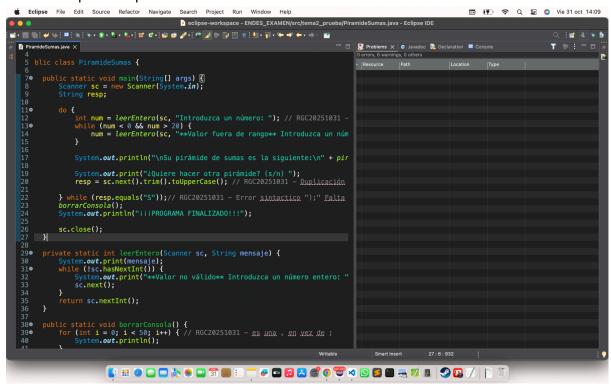


"En esta captura se pueden ver los errores sintacticos"



"Despues de haber corregido los errores sintacticos"

- ¿Qué es un error sintáctico?
- Un error sintáctico es un fallo gramatical de un lenguaje de programación o de un comando, estos errores hacen que sea no sea posible ejecutar o compilar el progama.
- ¿Cuándo los visualizamos?

El IDE nos muestra a través de una señal de peligro en la línea de código donde nos podemos encontrar el error sintáctico. Asimismo, nos muestra en concreto en qué parte de la línea está el error, que muchas veces es que falta un ; o un).

• ¿Podemos depurar con errores de sintaxis?

Sí, aunque la mayoría de las veces estos errores se corrigen en la codificación, puesto que, como hemos mencionado anteriormente, son visibles para el programador a diferencia de los errores lógicos.

- Proporciona una mini guía de cómo realizar la depuración de un programa (si te es más fácil, elige uno de los fallos lógicos y úsalo de ejemplo)
- Agrega capturas con los puntos de ruptura y las vistas que consideres más importantes a la hora de depurar un programa y por que.

```
Eclipse File Edit Source Refactor Navigate Search Project Run Window Help

collipse-workspace ENDES_EXAMEN/prophenaz_prueba/PramideSumas_jave Eclipse IDE

collipse-workspace ENDES_EXAMEN/prophenaz_prueba/PramideSumas_jave Eclipse IDE

collipse-workspace Collipse IDE

collipse Collipse IDE

collipse-workspace Collipse IDE

collipse IDE

collipse-workspace Collipse IDE

collipse IDE

collipse Collipse IDE

collipse-workspace Collipse IDE

collipse IDE

collipse Collipse IDE

collipse Collipse IDE

collipse IDE

collipse Collipse IDE

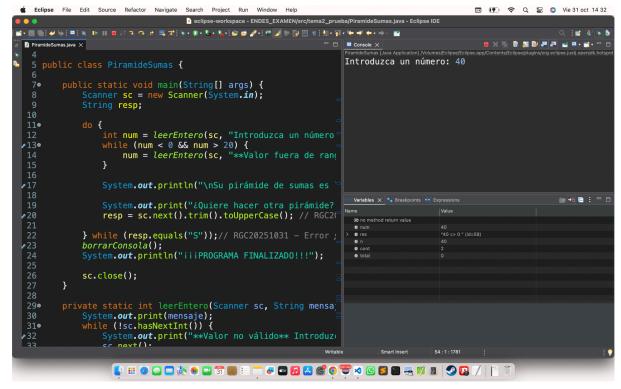
collipse Collipse IDE

collipse IDE

collipse Collipse IDE

collipse I
```

"Breakpoints"



"Vistas"

Estas vistas nos permiten observar cómo van cambiando las variables según vayamos depurando, lo que nos facilita a la hora de ver errores lógicos, al igual que nos permiten ver cuántos breakpoints tenemos.

- ¿Dónde colocaste los breakpoints y qué valores viste que confirmaron el fallo?

 Coloque los breakpoints en cada "System.out." y debajo de cada "While" y "for" para
 poder observar el comportamiento de las variables según las condiciones del While y For.
 - ¿En qué situación debemos usar Step Into (F5), Step Over (F6), Step Return (F7) y Resume (F8)?

Utilizamos Step Into cuando queremos entrar al método o función llamado de la línea de código.

Utilizamos el Step Over cuando se ejecuta la línea sin entrar al método.

Utilizamos Step Return para salir de la función actual y volver a la línea anterior.

Utilizamos Resume para continuar con la ejecución sin interrupción hasta el próximo breakpoint.