



Jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Malang
Jobsheet-3: CONTROL FLOW PADA DART
Mata Kuliah Pemrograman Mobile
Pengampu: Tim Ajar Pemrograman Mobile
September 2023

Nama	:	Faiz Atha Radhitya
Absen	:	11
Nim	:	2141720229
Kelas	:	TI-3E

Tulislah Jawaban Pada Kolom Yang tersedia di bawah ini;

LEMBAR JAWABAN JOBSHEET-3

Tugas No	Jawaban
1	Code



Jobsheet-3: CONTROL FLOW PADA DART

Mata Kuliah Pemrograman Mobile

Pengampu: Tim Ajar Pemrograman Mobile

September 2023

```
1  import 'dart:io';
2
3  int mainCode() {
4    // declaration variable
5    int oilThatShouldBuy; // Variabel minyak hasil dari true / false dari egg nantinya
6    var isEggAvail; // Variabel egg apakah true / false
7    print("Enter true or false: ");
8    var askEgg = stdin.readLineSync(); // Inputan Pengguna
9    isEggAvail = (askEgg?.toLowerCase() == 'true'); // Premis untuk inputan pengguna
10   if (isEggAvail) { // Jika Premis True
11     oilThatShouldBuy = 6;
12     print("Minyak yang diambil sebanyak");
13   } else { // Jika Premis false
14     oilThatShouldBuy = 1;
15     print("Minyak yang diambil sebanyak");
16   }
17   // ---[ Jangan menulis atau mengubah kode di bawah ini ]---
18   return oilThatShouldBuy;
19 }
20
21 void main() {
22   // Buat variable untuk memanggil kode diatas
23   final tugas1 = mainCode();
24   print(tugas1); // Output dari hasil if else diatas!
25 }
```

Output

Input True

```
PS C:\Users\Faiz\OneDrive\Documents\Kuliah\Semester 5\Mobile Programing\Pertemuan 3\pertemuan_3\bin> dart.bat .\pertemuan_3_tugas1.dart
Enter true or false:
true
Minyak yang diambil sebanyak
6
```

Input False

```
PS C:\Users\Faiz\OneDrive\Documents\Kuliah\Semester 5\Mobile Programing\Pertemuan 3\pertemuan_3\bin> dart.bat .\pertemuan_3_tugas1.dart
Enter true or false:
false
Minyak yang diambil sebanyak
1
```

Penjelasan terdapat di kode.



2	<div data-bbox="829 401 899 432">Code</div> <div data-bbox="310 520 1417 1066"><pre>1 import 'dart:io'; 2 3 void main(List<String> args) { 4 for (int i = 1; i<10; i++) { // Pengulangan untuk row 5 // Outer loop for rows 6 for (int j = 1; j <= i; j++) { // Pengulangan untuk mengprint bintang 7 // Inner loop for printing stars 8 stdout.write('*'); 9 } 10 // Move to the next line after each row 11 stdout.writeln(); 12 } 13 }</pre></div> <div data-bbox="813 1157 915 1188">Output</div> <div data-bbox="241 1205 1484 1415"><pre>PS C:\Users\Faiz\OneDrive\Documents\Kuliah\Semester 5\Mobile Programing\Pertemuan 3\pertemuan_3\bin> dart .\pertemuan_3_tugas2.dart * ** *** **** ***** ***** ***** ***** *****</pre></div> <div data-bbox="789 1440 938 1472">Penjelasan</div> <div data-bbox="269 1493 1458 1583"><p>For(i) = pengulangan row atau baris supaya berada di row beberapa untuk hasil yang akan di print</p></div> <div data-bbox="370 1604 1356 1638"><p>For(j) = pengulangan stars / output supaya bisa membentuk sebuah piramida</p></div>
3	CODE



Jobsheet-3: CONTROL FLOW PADA DART

```
1  import 'dart:io';
2
3  void main(List<String> args) {
4      int rows = 10;
5      for (int i = rows; i >=1;i--) {
6          // Outer loop for rows
7          for (int j = 1; j <= i; j++) {
8              // Inner loop for printing stars
9              stdout.write('*');
10         }
11         // Move to the next line after each row
12         stdout.writeln();
13     }
14 }
```

Output

```
PS C:\Users\Faiz\OneDrive\Documents\Kuliah\Semester 5\Mobile Programing\Pertemuan 3\pertemuan_3\bin> dart.bat .\pertemuan_3_tugas3.dart
*****
*****
*****
*****
****
***
**
*
```

PENJELASAN



Jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Malang

Jobsheet-3: CONTROL FLOW PADA DART

Mata Kuliah Pemrograman Mobile

Pengampu: Tim Ajar Pemrograman Mobile

September 2023

	<p>For(i) = disini kita membuat variable rows, variable rows berfungsi untuk mengetahui dari rows berapa kita mulai. dan dalam pengulangan kita melakukan i--, dikarenakan kita ingin melakukan inverse pyramida yang mengharuskan kita mengurangi rows supaya terbuatnya inverse Piramida tidak seperti Tugas2 yang kita membuatnya dari $i=0$ sampai $i<10$ supaya terbentuk Piramida berbentuk biasa.</p>
4	Kode



Jobsheet-3: CONTROL FLOW PADA DART

Mata Kuliah Pemrograman Mobile

Pengampu: Tim Ajar Pemrograman Mobile

September 2023

```
1 import 'dart:io';
2
3 void main() {
4   stdout.write('Masukkan bilangan 1: ');
5   int bilangan1 = int.parse(stdin.readLineSync()!);
6   stdout.write('Masukkan bilangan 2: ');
7   int bilangan2 = int.parse(stdin.readLineSync()!);
8   stdout.write('Masukkan Operator Penghitung: ');
9   String operator = stdin.readLineSync()!;
10  final firstNumber = bilangan1;
11  final secondNumber = bilangan2;
12  switch (operator) {
13    case '+':
14      print(
15        '$firstNumber $operator $secondNumber = ${firstNumber + secondNumber}');
16      break;
17    case '-':
18      print(
19        '$firstNumber $operator $secondNumber = ${firstNumber - secondNumber}');
20      break;
21    case '*':
22      print(
23        '$firstNumber $operator $secondNumber = ${firstNumber * secondNumber}');
24      break;
25    case '/':
26      print(
27        '$firstNumber $operator $secondNumber = ${firstNumber / secondNumber}');
28      break;
29    default:
30      print('Operator tidak ditemukan');
31  }
32 }
```

Output



	<p style="text-align: center;">Operasi penambahan(+)</p> <pre>PS C:\Users\Faiz\OneDrive\Documents\Kuliah\Semester 5\Mobile Programing\Pertemuan 3\pertemuan_3\bin> dart.bat .\pertemuan_3_tugas4.dart Masukkan bilangan 1: 10 Masukkan bilangan 2: 25 Masukkan Operator Penghitung: + 10 + 25 = 35</pre> <p style="text-align: center;">Operasi pengurangan (-)</p> <pre>PS C:\Users\Faiz\OneDrive\Documents\Kuliah\Semester 5\Mobile Programing\Pertemuan 3\pertemuan_3\bin> dart.bat .\pertemuan_3_tugas4.dart Masukkan bilangan 1: 10 Masukkan bilangan 2: 25 Masukkan Operator Penghitung: - 10 - 25 = -15</pre> <p style="text-align: center;">Operasi perkalian (*)</p> <pre>PS C:\Users\Faiz\OneDrive\Documents\Kuliah\Semester 5\Mobile Programing\Pertemuan 3\pertemuan_3\bin> dart.bat .\pertemuan_3_tugas4.dart Masukkan bilangan 1: 10 Masukkan bilangan 2: 25 Masukkan Operator Penghitung: * 10 * 25 = 250</pre> <p style="text-align: center;">Operasi pembagian (/)</p> <pre>PS C:\Users\Faiz\OneDrive\Documents\Kuliah\Semester 5\Mobile Programing\Pertemuan 3\pertemuan_3\bin> dart.bat .\pertemuan_3_tugas4.dart Masukkan bilangan 1: 10 Masukkan bilangan 2: 25 Masukkan Operator Penghitung: / 10 / 25 = 0.4</pre> <p style="text-align: center;">Operasi jika ada anomali</p> <pre>PS C:\Users\Faiz\OneDrive\Documents\Kuliah\Semester 5\Mobile Programing\Pertemuan 3\pertemuan_3\bin> dart.bat .\pertemuan_3_tugas4.dart Masukkan bilangan 1: 10 Masukkan bilangan 2: 25 Masukkan Operator Penghitung: acumalaka Operator tidak ditemukan</pre> <p style="text-align: center;">PENJELASAN</p> <p>Disini kita membuat sebuah kalkulator dengan operasi dasar, kita memakai switch case supaya kita bisa memiliki banyak case seperti Ketika user ingin melakukan operator penambahan, pengurangan, pembagian dan perkalian maka semua case tersebut ada tanpa harus kita membuat perulangan yang Panjang.</p>
5	Kode



Jobsheet-3: CONTROL FLOW PADA DART

Mata Kuliah Pemrograman Mobile

Pengampu: Tim Ajar Pemrograman Mobile

September 2023

```
1 import 'dart:io';
2
3 void main() {
4   // Prompt the user for the number of rows or height of the isosceles triangle
5   print("Masukan Panjang Kaki Segitiga Sama kaki: ");
6   int numRows = int.parse(stdin.readLineSync()!);
7
8   // Masukan Input
9   if (numRows <= 0) {
10    print("Invalid input. Tolong masukan Panjang Positif.");
11    return;
12  }
13
14  // Outer loop for rows
15  for (int i = 1; i <= numRows; i++) {
16    // Print spaces to center-align the triangle
17    for (int j = numRows - i; j > 0; j--) {
18      stdout.write(' ');
19    }
20
21    // Inner loop for printing stars
22    for (int k = 1; k <= 2 * i - 1; k++) {
23      stdout.write('*');
24    }
25
26    // Move to the next line after each row
27    print('\n');
28  }
29 }
30
```

Output

```
Masukan Panjang Kaki Segitiga Sama kaki:
5
  *
 ***
*****
*****
*****
```




Jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Malang

Jobsheet-3: CONTROL FLOW PADA DART

Mata Kuliah Pemrograman Mobile

Pengampu: Tim Ajar Pemrograman Mobile

September 2023

	Penjelasan

Disini kita hanya menambahkan * 2 supaya kaki segitiga bisa sama, bisa dilihat dari kode diatas
jika kita * 2 maka akan terbuat sebuah segitiga sama sisi