name	operation
$MvTimesMatAddMv$	$CC \leftarrow \alpha \times AA \times B + \beta \times CC$
$MvTransMv$	$A \leftarrow \alpha \times t(AA) \times BB$
$MvScale1$	$BB \leftarrow \alpha \times AA$
$MvScale2$	$BB \leftarrow AA \times diag(vec)$
$MvAddMv$	$CC \leftarrow \alpha \times AA + \beta \times BB$
$MvDot$	$vec[i] \leftarrow t(AA[,i]) * BB[,i]$
$MvNorm$	$vec \leftarrow norm\_col(AA)$
$CloneView$	$AA[,idxs]$
$SetBlock$	$AA[,idxs] \leftarrow BB$
$MvRandom$	$AA \leftarrow rand\_init$
$ConvLayout$	$AA \leftarrow conv\_layout(BB)$