Layer	Kernel Size	N_{sets}	N_{pat}	N_{keep}
$C1(3 \times 128)$	3×3	3	16	6
$C2(128 \times 128)$	3×3	8	16	3
$C3(128 \times 128)$	3×3	8	16	2
$C4(128 \times 128)$	3×3	8	16	2
$C5(128 \times 256)$	3×3	16	16	2
$C6(256 \times 256)$	3×3	16	16	2
$FC(256 \times 256)$	4×4	8	16	3
$FC(256 \times 10)$	4×4	5	16	4