

Atividade Prática 03

Manipulação de Árvores

Universidade Tecnológica Federal do Paraná (UTFPR), campus Apucarana
Curso de Engenharia de Computação
Disciplina de Estrutura de Dados - ED62A
Prof. Dr. Rafael Gomes Mantovani

Instruções:

- Leia todas as instruções corretamente para poder desenvolver sua atividade/programa;
- Evite plágio (será verificado por meio de ferramentas automatizadas). Faça seu programa com os seus nomes de variáveis e lógica de solução. Plágios identificados anularão as atividades entregues de todos os envolvidos.
- Adicione comentários nos códigos explicando seu raciocínio e sua tomada de decisão. Porém, não exagere nos comentários, pois a própria estrutura do programa deve ser auto-explicativa.
- Salve sua atividade em um arquivo único, com todas as funções e procedimentos desenvolvidos. É esse **arquivo único** que deverá ser enviado ao professor.

1 Descrição da atividade

Índices remissivos facilitam muito a vida de quem vasculha por documentos longos. A diferença deste tipo para um índice convencional é que este indica a localização de uma palavra importante ou autor citado, e não um tópico ou subtítulo. Alguns livros e documentos utilizam índices remissivos enormes, com inúmeras indicações. Já outros economizam para não deixá-lo embaralhado. A figura 1 mostra um exemplo de índice remissivo encontrado em livros. No exemplo da figura, o índice remissivo de um livro lista alguns termos de destaque em ordem alfabética, seguidos das correspondentes páginas onde são encontrados.

Após experiências fracassadas em sua clínica médica, o professor M adquiriu uma editora. E como um bom ser nutrido do espírito d tecnologia, ele deseja criar índices remissivos automaticamente para qualquer livro que a editora for publicar. E mais uma vez, como confia em você, lhe selecionou para desenvolver esse projeto. Desta forma, explore e extrapole as implementações de árvores binárias de busca para implementar um programa que crie um índice remissivo para um determinado texto de entrada.

Índice Remissivo

A	K	Q
Alef 3	Kepler 2	Quociente 3
Análise 1		
B	L	R
Bola	Limite 2	Razão 3
aberta 3	infinito 4	Riemman 4
fechada 4	M	
	Matemática 2	
F	N	S
Função 1	Napier 2	Somatório 3
H	P	T
História	Polinômios 2	Topologia 3
da Matemática 1		

Figura 1: Exemplo de índice remissivo de um livro. Os termos de destaque são listados em ordem alfabética, e as correspondentes páginas onde aparecem são apresentadas em sequência.

2 Entradas do programa

O programa receberá dois arquivos texto como parâmetros de entrada:

- **arquivo de entrada:** um arquivo texto contendo o texto de entrada simulando um livro e o conteúdo de suas páginas (Figura 2a). A primeira linha do arquivo é uma tag `<termo:>` contendo todos os termos (palavras) que irão compor o índice remissivo:

`<termos:palavra1,palavra2,palavra3,...palavraN>`

Na Figura 2a, os termos especificados pelo arquivo de entrada, e que serão consultados são:

`<termos:celula,arvores,chave,busca>`

ou seja, as palavras **celula**, **arvores**, **chave** e **busca** serão verificadas em todo o texto (até o final do arquivo). O número de termos que podem compor o índice remissivo é variável, porém todos irão estar contidos dentro da tag para termos.

Da segunda linha em diante poderão haver diversas tags `<page:X>`, indicando o início de uma página fictícia do livro. Estas tags possuem também o correspondente número de página. Por exemplo: `<page:1>` inicia a apresentação dos textos contidos na página

1; <page:2> os textos da página 2, e assim por diante. **Dica:** o texto que aparece entre duas tags de páginas deve ser manipulado como strings, e cada palavra manipulada isoladamente.

- **arquivo de saída:** é o arquivo texto onde serão impressos os correspondentes termos de busca, seguidos dos números de páginas onde foram encontrados, um termo por linha. Por exemplo, a palavra "chave" aparece nos textos das páginas 2, 3 e 4. Assim, deve-se imprimir no arquivo de saída (na Figura 2b) uma linha com essa informação:

celula, 2, 3, 4

No arquivo de saída, o índice remissivo deverá ser impresso em ordem alfabética.

Para rodar o programa por linha de comando, manipular os argumentos **argc** e **argv** da função **main**. Para executar o programa por linha de comando, deve-se obedecer o seguinte padrão:

[nome do programa] [arquivo de entrada] [arquivo de saída]

Exemplo de execução de um programa chamado `indice.c`:

`./indice entrada1.txt saida1.txt`

3 Orientações gerais

Além da funcionalidade desejada, implementar também o controle de erros, para lidar com exceções que possam ocorrer, como por exemplo:

- problemas nas aberturas dos arquivos de entrada e saída;
- arquivo de entrada vazio (sem informação);
- arquivo de entrada fora do padrão esperado;
- etc.

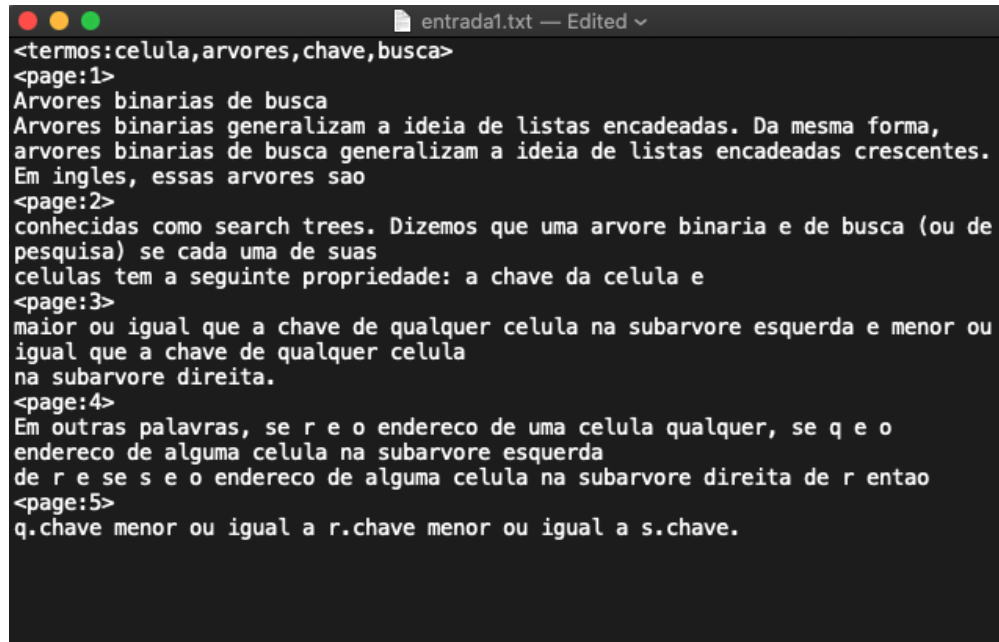
Para acompanhamento do desenvolvimento, criar um repositório individual com o código desenvolvido no **github Classroom**, por meio do link: <https://classroom.github.com/a/UWKC42IC>. Os repositórios serão privados, com acesso apenas do professor e do aluno. Ao elaborar seu programa, crie **um único arquivo fonte** (.c) seguindo o padrão de nome especificado:

`ED2020-2-AT03-IndiceRemissivo-<NomeAluno>.c`

Exemplo:

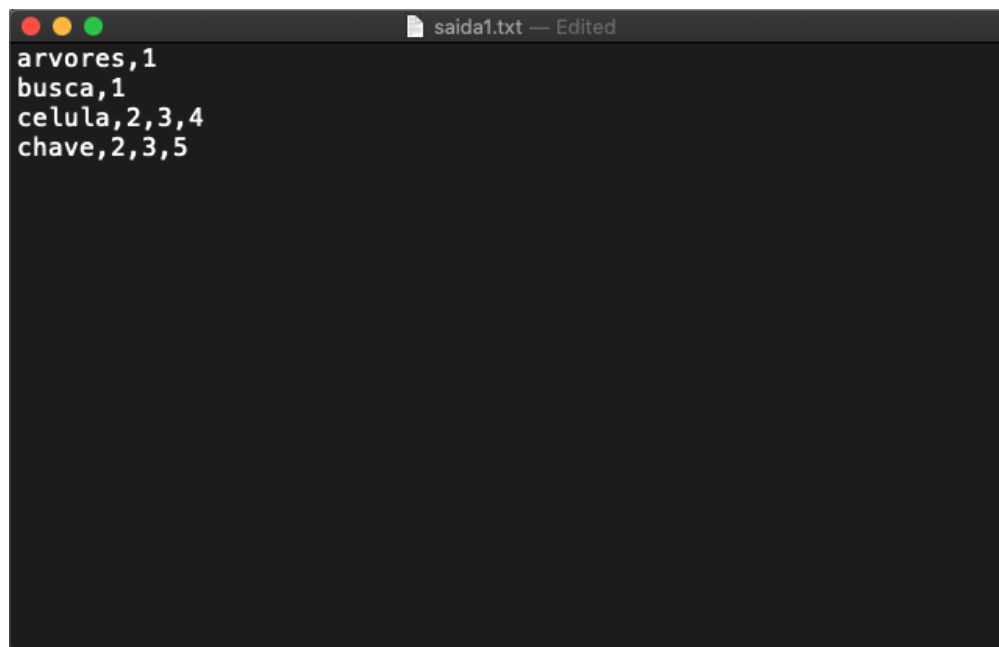
`ED20202-AT03-IndiceRemissivo-RafaelMantovani.c`

A entrega da atividade será via Moodle: o link será disponibilizado na página da disciplina. O prazo para a entrega é **23/04/2021**.



```
<termos:celula,arvores,chave,busca>
<page:1>
Arvores binarias de busca
Arvores binarias generalizam a ideia de listas encadeadas. Da mesma forma,
arvores binarias de busca generalizam a ideia de listas encadeadas crescentes.
Em ingles, essas arvores sao
<page:2>
conhecidas como search trees. Dizemos que uma arvore binaria e de busca (ou de
pesquisa) se cada uma de suas
celulas tem a seguinte propriedade: a chave da celula e
<page:3>
maior ou igual que a chave de qualquer celula na subarvore esquerda e menor ou
igual que a chave de qualquer celula
na subarvore direita.
<page:4>
Em outras palavras, se r e o endereco de uma celula qualquer, se q e o
endereco de alguma celula na subarvore esquerda
de r e se s e o endereco de alguma celula na subarvore direita de r entao
<page:5>
q.chave menor ou igual a r.chave menor ou igual a s.chave.
```

(a) Exemplo de arquivo de entrada.



```
arvores,1
busca,1
celula,2,3,4
chave,2,3,5
```

(b) Exemplo de arquivo de saída.

Figura 2: Valores de entrada e correspondente arquivo de saída com índice remissivo gerado pelo programa.

4 Links úteis

Arquivos em C:

- <https://www.inf.pucrs.br/~pinho/LaproI/Arquivos/Arquivos.htm>

- <https://www.geeksforgeeks.org/basics-file-handling-c/>
- <https://www.programiz.com/c-programming/c-file-input-output>

Argumentos de Linha de comando (argc e argv):

- https://www.tutorialspoint.com/cprogramming/c_command_line_arguments.htm
- <http://linguagemc.com.br/argumentos-em-linha-de-comando/>
- http://www.univasf.edu.br/~marcelo.linder/arquivos_pc/aulas/aula19.pdf
- http://www.inf.ufpr.br/cursos/ci067/Docs/NotasAula/notas-31_Argumentos_linha_comando.html
- <http://www.dca.fee.unicamp.br/cursos/EA876/apostila/HTML/node145.html>

Referências

- [1] Thomas H. Cormen,; Ronald Rivest; Charles E. Leiserson; Clifford Stein. Algoritmos - Teoria e Prática - 3^a Ed. Elsevier - Campus, 2012.
- [2] Nivio Ziviani. Projeto de algoritmos com implementações: em Pascal e C. Pioneira, 1999.
- [3] Adam Drozdek. Estrutura De Dados E Algoritmos Em C++. Cengage, 2010.