

FP61A

FUNDAMENTOS DE

PROGRAMAÇÃO

Aula 00 - Plano da disciplina

Prof. Rafael G. Mantovani

Licença

Este trabalho está licenciado com uma Licença CC BY-NC-ND 4.0:



maiores informações:

https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/deed.pt_BR

Introdução



Introdução

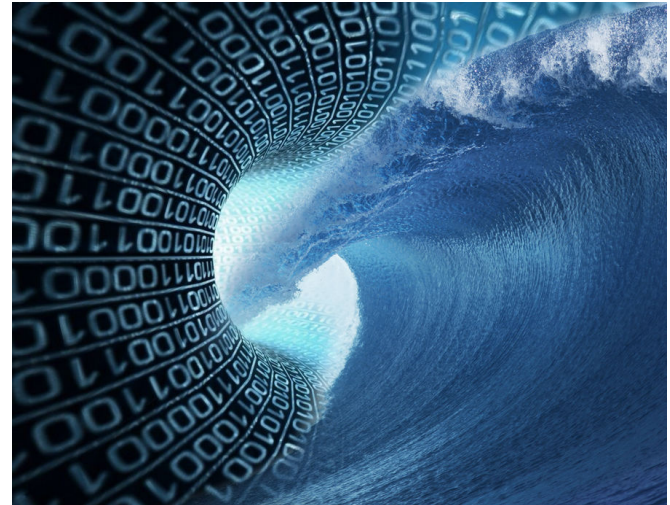


poucos dados

Introdução

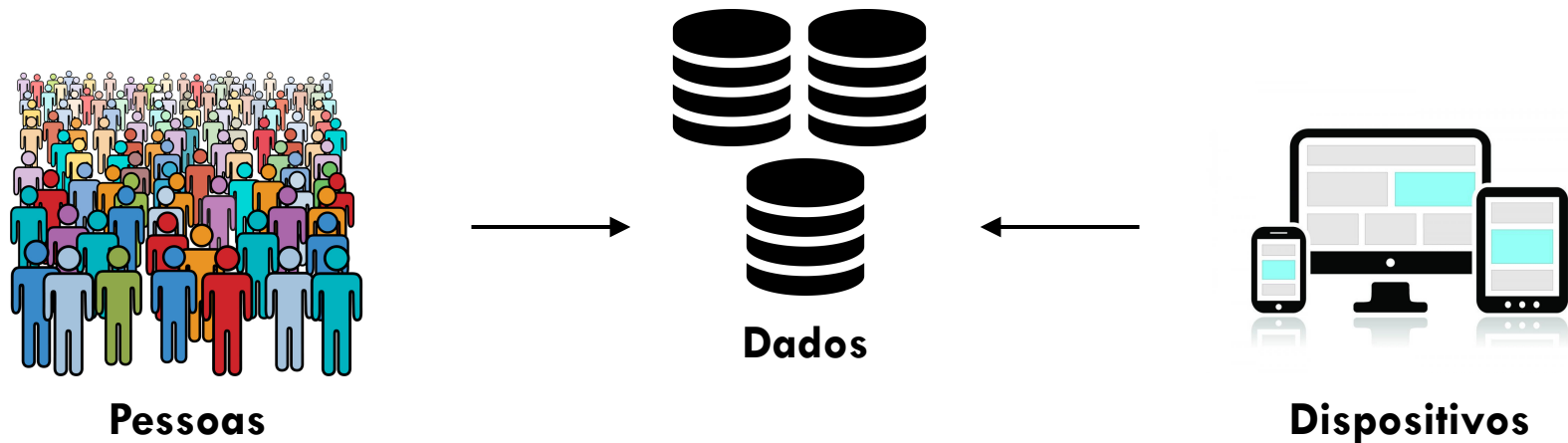


poucos dados

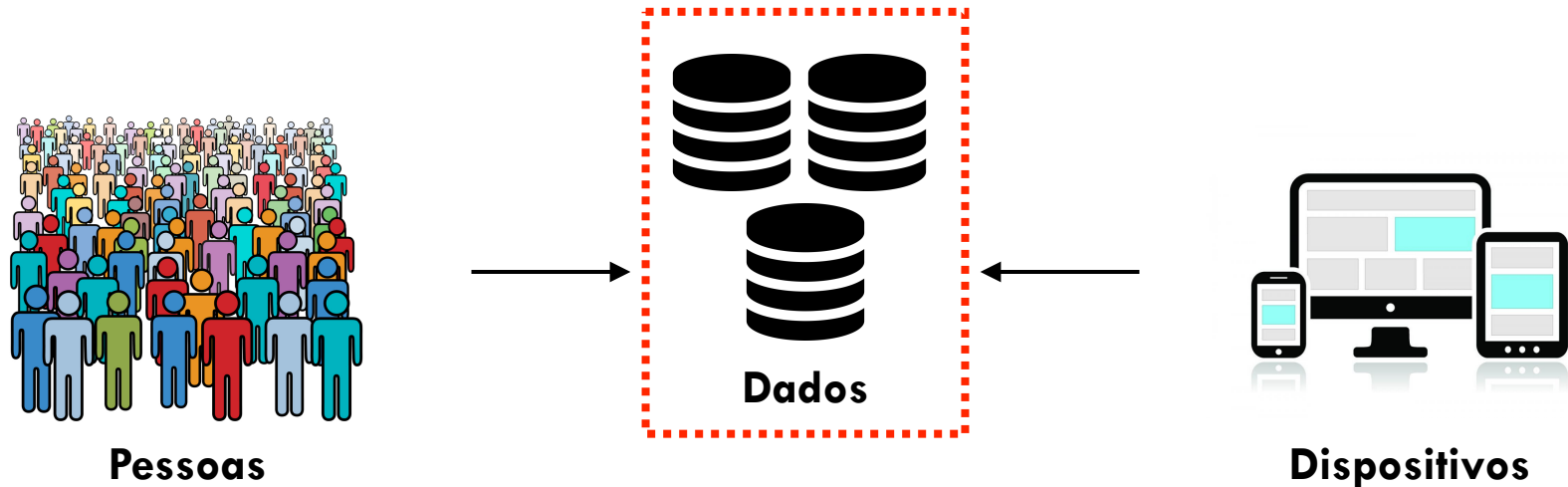


**imensa quantidade
de dados (big data)**

Introdução



Introdução



- Dados são **continuamente**:
 - gerados, coletados, processados e transmitidos

Introdução



Dados

Introdução



Dados



Algoritmo



Introdução



Dados



Algoritmo



Conhecimento



Introdução



Dados



Algoritmo

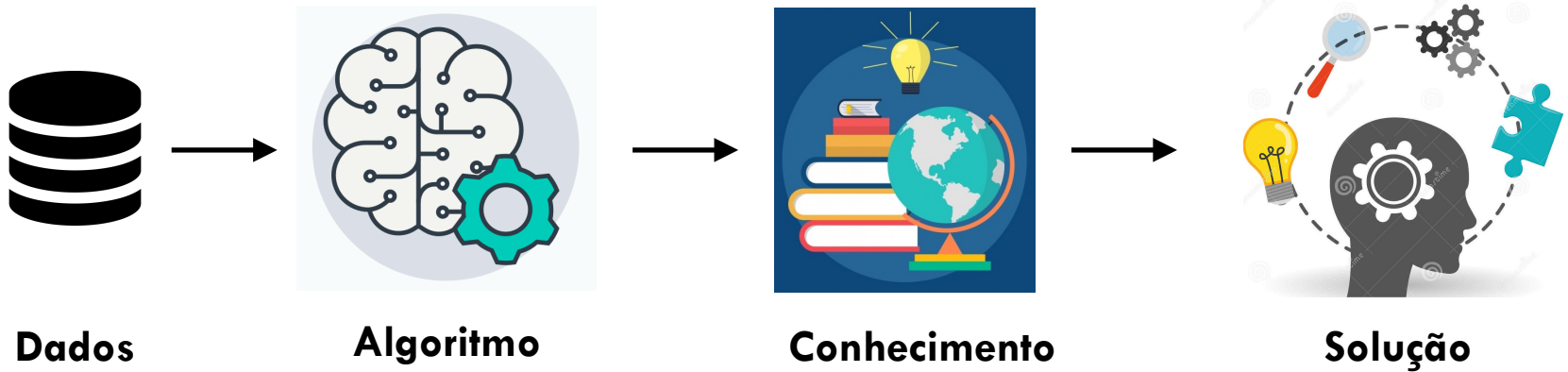


Conhecimento



Solução

Introdução



- Automatizar a construção de modelos para solucionar problemas!

Roteiro



- 1 Ementa**
- 2 Cronograma**
- 3 Avaliações**
- 4 Páginas com material da disciplina**
- 5 Referências**

Roteiro

- 1 Ementa**
- 2 Cronograma**
- 3 Avaliações**
- 4 Páginas com material da disciplina**
- 5 Referências**

Ementa



Ementa



>> Estudo das formas de representação do pensamento lógico através de técnicas de desenvolvimento de algoritmos.







>> Estudo de uma linguagem de programação e desenvolvimento de programas.

Ementa









1. Noções de computação: software/hardware
2. Conceitos de Lógica de Programação e Algoritmos
3. Declarações, Variáveis e Comandos de Atribuição
4. Comandos de Entrada/Saída
5. Comandos de Decisão
6. Comandos de Repetição

Ementa

-  1. Noções de computação: software/hardware
-  2. Conceitos de Lógica de Programação e Algoritmos
-  3. Declarações, Variáveis e Comandos de Atribuição
-  4. Comandos de Entrada/Saída
-  5. Comandos de Decisão
-  6. Comandos de Repetição

Ementa

-  1. Noções de computação: software/hardware
-  2. Conceitos de Lógica de Programação e Algoritmos
-  3. Declarações, Variáveis e Comandos de Atribuição
-  4. Comandos de Entrada/Saída
-  5. Comandos de Decisão
-  6. Comandos de Repetição

Nível de dificuldade



Roteiro



- 1 Ementa
- 2 Cronograma
- 3 Avaliações
- 4 Páginas com material da disciplina
- 5 Referências

Cronograma



Março

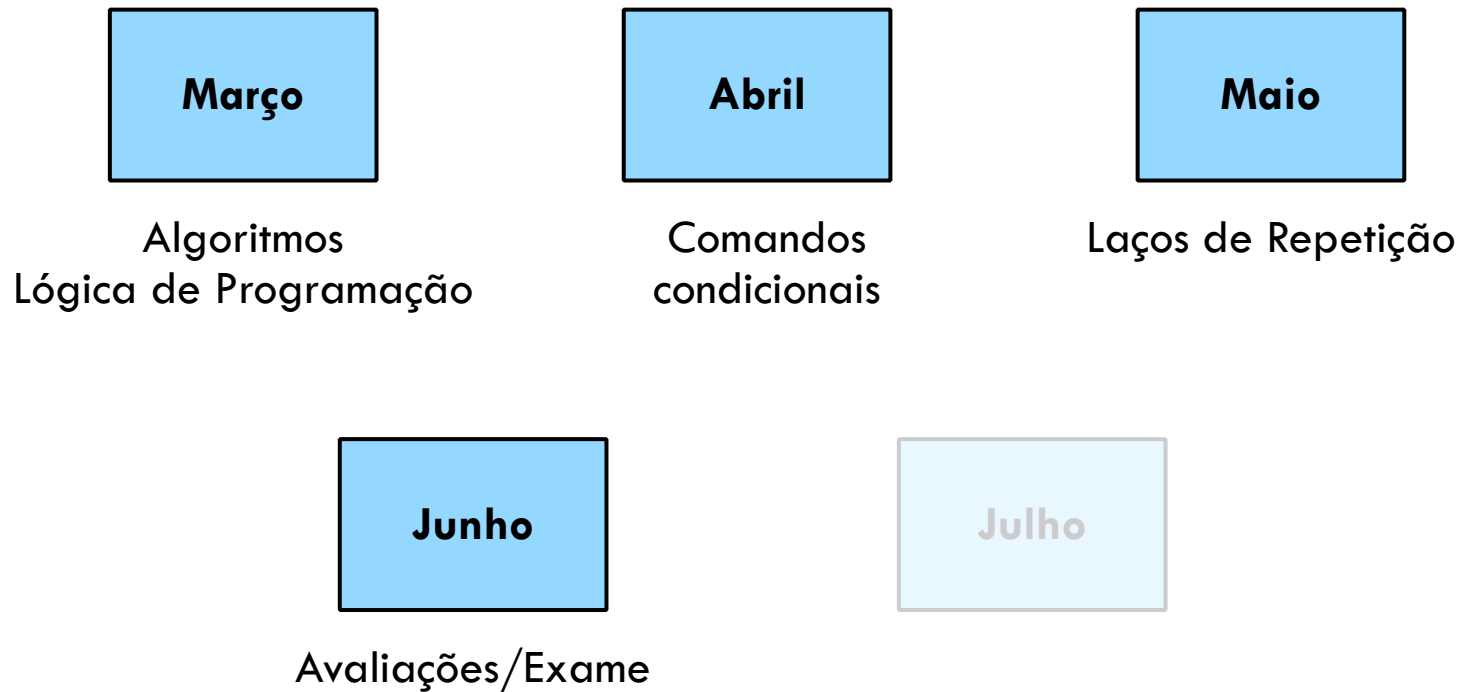
Abril

Maio

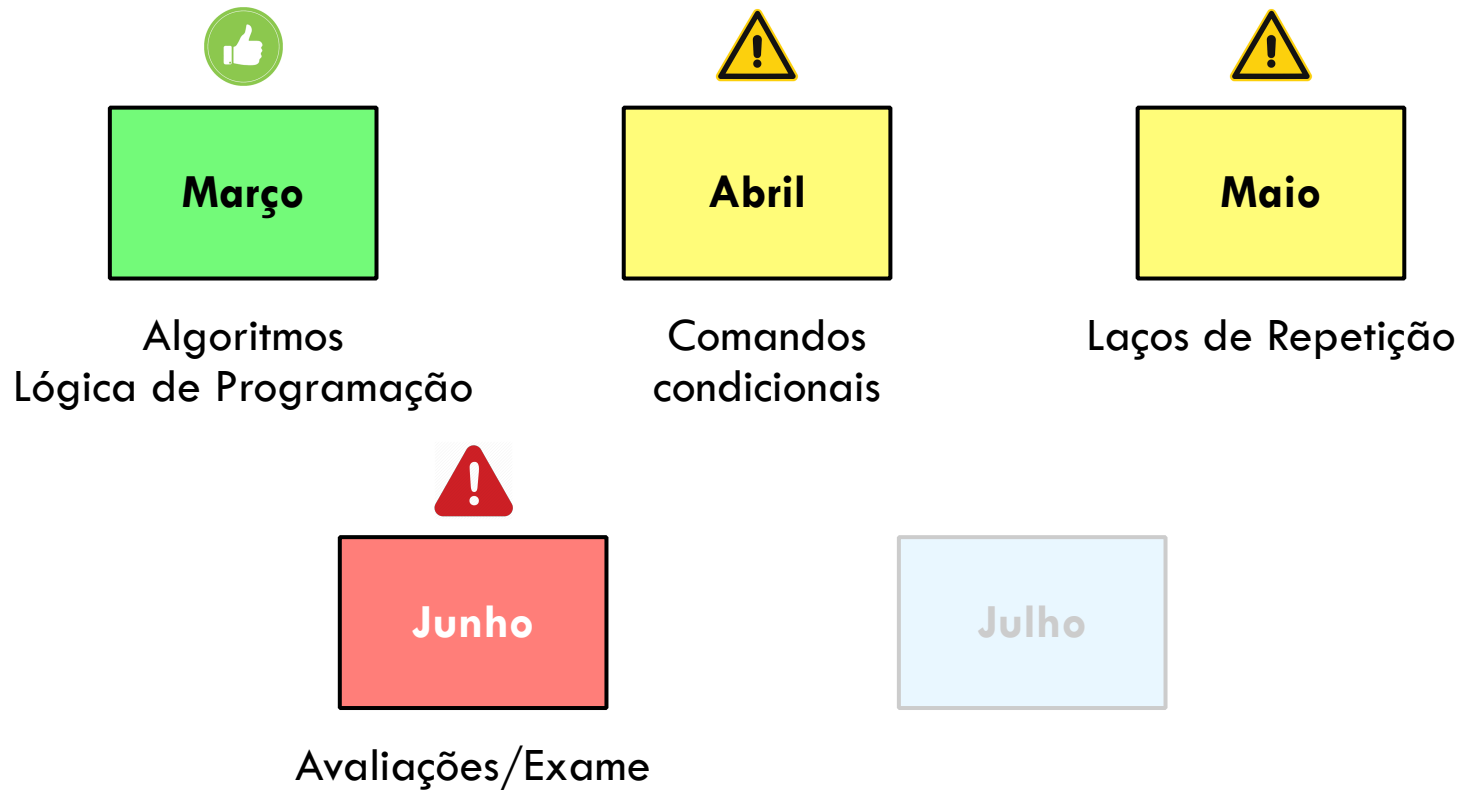
Junho

Julho

Cronograma



Cronograma



Roteiro



- 1 Ementa
- 2 Cronograma
- 3 Avaliações
- 4 Páginas com material da disciplina
- 5 Referências

Avaliações



Avaliações

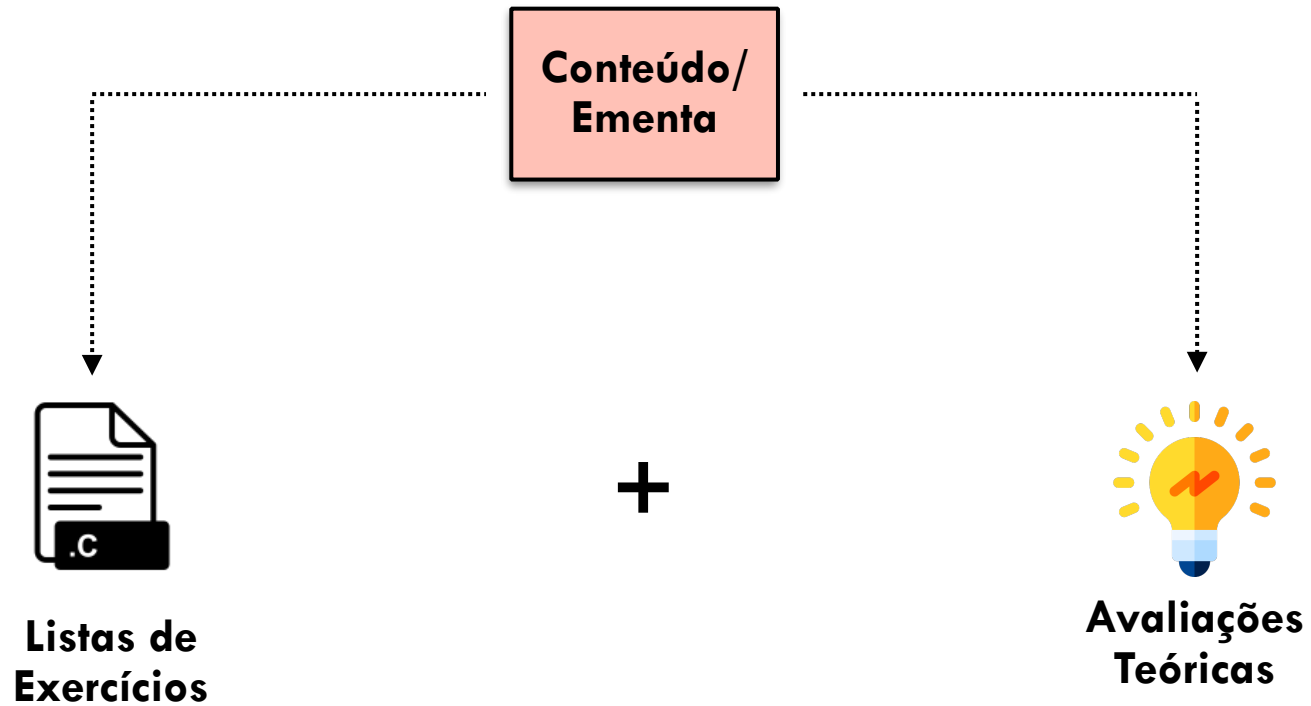


Listas de Exercícios Práticos (em C)

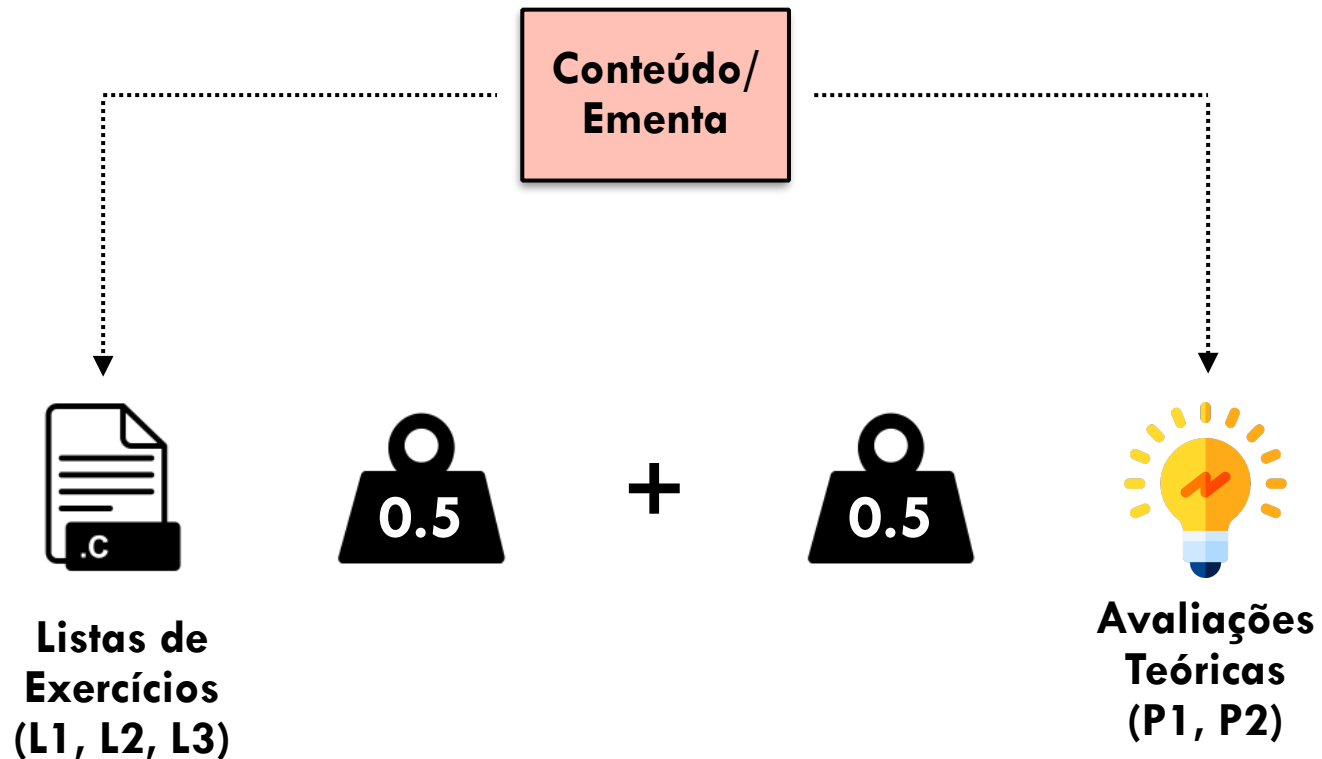


Avaliações Teóricas (provas)

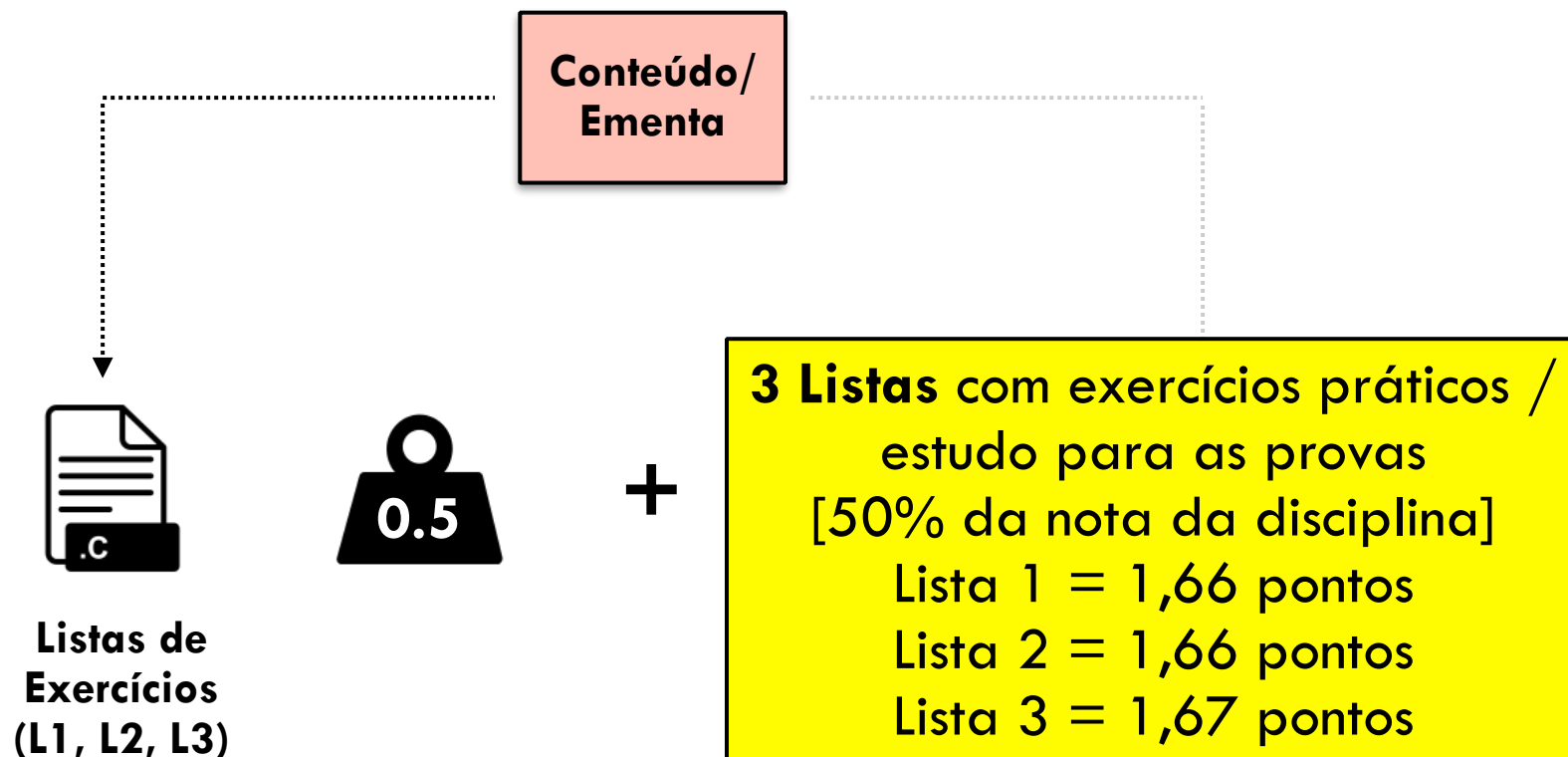
Avaliações



Avaliações



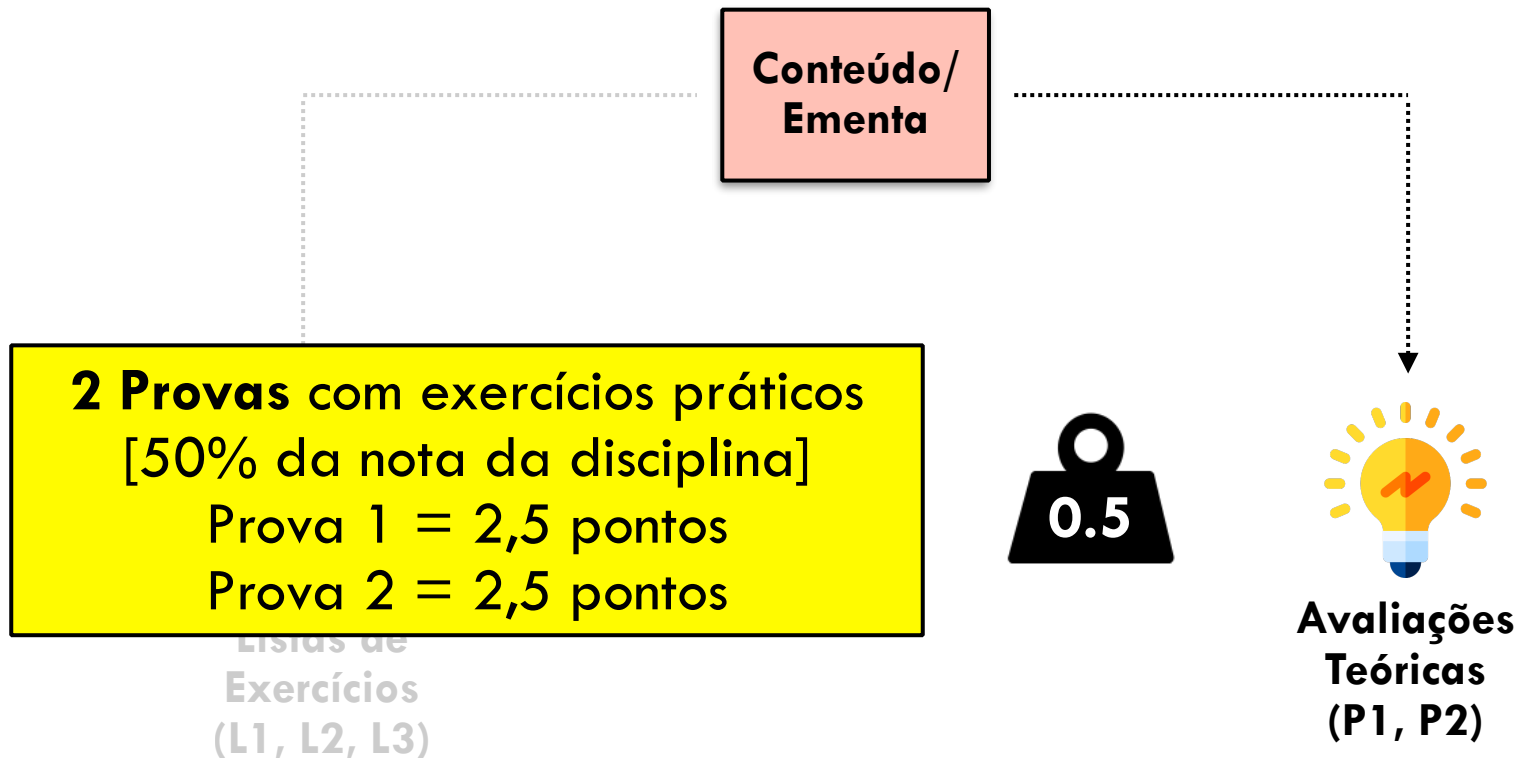
Avaliações



Listas

- Planejamento/previsão:
 - **L1:** 03/04 → {entrada/saída, atribuição, operadores}
 - **L2:** 08/05 → {comandos de decisão}
 - **L3:** 19/06 → {comandos de repetição}

Avaliações



Provas

- Planejamento/previsão:
 - **P1**: 08/05 → {Tipos, Variáveis, Comandos de Decisão}
 - **P2**: 19/06 → {Repetição}
 - **Exame**: 26/06 → **Todo conteúdo da disciplina**

Aulas/Atividades

- Linguagem/IDEs:



Aulas/Atividades

- Linguagem/IDEs:



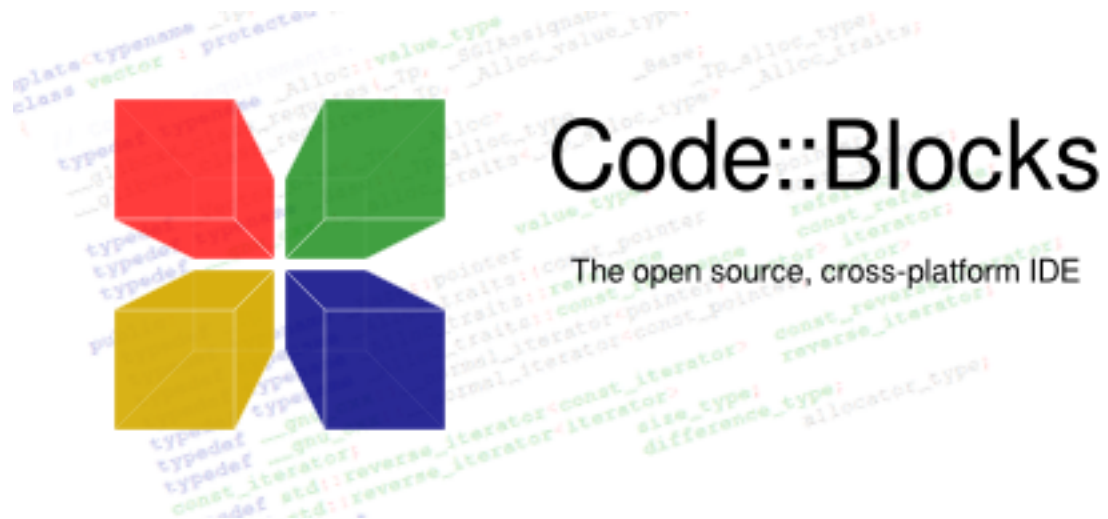
Aulas/Atividades



- Implementação dos Algoritmos
 - C (pode usar libs prontas)
 - IDE (livre escolha) -> CodeBlocks

- Entregas:
 - **Moodle UTFPR**

Aulas/Atividades



<https://www.codeblocks.org/>

Média Final

$$\text{Media} = 0.5 * \text{Listas} + 0.5 * \text{Provas}$$

Média ≥ 6

**$3 \leq \text{Média}$
 $\text{Média} < 6$**

Média < 3

Média Final

$$\text{Media} = 0.5 * \text{Listas} + 0.5 * \text{Provas}$$

Média ≥ 6

Aprovado :)

**$3 \leq \text{Média}$
 $\text{Média} < 6$**

Exame !

Média < 3

Try Again !

Média Final && Exame

$$\text{Media} = 0.5 * \text{Listas} + 0.5 * \text{Provas}$$

$3 \leq \text{Média}$
 $\text{Média} < 6$

Exame !

$(\text{Media} + \text{Exame})/2$

$\geq 6,0$

Aprovado :)

$< 6,0$

Try Again !

Roteiro



- 1 Ementa
- 2 Cronograma
- 3 Avaliações
- 4 Páginas com material da disciplina
- 5 Referências

Páginas com material

- <https://moodle.utfpr.edu.br/course/view.php?id=6462>

Senha: fdp-2023

Fundamentos de Programação

Prof. Dr. Rafael Gomes **Mantovani**

E-mail: rafaelmantovani@utfpr.edu.br / rgmantovani@gmail.com

Colocar no Assunto do email: FP61A

Ementa:

Estudo das formas de representação do pensamento lógico através de técnicas de desenvolvimento de algoritmos; Estudo de uma linguagem de programação e desenvolvimento de programas. Inteligência Artificial: conceitos e paradigmas.

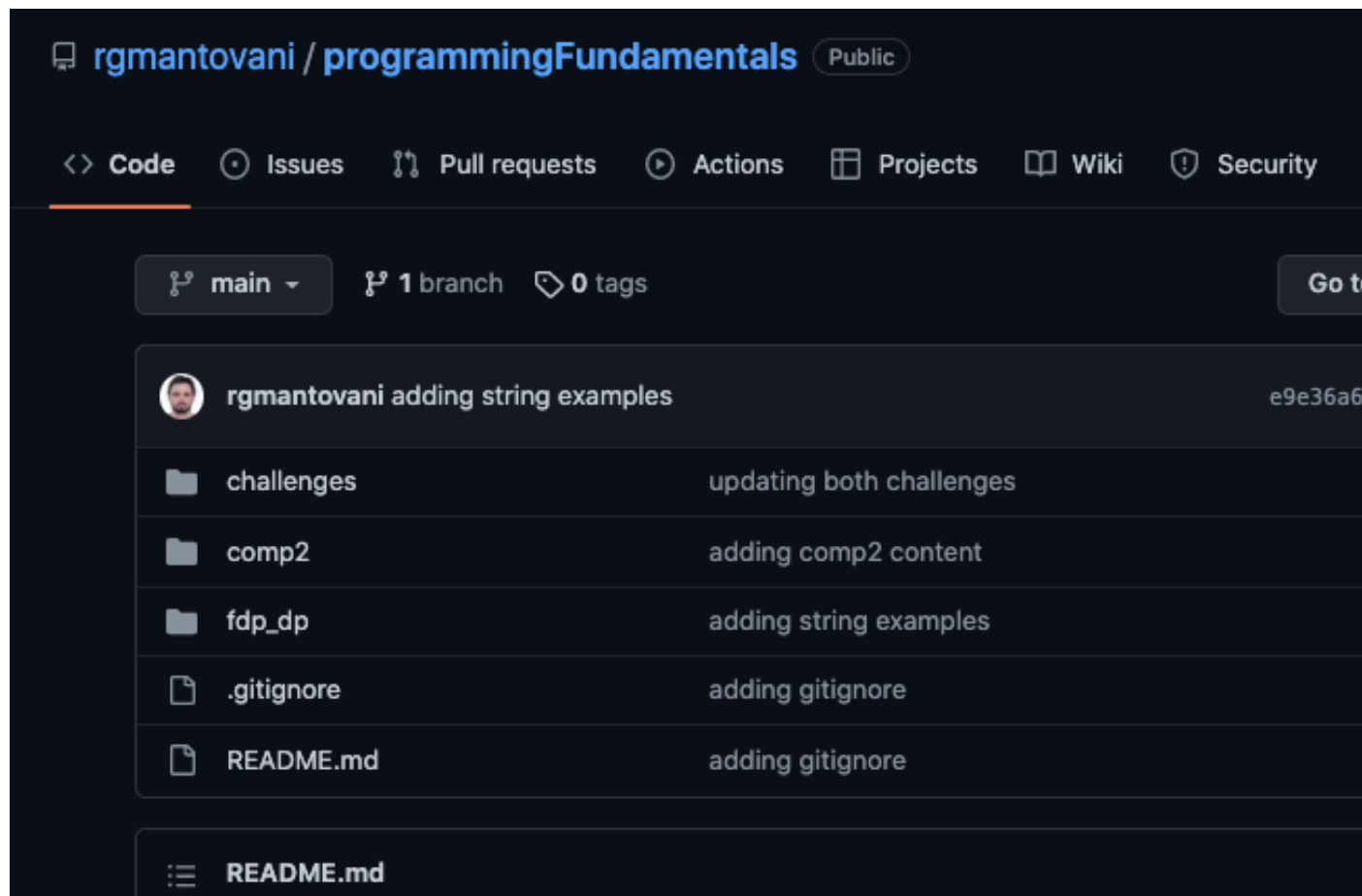
Avaliações:

Nota Avaliação Regular (3 Listas de Exercícios + 2 Provas)

- **Listas de Exercícios:** 3 listas de exercícios de programação - uma sobre comandos de atribuição e lógicas; uma sobre comandos condicionais; e outra sobre comandos de repetição. Estas listas serão

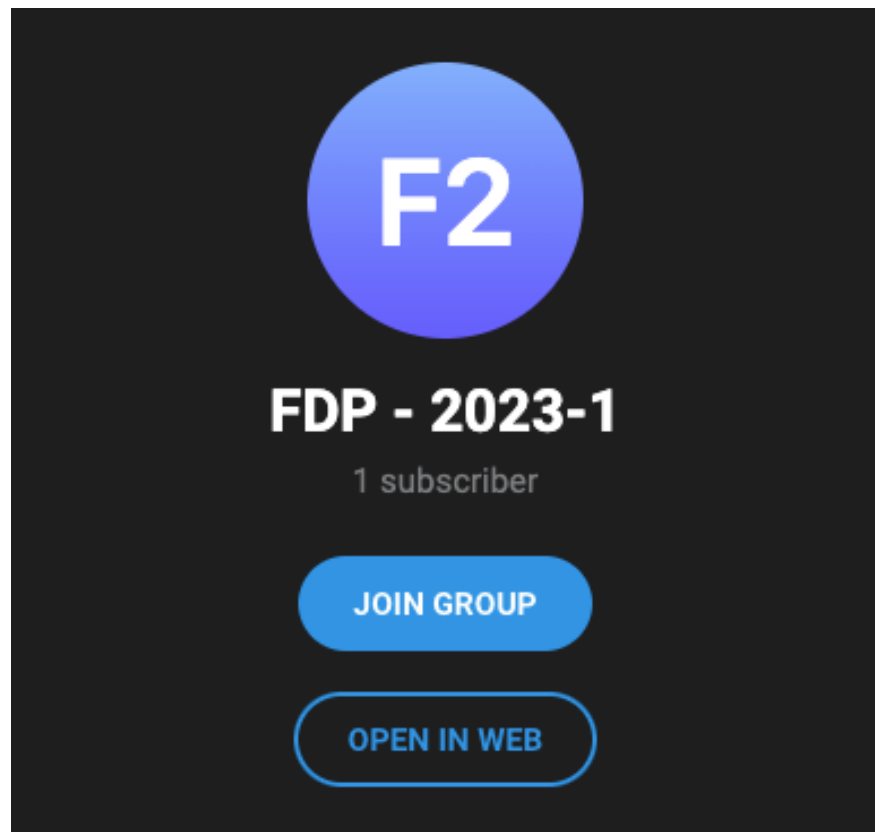
Páginas com material (Mirror)

- <https://github.com/rgmantovani/programmingFundamentals>



Telegram

- <https://t.me/+UKVsFWPqfiJhNTMx>



Roteiro

- 1 Ementa**
- 2 Cronograma**
- 3 Avaliações**
- 4 Páginas com material da disciplina**
- 5 Referências**

Referências sugeridas

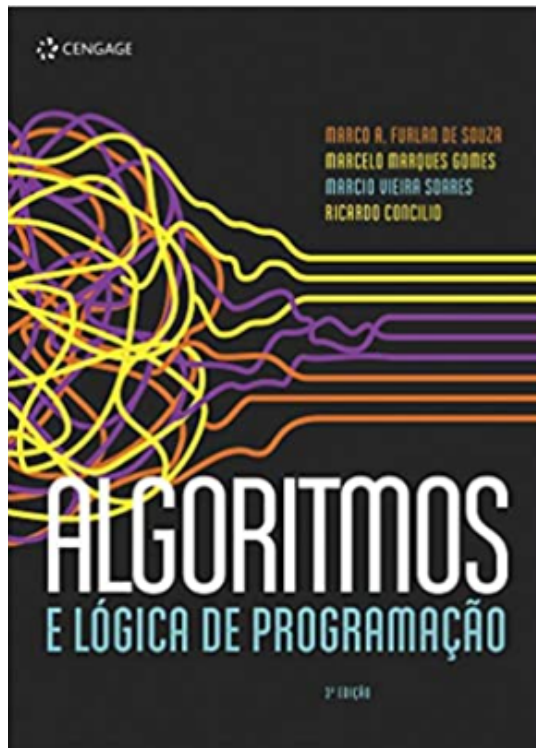


[Backes, 2013]

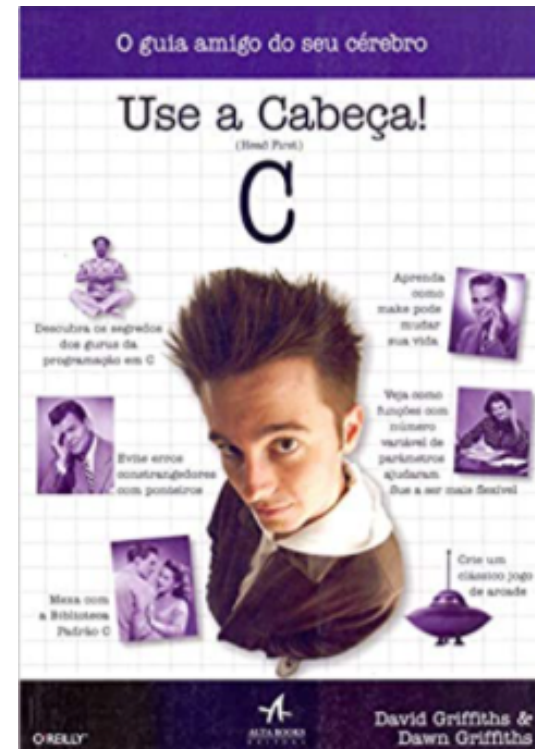


[Damas, 2007]

Referências sugeridas



[Souza et al, 2006]



[Griffiths & Griffiths, 2013]

Informações Gerais



P-Aluno:

- Segunda (M5): 11:10 - 12:00
- Sextas (T2-T4): 13:50 - 16:30

Perguntas?

Prof. Rafael G. **Mantovani**

rafaelmantovani@utfpr.edu.br