using EntidadesCompartidas;

using Logica;

using System.Drawing;

public partial class ManejoPreguntasJuegos : System.Web.UI.Page

{

protected void Page\_Load(object sender, EventArgs e)

{

lblError.Text = "";

if (!IsPostBack)

CargoDatos();

}

private void LimpioFormulario()

{

gvListaPreguntas.Visible = false;

gvPregAsociadas.Visible = false;

ddlJuego.SelectedIndex = 0;

}

private void CargoDatos()

{

try

{

List<Juegos> colJuegos = LogicaJuegos.ListarJuegos();

Session["Juegos"] = colJuegos;

if (colJuegos.Count > 0)

{

ddlJuego.DataSource = colJuegos;

ddlJuego.DataTextField = "nombreJuego";

ddlJuego.DataValueField = "codigoJuego";

ddlJuego.DataBind();

ddlJuego.Items.Insert(0, new ListItem("-------------"));

}

else

{

lblError.ForeColor = Color.Red;

lblError.Text = "No existen juegos registrados en el sistema";

ddlJuego.Enabled = false;

btnLimpiar.Enabled = false;

gvListaPreguntas.Visible = false;

gvPregAsociadas.Visible = false;

}

}

catch (Exception ex)

{

lblError.ForeColor = Color.Red;

lblError.Text = ex.Message;

}

}

protected void btnLimpiar\_Click(object sender, EventArgs e)

{

LimpioFormulario();

}

protected void btnConsultar\_Click(object sender, EventArgs e)

{

try

{

int codJuego;

Juegos oJuego = null;

List<Juegos> colJuegos = (List<Juegos>)Session["Juegos"];

//Verifico que se hayan seleccionado un juego

if (ddlJuego.SelectedIndex != 0)

codJuego = Convert.ToInt32(ddlJuego.SelectedValue);

else

throw new Exception("Seleccione un juego");

//Busco los objetos en las colecciones

foreach (Juegos J in colJuegos)

{

if (J.CodigoJuego == codJuego)

{

oJuego = J;

break;

}

}

List<Pregunta> colPreguntasJuego = LogicaPreguntas.ListarPreguntasJuego(codJuego);

Session["PreguntasJuego"] = colPreguntasJuego;

Session["JuegoSeleccionado"] = oJuego;

if (colPreguntasJuego.Count > 0)

{

gvPregAsociadas.DataSource = colPreguntasJuego;

gvPregAsociadas.DataBind();

}

else

{

lblError.ForeColor = Color.Red;

lblError.Text = "0 preguntas asociadas";

}

//Cargo todas las preguntas del sistema

List<Pregunta> colPreguntas = LogicaPreguntas.ListarPreguntas();

Session["ListaPreguntas"] = colPreguntas;

if (colPreguntas.Count > 0)

{

gvListaPreguntas.DataSource = colPreguntas;

gvListaPreguntas.DataBind();

}

else

{

lblError.ForeColor = Color.Red;

lblError.Text = "0 preguntas registradas en el sistema";

}

}

catch (Exception ex)

{

lblError.ForeColor = Color.Red;

lblError.Text = ex.Message;

}

}

protected void gvPregAsociadas\_SelectedIndexChanged(object sender, EventArgs e)

{

try

{

List<Pregunta> colPreguntasJuego = (List<Pregunta>)Session["PreguntasJuego"];

Juegos oJuego = (Juegos)Session["JuegoSeleccionado"];

Pregunta oPregunta = null;

string codigoPreg = gvPregAsociadas.SelectedRow.Cells[0].Text;

foreach (Pregunta p in colPreguntasJuego)

{

if (p.CodPregunta == codigoPreg)

{

oPregunta = p;

break;

}

}

LogicaJuegos.QuitarPregunta(oJuego, oPregunta);

lblError.Text = "Pregunta desvinculada con exito";

}

catch (Exception ex)

{

lblError.ForeColor = Color.Red;

lblError.Text = ex.Message;

}

}

protected void gvListaPreguntas\_SelectedIndexChanged(object sender, EventArgs e)

{

try

{

List<Pregunta> colPreguntas = (List<Pregunta>)Session["ListaPreguntas"];

Juegos oJuego = (Juegos)Session["JuegoSeleccionado"];

Pregunta oPregunta = null;

string codigoPreg = gvPregAsociadas.SelectedRow.Cells[0].Text;

foreach (Pregunta p in colPreguntas)

{

if (p.CodPregunta == codigoPreg)

{

oPregunta = p;

break;

}

}

LogicaJuegos.AgregarPreguntaJuego(oPregunta, oJuego);

lblError.Text = "Pregunta vinculada con exito";

}

catch (Exception ex)

{

lblError.ForeColor = Color.Red;

lblError.Text = ex.Message;

}

}

}