
Conv Layer	(3x3, 64x)
Conv Layer	(3x3, 64x)
MaxPool Layer	(2x2, 2x2 stride)
Conv Layer	(3x3, 128x)
Conv Layer	(3x3, 128x)
MaxPool Layer	(2x2, 2x2 stride)
Conv Layer	(3x3, 256x)
Conv Layer	(3x3, 256x)
Conv Layer	(3x3, 256x)
MaxPool Layer	(2x2, 2x2 stride)
Conv Layer	(3x3, 512x)
Conv Layer	(3x3, 512x)
Conv Layer	(3x3, 512x)
MaxPool Layer	(2x2, 2x2 stride)
Conv Layer	(3x3, 512x)
Conv Layer	(3x3, 512x)
Conv Layer	(3x3, 512x)
MaxPool Layer	(2x2, 2x2 stride)
Conv Layer	(3x3, 512x)
Conv Layer	(1x1, 512x)
Conv Layer	(1x1, 10x)
Global average pooling	(10)
Softmax	(10)
