

CT62A

COMPUTAÇÃO 1

Aula 08 - Matrizes

Profs. Rafael **Mantovani** e **Adalberto** Lazarini

Roteiro



- 1** Objetivo
- 2** Matrizes
- 3** Como usar
- 4** Exercícios
- 5** Referências

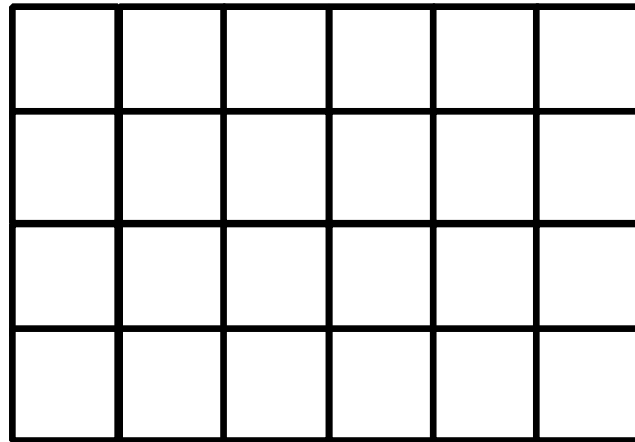
Roteiro

- 1** Objetivo
- 2** Matrizes
- 3** Como usar
- 4** Exercícios
- 5** Referências

Objetivo

Matriz

Objetivo



Matriz



o que é um **matriz**?
onde e como usamos?

Roteiro



- 1 Objetivo
- 2 Matrizes
- 3 Como usar
- 4 Exercícios
- 5 Referências

Matrizes

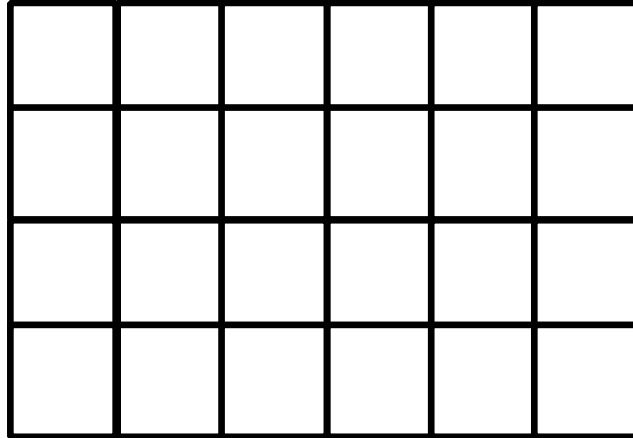
- Os vetores vistos até agora eram usados para guardar variáveis escalares;
- vamos explorar agora outra possibilidade: **usar um vetor para guardar um conjunto de vetores**;
- Por exemplo, se temos 3 vetores de 5 inteiros, podemos criar um vetor que contém esses 3 vetores, e podemos acessar os inteiros usando dois índices: primeiro o índice que identifica **cada um dos três vetores**, depois o índice que identifica **cada inteiro dentro de cada vetor**;
- Podemos interpretar isso como uma matriz: o primeiro índice **indica a linha** em que um elemento está, e o segundo **indica a posição (coluna)** desse elemento dentro da linha correspondente.

Matrizes

- Em suma, cada linha de uma matriz é um vetor de **n** números, e a matriz é um vetor de **m** vetores-linhas, formando assim uma matriz **m x n** (**m** linhas, **n** colunas)

Matrizes

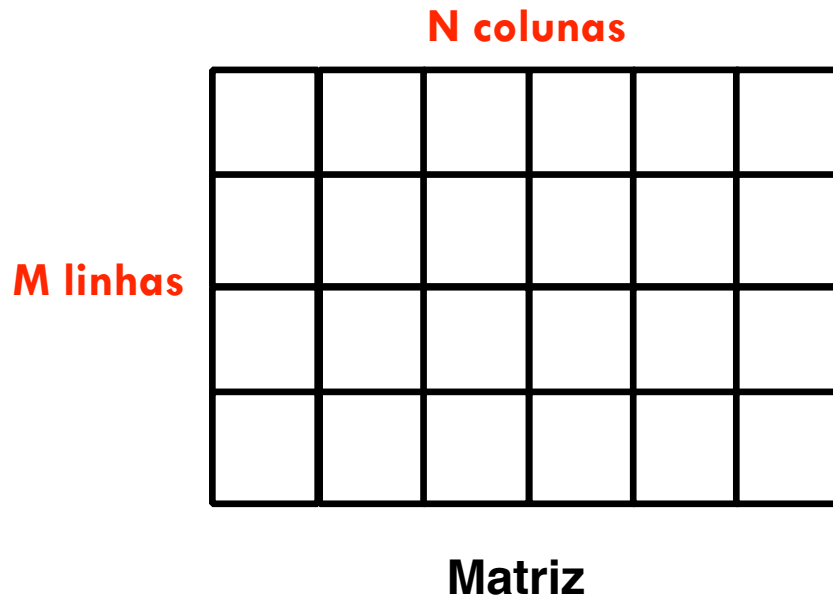
- Em suma, cada linha de uma matriz é um vetor de **n** números, e a matriz é um vetor de **m** vetores-linhas, formando assim uma matriz **m x n** (**m** linhas, **n** colunas)



Matriz

Matrizes

- Em suma, cada linha de uma matriz é um vetor de n números, e a matriz é um vetor de m vetores-linhas, formando assim uma matriz $m \times n$ (m linhas, n colunas)



Matrizes

- Em suma, cada linha de uma matriz é um vetor de n números, e a matriz é um vetor de m vetores-linhas, formando assim uma matriz $m \times n$ (m linhas, n colunas)

N colunas

M linhas

A_{00}	A_{01}	$A_{0,N-1}$
A_{10}	A_{11}
...		
$A_{m-1,0}$	$A_{m-1,N-1}$

Matriz

Matrizes

- Em suma, cada linha de uma matriz é um vetor de n números, e a matriz é um vetor de m vetores-linhas, formando assim uma matriz $m \times n$ (m linhas, n colunas)

N colunas

A_{00}	A_{01}	$A_{0,N-1}$
A_{10}	A_{11}
...		
$A_{m-1,0}$	$A_{m-1,N-1}$

M linhas

Matriz

matriz = vetor multidimensional

Roteiro



- 1 Objetivo
- 2 Matrizes
- 3 Como usar
- 4 Exercícios
- 5 Referências

Como usar

- Para declarar uma variável do tipo matriz, usa-se uma sintaxe similar à declaração de vetores:

```
tipo nome_matriz[linhas][colunas];
```

Como usar

- Para declarar uma variável do tipo matriz, usa-se uma sintaxe similar à declaração de vetores:

tipo nome_matriz[*linhas*][*colunas*];

- Não há uma obrigação computacional que indique que o índice de linha deva ser o primeiro a ser informado, seguido pelo o de coluna.
 - É só uma convenção matemática.

Como usar

- Para declarar uma variável do tipo matriz, usa-se uma sintaxe similar à declaração de vetores:

tipo nome_matriz[*linhas*][*colunas*];

- Não há uma obrigação computacional que indique que o índice de linha deva ser o primeiro a ser informado, seguido pelo o de coluna.
 - É só uma convenção matemática.

int valores[3][2] = {{2, 3}, {5, 7}, {9, 11}}; // **correto**

int valores[][2] = {{2, 3}, {5, 7}, {9, 11}}; // **correto**

Int valores[][] = {{2, 3}, {5, 7}, {9, 11}}; // **inválido**

Declaração


- Aplicam-se as mesmas observações apontadas para os vetores
 - Os **números de linhas e colunas** devem ser *constantes*;
 - Os **índices** dos elementos são numerados **a partir do zero**;

```
int matriz[3][3], i, j;  
// i é o índice de linhas e j de colunas  
  
for(i=0;i<3;i++) {  
    for(j=0;j<3;j++){  
        printf("Digite o valor da linha %d e coluna %d: ", i, j);  
        scanf("%d", &matriz[i][j]);  
    }  
}
```

Declaração

```
int matriz[3][3], i, j;  
// i é o índice de linhas e j de colunas  
  
for(i=0;i<3;i++)  
{  
    for(j=0;j<3;j++)  
    {  
        printf("Digite o valor da linha %d e coluna %d: ", i, j);  
        scanf("%d", &matriz[i][j]);  
    }  
}
```

3		



Declaração

```
int matriz[3][3], i, j;  
// i é o índice de linhas e j de colunas  
  
for(i=0;i<3;i++)  
{  
    for(j=0;j<3;j++)  
    {  
        printf("Digite o valor da linha %d e coluna %d: ", i, j);  
        scanf("%d", &matriz[i][j]);  
    }  
}
```

3		

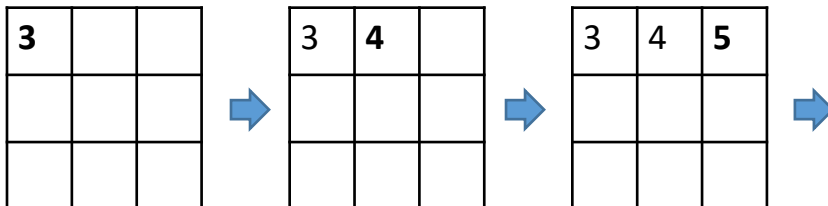


3	4	



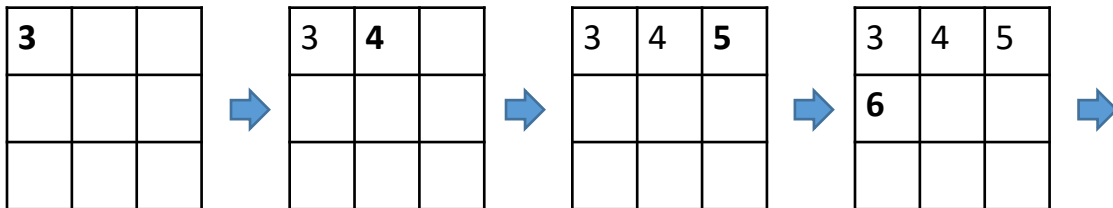
Declaração

```
int matriz[3][3], i, j;  
// i é o índice de linhas e j de colunas  
  
for(i=0;i<3;i++)  
{  
    for(j=0;j<3;j++)  
    {  
        printf("Digite o valor da linha %d e coluna %d: ", i, j);  
        scanf("%d", &matriz[i][j]);  
    }  
}
```



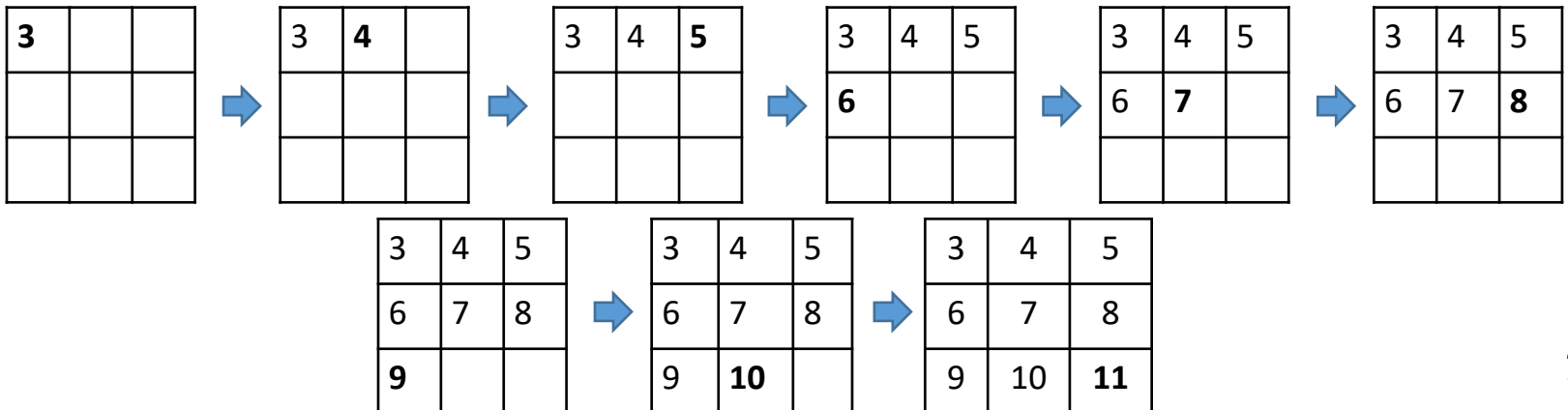
Declaração

```
int matriz[3][3], i, j;  
// i é o índice de linhas e j de colunas  
  
for(i=0;i<3;i++)  
{  
    for(j=0;j<3;j++)  
    {  
        printf("Digite o valor da linha %d e coluna %d: ", i, j);  
        scanf("%d", &matriz[i][j]);  
    }  
}
```



Declaração

```
int matriz[3][3], i, j;  
// i é o índice de linhas e j de colunas  
  
for(i=0;i<3;i++)  
{  
    for(j=0;j<3;j++)  
    {  
        printf("Digite o valor da linha %d e coluna %d: ", i, j);  
        scanf("%d", &matriz[i][j]);  
    }  
}
```



Alteração

- Deve-se informar a posição do elemento que sofrerá a alteração na matriz
 - Informar linha e coluna;

```
int m1[3][3];
```

m1 =

3	4	5
6	7	8
9	10	11

Alteração

- Deve-se informar a posição do elemento que sofrerá a alteração na matriz
 - Informar linha e coluna;

```
int m1[3][3];
```

m1 =

3	4	5
6	7	8
9	10	11

```
m1[1][1] = 20;
```

	0	1	2
0	3	4	5
1	6	20	8
2	9	10	11

Alteração

- Deve-se informar a posição do elemento que sofrerá a alteração na matriz
 - Informar linha e coluna;

```
int m1[3][3];
```

m1 =

3	4	5
6	7	8
9	10	11

```
m1[1][2] = 0;
```

	0	1	2
0	3	4	5
1	6	20	0
2	9	10	11

Alteração

- Deve-se informar a posição do elemento que sofrerá a alteração na matriz
 - Informar linha e coluna;

```
int m1[3][3];
```

m1 =

3	4	5
6	7	8
9	10	11

```
m1[0][0] = 1;
```

	0	1	2
0	1	4	5
1	6	20	0
2	9	10	11

Alteração

- Deve-se informar a posição do elemento que sofrerá a alteração na matriz
 - Informar linha e coluna;

```
int m1[3][3];
```

m1 =

3	4	5
6	7	8
9	10	11

m1[1][1] = 20;

	0	1	2
0	3	4	5
1	6	20	8
2	9	10	11



m1[1][2] = 0;

	0	1	2
0	3	4	5
1	6	20	0
2	9	10	11



m1[0][0] = 1;

	0	1	2
0	1	4	5
1	6	20	0
2	9	10	11

Impressão



- Um bom algoritmo para imprimir a matriz é:

Impressão

- Um bom algoritmo para imprimir a matriz é:
 1. Definir uma variável para contar a quantidade de linhas impressas;
 2. Atribuir zero à essa variável;
 3. Imprimir todas colunas da linha corrente;
 4. Incrementar o contador de linha;
 5. Imprimir o comando “\n” para começar a impressão na próxima linha;
 6. Voltar ao passo 3.

Impressão

- Um bom algoritmo para imprimir a matriz é:
 1. Definir uma variável para contar a quantidade de linhas impressas;
 2. Atribuir zero à essa variável;
 3. Imprimir todas colunas da linha corrente;
 4. Incrementar o contador de linha;
 5. Imprimir o comando “\n” para começar a impressão na próxima linha;
 6. Voltar ao passo 3.

```
int matriz[3][3], i, j;  
// i é o índice de linhas e j de colunas  
  
for(i=0;i<3;i++) {  
    for(j=0;j<3;j++) {  
        printf(" %d ", matriz[i][j]);  
    }  
    printf("\n");  
}
```

Exemplo



- Criar uma cartela de Bingo usando matrizes.

Exemplo



- Criar um mapa de batalha naval.

Exemplo



- Criar um campo minado.

Roteiro



- 1** Objetivo
- 2** Matrizes
- 3** Como usar
- 4** Exercícios
- 5** Referências

Exercícios

1. Crie uma matriz identidade com dimensões 5 x 5;
2. Faça um algoritmo que leia uma matriz 3 por 3 (3x3) e retorne a soma dos elementos da sua diagonal principal e da sua diagonal secundária;

• $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{bmatrix}$ Soma Principal = 15
Soma Secundária = 15

3. Leia uma matriz quadrada de inteiros com dimensão de 3x3 e verifique se ela é simétrica em relação à diagonal principal. Exemplos para teste.

• $B = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 2 & 7 & 4 \\ 0 & 4 & 5 \end{bmatrix}$ $C = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 5 & 6 \\ 7 & 6 & 9 \end{bmatrix}$

Resposta: ex 1 - Solução 2

```
1. #include<stdio.h>
2. int main() {
3.
4.     int matriz[5][5];        //declaracao matriz
5.     int i, j;                //contadores
6.
7.     for(i=0; i<5; i++) {
8.         for(j=0; j<5; j++) {
9.             int(i == j) {    //se for elemento da dig. principal
10.                 matriz[i][j] = 1;
11.             } else {
12.                 matriz[i][j] = 0;
13.             }
14.         }
15.     }
16. return 0;
17. }
```

Resposta: ex 1 - Solução 1

```
1.#include<stdio.h>
2.int main() {
3.
4.  int matriz[5][5];    //declaração matriz
5.  int i, j;            //contadores
6.
7.  for(i=0;i<5;i++) {    //inicia toda a matriz com 0s
8.      for(j=0;j<5;j++) {
9.          matriz[i][j] = 0;
10.     }
11. }
12. // elementos da diagonal principal recebem 1
13. matriz[0][0] = 1;
14. matriz[1][1] = 1;
15. ...
16. ...
17. ... matriz[4][4] = 1;
18. ... return 0;
19. }
```

Exercícios

4. Construa um programa que leia uma matriz de tamanho 5 x 5 e escreva a localização (linha, coluna) do maior valor encontrado na matriz.
5. Na teoria de Sistemas define-se elemento minimax de uma matriz, o menor elemento da linha em que se encontra o maior elemento da matriz. Escrever um algoritmo que lê uma matriz 5 por 5 (5x5) e determine o elemento minimax desta matriz, escrevendo-o e a posição na matriz em que ele se encontra.
6. Construa um programa que leia uma matriz 2 x 7. O programa deverá fazer uma busca de um valor **N** na matriz e, como resultado, escrever a localização (linha, coluna) do elemento. Caso o valor de **N** não constar na matriz lida, o programa deverá mostrar uma mensagem de “*elemento não encontrado*”.

Exercícios

7. Crie um programa que calcule o determinante de qualquer matriz 3×3 fornecida pelo usuário.
8. Construa um programa que entre com duas matrizes e com suas respectivas dimensões. Em seguida, verifique se é possível fazer a multiplicação entre as matrizes. Caso seja possível, calcule e exiba em tela o produto entre elas.
9. Desenvolva um programa que leia uma matriz 6×6 e escreva quantos valores maiores que **N** ela possui. Obs.: O valor de **N** será fornecido pelo usuário.

Exercícios

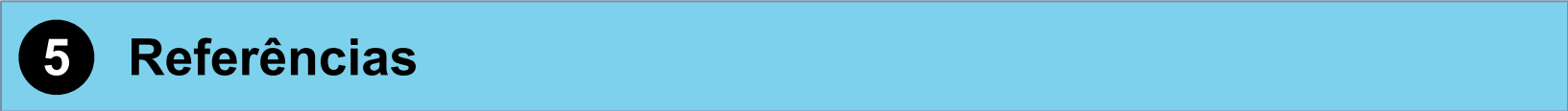
10. Escreva um algoritmo que lê uma matriz $M(5, 5)$ e a imprima para que o usuário possa conferi-la. Calcula e mostre as seguintes somas:
- a) da linha 4 de M
 - b) da coluna 2 de M
 - c) da diagonal principal
 - d) da diagonal secundária
 - e) de todos os elementos da matriz M .

Exercícios

11. Escrever um algoritmo que lê uma matriz $M(5, 5)$ e a escreva. Verifique, a seguir, quais os elementos de M que estão repetidos e quantas vezes cada um está repetido. Escrever cada elemento repetido com uma mensagem dizendo que o elemento aparece X vezes em M .
12. Receba uma matriz $M(5, 5)$ do usuário e então troque os elementos da primeira linha, com os elementos da terceira linha.

Roteiro

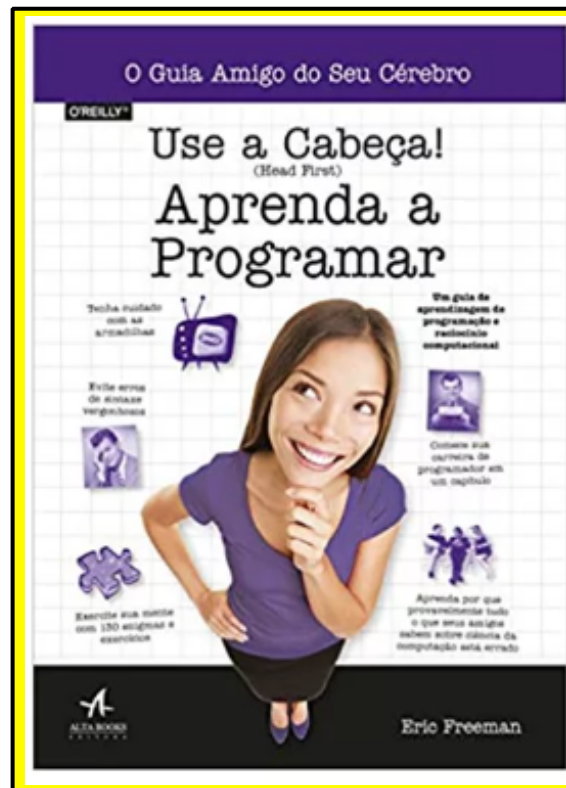


- 1** Objetivo
 - 2** Matrizes
 - 3** Como usar
 - 4** Exercícios
 - 5** Referências
- 

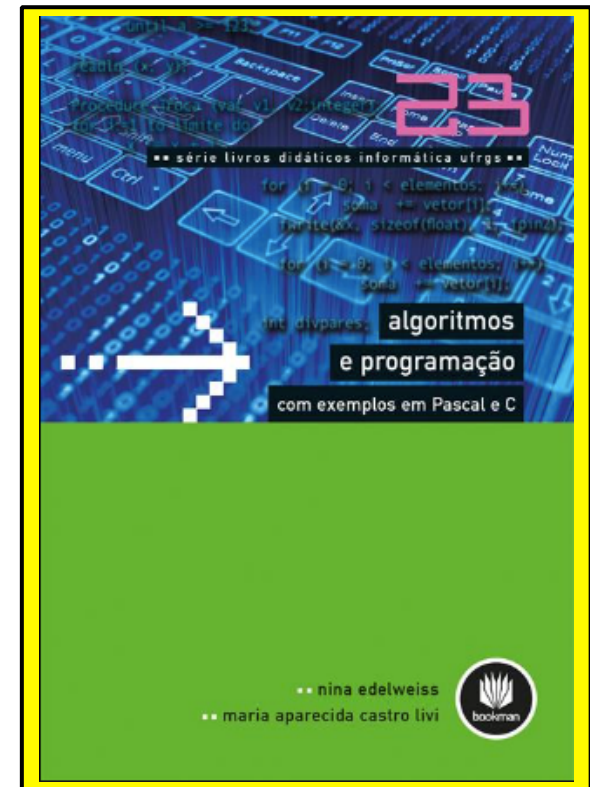
Referências sugeridas



[Souza et al, 2019]



[Freeman, 2019]



[Edelweiss & Livi, 2014]

Dúvidas?

Prof. Rafael G. **Mantovani**

rafaelmantovani@utfpr.edu.br

Prof. **Adalberto** Lazarini

adalbertoz@utfpr.edu.br