# SICO7A SISTEMAS INTELIGENTES 1

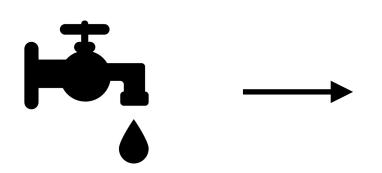
Aula 00 - Plano da disciplina

Prof. Rafael G. Mantovani

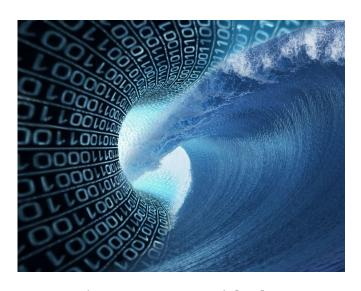




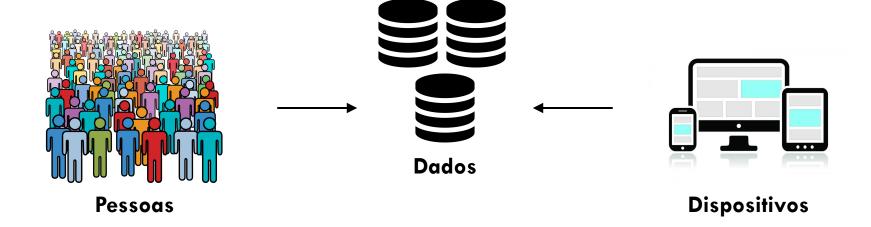
poucos dados

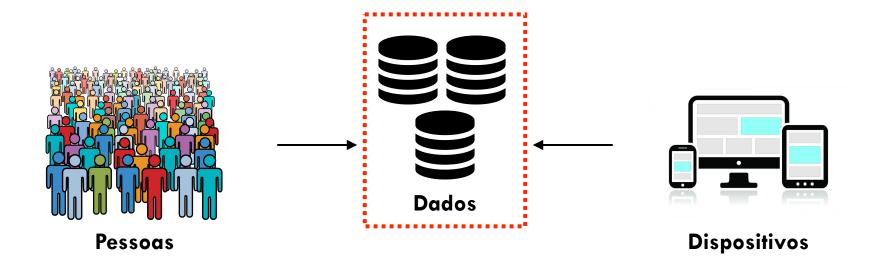






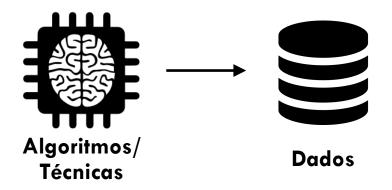
imensa quantidade de dados (big data)





- Dados são continuamente:
  - gerados, coletados, processados e transmitidos

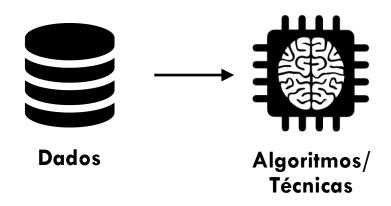
Mudança de realidade



Necessidade: conjuntos de dados

• Mudança de realidade



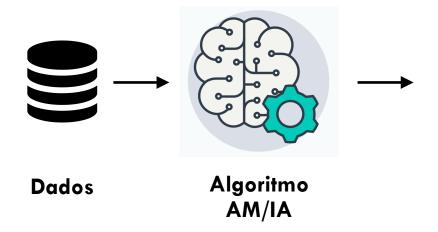


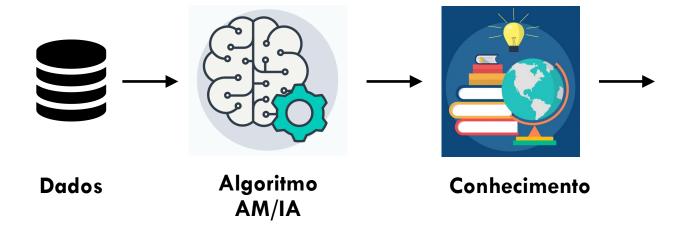
#### Necessidade:

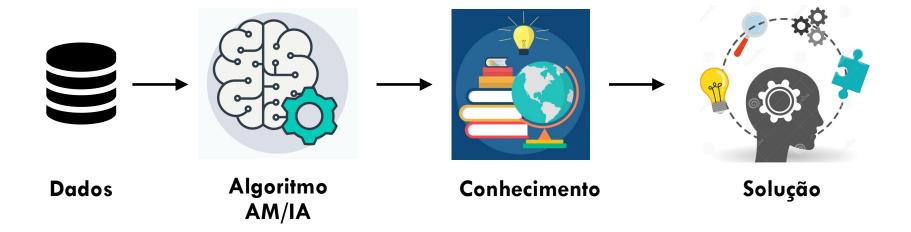
Novos algoritmos e técnicas

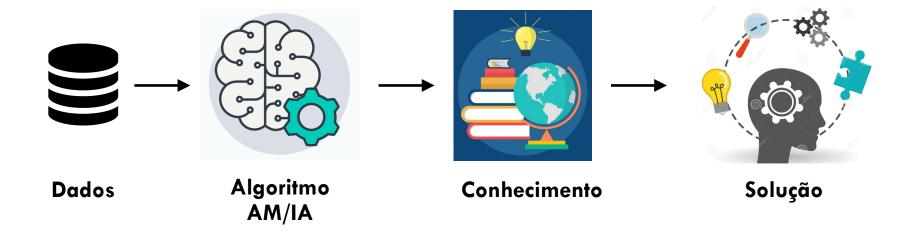


Dados



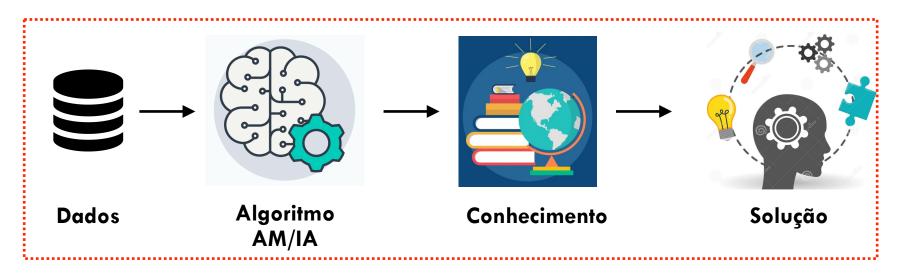




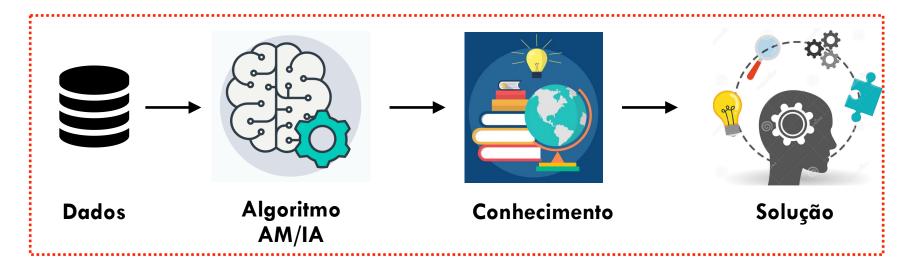


- Inteligência Artificial
- Automatiza a construção de modelos para solucionar problemas!

Pipeline End-to-end solution



### Pipeline End-to-end solution



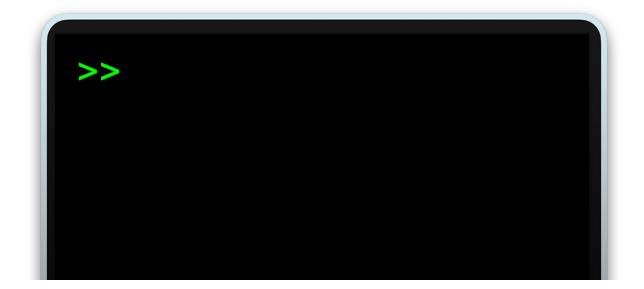
Esse é nosso objetivo nesta disciplina!

### Roteiro

- 1 Ementa
- **2** Cronograma
- 3 Avaliações
- 4 Páginas com material da disciplina
- 5 Referências

#### Roteiro

- 1 Ementa
- **2** Cronograma
- 3 Avaliações
- 4 Páginas com material da disciplina
- 5 Referências



>> 1. Inteligência Artificial
>> 2. Sistemas Especialistas
>> 3. Algoritmos de Busca
>> 4. Aprendizado de Máquina
>>



#### Nível de dificuldade



#### Roteiro

- 1 Ementa
- 2 Cronograma
- 3 Avaliações
- 4 Páginas com material da disciplina
- 5 Referências

### Cronograma

Agosto

Inteligência Artificial, Algoritmos de Busca **Setembro** 

Algoritmos de Busca Outubro

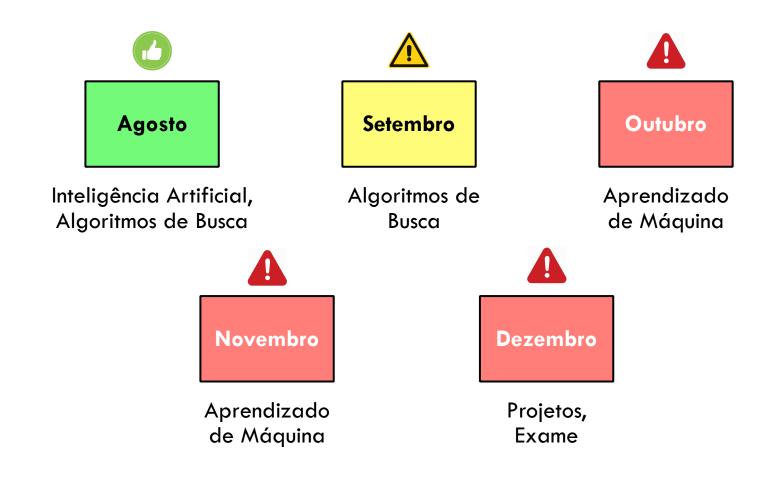
Aprendizado de Máquina

Novembro

Aprendizado de Máquina **Dezembro** 

Projetos, Exame

### Cronograma



#### Roteiro

- 1 Ementa
- **2** Cronograma
- 3 Avaliações
- 4 Páginas com material da disciplina
- 5 Referências









Atividades/Codificação em sala de Aula









Atividades Práticas com uso algoritmos para resolução de problemas (+ relatórios, + códigos)









Projeto da disciplina



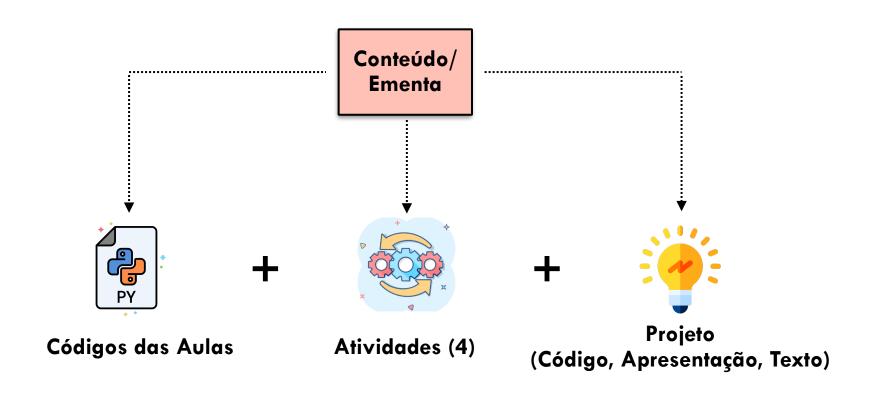
Atividades/Codificação em sala de Aula

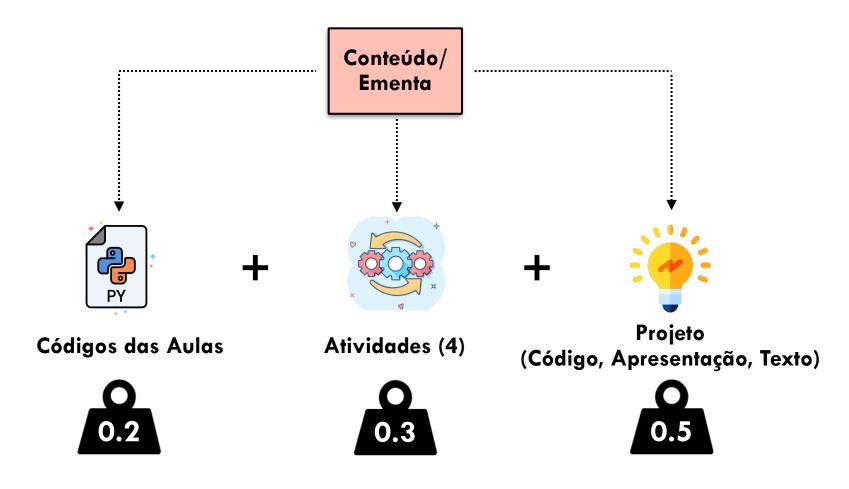


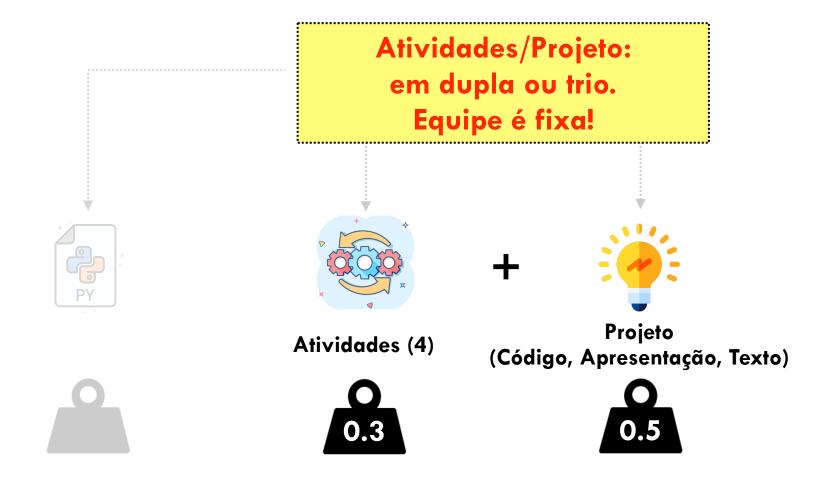
Atividades Práticas com uso algoritmos para resolução de problemas (+ relatórios, + códigos)



Projeto da disciplina







### Atividades práticas

- Implementação/uso de algoritmos de IA para solução de problemas reais:
  - ATO1: Robocode (Sistemas Especialistas)
  - ATO2: Pacman (Algoritmos de Busca)
  - AT03: Algoritmos Genéticos
  - AT04: Aprendizado de Máquina

### Atividades práticas

- Prazos: 1-2 semanas para desenvolvimento e entrega
- Dupla (evitar o plágio)
- Nota avaliada:

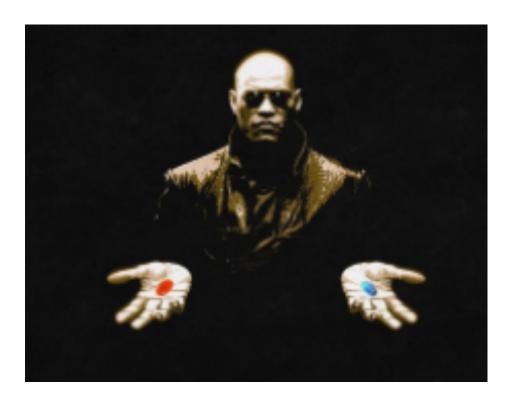


### Projeto

- Planejamento/Execução dos Projetos
  - definição/planejamento: 12/09/25
  - apresentações: 04/12 e 05/12/25
  - □ Exame prático: 11/12/25 → Todo conteúdo da disciplina

# Aulas/Atividades

Linguagem/IDEs:



# Aulas/Atividades

Linguagem/IDEs:





**Escolha sabiamente!** 

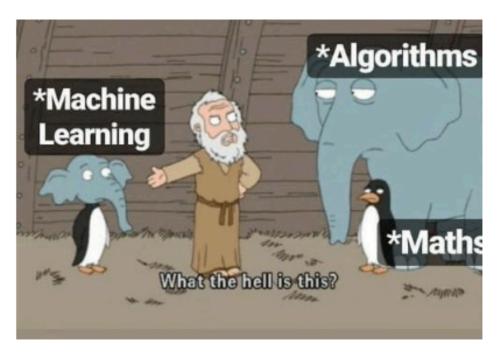
#### Roteiro

- 1 Ementa
- **2** Cronograma
- 3 Avaliações
- 4 Páginas com material da disciplina
- 5 Referências

### Páginas com material

https://moodle.utfpr.edu.br/course/view.php?id=23269

#### Sistemas Inteligentes 1

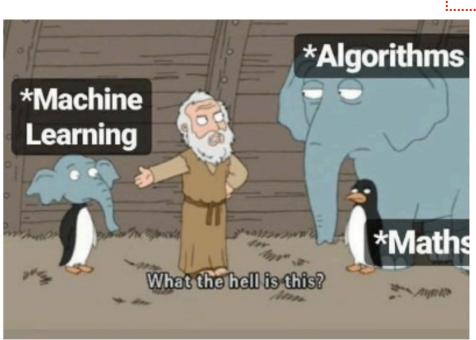


Prof. Dr. Rafael Gomes **Mantovani**E-mail: rafaelmantovani@utfpr.edu.br / rgmantovani@gmail.com
Colocar no Assunto do email: SICO7A

## Páginas com material

https://moodle.utfpr.edu.br/course/view.php?id=23269

Sistemas Inteligentes 1

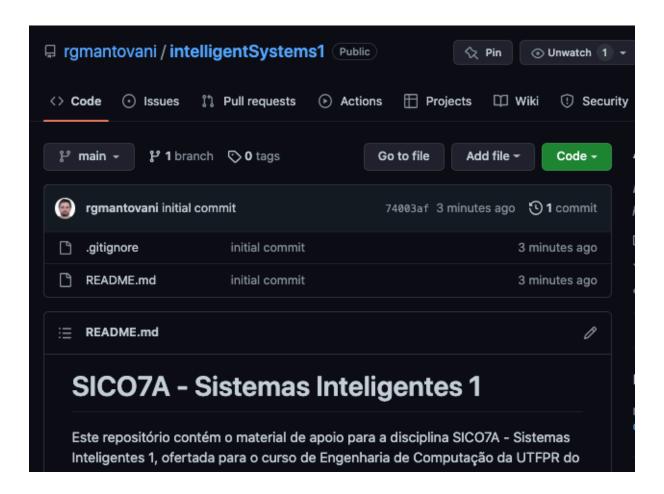


Prof. Dr. Rafael Gomes **Mantovani**E-mail: rafaelmantovani@utfpr.edu.br / rgmantovani@gmail.com
Colocar no Assunto do email: SICO7A

Senha: si1-2025

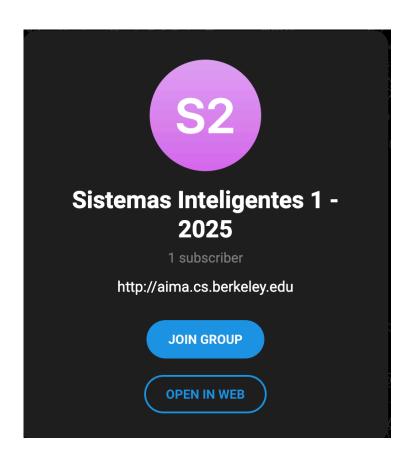
### Páginas com material (Mirror)

https://github.com/rgmantovani/intelligentSystems1



## Telegram

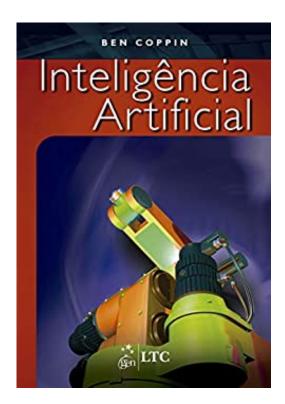
https://t.me/+MwwwEJvITfswOTcx



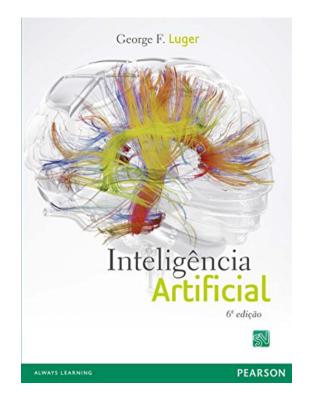
#### Roteiro

- 1 Ementa
- **2** Cronograma
- 3 Avaliações
- 4 Páginas com material da disciplina
- 5 Referências

#### Referências sugeridas

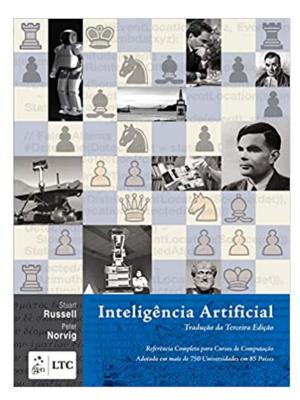


[Coppin, 2010]

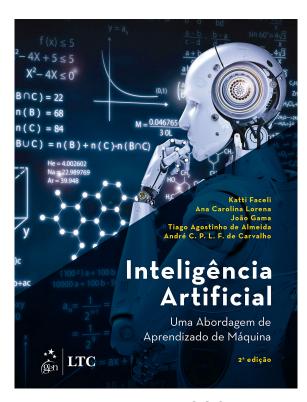


[Luger, 2013]

## Referências sugeridas



[Russel & Nerving, 2013]



[Faceli et al, 2021]

## Informações Gerais

#### P-Aluno:

• Quintas (T2-T4): 13:50 - 15:30

## Perguntas?

Prof. Rafael G. Mantovani

rafaelmantovani@utfpr.edu.br