borrow to both
- to bother
- · to bottle
- to break
- · to breathe
- to bring
- to buck to budge

Análise de Resultados

Perante os resultados obtidos procedemos a uma análise onde em seguida se sintetizam alguns comentários relativos à expansão de contrações e à recolhas de verbos no infinitivo.

4.1 Expansão de contrações

- Casos em que não há dúvida na expansão é logo substituído
- Casos em que existe mais do que uma expansão possível e em que a probabilidade de ser uma das expansões muito elevada, utilizamos essa opção (especificamente o caso de 'll corresponder a will)
- Casos em que existe mais do que uma expansão possível, oferecemos as várias possibilidades de expansão ao utilizador que depois se encarregará de optar pela mais adequada para o caso em questão

4.2 Recolha de verbos

- Fez-se a recolha dos os verbos no infinitivo
- Testou-se com três livros: Harry Potter and the Sorcerer's Stone, The Sonnet e Eragon.
- Compilou-se uma lista de verbos em inglês (6057 verbos) e fez-se comparação linha a linha dos verbos recolhidos com esta lista
- Fizeram-se teste nos vários livros abarcando ou não as frases na interrogativa.
- Procedeu-se a uma aprimoração de resultados

Obtivemos os seguintes resultados para o livro Eragon:

Total Certos Errados Sucesso 873 713 160 81,67

Resultados obtidos sem a deteção dos verbos no infinitivo nas frases interrogativas.

Total Certos Errados Sucesso 876 715 161 81,62

Resultados obtidos com a deteção dos verbos no infinitivo nas frases interrogativas, o verbo tem que ser obrigatoriamente a última palavra da frase.

Total Certos Errados Sucesso 876 714 162 81,50

Resultados obtidos com a deteção dos verbos no infinitivo nas frases interrogativas mas em que o verbo poderá ser a última ou penúltima palavra da frases.

Tendo em conta os resultados obtidos e visto que, a taxa de sucesso e idêntica nos três casos optámos por dar privilégio ao número de verbos obtidos, tendo sido incluído na versão final o passo INTERROG.

Conclusão

Atendendo aos resultados obtidos, consideramos que todos os objectivos foram atingidos com sucesso. Consideramos que o programa desenvolvido pode ser usado como ferramenta de tratamento de texto em diversos contextos. Como trabalho futuro sugerimos a inclusão de mais alguns casos de contrações e a automatização da comparação dos verbos recolhidos com uma lista de verbos de modo a eliminar os casos não válidos.

Apêndice A

Código FLEX

Lista-se a seguir o código desenvolvido.

```
%option noyywrap
%x VERBO INTERROG
%{
#include "string.h"
#include <stdlib.h>
#define MAX 3000
 char * verbos[MAX];
 int countVerbos=0;
 static int compare (const void * a, const void * b){
     return strcmp (*(const char **) a, *(const char **) b);
%}
%%
[^a-zA-Z]+(?i:(to|can('t)?|could|shall|should|will|would|may|might|did(n't)))\ + { ECHO; BEGIN VERBO; }
<VERBO>(?i:(i|me|my(self)?|mine|you(r|rs|rself)?|he|him(self)?|his|she
|her(s|self)?|it(s)?|we|us|our(s|selves)?|the(y)|them(selves)?|a|th(is|at)))[\.\?\!\;\',\:\ \n\t]
{ ECHO ; BEGIN INTERROG;}
\langle VERBO \rangle [a-z] + {
int i=0;
while(i<countVerbos){</pre>
     if(strcmp(verbos[i],yytext)==0)
         break;
     i++;
}
 if(i==countVerbos)
     verbos[countVerbos++]=strdup(yytext);
ECHO;
BEGIN INITIAL;
                             { ECHO ; BEGIN INITIAL ; }
<VERBO>. | \n
<INTERROG>[a-z]+(\ [a-z]+)?\? {
 int i=0;
yytext[strlen(yytext)-1]='\0';
 char * aux=strtok(yytext," ");
 aux=strtok(aux,"?");
 while(i<countVerbos){
```

```
if(strcmp(verbos[i],aux)==0)
         break;
     i++;
 }
 if(i==countVerbos)
     verbos[countVerbos++]=strdup(aux);
 ECHO;
BEGIN INITIAL;
<INTERROG>. | \n
                               { ECHO ; BEGIN INITIAL ; }
[gG]onna[\.\?\!\;,\\n\t] { printf("%coing to%c",yytext[0],yytext[strlen(yytext)-1]); }
[wW]anna[\.\?\!\;,\ \n\t] { printf("%cant to%c",yytext[0],yytext[strlen(yytext)-1]); }
[cC]an't[\.\?\!\;,\ \n\t] { printf("%cannot%c",yytext[0],yytext[strlen(yytext)-1]); }
[wW]on't[\.\?\!\;,\ \n\t] { printf("%cill not%c",yytext[0],yytext[strlen(yytext)-1]); }
I\ ain't[..?!, \n\t] { printf("I am not%c",yytext[strlen(yytext)-1]); }
([hH]e|[sS]he|[iI]t) \approx in't[..?!, \n\t]
v{ printf("%s is not%c",strtok(yytext," "),yytext[strlen(yytext)-1]);}
([yY]ou|[tT]hey|[wW]e) \land ain't[\.\?\!\;, \ \n\t]
{ printf("%s are not%c",strtok(yytext," "),yytext[strlen(yytext)-1]);}
[tT]hat\ ain't[\.\?\!\;,\ \n\t]
                                       { printf("%chat is not%c",yytext[0],yytext[strlen(yytext)-1]); }
[tT]his\ ain't[\.\?\!\;,\ \n\t]
                                       { printf("%chis is not%c",yytext[0],yytext[strlen(yytext)-1]); }
                                          { printf("%cecause%c", yytext[1]-1,yytext[strlen(yytext)-1]); }
\', [cC] ause [\.\?\!\;,\ \n\t]
m[\.\?\!\,\ \n\t]
                                          { printf(" am%c",yytext[strlen(yytext)-1]); }
                                          { printf(" are%c",yytext[strlen(yytext)-1]); }
're[\.\?\!\;,\ \n\t]
                                          { printf(" not%c",yytext[strlen(yytext)-1]); }
n't[\.\?\!\;,\ \n\t]
                                          { printf(" will%c",yytext[strlen(yytext)-1]); }
'11[\.\?\!\;,\ \n\t]
                                          { printf(" have%c",yytext[strlen(yytext)-1]); }
've[\.\?\!\;,\ \n\t]
'd[\.\?\!\;,\ \n\t]
                                          { printf(" would%c",yytext[strlen(yytext)-1]); }
s[\.\?\!\;,\ \n\t]
                                          { printf(" [is/has]%c",yytext[strlen(yytext)-1]); }
%%
int main(){
yylex();
 int i=0; printf("\n\n");
FILE *fp;
 fp= fopen("verbos.html", "w");
 qsort (verbos, countVerbos, sizeof (const char *), compare);
 fprintf(fp,"<html><body><h1>verbos:%d</h1>\n",countVerbos);
 for(i=0;i<countVerbos;i++)</pre>
     fprintf(fp,"to %s\n",verbos[i]);
 fprintf(fp,"</body></html>");
 fclose(fp);
return 1;
}
```