

RUBERT MARTÍN PARDO

ACOPLE ENTRE EL FLUJO NEUTRÓNICO Y LOS
PARÁMETROS NEUTRÓNICOS-
TERMOHIDRÁULICOS

GUARDAR Y CARGAR ESTADOS

1.1 EXPERIENCIA INICIAL

Para probar las funcionalidades de guardar y cargar estados que brinda Pumita se realizará una experiencia con el código.

La experiencia consiste en simular un transitorio sencillo (caída abrupta de barras de control de un banco).

Se empleará $DT=1$ segundo; $T_{final}=600$ segundos = 10 minutos. En el archivo `Entrada.txt` se especifican las opciones de

OPCIONES QUEMADO CINETICA XENON SAMARIO REACOPAMIENTO TERMOHIDRAULICO
DIRECTO

La posición inicial de los bancos de barras es:

`B01 := 70.0; B02 := 112.0; B09 := 40.0; B11 := 0.0;`
`B13 := 0.0; B03 := 0.0; B08 := 0.0; B10 := 0.0;`
`B12 := 0.0; B07 := 0.0; cero := 0.0;`

Para tiempo $t=10$ segundos se realiza una inserción del banco 12:
`B12=140.0.`

Todos los números anteriores corresponden a inserciones de bancos de barra en cm.

Los archivos `Entrada.txt` y `Salida.txt` fueron guardados en la carpeta resultados con los nombres `Entrada1.txt` y `Salida1.txt` respectivamente.

Luego se realizó una corrida con las mismas características que la anterior, salvo que a mitad de tiempo de corrida ($T_{Time}=300$), se detuvo la corrida, se salvó el estado actual haciendo uso del procedimiento `Transferir`, se imprimió en pantalla el texto `Transfiriendo estado`, se cargó el estado nuevamente el procedimiento `Transferir`, y se continuó la corrida. Los archivos `Entrada.txt` y `Salida.txt` se guardaron como `Entrada2.txt` y `Salida2.txt` respectivamente en la carpeta Resultados.

Se observa que los resultados en las dos experiencias son idénticos, lo cual confirma el correcto funcionamiento de la herramienta empleada para guardar y cargar estados.