EDCO3A ESTRUTURAS DE DADOS 1

Aula 00 - Plano da disciplina

Prof. Rafael G. Mantovani



Licença

Este trabalho está licenciado com uma Licença CC BY-NC-ND 4.0:



Atribuição-NãoComercial-SemDerivações 4.0 Internacional (CC BY-NC-ND 4.0)

maiores informações:

https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/deed.pt_BR

Até agora aprendemos a manipular os comandos básicos durante a programação. Mas e se precisarmos de algo mais complexo cujos tipos básicos não são suficientes? O que fazer?

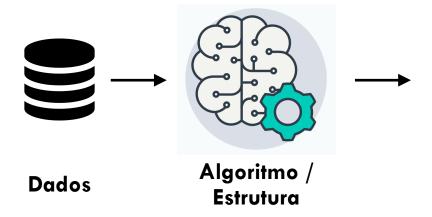


Dados

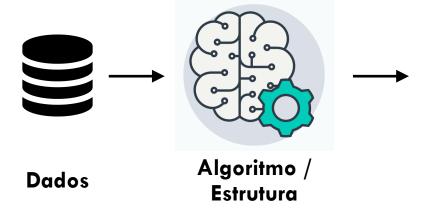
Todo programa é alimentado com dados (informações) do mundo real

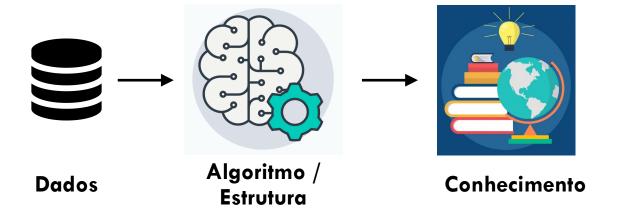


Dados

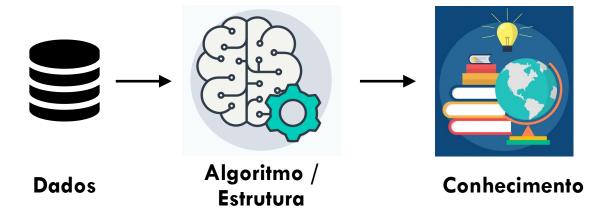


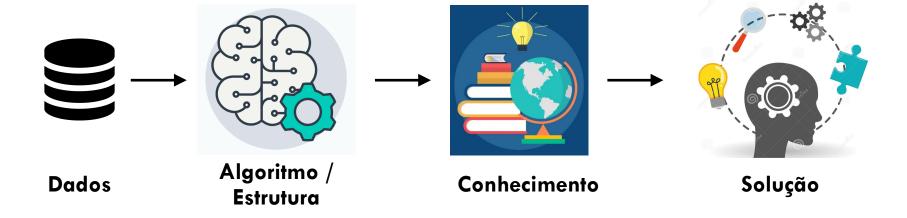
Nós então criamos soluções por meio de algoritmos e programas complexos, para processar essa informação.



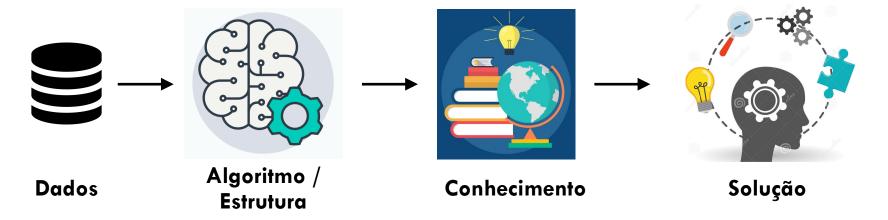


Esses algoritmos/programas geram conhecimento sobre o domínio/problema em questão.



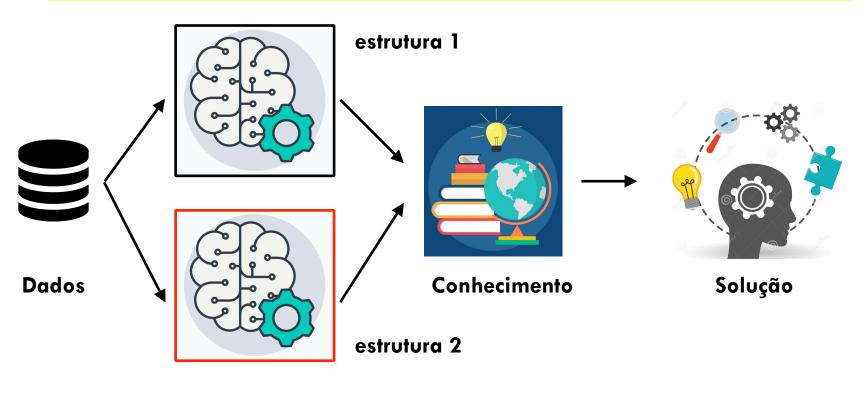


E por fim, geramos soluções reais baseadas nesse conhecimento adquirido:)

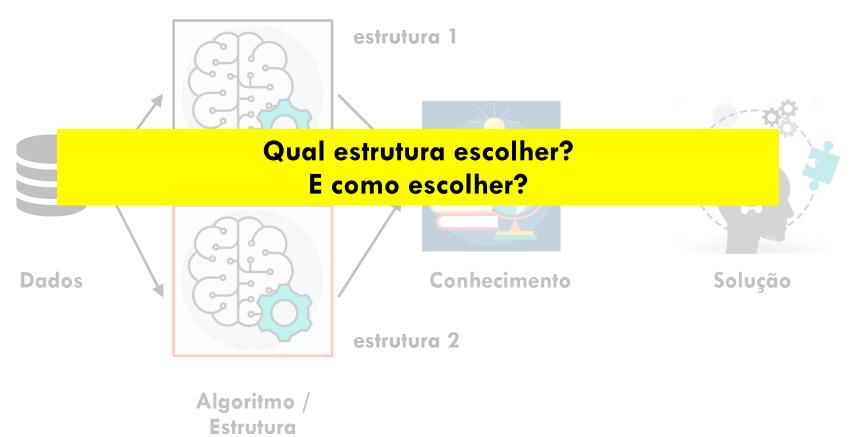


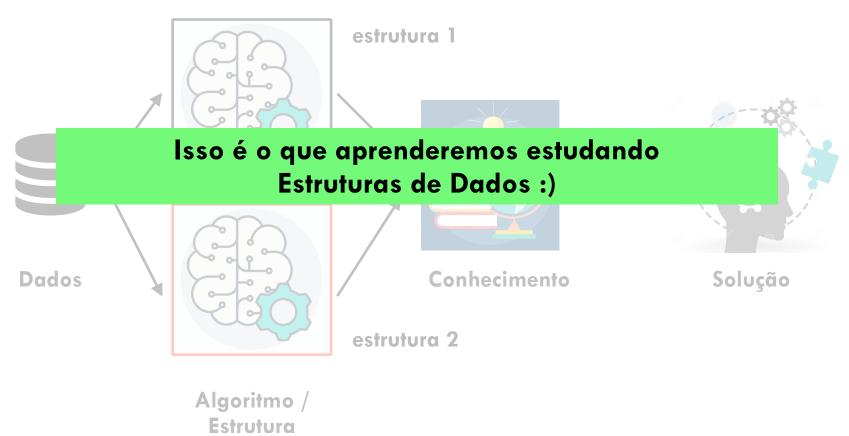
Mas ...

Existem diferentes formas de se resolver o mesmo problema!



Algoritmo /
Estrutura





Common Data Structure Operations

Data Structure	Time Complexity								Space Complexity
	Average				Worst				Worst
	Access	Search	Insertion	Deletion	Access	Search	Insertion	Deletion	
Array	θ(1)	θ(n)	θ(n)	θ(n)	0(1)	0(n)	0(n)	0(n)	0(n)
Stack	θ(n)	θ(n)	θ(1)	θ(1)	0(n)	0(n)	0(1)	0(1)	0(n)
Queue	θ(n)	θ(n)	θ(1)	θ(1)	0(n)	0(n)	0(1)	0(1)	0(n)
Singly-Linked List	θ(n)	θ(n)	θ(1)	θ(1)	0(n)	0(n)	0(1)	0(1)	0(n)
Doubly-Linked List	θ(n)	θ(n)	θ(1)	θ(1)	0(n)	0(n)	0(1)	0(1)	0(n)
Skip List	θ(log(n))	θ(log(n))	θ(log(n))	θ(log(n))	0(n)	0(n)	0(n)	0(n)	0(n log(n))
Hash Table	N/A	θ(1)	θ(1)	θ(1)	N/A	0(n)	0(n)	0(n)	0(n)
Binary Search Tree	θ(log(n))	θ(log(n))	θ(log(n))	θ(log(n))	0(n)	0(n)	0(n)	0(n)	0(n)
Cartesian Tree	N/A	θ(log(n))	θ(log(n))	θ(log(n))	N/A	0(n)	0(n)	0(n)	0(n)
B-Tree	θ(log(n))	θ(log(n))	θ(log(n))	θ(log(n))	O(log(n))	O(log(n))	O(log(n))	O(log(n))	0(n)
Red-Black Tree	θ(log(n))	θ(log(n))	θ(log(n))	θ(log(n))	O(log(n))	O(log(n))	O(log(n))	O(log(n))	0(n)
Splay Tree	N/A	θ(log(n))	θ(log(n))	θ(log(n))	N/A	O(log(n))	O(log(n))	O(log(n))	0(n)
AVL Tree	θ(log(n))	θ(log(n))	θ(log(n))	θ(log(n))	O(log(n))	O(log(n))	O(log(n))	O(log(n))	0(n)
KD Tree	θ(log(n))	θ(log(n))	θ(log(n))	θ(log(n))	0(n)	0(n)	0(n)	0(n)	0(n)

Cada estrutura tem um custo associado a suas operações, e até o fim da nossa disciplina, vamos entender essa tabela :)

Data Structure	Time Com	Space Complexity							
	Average				Worst				Worst
	Access	Search	Insertion	Deletion	Access	Search	Insertion	Deletion	
Array	θ(1)	θ(n)	θ(n)	θ(n)	0(1)	0(n)	0(n)	0(n)	0(n)
Stack	θ(n)	θ(n)	θ(1)	θ(1)	0(n)	0(n)	0(1)	0(1)	0(n)
Queue	θ(n)	θ(n)	θ(1)	θ(1)	0(n)	0(n)	0(1)	0(1)	0(n)
Singly-Linked List	θ(n)	θ(n)	θ(1)	θ(1)	0(n)	0(n)	0(1)	0(1)	0(n)
Doubly-Linked List	<u>θ(n)</u>	θ(n)	θ(1)	θ(1)	0(n)	0(n)	0(1)	0(1)	0(n)
Skip List	$\theta(\log(n))$	θ(log(n))	θ(log(n))	θ(log(n))	0(n)	0(n)	0(n)	0(n)	O(n log(n))
Hash Table	N/A	θ(1)	θ(1)	θ(1)	N/A	0(n)	0(n)	0(n)	0(n)
Binary Search Tree	θ(log(n))	θ(log(n))	θ(log(n))	θ(log(n))	0(n)	0(n)	0(n)	0(n)	0(n)
Cartesian Tree	N/A	θ(log(n))	θ(log(n))	θ(log(n))	N/A	0(n)	0(n)	0(n)	0(n)
B-Tree	θ(log(n))	θ(log(n))	θ(log(n))	θ(log(n))	O(log(n))	O(log(n))	O(log(n))	O(log(n))	0(n)
Red-Black Tree	θ(log(n))	θ(log(n))	θ(log(n))	θ(log(n))	O(log(n))	O(log(n))	O(log(n))	O(log(n))	0(n)
Splay Tree	N/A	θ(log(n))	θ(log(n))	θ(log(n))	N/A	O(log(n))	O(log(n))	O(log(n))	0(n)
AVL Tree	θ(log(n))	θ(log(n))	θ(log(n))	θ(log(n))	O(log(n))	O(log(n))	O(log(n))	O(log(n))	0(n)
KD Tree	θ(log(n))	θ(log(n))	θ(log(n))	θ(log(n))	0(n)	0(n)	0(n)	0(n)	0(n)

Roteiro

- 1 Ementa
- 2 Cronograma
- 3 Avaliações
- 4 Páginas com material da disciplina
- 5 Referências
- 6 Tarefas

Roteiro

- 1 Ementa
- **2** Cronograma
- 3 Avaliações
- 4 Páginas com material da disciplina
- 5 Referências
- 6 Tarefas

Ementa

- 1. Tipos Abstratos de Dados
- 2. Listas Lineares
- 3. Filas
- 4. Pilhas
- 5. Árvores Binárias
- 6. Árvores AVL
- 7. Árvores Red-black
- 8. Hash
- 9. Grafos

Ementa

- 1. Tipos Abstratos de Dados
- 2. Listas Lineares
- 3. Filas
- 4. Pilhas
- 5. Árvores Binárias
- 6. Árvores AVL
- 7. Árvores Red-black
- 8. Hash
- 9. Grafos



















Nível de dificuldade (implementação)







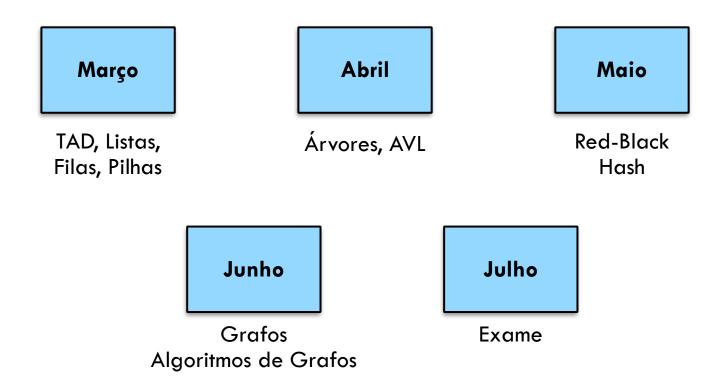




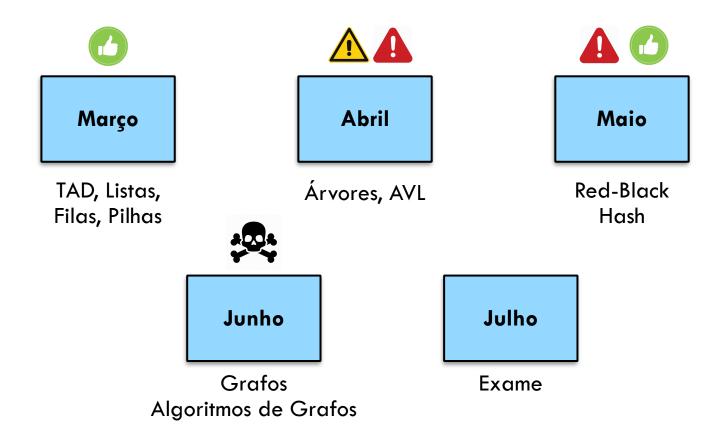
Roteiro

- 1 Ementa
- **2** Cronograma
- 3 Avaliações
- 4 Páginas com material da disciplina
- 5 Referências
- 6 Tarefas

Cronograma



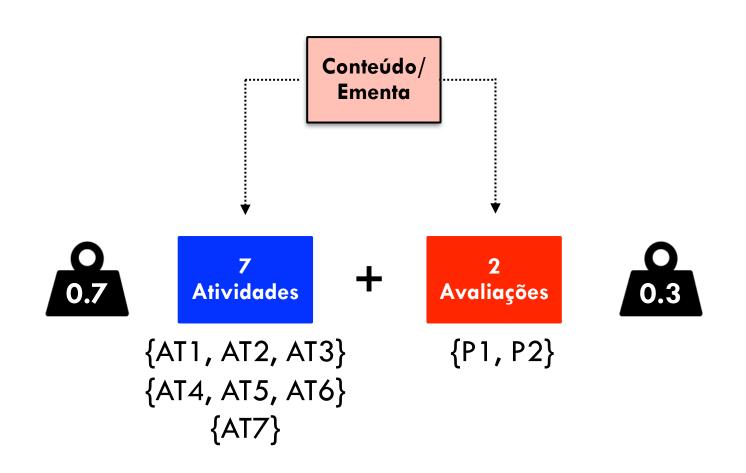
Cronograma



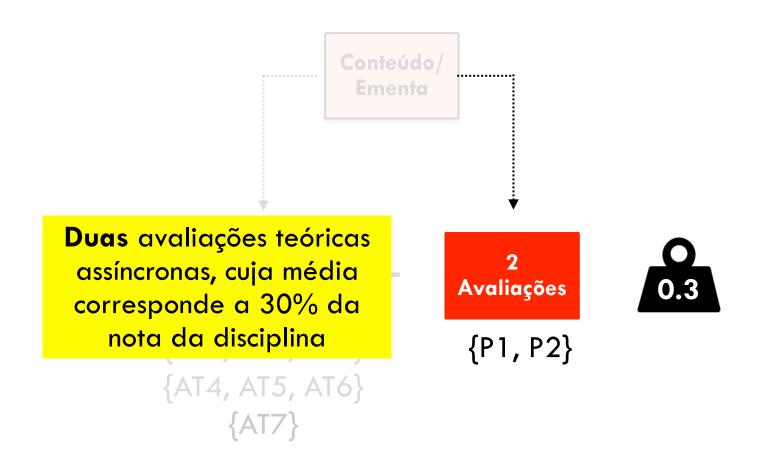
Roteiro

- 1 Ementa
- **2** Cronograma
- 3 Avaliações
- 4 Páginas com material da disciplina
- 5 Referências
- 6 Tarefas

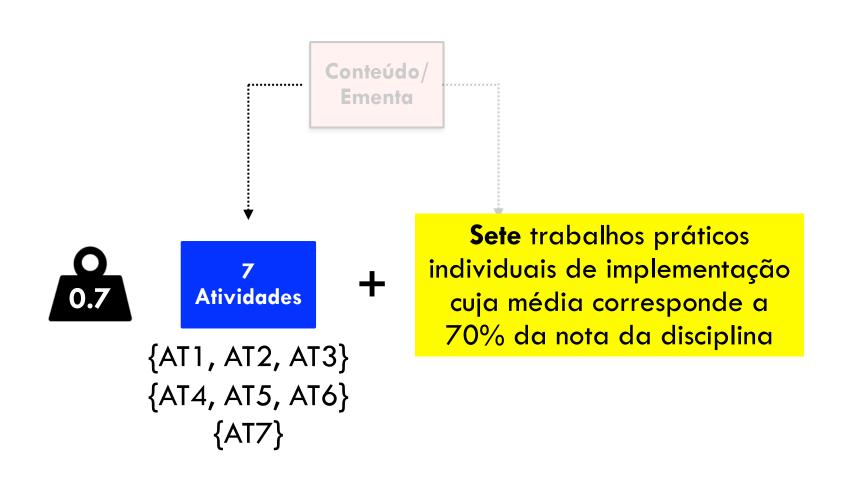
Avaliações



Avaliações



Avaliações

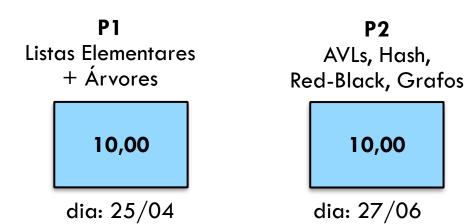


Provas

Planejamento (turma A)

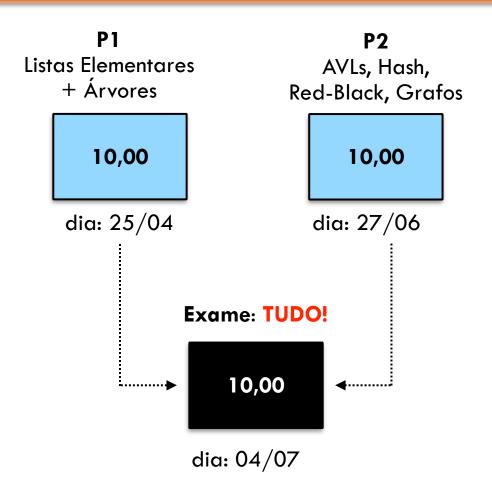
- □ P1: $25/04 \rightarrow \{\text{Listas, Pilhas, Filas, Árvores}\}$
- □ P2: $27/06 \rightarrow \{AVL, Red-Black, Hash, Grafos\}$
- □ Exame: 04/07 → Todo conteúdo da disciplina

Provas

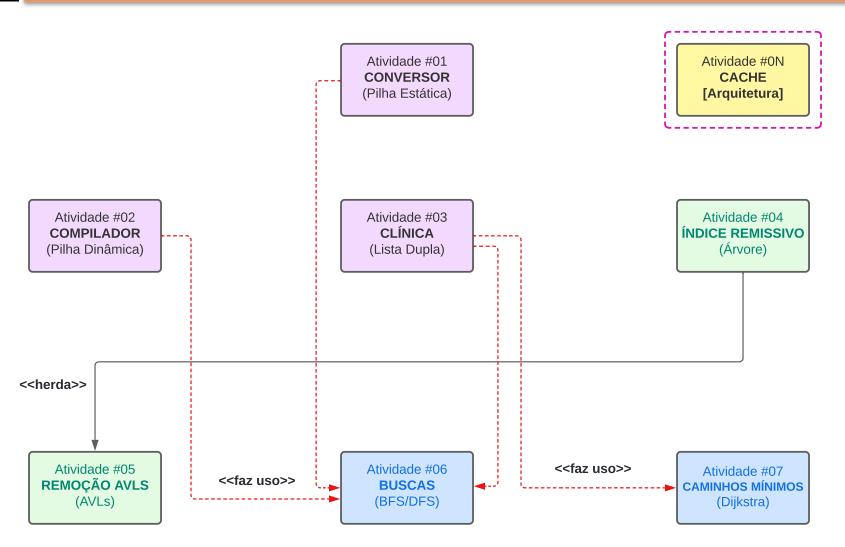


10,00 dia: 04/07

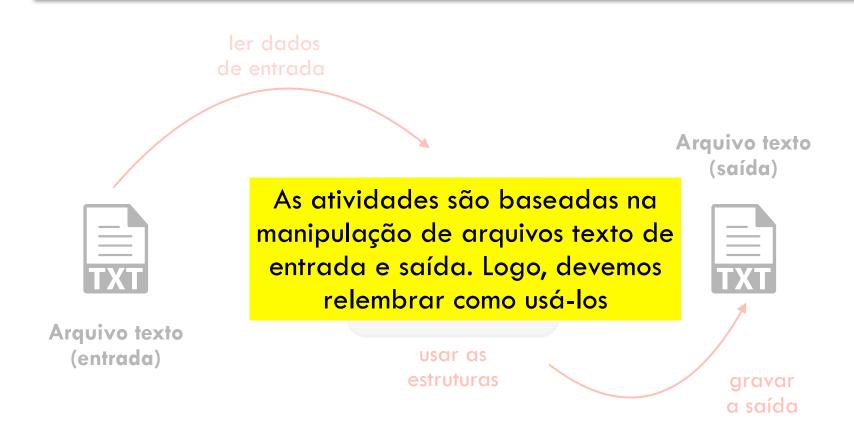
Provas



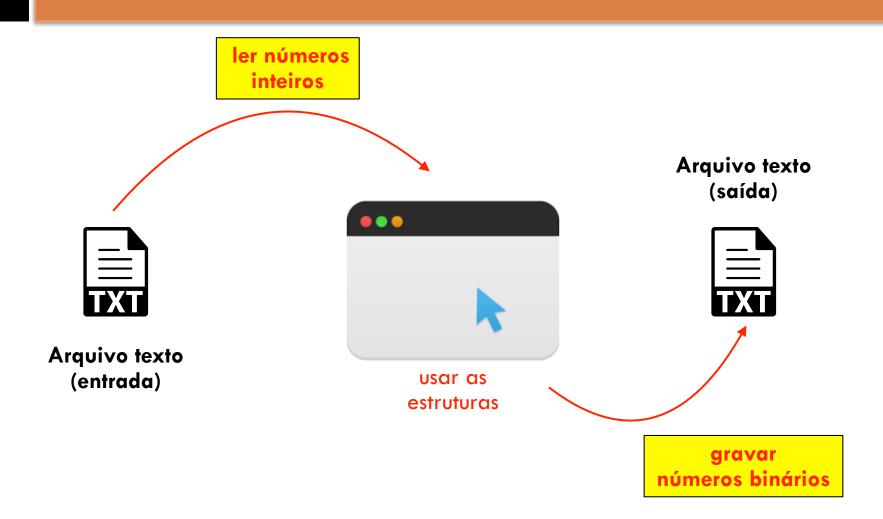
- Uso de Estruturas de Dados em problemas reais
 - ATO1: Pilhas estáticas
 - ATO2: Pilhas dinâmicas
 - AT03: Listas duplamente encadeadas
 - AT04: Árvores binárias de busca
 - ATO5: AVLs
 - ATO6: Grafos BFS e DFS
 - AT07: Dijsktra Caminhos Mínimos







Exemplo:



Atividades práticas

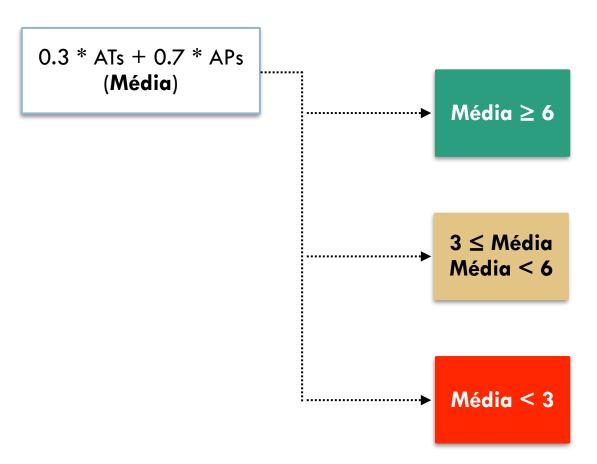
- Prazos: 1-2 semanas para desenvolvimento e entrega
- Individuais (evitar o plágio)
- Nota avaliada:



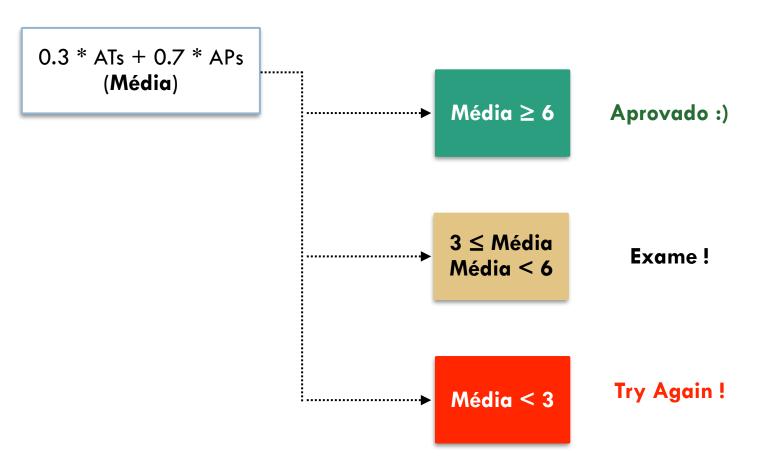
Atividades práticas

- Implementação dos Algoritmos
 - C (não é permitido usar libs prontas)
 - IDE (livre escolha)
- Aplicação das EDs em domínios diferentes
 - manipulação de arquivos texto
 - entrada / saída
- Entregas:
 - Moodle UTFPR
 - Acompanhamento pelo GitHub

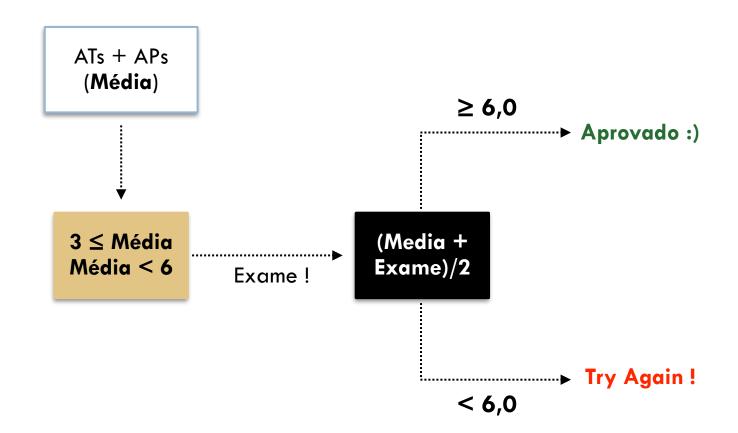
Média Final



Média Final



Média Final && Exame



Roteiro

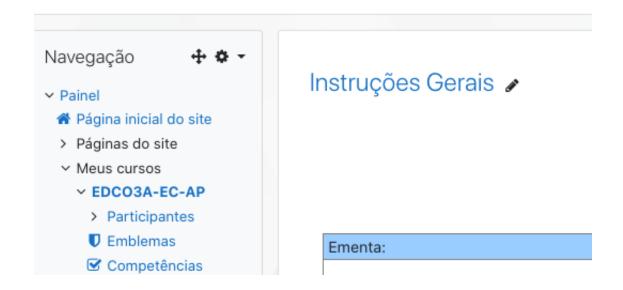
- 1 Ementa
- **2** Cronograma
- 3 Avaliações
- 4 Páginas com material da disciplina
- 5 Referências
- 6 Tarefas

Páginas com material

https://moodle.utfpr.edu.br/course/view.php?id=18622

Estruturas de Dados 1

Painel / Meus cursos / EDCO3A-EC-AP



Páginas com material

https://moodle.utfpr.edu.br/course/view.php?id=18622

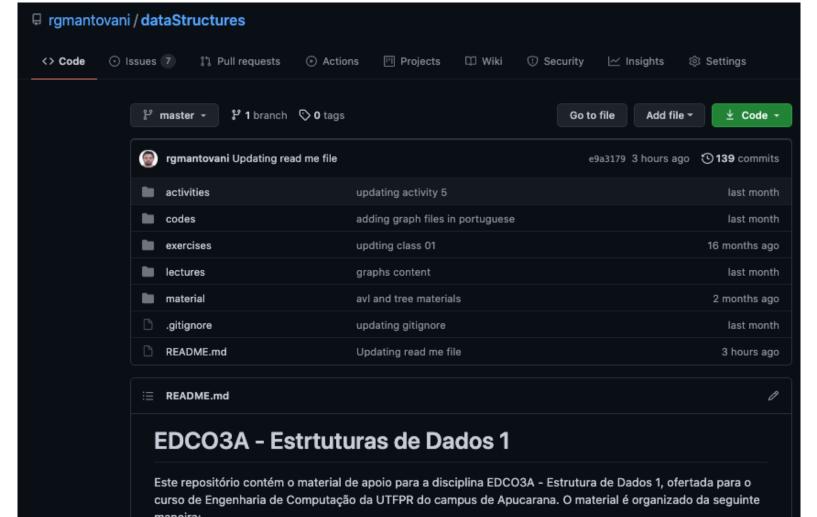
Estruturas de Dados 1

Painel / Meus cursos / EDCO3A-EC-AP



Páginas com material (espelho)

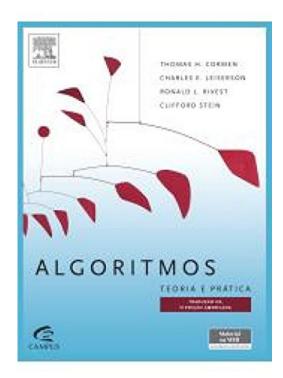
https://github.com/rgmantovani/dataStructures



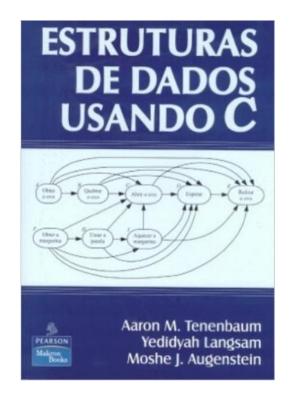
Roteiro

- 1 Ementa
- **2** Cronograma
- 3 Avaliações
- 4 Página com material
- 5 Referências
- 6 Tarefas

Referências sugeridas



[Cormen et al, 2018]



[Tenenbaum et al, 1995]

Referências sugeridas



[Ziviani, 2010]



[Drozdek, 2017]

Informações Gerais

P-Aluno:

- Terças: 16:40 18:30
- Quartas: 16:00 16:40
- Quartas: 19:30 20:20

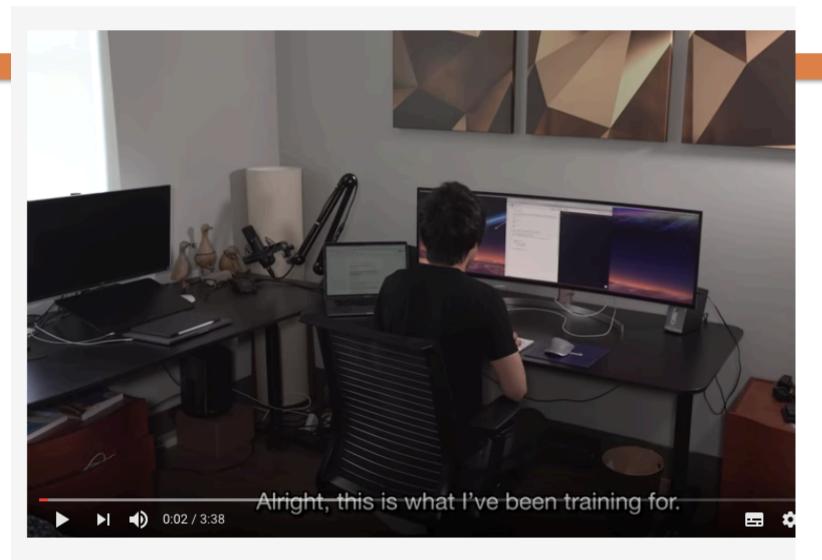
Perguntas?

Prof. Rafael G. Mantovani

rafaelmantovani@utfpr.edu.br







If Programming Was An Anime





