

CP63B-DPGR3A

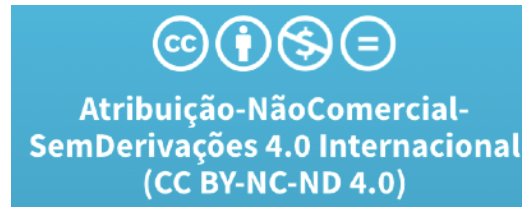
COMPUTAÇÃO 2

APNP 01 - Revisão no URI

Prof. Rafael Gomes Mantovani

Licença

Este trabalho está licenciado com uma Licença CC BY-NC-ND 4.0:



maiores informações:

https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/deed.pt_BR

Roteiro

- 1 URI
- 2 Exemplo
- 3 Atividades
- 4 Bibliografia

Roteiro

- 1** URI
- 2** Exemplo
- 3** Atividades
- 4** Bibliografia

URI Online Judge is a platform for being the best at solving programming problems and contests. Since its creation, the main goal of URI Online Judge is to provide a place for practice and learning.



SIGN IN

EMAIL

rafaelmantovani@utfpr.edu.br

PASSWORD

.....

☐ REMEMBER ME (7 DAYS)

SIGN IN

COMPETITION

URI Online Judge is a platform for solving programming problems and contests. Since its creation, the main goal of URI Online Judge is to provide a place for practice and learning.

CHECK OUT

URI ONLINE JUDGE

- Instruções:
 - 1.Criar user
 - Cadastrar com email da UTFPR
 - 2.Inscrever na disciplina 'CP63B-DPGR3A - Comp 2'

URI

URI
ONLINE JUDGE
PROBLEMS & CONTESTS

Depois de cadastrado, realizar o login na plataforma

EMAIL

rafaelmantovani@utfpr.edu.br

PASSWORD

.....


☐ REMEMBER ME (7 DAYS)

SIGN IN

CHECK

URI OI

[HOME](#) [PERFIL](#) [NEWS](#) [INSTRUTORES](#) [ACADEMIC](#) [CONTESTS](#) [FÓRUM](#) [PROBLEMAS](#)

 **DASHBOARD**


ESTE É O SEU DASHBOARD. AQUI VOCÊ ENCONTRARÁ ALGUMAS COISAS INTERESSANTES.


BARRA DE PESQUISA

Problemas ▼

VOCÊ PODE RAPIDAMENTE BUSCAR POR PROBLEMAS, AUTORES, USUÁRIOS E UNIVERSIDADES. DIVIRTA-SE!

PROGRESSO	DIA	RESOLVIDO
00.74%	655	16





URI



The screenshot shows the URI Online Judge dashboard. At the top, there is a navigation bar with tabs: HOME, PERFIL, NEWS (with a red badge showing 349), INSTRUTORES, **ACADEMIC** (highlighted with a red dashed box), CONTESTS, FÓRUM, and PROBLEMAS. Below the navigation bar is a banner image. The main content area starts with a checkered flag icon and the word "DASHBOARD". Below this, a yellow callout box with black text says "Acessar então a aba 'ACADEMIC'". Underneath the callout is a search bar containing the text "1001, URI Online Judge, ad-hoc, ..." and a dropdown menu labeled "Problemas" with a downward arrow. Below the search bar, a message reads: "VOCÊ PODE RAPIDAMENTE BUSCAR POR PROBLEMAS, AUTORES, USUÁRIOS E UNIVERSIDADES. DIVIRTA-SE!". At the bottom, there are three summary boxes: "PROGRESSO" with "00.74%", "DIA" with "655", and "RESOLVIDO" with "16".

HOME PERFIL NEWS 349 INSTRUTORES **ACADEMIC** CONTESTS FÓRUM PROBLEMAS

 **DASHBOARD**


ESTE É O SEU

Acessar então a aba "ACADEMIC"

1001, URI Online Judge, ad-hoc, ... Problemas ▼

VOCÊ PODE RAPIDAMENTE BUSCAR POR PROBLEMAS, AUTORES, USUÁRIOS E UNIVERSIDADES. DIVIRTA-SE!


PROGRESSO	DIA	RESOLVIDO
00.74%	655	16



[ACESSAR DISCIPLINA](#)

IPAR.

2019
21 ESTUDANTES
2 HOMEWORK

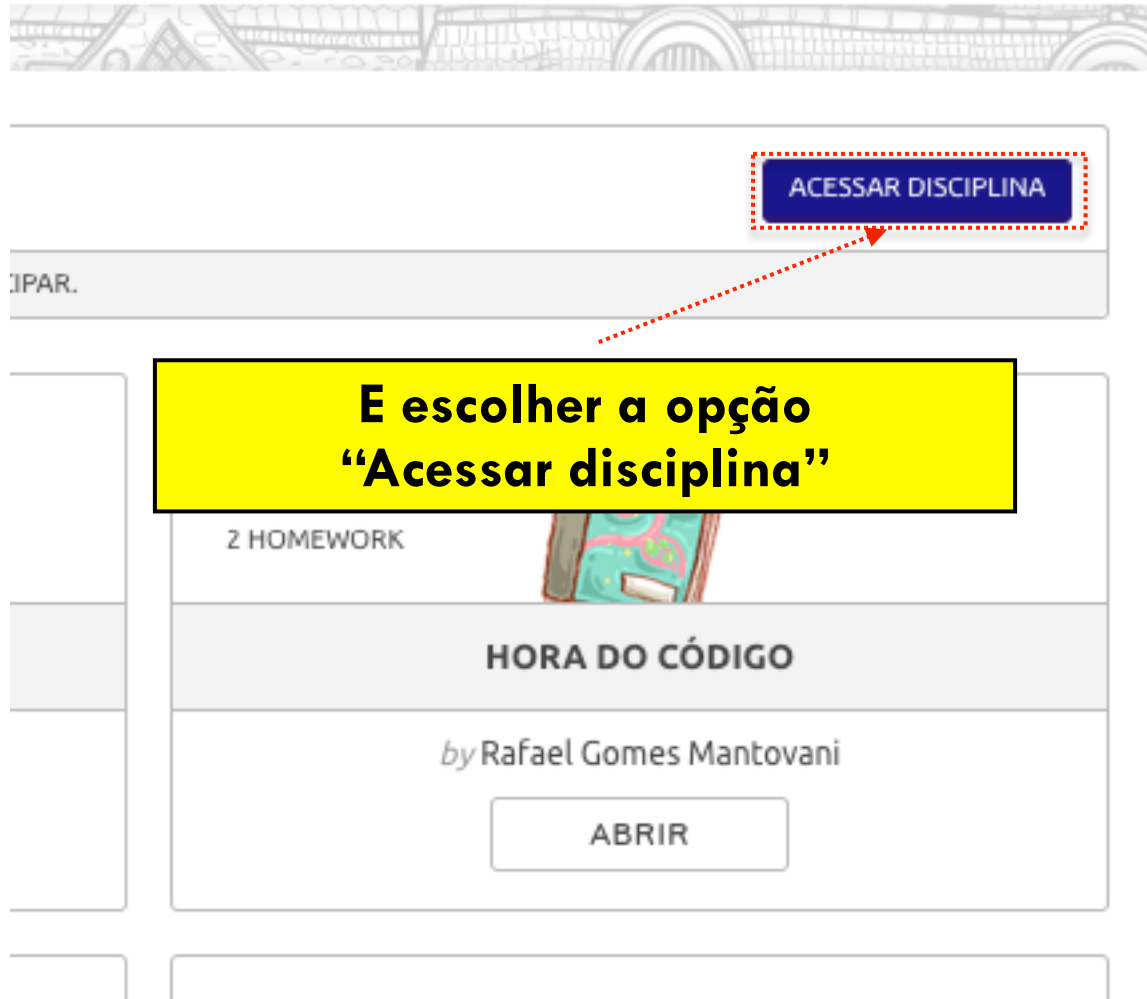


HORA DO CÓDIGO

by Rafael Gomes Mantovani

ABRIR

URI



 **ACESSAR**

INSIRA A CHAVE PARA ACESSAR A DISCIPLINA

INFORMAÇÃO DA DISCIPLINA

Ao aceitar o convite você está **permitindo** o professor a:

- Monitorar seu progresso nas listas de exercícios
- Visualizar todas as submissões para as listas
- Dar feedback para as suas soluções


ID DISCIPLINA

KEY

VOCÊ DESEJA PERMITIR O ACESSO?

SIM

URI

 **ACESSAR**

INSIRA A CHAVE PARA ACESSAR A DISCIPLINA

INFORMAÇÃO DA DISCIPLINA

Ao

- **Aqui, inserir o código e a senha de acesso da disciplina**
-
- Dar feedback para as suas soluções

ID DISCIPLINA

KEY

VOCÊ DESEJA PERMITIR O ACESSO?

SIM

 **ACESSAR**

INSIRA A CHAVE PARA ACESSAR A DISCIPLINA

INFORMAÇÃO DA DISCIPLINA

Ao aceitar o convite você está **permitindo** o professor a:

- Monitorar seu progresso nas listas de exercícios
- Visualizar todas as submissões para as listas
- Dar feedback para as suas soluções

ID DISCIPLINA

6411

KEY

04g2W6.

VOCÊ DESEJA PERMITIR O ACESSO?

SIM



DISCIPLINA

CP63B-DPGR3A - COMP 2

#	HOMEWORK
21112	Exercícios com Vetores
21022	Exercícios de revisão
21204	Exercícios com Matrizes

URI



DISCIPLINA

CP63B-DPGR3A - COMP 2

#

21112

21022

21204

Exercícios com Matrizes

**Se tudo der certo, estamos
então na disciplina de Comp2
no URI. Agora é só resolver
os exercícios :)**

[HOME](#) [PERFIL](#) [NEWS](#) [ACADEMIC](#) [CONTESTS](#) [FÓRUM](#) [PROBLEMAS](#) [SUBMISSÕES](#) [RANKS](#) [SAIR](#)

 **DISCIPLINAS** [ACESSAR DISCIPLINA](#)

ESTAS SÃO AS DISCIPLINAS QUE VOCÊ FOI CONVIDADO A PARTICIPAR.

2020
1 ESTUDANTES
0 HOMEWORK



CP63B-DPGR3A - COMP 2
by Rafael Gomes Mantovani
[ABRIR](#)

2019
21 ESTUDANTES
2 HOMEWORK



HORA DO CÓDIGO
by Rafael Gomes Mantovani
[ABRIR](#)

Roteiro

- 1 URI
- 2 Exemplo
- 3 Atividades
- 4 Bibliografia

Ex01

URI Online Judge | 1001

Extremamente Básico

Adaptado por Neilor Tonin, URI  Brasil

Timelimit: 1

Leia 2 valores inteiros e armazene-os nas variáveis **A** e **B**. Efetue a soma de **A** e **B** atribuindo o seu resultado na variável **X**. Imprima **X** conforme exemplo apresentado abaixo. Não apresente mensagem alguma além daquilo que está sendo especificado e não esqueça de imprimir o fim de linha após o resultado, caso contrário, você receberá *"Presentation Error"*.

Entrada

A entrada contém 2 valores inteiros.

Saída

Imprima a mensagem "X = " (letra X maiúscula) seguido pelo valor da variável **X** e pelo final de linha. Cuide para que tenha um espaço antes e depois do sinal de igualdade, conforme o exemplo abaixo.

Exemplos de Entrada	Exemplos de Saída
10 9	X = 19
-10 4	X = -6

Ex01

Esse é o exemplo mais básico de exercício no URI. Iremos usa-lo como guia para nossas implementações

Leia 2 valores inteiros e armazene-os nas variáveis **A** e **B**. Efetue a soma de **A** e **B** atribuindo o seu resultado na variável **X**. Imprima **X** conforme exemplo apresentado abaixo. Não apresente mensagem alguma além daquilo que está sendo especificado e não esqueça de imprimir o fim de linha após o resultado, caso contrário, você receberá *"Presentation Error"*.

Entrada

A entrada contém 2 valores inteiros.

Saída

Imprima a mensagem "X = " (letra X maiúscula) seguido pelo valor da variável **X** e pelo final de linha. Cuide para que tenha um espaço antes e depois do sinal de igualdade, conforme o exemplo abaixo.

Exemplos de Entrada	Exemplos de Saída
10 9	X = 19
-10 4	X = -6

Ex01

URI Online Judge | 1001

Extremamente Básico

Adaptado por Neilor Tonin, URI  Brasil

Temos o enunciado do problema

Leia 2 valores inteiros e armazene-os nas variáveis **A** e **B**. Efetue a soma de **A** e **B** atribuindo o seu resultado na variável **X**. Imprima **X** conforme exemplo apresentado abaixo. Não apresente mensagem alguma além daquilo que está sendo especificado e não esqueça de imprimir o fim de linha após o resultado, caso contrário, você receberá *"Presentation Error"*.

Entrada

A entrada contém 2 valores inteiros.

Saída

Imprima a mensagem "X = " (letra X maiúscula) seguido pelo valor da variável **X** e pelo final de linha. Cuide para que tenha um espaço antes e depois do sinal de igualdade, conforme o exemplo abaixo.

Exemplos de Entrada	Exemplos de Saída
10 9	X = 19
-10 4	X = -6

Ex01

URI Online Judge | 1001

Extremamente Básico

Adaptado por Neilor Tonin, URI  Brasil

Timelimit: 1

Leia 2 valores inteiros e armazene-os nas variáveis **A** e **B**. Efetue a soma de **A** e **B** atribuindo o seu resultado na variável **X**. Imprima **X** conforme exemplo apresentado abaixo. Não apresente mensagem alguma além daquilo que está sendo especificado. *"Presentati*

Os dados de entrada

Entrada

A entrada contém 2 valores inteiros.

Saída

Imprima a mensagem "X = " (letra X maiúscula) seguido pelo valor da variável **X** e pelo final de linha. Cuide para que tenha um espaço antes e depois do sinal de igualdade, conforme o exemplo abaixo.

Exemplos de Entrada

10

9

-10

4

Exemplos de Saída

X = 19

X = -6

Ex01

URI Online Judge | 1001

Extremamente Básico

Adaptado por Neilor Tonin, URI  Brasil

Timelimit: 1

Leia 2 valores inteiros e armazene-os nas variáveis **A** e **B**. Efetue a soma de **A** e **B** atribuindo o seu resultado na variável **X**. Imprima **X** conforme exemplo apresentado abaixo. Não apresente mensagem alguma além daquilo que está sendo especificado. **... e a saída esperada**

Entrada

A entrada contém 2 valores inteiros.

Saída

Imprima a mensagem "X = " (letra X maiúscula) seguido pelo valor da variável **X** e pelo final de linha. Cuide para que tenha um espaço antes e depois do sinal de igualdade, conforme o exemplo abaixo.

Exemplos de Entrada

10
9

-10
4

Exemplos de Saída

X = 19

X = -6

Ex01

URI Online Judge | 1001

Extremamente Básico

Adaptado por Neilor Tonin, URI  Brasil

Timelimit: 1

Leia 2 valores inteiros e armazene-os nas variáveis **A** e **B**. Efetue a soma de **A** e **B** atribuindo o seu resultado na variável **X**. Imprima **X** conforme exemplo apresentado abaixo. Não apresente mensagem alguma além daquilo que está sendo especificado e não esqueça de imprimir o fim de linha após o resultado, caso contrário, você receberá "Presentation Error".

Entrada

A entrada contém

Saída

Imprima a soma de **A** e **B** para que tenha um espaço antes e depois do sinal de igualdade, conforme o exemplo abaixo.

Assim, para cada entrada alimentada temos o padrão de saída desejado. Uma vez que elaboramos nosso programa, o URI faz inúmeros testes automáticos para conferir esse padrão de ENTRADA-SAÍDA.

Exemplos de Entrada

10
9

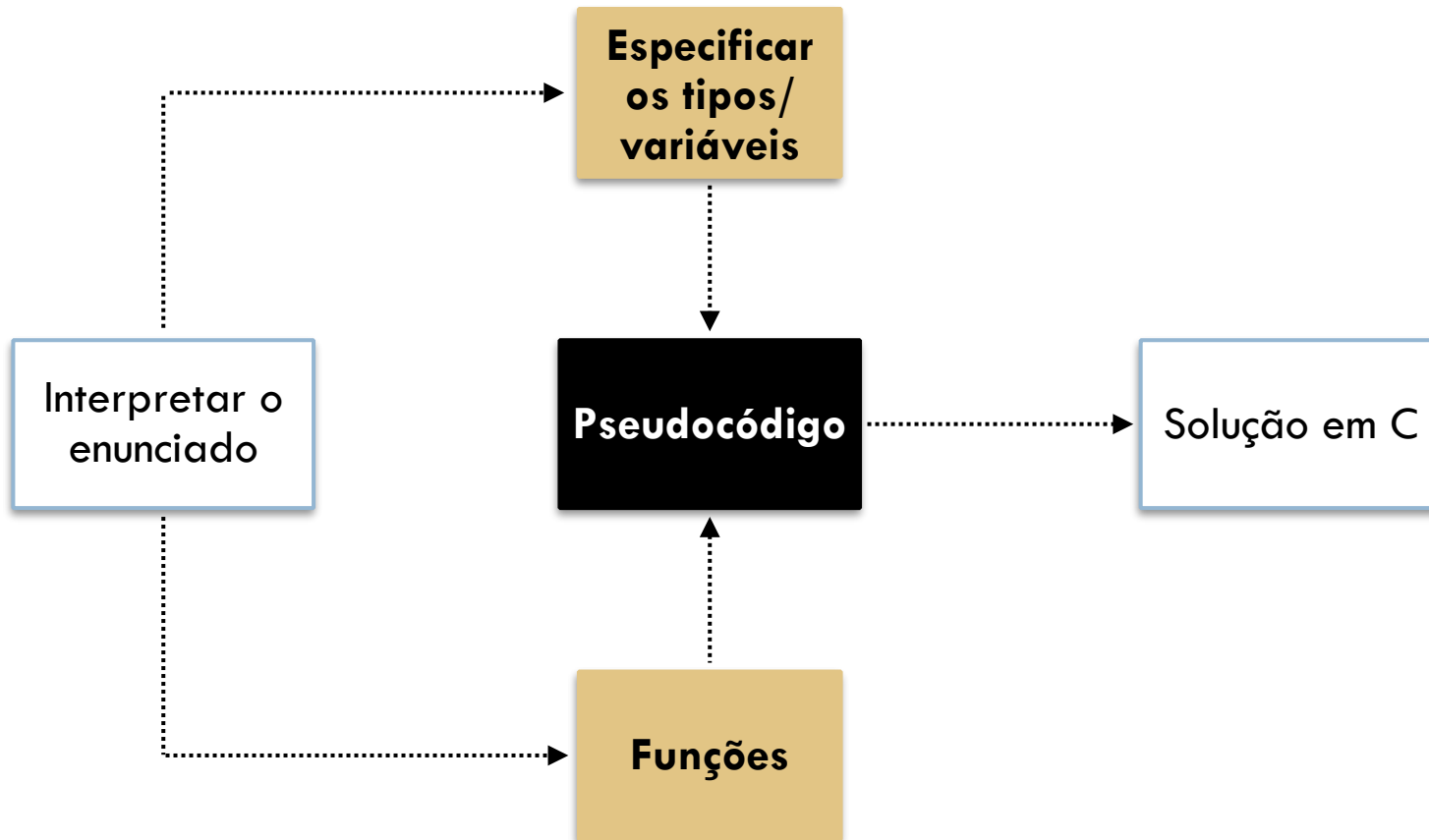
-10
4

Exemplos de Saída

X = 19

X = -6

Ex01



Ex01

URI Online Judge | 1001

Extremamente Básico

Adaptado por Neilor Tonin, URI  Brasil

Voltando ao enunciado ...

Leia 2 valores inteiros e armazene-os nas variáveis **A** e **B**. Efetue a soma de **A** e **B** atribuindo o seu resultado na variável **X**. Imprima **X** conforme exemplo apresentado abaixo. Não apresente mensagem alguma além daquilo que está sendo especificado e não esqueça de imprimir o fim de linha após o resultado, caso contrário, você receberá *"Presentation Error"*.

Entrada

A entrada contém 2 valores inteiros.

Saída

Imprima a mensagem "X = " (letra X maiúscula) seguido pelo valor da variável **X** e pelo final de linha. Cuide para que tenha um espaço antes e depois do sinal de igualdade, conforme o exemplo abaixo.

Exemplos de Entrada	Exemplos de Saída
10 9	X = 19
-10 4	X = -6

Ex01

SUBMISSÃO # 15209263

PROBLEMA: 1001 - Extremamente Básico
RESPOSTA: **Accepted**
LINGUAGEM: C (gcc 4.8.5, -O2 -lm) [+0s]
TEMPO: 0.000s
TAMANHO: 165 Bytes
SUBMISSÃO: 14/08/19 14:48:09

CÓDIGO FONTE

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main() {
4
5      int a, b, x;
6      scanf("%d", &a);
7      scanf("%d", &b);
8      x = a + b;
9      printf("X = %d\n", x);
10
11     return 0;
12 }
```

Ex01

Temos uma solução :)

SUBMISSÃO # 15209263

PROBLEMA: 1001 - Extremamente Básico
RESPOSTA: **Accepted**
LINGUAGEM: C (gcc 4.8.5, -O2 -lm) [+0s]
TEMPO: 0.000s
TAMANHO: 165 Bytes
SUBMISSÃO: 14/08/19 14:48:09

CÓDIGO FONTE

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main() {
4
5      int a, b, x;
6      scanf("%d", &a);
7      scanf("%d", &b);
8      x = a + b;
9      printf("X = %d\n", x);
10
11     return 0;
12 }
```


Roteiro

- 1 URI
- 2 Exemplo
- 3 Atividades
- 4 Bibliografia

Atividades

LISTA DE EXERCÍCIO EXERCÍCIOS DE REVISÃO

CONFIGURAR | EDITAR

DISCIPLINA CP63B-DPGR3A - Comp 2
CRIADO 20 de agosto de 2020 02:41
ATUALIZADO 20 de agosto de 2020 02:41
LINGUAGENS 

PROGRESSO Exercícios de revisão

ESTATÍSTICAS DOS ESTUDANTES

ESTUDANTE	1001	1002	1003	1005	1019	1038	1040	1042	1050	1059	1071	1074	1079	1142	1153	.	.	.
Rafael Gomes Mantovani	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

ESTATÍSTICAS DAS SUBMISSÕES


RESOLVIDOS E TENTADOS	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
MÉDIA DE TENTATIVAS	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
MÉDIA DE TENTATIVAS PARA RESOLVER	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

* PONTUAÇÃO MÁXIMA DESTA LISTA DE EXERCÍCIOS É 1500

Atividades

LISTA DE EXERCÍCIO EXERCÍCIOS DE REVISÃO

CONFIGURAR | EDITAR

DISCIPLINA CP63B-DPGR3A - Comp 2
CRIADO 20 de agosto de 2020 02:41
ATUALIZADO 20 de agosto de 2020 02:41
LINGUAGENS 

**Agora é com vocês.
15 exercícios de revisão até a
nossa próxima aula:)**

PROGRESSO Exercícios de revisão

ESTATÍSTICAS DOS ESTUDANTES

ESTUDANTE	1001	1002	1003	1005	1019	1038	1040	1042	1050	1059	1071	1074	1079	1142	1153	.	.	.
Rafael Gomes Mantovani	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

ESTATÍSTICAS DAS SUBMISSÕES

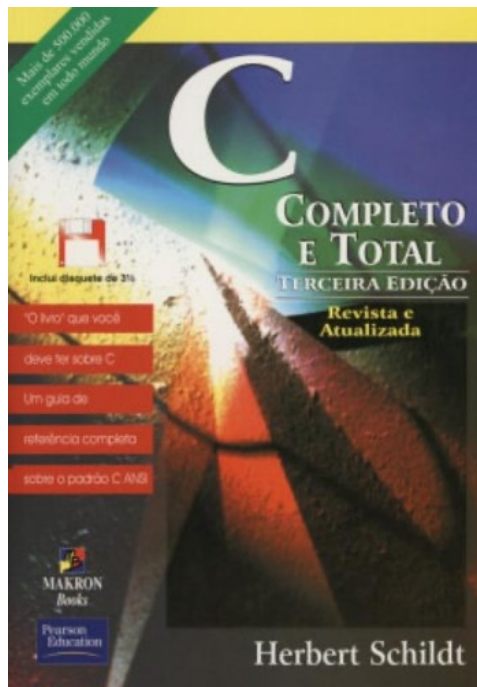
RESOLVIDOS E TENTADOS	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
MÉDIA DE TENTATIVAS	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
MÉDIA DE TENTATIVAS PARA RESOLVER	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

* PONTUAÇÃO MÁXIMA DESTA LISTA DE EXERCÍCIOS É 1500

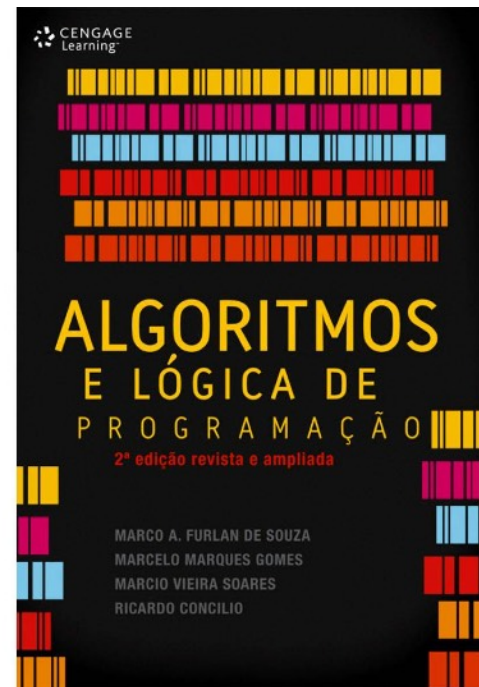
Roteiro

- 1 URI
- 2 Exemplo
- 3 Atividades
- 4 Bibliografia

Referências



[Schildt, 1997]



[de Souza et al, 2011]

Referências

- [Schildt, 1997] SCHILDT, H. **C Completo e Total**. 3. ed. São Paulo: Pearson, 1997.
- [de Souza et al, 2011] DE SOUZA, M. A. F. et al. **Algoritmos e lógica de programação**. 2. ed. São Paulo: Cengage Learning, 2011.

Perguntas?

Prof. Rafael G. **Mantovani**

rafaelmantovani@utfpr.edu.br