

**Universidade do Minho**

Escola de Engenharia

Mestrado Integrado em Engenharia Informática

**Computação Gráfica**

Ano Letivo de 2016/2017

**Fase 2 – Transformações Geométricas**

**A27748 - Gustavo José Afonso Andrez**

**A74634 - Rogério Gomes Lopes Moreira**

**A76507 - Samuel Gonçalves Ferreira**

**A71835 – Tiago Filipe Oliveira Sá**

Abril, 2016

31 de março de 2017

# Índice

# Introdução

O trabalho prático apresentado, do qual este relatório diz apenas respeito à Fase 2 tem como objetivo desenvolver competências na área dos gráficos 3D e no desenvolvimento de um motor para tal. O trabalho está dividido em 4 fases.

Esta segunda etapa é constituída por duas sub-partes

* **Drawer –** implementação no drawer, já desenvolvido na fase 1 da leitura, das primitivas de transformações geométricas (translate,rotate e scale).
* **Planeta Solar (XML)** – ficheiro em XML contendo a informação do sistema solar.

As aplicações foram desenvolvidas recorrendo ao Visual Studio e à linguagem C++. Além disso, todo o desenvolvimento respeita a regra da mão direita e o referencial usado é o padrão.