

CP63B-DPGR3A

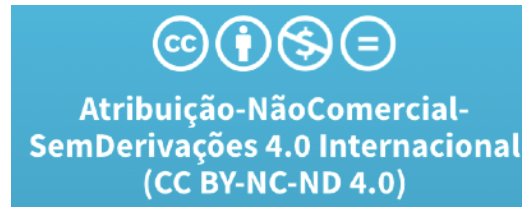
COMPUTAÇÃO 2

APNP 00 - Plano da disciplina

Prof. Rafael Gomes Mantovani

Licença

Este trabalho está licenciado com uma Licença CC BY-NC-ND 4.0:



maiores informações:

https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/deed.pt_BR

Roteiro



- 1 Ementa**
- 2 Cronograma**
- 3 Avaliações**
- 4 Páginas com material da disciplina**
- 5 Referências**

Roteiro

- 1 Ementa**
- 2 Cronograma**
- 3 Avaliações**
- 4 Páginas com material da disciplina**
- 5 Referências**

Ementa



1

Tipos estruturados básicos: arranjos unidimensionais e multidimensionais

2

Utilização de arquivos para armazenamento e recuperação de dados

Ementa

1

Tipos estruturados básicos: arranjos
unidimensionais e multidimensionais

vetores (strings)

matrizes

registros (structs)

funções

passagem de parâmetros

- valor, referência

ponteiros

para armazenamento

Ementa

recursão
alocação dinâmica
manipulação arquivos
 - leitura, escrita
arquivos para gráficos
 - GNU plot

cos: arranjos
dimensionais

2

Utilização de arquivos para armazenamento
e recuperação de dados

Ementa

- vetores
- matrizes
- registros
- funções
- passagem de parâmetros
- ponteiros
- recursão
- arquivos

Ementa

- vetores
- matrizes
- registros
- funções
- passagem de parâmetros
- ponteiros
- recursão
- arquivos



**Nível de
dificuldade
(implementação)**



Roteiro

- 1 Ementa
- 2 Cronograma
- 3 Avaliações
- 4 Páginas com material da disciplina
- 5 Referências

Cronograma

Fevereiro

revisão

Março

matrizes, structs,
funções

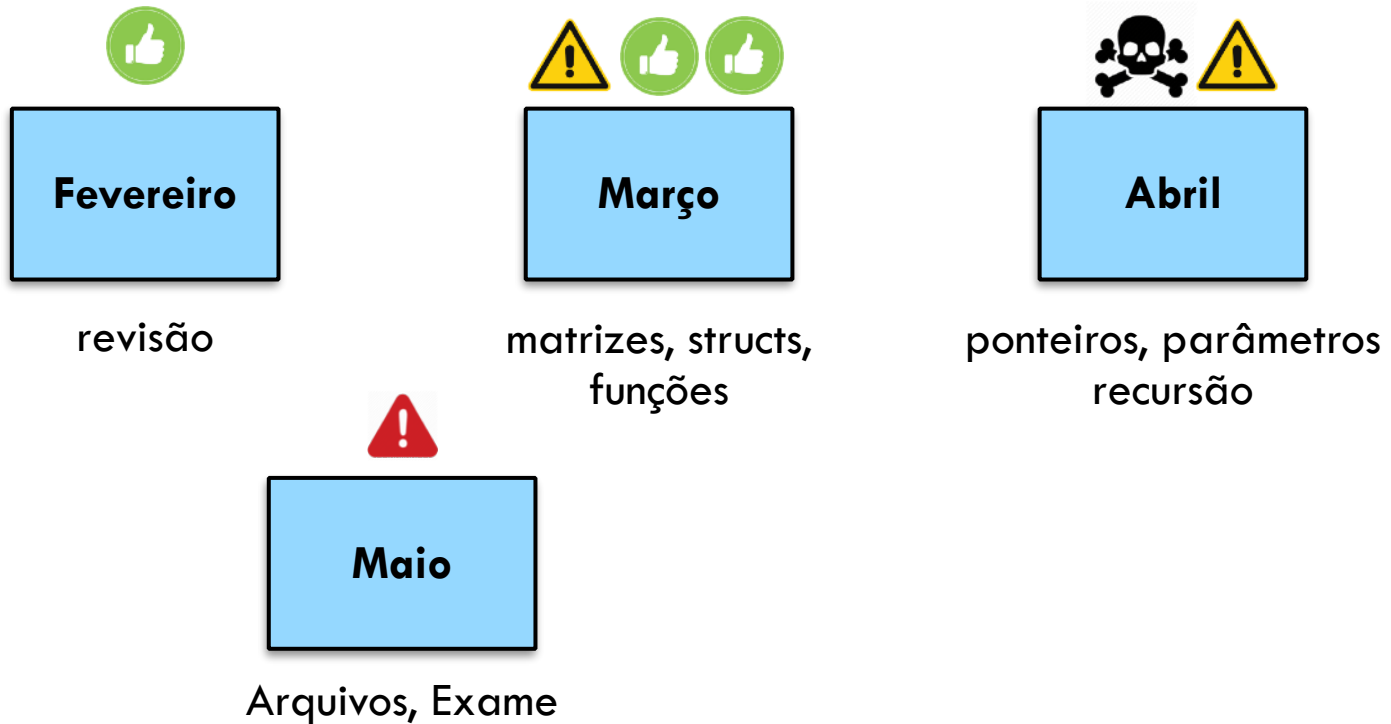
Abril

ponteiros, parâmetros
recursão

Maio

Arquivos, Exame

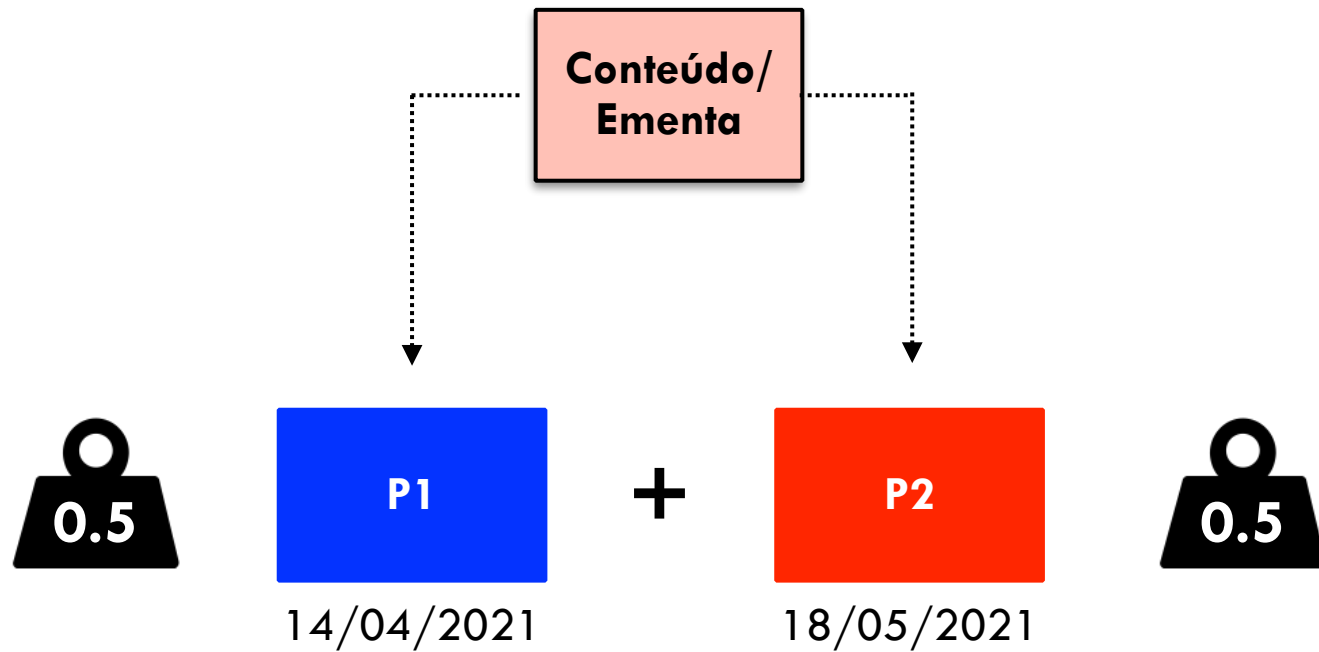
Cronograma



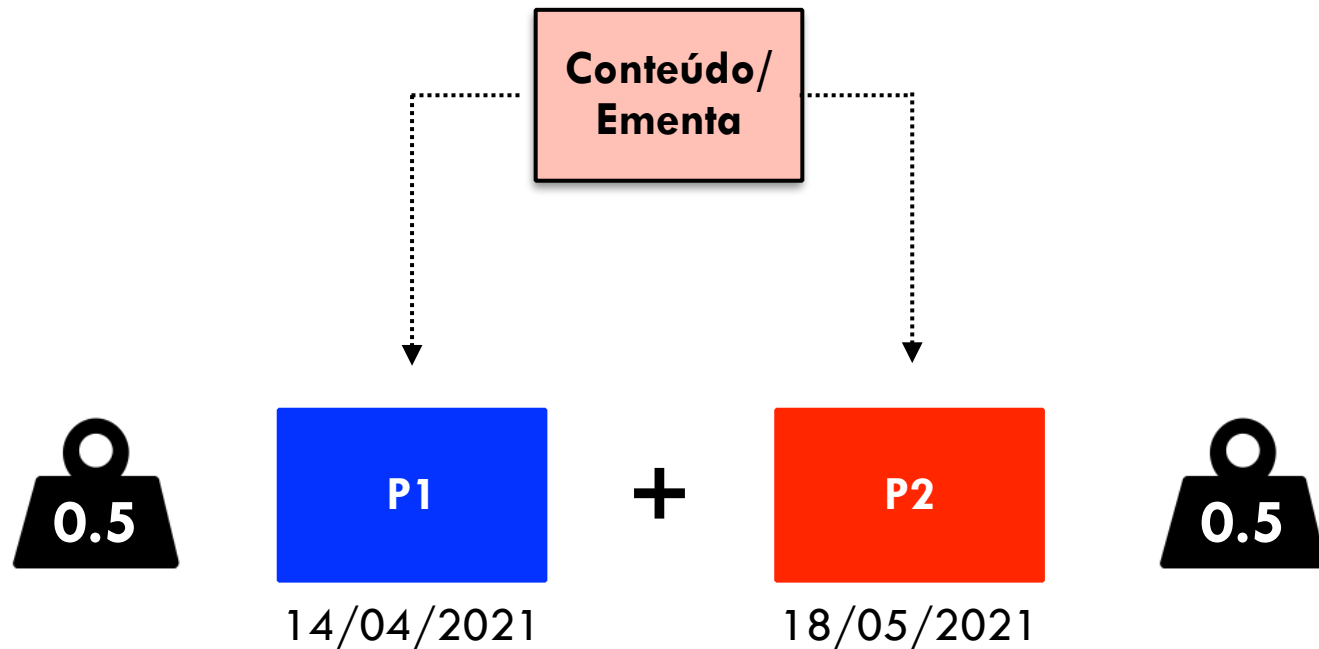
Roteiro

- 1 Ementa
- 2 Cronograma
- 3 Avaliações
- 4 Páginas com material da disciplina
- 5 Referências

Avaliações



Avaliações



Duas avaliações teóricas assíncronas

Prazo: 1 semana para resolver e entregar (via Moodle)

Exercícios semanais - nota bônus no fim do semestre

Provas

P1
Vetores, Matrizes, Structs,
Funções, Parâmetros

10,00

14/04/2021

P2
Recursão,
arquivos

10,00

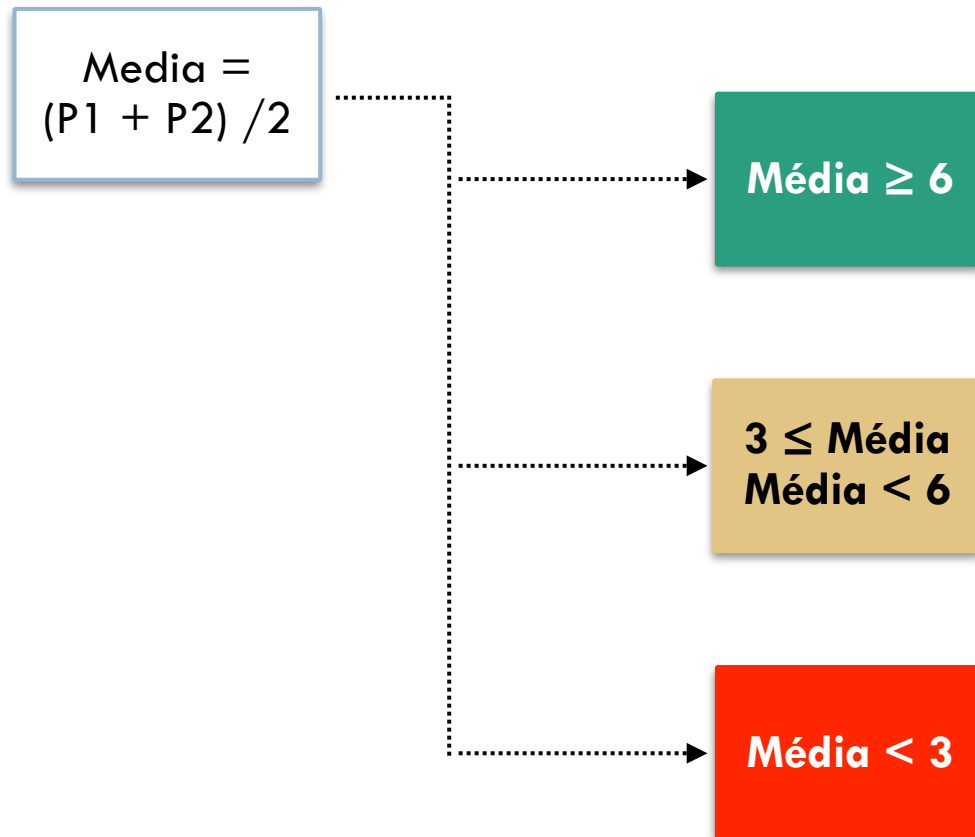
18/05/2021

Exame: **TUDO!**

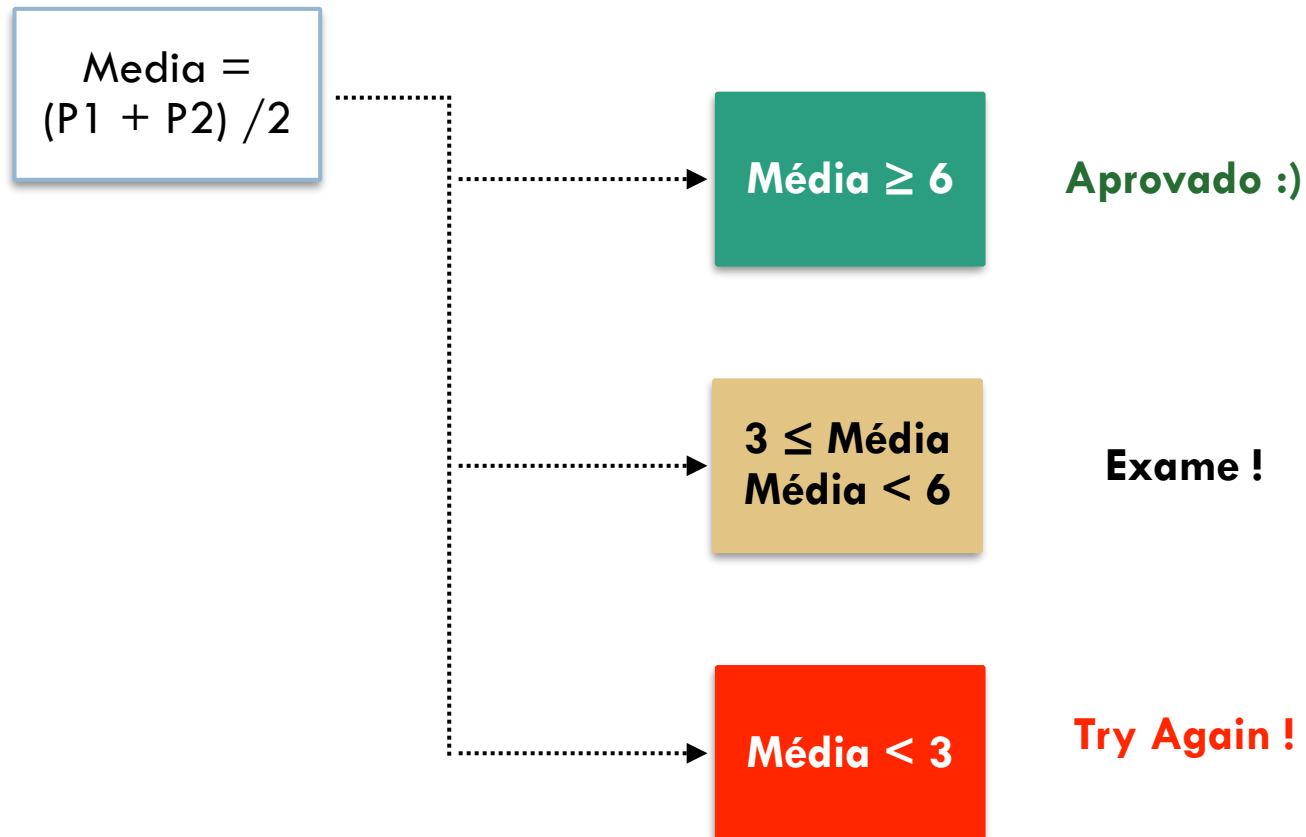
10,00

25/05/2021

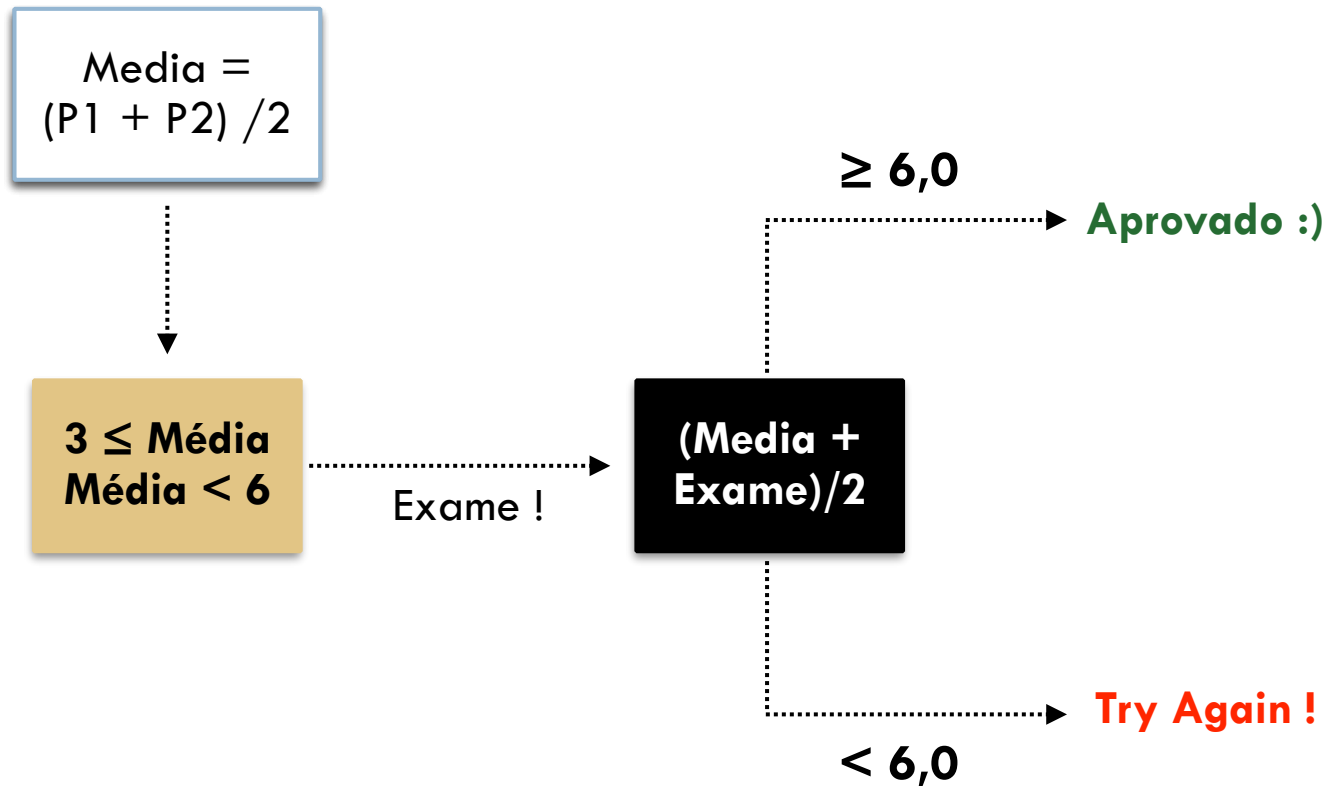
Média Final



Média Final



Média Final && Exame



Roteiro

- 1 Ementa
- 2 Cronograma
- 3 Avaliações
- 4 Páginas com material da disciplina
- 5 Referências

Páginas com material

- <http://moodle.utfpr.edu.br>
 - Apucarana / Graduação / Engenharia Química / 3 período / CP63B-EQ-AP

Moodle institucional da UTFPR

rafaelmantovani

.....

☒ Lembrar identificação de usuário

Acessar


Esqueceu o seu usuário ou senha?

O uso de Cookies deve ser permitido no seu navegador ?

Alguns cursos podem permitir o acesso a visitantes

Acessar como visitante

Autenticar usando sua conta em:

 Google

Páginas com material

- <http://moodle.utfpr.edu.br>
 - Apucarana / Graduação / Engenharia Química / 3 período / CP63B-EQ-AP **Senha: comp2sem2020**

Moodle institucional da UTFPR

rafaelmantovani

.....

☒ Lembrar identificação de usuário

Acessar

Esqueceu o seu usuário ou senha?

O uso de Cookies deve ser permitido no seu navegador ?

Alguns cursos podem permitir o acesso a visitantes

Acessar como visitante

Autenticar usando sua conta em:

Google

Páginas com material (espelho)

□ <https://github.com/rgmantovani/comp2>

The screenshot shows the GitHub repository page for `rgmantovani / comp2`. The repository is currently empty, with no description, website, or topics provided. The interface includes a navigation bar with tabs for Code, Issues (0), Pull requests (0), Actions, Projects (0), Wiki, and Security. Below the navigation bar, there is a section for repository statistics: 1 commit, 1 branch, and 0 packages. A button for 'New pull request' is visible. The repository is currently on the 'master' branch. The file list shows two folders: 'classes' and 'material', both with a 'first commit' status.

rgmantovani / comp2

<> Code 1 Issues 0 1 Pull requests 0 Actions 1 Projects 0 Wiki Security

No description, website, or topics provided.

[Manage topics](#)

1 commit 1 branch 0 packages


Branch: master ▼ New pull request Create repository

rgmantovani first commit


classes	first commit
material	first commit

URI online judge


<https://www.urionlinejudge.com.br/judge/pt/login>

 PORTUGUÊS

LOGIN REGISTRAR FÓRUM CONTESTS PROBLEMAS RANKS FOR PROFESSORS FOR COMPANIES



URI ONLINE JUDGE



O URI Online Judge é um projeto que está sendo desenvolvido pelo Departamento de Ciência da Computação da URI. O principal objetivo é promover a prática de programação e o compartilhamento de conhecimento.

CRÉDITOS

URI ONLINE JUDGE

PROBLEMS & CONTESTS

ENTRAR

EMAIL

SENHA

☐ LEMBRAR-ME (7 DIAS)

ENTRAR


FACEBOOK GOOGLE GITLAB

GITHUB BITBUCKET TWITCH


COMPETIÇÕES E RANKING

Resolva os problemas disponíveis utilizando as 11 linguagens de programação, competindo com os outros usuários. Como desafio, melhore seu ranking, resolvendo o máximo de problemas e aperfeiçoando seu código fonte.

CONFIRA O RANKING




REPOSITÓRIO DE PROBLEMAS



O URI Online Judge contém mais de 1000 problemas divididos em 8 grandes categorias. Esta divisão ajuda os usuários a

URI ONLINE JUDGE ACADEMIC

O URI Online Judge Academic é um módulo único para professores e coaches. Aqui você pode criar disciplinas e listas de



URI online judge

<https://www.urionlinejudge.com.br/judge/pt/login>

 PORTUGUÊS

LOGINREGISTRARFÓRUMCONTESTSPROBLEMASRANKSFOR PROFESSORSFOR COMPANIES



URI ONLINE JUDGE



O URI Online Judge é um projeto que está sendo desenvolvido pelo Departamento de Ciência da Computação da UFRJ. O principal objetivo é promover a prática de programação e o compartilhamento de conhecimento.

CRÉDITOS

COMPETIÇÕES E RANKING



Resolva os problemas e participe de competições utilizando as 11 linguagens de programação, competindo com outros usuários. Desafio, melhore seu ranking, resolvendo o máximo de problemas e aperfeiçoando seu código fonte.

CONFIRA O RANKING

REPOSITÓRIO DE PROBLEMAS



O URI Online Judge contém mais de 1000 problemas divididos em 8 grandes categorias. Esta divisão ajuda os usuários a

URI ONLINE JUDGE ACADEMIC



O URI Online Judge Academic é um módulo único para professores e coaches. Aqui você pode criar disciplinas e listas de

☐ LEMBRAR-ME (7 DIAS)

FACEBOOKGOOGLEGITLAB
GITHUBBITBUCKETTWITCH

**Exercícios com
correção automática**
[input >> código >> output]

URI - exemplo

 **URI 1001**

INICIANTE | NÍVEL 4 | + 4.2 PONTOS | BASE TIME LIMIT: 1 SECOND | MEMORY LIMIT: 200 MB

DESCRIÇÃO | BLOCOS | RANKING | FÓRUM | UDEBUG

URI Online Judge | 1001

Extremamente Básico

Adaptado por Neilor Tonin, URI  Brasil

Timelimit: 1

Leia 2 valores inteiros e armazene-os nas variáveis **A** e **B**. Efetue a soma de **A** e **B** atribuindo o seu resultado na variável **X**. Imprima **X** conforme exemplo apresentado abaixo. Não apresente mensagem alguma além daquilo que está sendo especificado e não esqueça de imprimir o fim de linha após o resultado, caso contrário, você receberá *"Presentation Error"*.

Entrada

A entrada contém 2 valores inteiros.

Saída

Imprima a mensagem "X = " (letra X maiúscula) seguido pelo valor da variável **X** e pelo final de linha. Cuide para que tenha um espaço antes e depois do sinal de igualdade, conforme o exemplo abaixo.

Exemplos de Entrada	Exemplos de Saída
10 9	X = 19
-10 4	X = -6

PROBLEMA


1001

LINGUAGEM

SOURCE CODE

1

URI - exemplo


 URI 1001

INICIANTE | NÍVEL 4 | + 4.2 PONTOS | BA

1. Enunciado

URI Online Judge | 1001

Extremamente Básico

Adaptado por Neilor Tonin, URI  Brasil

Timelimit: 1

Leia 2 valores inteiros e armazene-os nas variáveis **A** e **B**. Efetue a soma de **A** e **B** atribuindo o seu resultado na variável **X**. Imprima **X** conforme exemplo apresentado abaixo. Não apresente mensagem alguma além daquilo que está sendo especificado e não esqueça de imprimir o fim de linha após o resultado, caso contrário, você receberá *"Presentation Error"*.

Entrada

A entrada contém 2 valores inteiros.

Saída

Imprima a mensagem "X = " (letra X maiúscula) seguido pelo valor da variável **X** e pelo final de linha. Cuide para que tenha um espaço antes e depois do sinal de igualdade, conforme o exemplo abaixo.

Exemplos de Entrada	Exemplos de Saída
10 9	X = 19
-10 4	X = -6

PROBLEMA


1001

LINGUAGEM

SOURCE CODE

1

URI - exemplo

 **URI 1001**


INICIANTE | NÍVEL 4 | + 4.2 PONTOS | B

DESCRIÇÃO | BLOCOS | RANKING | FÓRUM | UDEBUG

1. Enunciado

URI Online Judge | 1001

Extremamente Básico

Adaptado por Neilor Tonin, URI  Brasil

Timelimit: 1

Leia 2 valores inteiros e armazene-os nas variáveis **A** e **B**. Efetue a soma de **A** e **B** atribuindo o seu resultado na variável **X**. Imprima **X** conforme exemplo apresentado abaixo. Não apresente mensagem alguma além daquilo que está sendo especificado e não esqueça de imprimir o fim de linha após o resultado, caso contrário, você receberá *"Presentation Error"*.

Entrada

A entrada contém 2 valores inteiros.

Saída

Imprima o resultado da expressão $A + B$ seguido de um espaço em branco e o fim de linha. Cuidado para não apresentar mais de um espaço em branco.

Exemplos de Entrada	Exemplos de Saída
10 9	X = 19
-10 4	X = -6

PROBLEMA


1001

LINGUAGEM

SOURCE CODE

1

URI - exemplo


 **URI 1001**

INICIANTE | NÍVEL 4 | + 4.2 PONTOS | B

1. Enunciado

URI Online Judge | 1001

Extremamente Básico

Adaptado por Neilor Tonin, URI  Brasil

Timelimit: 1

Leia 2 valores inteiros e armazene-os nas variáveis **A** e **B**. Efetue a soma de **A** e **B** atribuindo o seu resultado na variável **X**. Imprima **X** conforme exemplo apresentado abaixo. Não apresente mensagem alguma além daquilo que está sendo especificado e não esqueça de imprimir o fim de linha após o resultado, caso contrário, você receberá *"Presentation Error"*.

Entrada

A entrada contém 2 valores inteiros.

Saída

Imprima o resultado da soma (em uma única linha) seguido por uma nova linha em branco. Cuidado para não imprimir nada antes ou depois do sinal de igual.

2. Input

3. Output

Exemplos de Entrada	Exemplos de Saída
10 9	X = 19
-10 4	X = -6

PROBLEMA

1001

4. Código

SOURCE CODE

1

URI - Disciplinas (Exercícios)

[illegible]

URI - Disciplinas (Exercícios)

URI ONLINE JUDGE

ACADEMIC 4.5.0

Olá, Rafael Gomes Mantovani
rafaelmantovani@utfpr.edu.br

VOCÊ ESTÁ AQUI / DISCIPLINAS / HORA DO CÓDIGO / ENCONTRO 1 / PROGRESSO

LISTA DE EXERCÍCIO ENCONTRO 1

DISCIPLINA Hora do Código

CRIADO 27 de agosto de 2019 20:37

ATUALIZADO 9 de setembro de 2019 17:57

LINGUAGENS C

CONFIGURAR | EDITAR

27/08/2019 INÍCIO

01/12/2019 DATA FINAL

13 PROBLEMAS

95 DIAS PARA RESOLVER

Acompanhar o progresso individual dos alunos.

EXPORTAR CSV

PROGRESSO Encontro 1

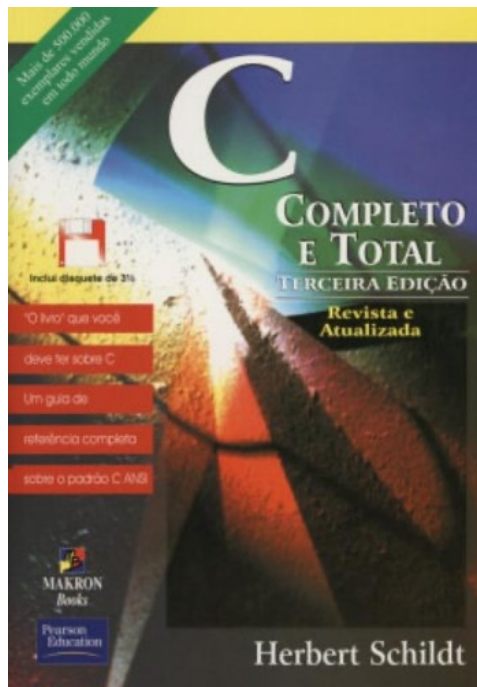
ESTATÍSTICAS DOS ESTUDANTES

ESTUDANTE	1001	1002	1019	1038	1042	1050	1142	1180	1435	1759	1984	2163	2852	SCORE*	TOTAL
Adalberto Guedes	[Green]	[Green]	[Green]	[Grey]	[Grey]	[Grey]	[Grey]	[Grey]	[Grey]	[Grey]	[Grey]	[Grey]	[Grey]	300	23.08%
Breno Lima	[Green]	[Green]	[Green]	[Green]	[Grey]	[Grey]	[Grey]	[Grey]	[Grey]	[Grey]	[Grey]	[Grey]	[Grey]	400	30.77%
Bruno Margaritelli	[Green]	[Green]	[Green]	[Green]	[Green]	[Green]	[Green]	[Green]	[Grey]	[Grey]	[Grey]	[Grey]	[Grey]	800	61.54%
Caio	[Grey]	[Grey]	[Grey]	[Grey]	[Grey]	[Grey]	[Grey]	[Grey]	[Grey]	[Grey]	[Grey]	[Grey]	[Grey]	0	0.00%
Cristian Andre Sanches	[Green]	[Green]	[Green]	[Green]	[Red]	[Grey]	[Grey]	[Grey]	[Grey]	[Grey]	[Grey]	[Grey]	[Grey]	400	30.77%
Daniel Costa	[Green]	[Green]	[Green]	[Green]	[Red]	[Green]	[Green]	[Grey]	[Grey]	[Grey]	[Grey]	[Grey]	[Grey]	600	46.15%
Eduardo Chaves	[Green]	[Green]	[Green]	[Green]	[Grey]	[Grey]	[Grey]	[Grey]	[Grey]	[Grey]	[Grey]	[Grey]	[Grey]	400	30.77%
Gabriel Schutz	[Green]	[Green]	[Green]	[Green]	[Green]	[Green]	[Green]	[Grey]	[Grey]	[Green]	[Grey]	[Grey]	[Grey]	900	69.23%

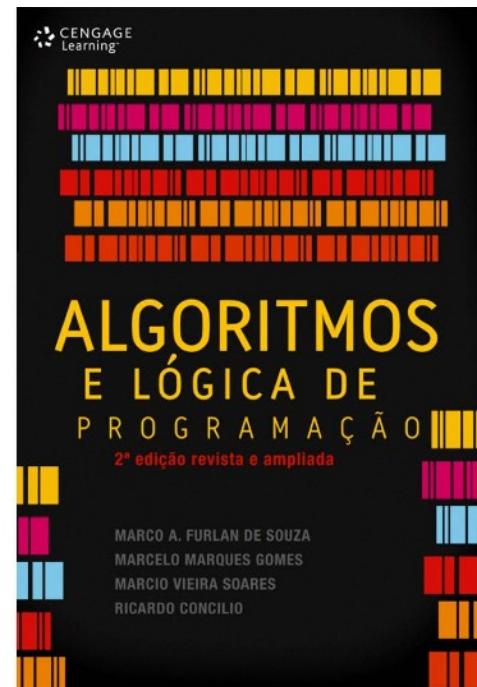
Roteiro

- 1 Ementa
- 2 Cronograma
- 3 Avaliações
- 4 Página com material
- 5 Referências

Referências



[Schildt, 1997]



[de Souza et al, 2011]

Referências

- [Schildt, 1997] SCHILDT, H. **C Completo e Total**. 3. ed. São Paulo: Pearson, 1997.
- [de Souza et al, 2011] DE SOUZA, M. A. F. et al. **Algoritmos e lógica de programação**. 2. ed. São Paulo: Cengage Learning, 2011.

Informações Gerais

Contato:

- email: rafaelmantovani@utfpr.edu.br

P-Aluno:

- terças-feiras às 16:00 - 17:30
- quartas - 14:40 - 16:30