

Foveated Feature Congestion <i>vs</i> Hit Rate correlation					
Distance	4 deg	6 deg	8 deg	10 deg	12 deg
L1-norm	$-0.80 \pm 0.04$	<b><math>-0.82 \pm 0.04</math></b>	$-0.81 \pm 0.05$	$-0.79 \pm 0.05$	$-0.76 \pm 0.06$
L2-norm	<b><math>-0.79 \pm 0.05</math></b>	<b><math>-0.79 \pm 0.06</math></b>	$-0.77 \pm 0.06$	$-0.75 \pm 0.07$	$-0.71 \pm 0.07$
KL-divergence	$-0.80 \pm 0.04$	<b><math>-0.82 \pm 0.04</math></b>	<b><math>-0.82 \pm 0.04</math></b>	$-0.81 \pm 0.05$	$-0.77 \pm 0.06$
Foveated Edge Density <i>vs</i> Hit Rate correlation					
Distance	4 deg	6 deg	8 deg	10 deg	12 deg
L1-norm	<b><math>-0.76 \pm 0.06</math></b>	$-0.73 \pm 0.07$	$-0.69 \pm 0.08$	$-0.65 \pm 0.09$	$-0.59 \pm 0.09$
L2-norm	<b><math>-0.72 \pm 0.07</math></b>	$-0.66 \pm 0.08$	$-0.62 \pm 0.09$	$-0.56 \pm 0.10$	$-0.50 \pm 0.11$
KL-divergence	<b><math>-0.76 \pm 0.06</math></b>	<b><math>-0.76 \pm 0.06</math></b>	$-0.73 \pm 0.07$	$-0.69 \pm 0.08$	$-0.63 \pm 0.08$
Foveated Subband Entropy <i>vs</i> Hit Rate correlation					
Distance	4 deg	6 deg	8 deg	10 deg	12 deg
L1-norm	$-0.75 \pm 0.04$	<b><math>-0.77 \pm 0.04</math></b>	<b><math>-0.77 \pm 0.05</math></b>	$-0.76 \pm 0.05$	$-0.73 \pm 0.06$
L2-norm	$-0.74 \pm 0.05$	<b><math>-0.76 \pm 0.05</math></b>	<b><math>-0.76 \pm 0.05</math></b>	$-0.75 \pm 0.06$	$-0.71 \pm 0.06$
KL-divergence	$-0.79 \pm 0.04$	$-0.83 \pm 0.04$	<b><math>-0.84 \pm 0.04</math></b>	$-0.83 \pm 0.04$	$-0.80 \pm 0.05$
Foveated ProtoObject Segmentation <i>vs</i> Hit Rate correlation					
Distance	4 deg	6 deg	8 deg	10 deg	12 deg
L1-norm	$-0.70 \pm 0.06$	<b><math>-0.74 \pm 0.06</math></b>	<b><math>-0.74 \pm 0.06</math></b>	$-0.72 \pm 0.06$	$-0.66 \pm 0.07$
L2-norm	$-0.74 \pm 0.04$	<b><math>-0.76 \pm 0.05</math></b>	<b><math>-0.76 \pm 0.05</math></b>	$-0.76 \pm 0.06$	$-0.72 \pm 0.06$
KL-divergence	$-0.66 \pm 0.06$	<b><math>-0.71 \pm 0.05</math></b>	$-0.68 \pm 0.06$	$-0.61 \pm 0.07$	$-0.54 \pm 0.08$