

Action	(MV,MDR)	Values of AU and other derived features (MV,MR)					
	BMC_G	BMC	Head	Hand	Leg	SA	MD
Stand	(0,-)	(0,X)	(0,X)	(0,X)	(0,X)	–	(-1,0,1)
Wave	(0,-)	(1,MID)	(0,UP)	(2,UP/MID)	(0,LL)	–	(-1,0,1)
Punch	(0,-)	(1,MID)	(1,UP)	(2,UP/MID)	(0,LL)	(0-30)	(-1,0,1)
Kick	(0,-)	(1,MID)	(1,UP)	(1,MID)	(0,LL/MID)	(0-130)	(-1,0,1)
Jump	(2,Y/XY)	(1,MID)	(1,UP)	(1,MID)	(1,LL)	–	(-1,0,1)
Run	(2,X/XY)	(1,MID)	(-, -)	(-, -)	(2,LL)	(0-90)	(-1,0,1)
Walk	(2,X/XY)	(1,MID)	(-, -)	(-, -)	(2,LL)	(0-60)	(-1,0,1)
Turn back	(1, X/XY)	(1,MID)	(1,UP)	(1,MID)	(1,LL)	(0-30)	(-1,0,1)