

Instruções:

- Antes de codificar, esboce em um papel a sequência de passos necessários para criar o seu programa. Isso ajuda a programar a solução;
- Crie um arquivo .c para cada um dos exercícios. Por exemplo, na resolução do exercício 01, crie um arquivo chamado 'ex01.c'.
- em todos os exercícios faça uma função `main` para testar sua função.

Exercícios sobre Arquivos

Exercício 1. Crie manualmente um arquivo de texto com uma matriz 5 x 5 de números inteiros. Faça um programa que, a partir da leitura desse arquivo texto, preencha uma matriz usando o comando `fscanf`. Em seguida, mostre a matriz lida do arquivo.

Exercício 2. Crie um programa que armazene em um arquivo, informações sobre 4 alunos. Receba as informações das pessoas por meio do teclado. Cada pessoa deve ter nome, número da matrícula, curso e media final. O arquivo deverá se chamar “Alunos.txt”

Exercício 3. Escreva um programa que leia do usuário o nome de um arquivo texto. Em seguida, mostre na tela quantas linhas esse arquivo possui.

Exercício 4. Escreva um programa que leia do usuário os nomes de dois arquivos texto. Crie um terceiro arquivo texto com o conteúdo dos dois primeiros juntos (o conteúdo do primeiro seguido do conteúdo do segundo).

Exercício 5. Escreva um programa para converter o conteúdo de um arquivo texto em caracteres maiúsculos. O programa deverá ler do usuário o nome do arquivo a ser convertido e o nome do arquivo a ser salvo.

Exercício 6. Elabore um programa para calcular e exibir o número de vezes que cada letra ocorre dentro de um arquivo texto. Ignore as letras com acento. O usuário deverá informar o nome do arquivo.

Exercício 7. Crie um programa para calcular e exibir o número de palavras contido em um arquivo texto. O usuário deverá informar o nome do arquivo.

Exercício 8. Elabore um programa no qual o usuário informe o nome de um arquivo texto e uma palavra, e o programa informe o número de vezes que aquela palavra aparece.