

Environment	AR	EL
<i>CacoDemon</i>	2415±71	2981±10
<i>Zombie</i>	2386±86	2904±40
<i>FloorCeiling</i>	1504 ± 158	2581 ± 84
<i>Corridor</i>	2636 ± 34	2983 ± 17
<i>SharpTurn</i>	2560±34	2987±12
<i>Counterclockwise</i>	2537±58	2964±23
<i>Noise1</i>	2493±72	2977±14
<i>Noise2</i>	2313±103	2855±56