

ЗАНЯТИЕ 1.4

КЛАСТЕРИЗАЦИЯ

ЦЕЛИ ЗАНЯТИЯ

В КОНЦЕ ЗАНЯТИЯ ВЫ НАУЧИТЕСЬ:

- производить **кластеризацию данных**
- выбирать **наиболее подходящий алгоритм** для задачи

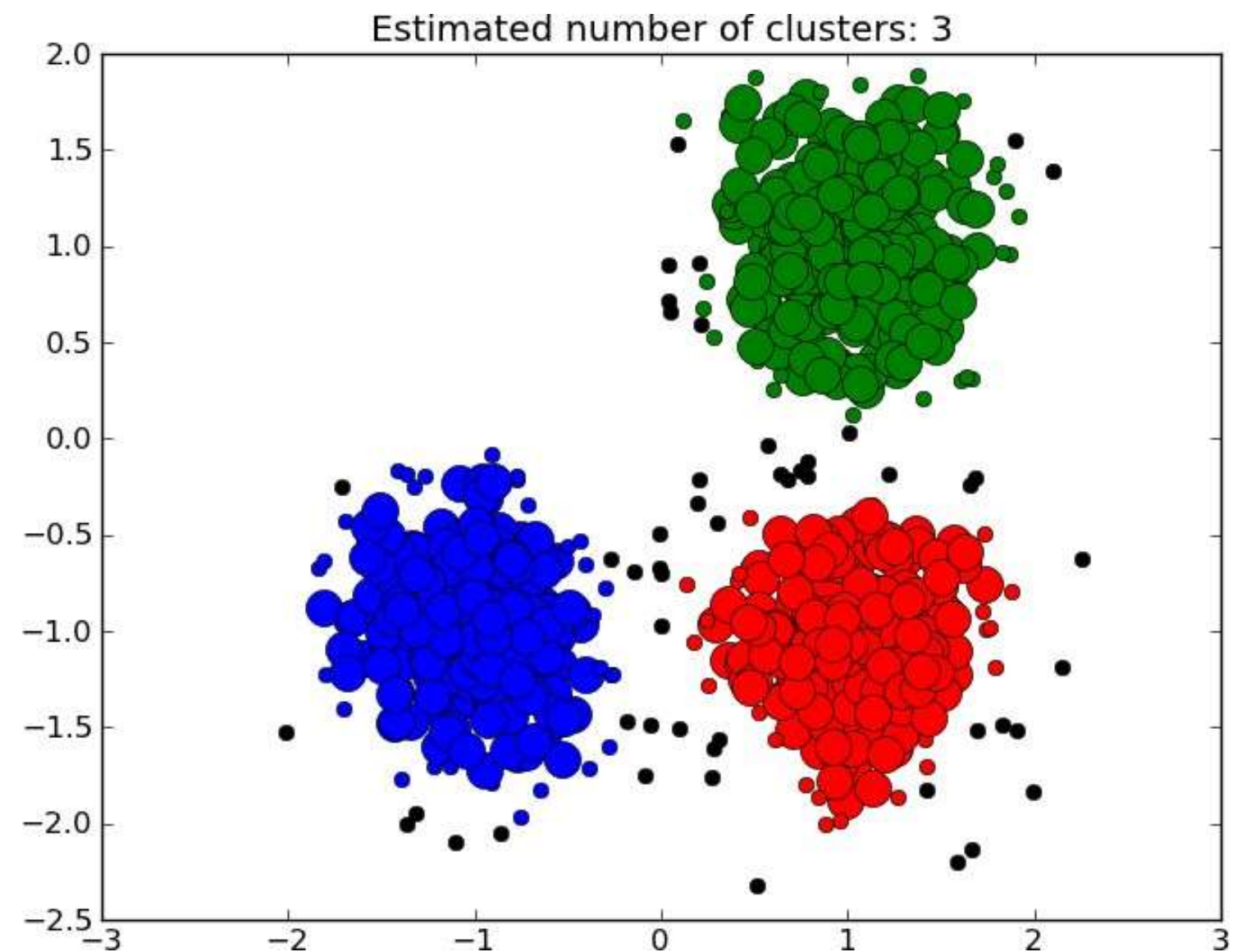
О ЧЁМ ПОГОВОРИМ И ЧТО
СДЕЛАЕМ

-
1. Задача кластеризации: постановка и примеры
 2. Основные алгоритмы
 3. Метрики качества кластеризации

1.3 ЗАДАЧА КЛАСТЕРИЗАЦИИ

ТИПЫ ЗАДАЧ

- * классификация
- * ранжирование
- * регрессия
- * **кластеризация**



ПРИМЕРЫ ЗАДАЧ КЛАСТЕРИЗАЦИИ

Пользовательская сегментация. Как выглядят типичные пользователи? (находим сектора, работаем с ними отдельно)

Логистика. Где расположить магазины, чтобы охватить большее кол-во покупателей?

Новости. О чём сейчас пишут СМИ? (Я.Новости кластеризуют новости и выдают их отдельными темами)

EDA. Есть 100млн обращений пользователей. О чём они пишут?

ПОСТАНОВКА ЗАДАЧИ

$$X^{n \times k} \Rightarrow y^{n \times 1}$$

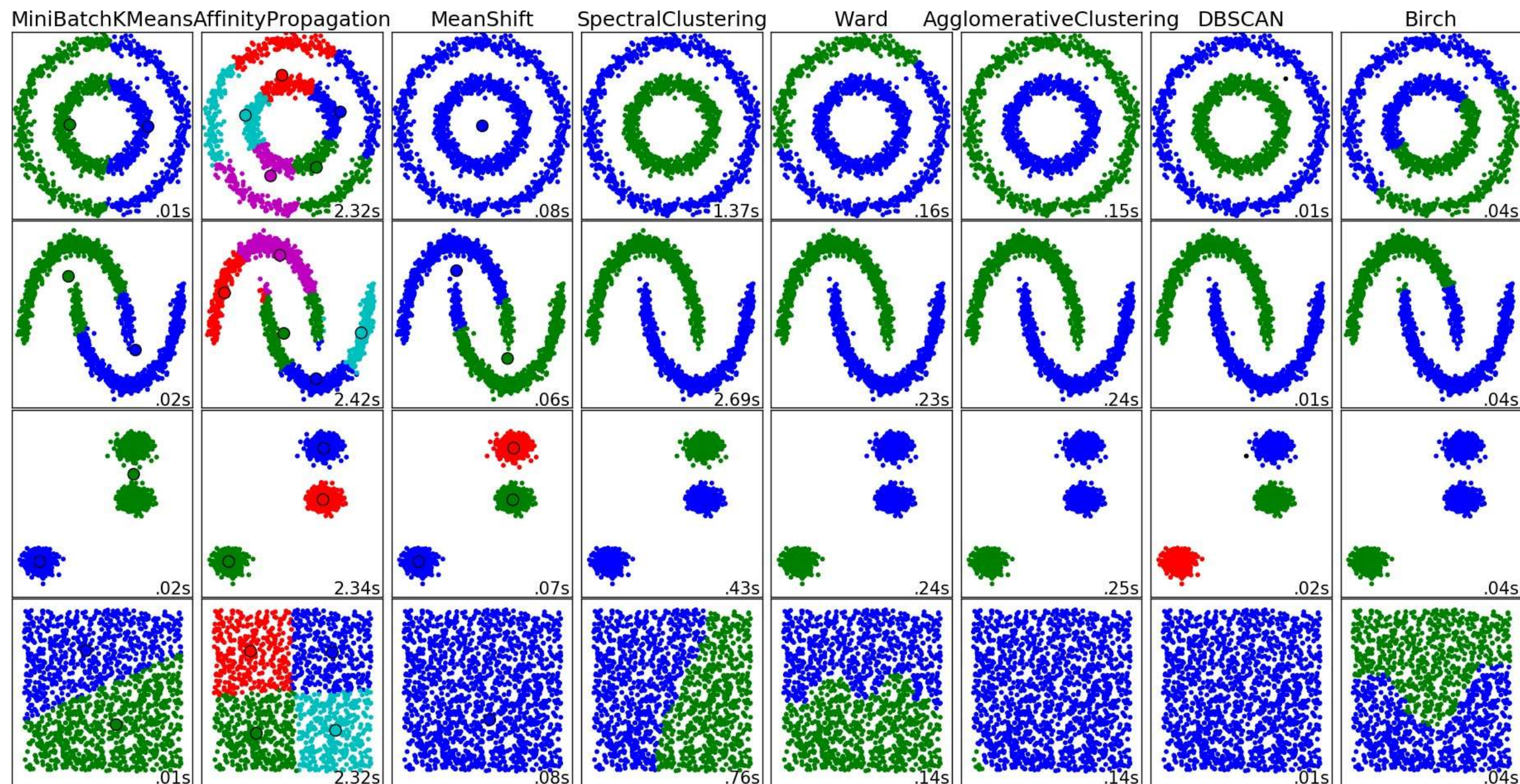
$$\rho : X \times X \rightarrow [0, \infty)$$

Каждому объекту поставить в пару метку кластера так, чтобы **близкие** объекты лежали в одном кластере, а далёкие - в разных

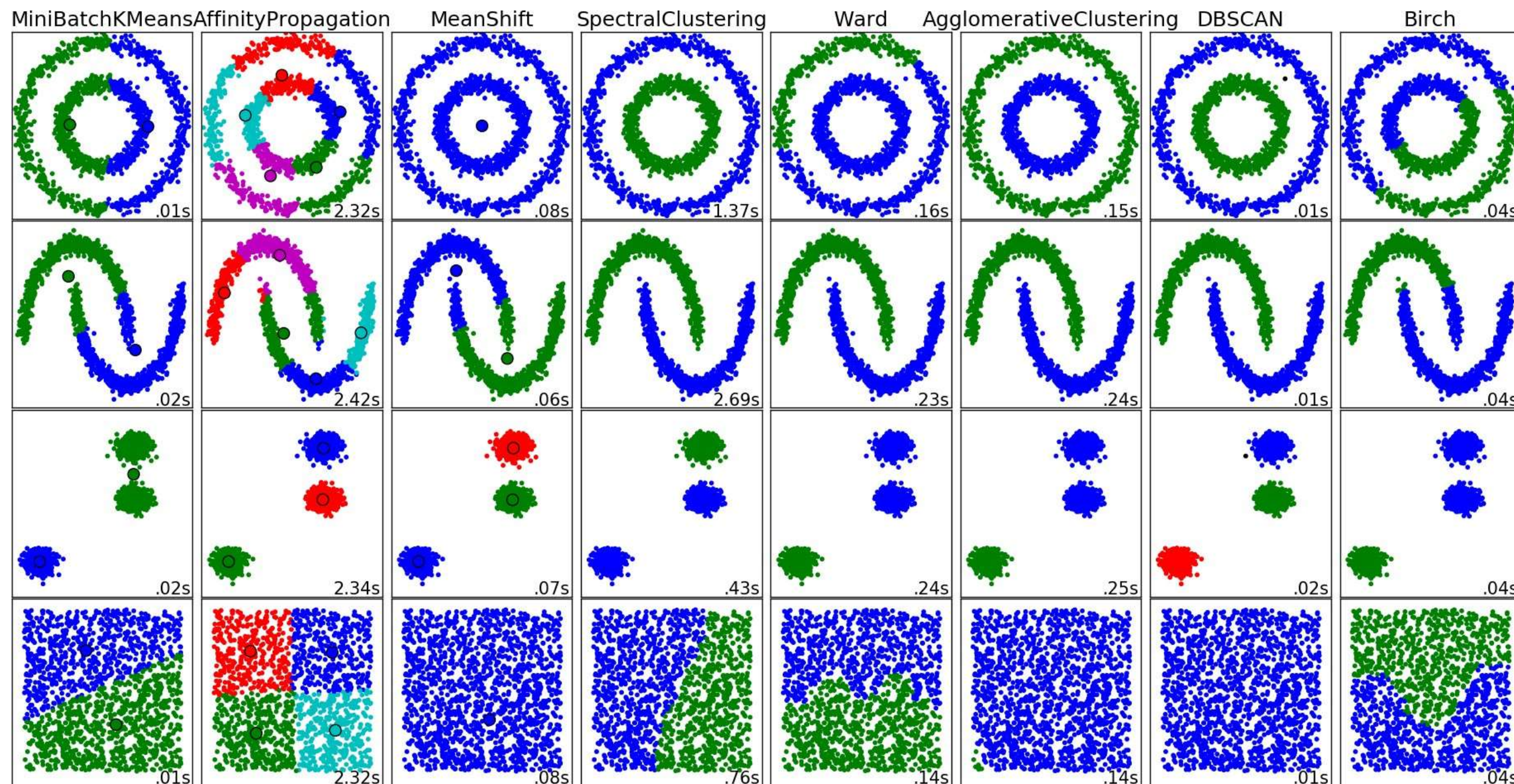
Это математически некорректная задача, в ней есть неоднозначности и **нет правильного ответа**

2. АЛГОРИТМЫ КЛАСТЕРИЗАЦИИ

АЛГОРИТМОВ - МНОГО. ЗАЧЕМ?



АЛГОРИТМОВ - МНОГО. ЗАЧЕМ?



Как и в других
задачах:

разные алгоритмы
справляются лучше с
разными формами
зависимостей

ТИПЫ КЛАСТЕРИЗАЦИИ

Жёсткая кластеризация

(1объект - 1класс)

Мягкая (fuzzy) кластеризация

(1объект - несколько (или 0) классов)

Иерархическая кластеризация

(объект внутри кластера 2.1-> внутри кластера 2)

PREPROCESSING

PREPROCESSING

Все методы кластеризации основываются на метриках и потому крайне чувствительны к одному масштабу данных, поэтому

StandardScaler - must have

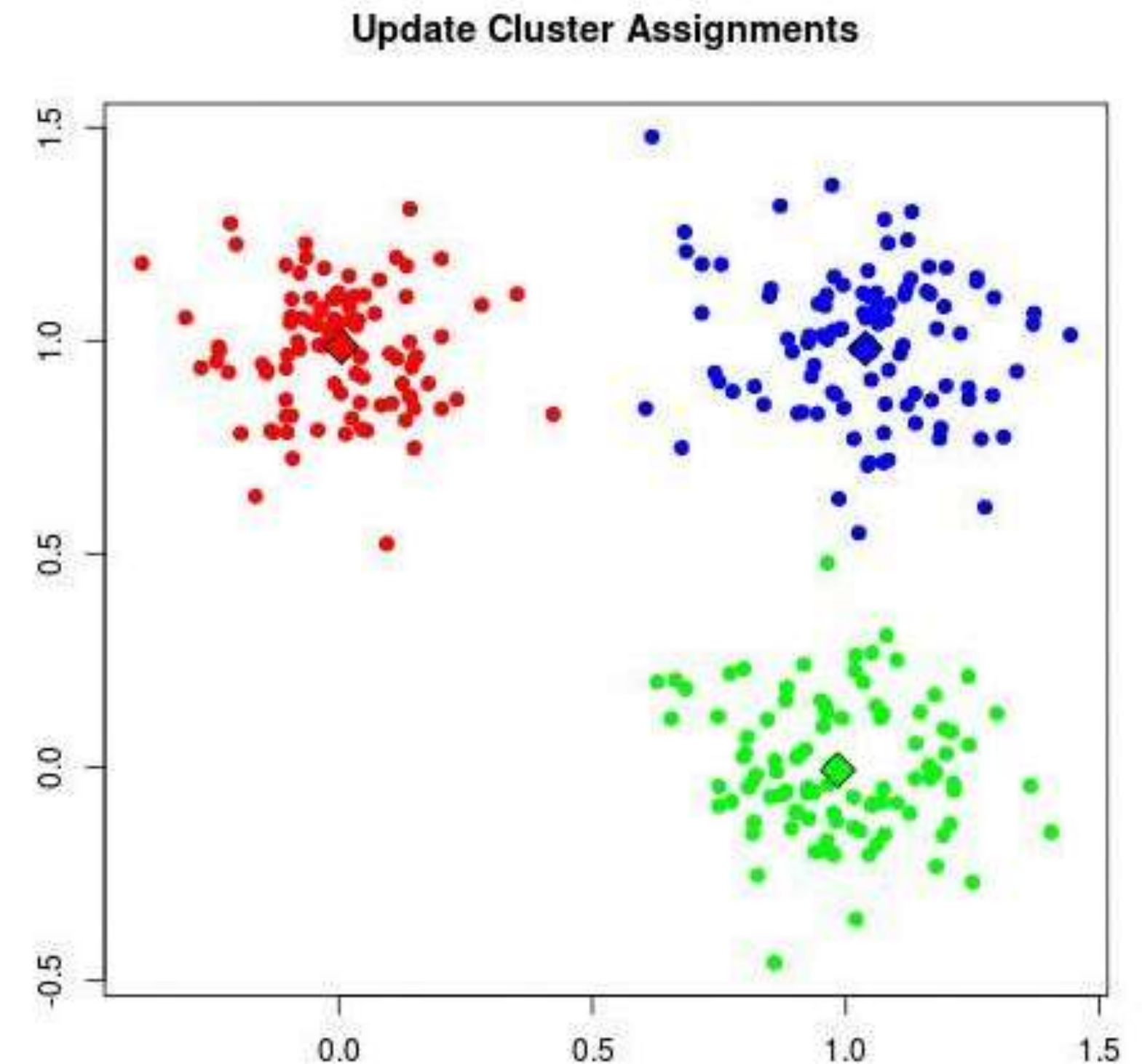
K-MEANS

АЛГОРИТМ

Задать начальные значения центроидов кластеров

Повторять, пока центроиды смещаются:

- * присвоить наблюдениям номер кластера с **ближайшим** к ним центром
- * передвинуть центроиды кластеров к среднему значению координат членов кластера



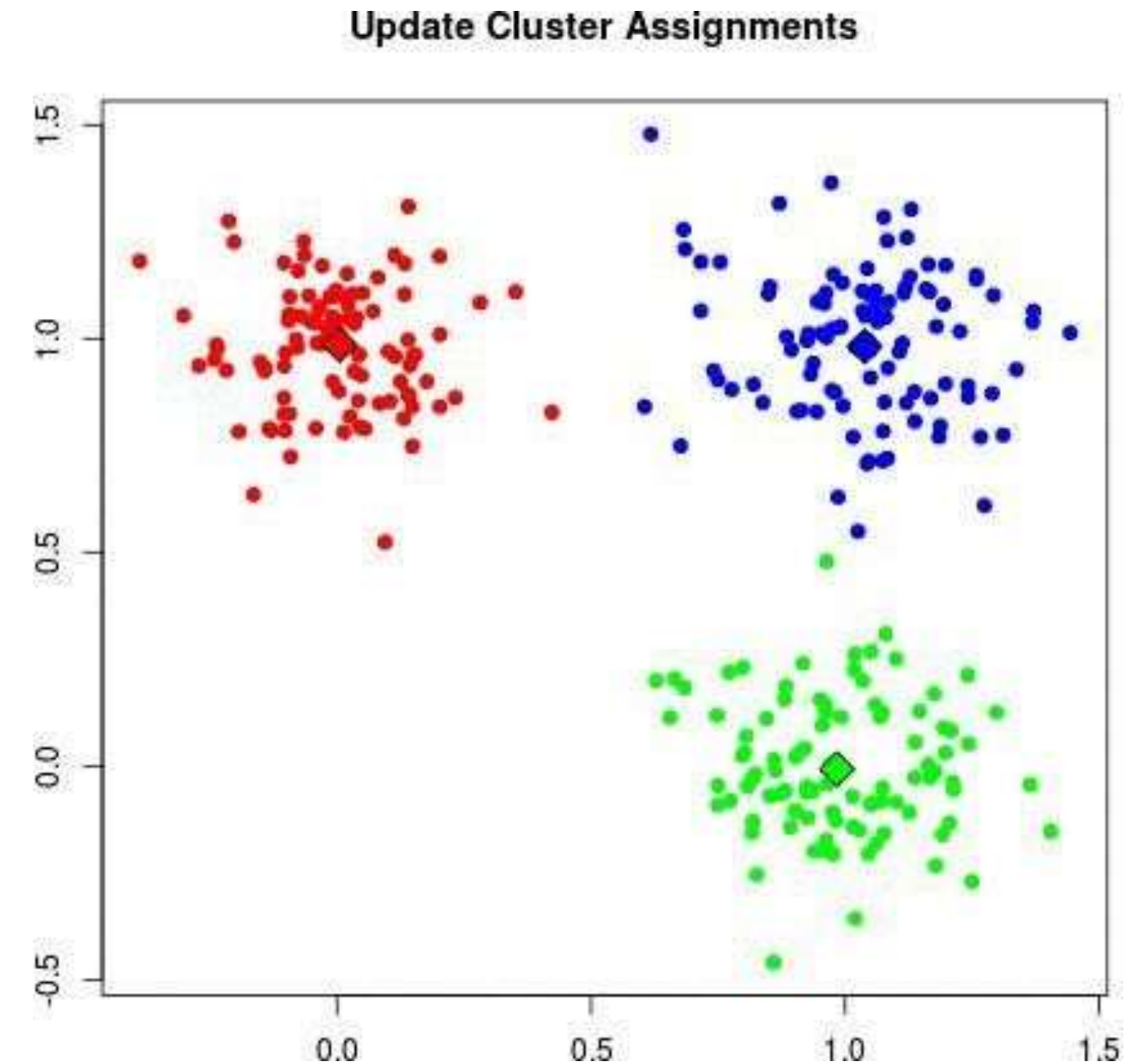
ЦЕЛЬ

Минимизировать внутриклассовые отличия от центроида:

$$\sum_{i=0}^n \min_{\mu_j} (\|x_i - \mu_j\|)^2$$

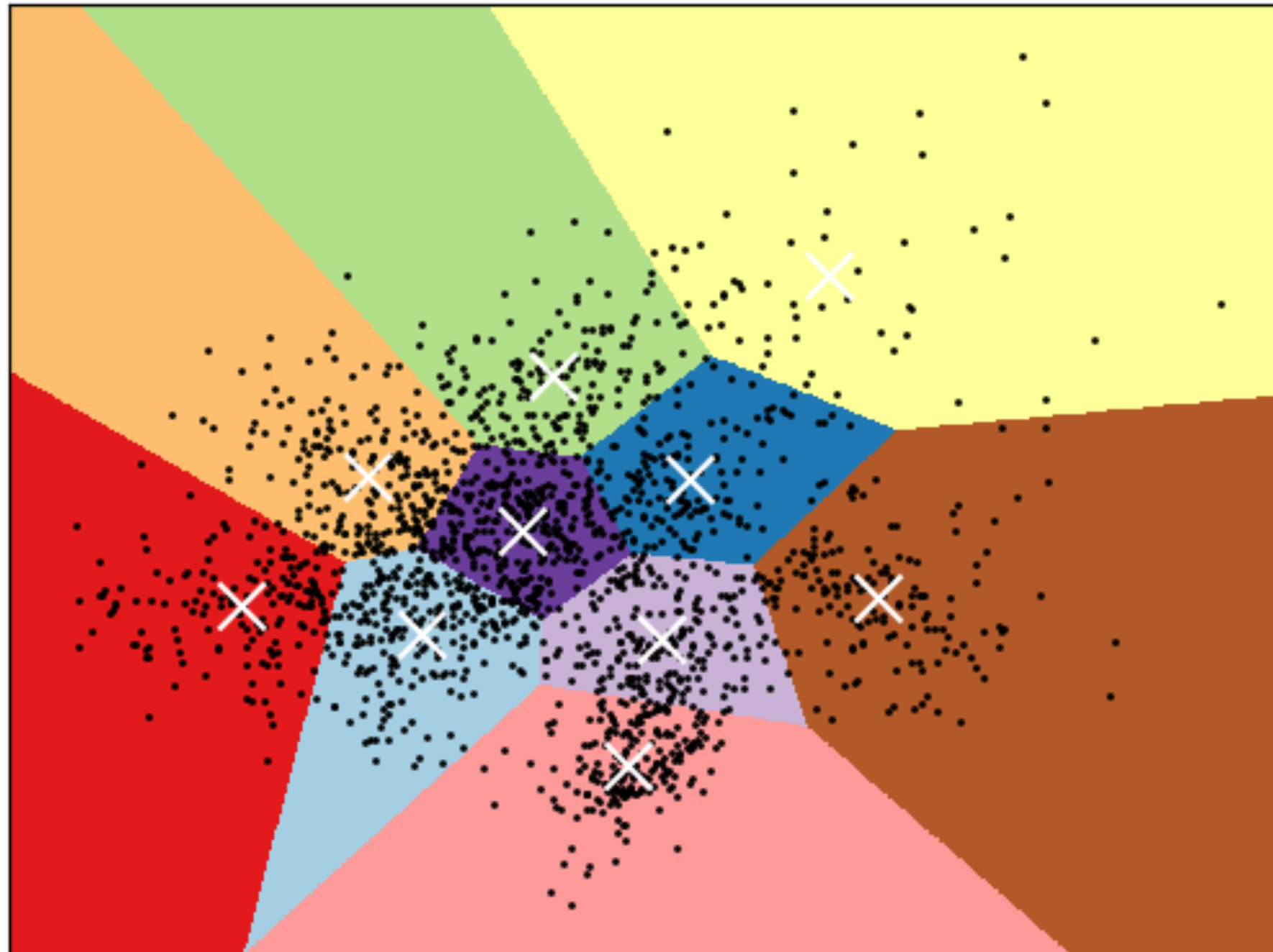
Связанные с этим проблемы:

- * предположение о выпуклости и однородности кластеров
- * проклятие размерности



ИТОГ

K-means clustering on the digits dataset (PCA-reduced data)
Centroids are marked with white cross

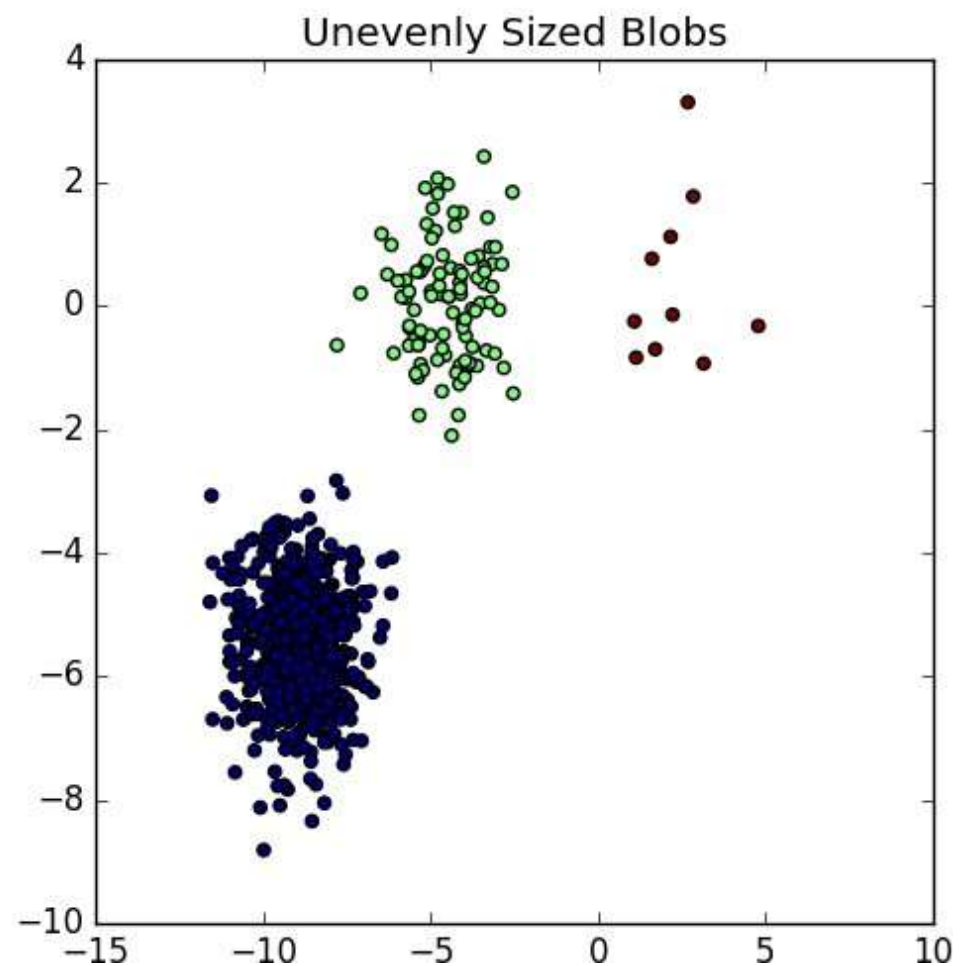
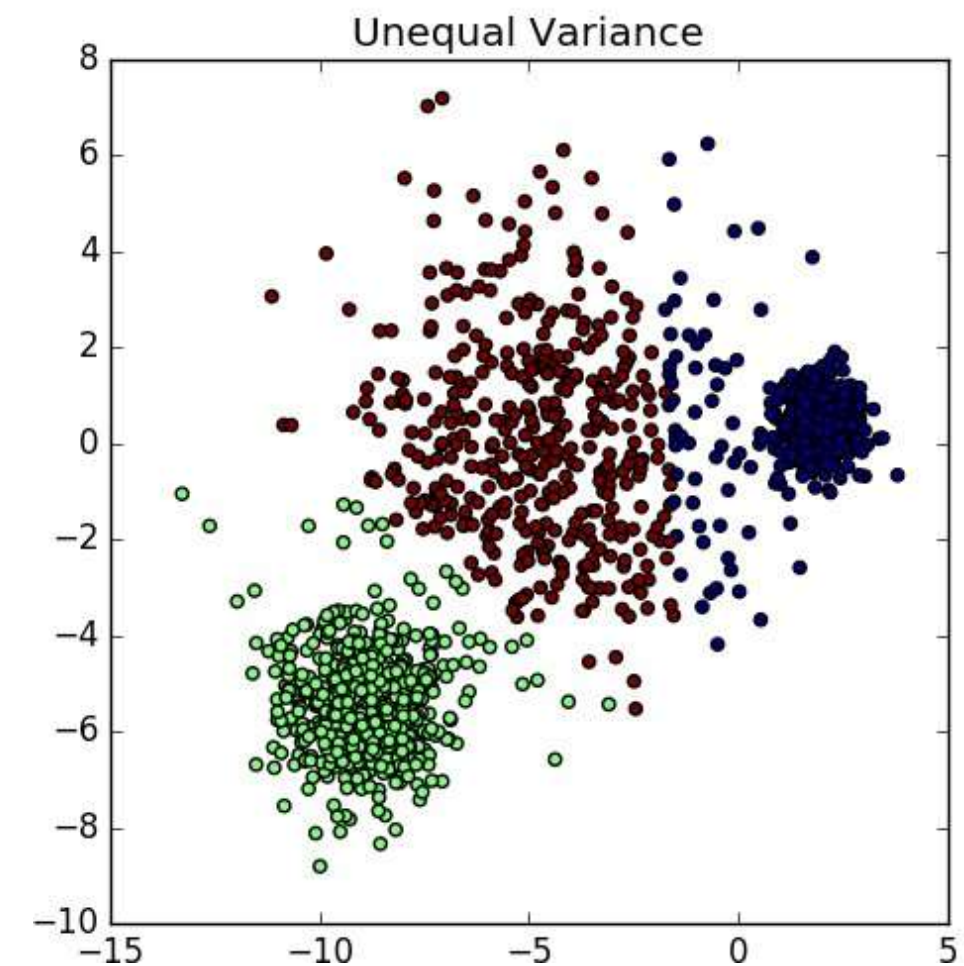
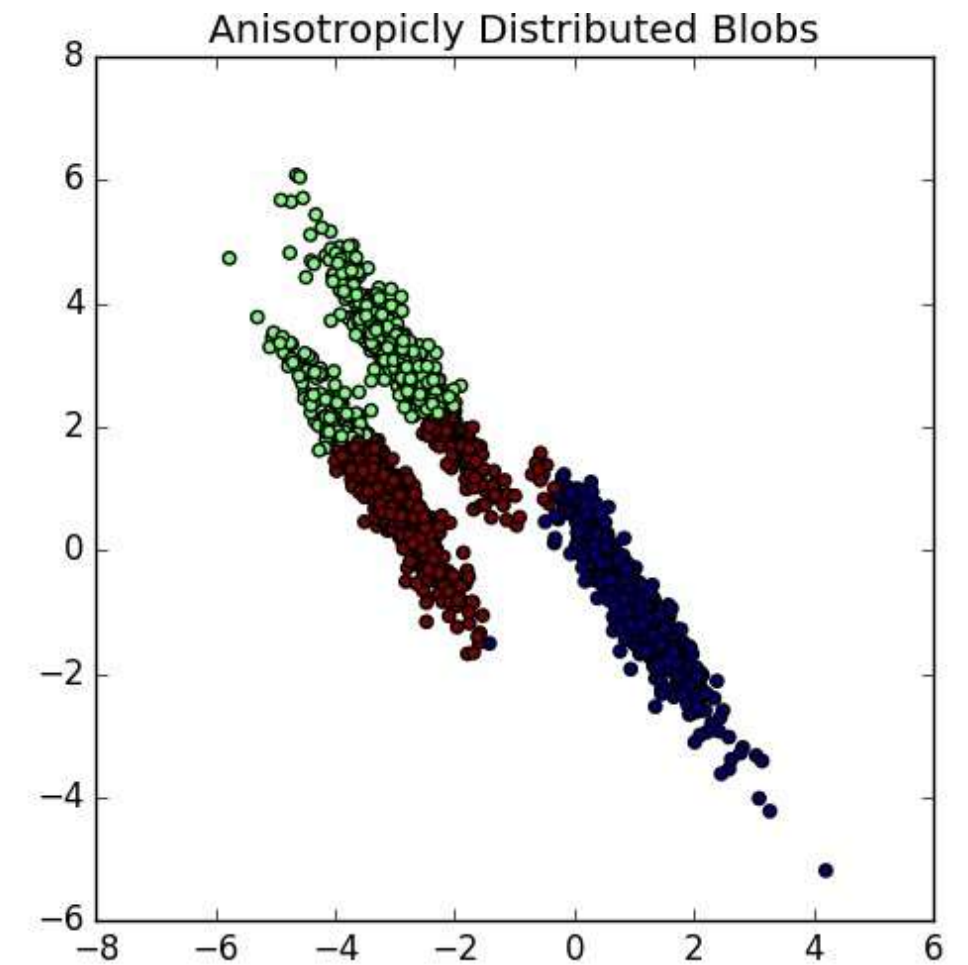
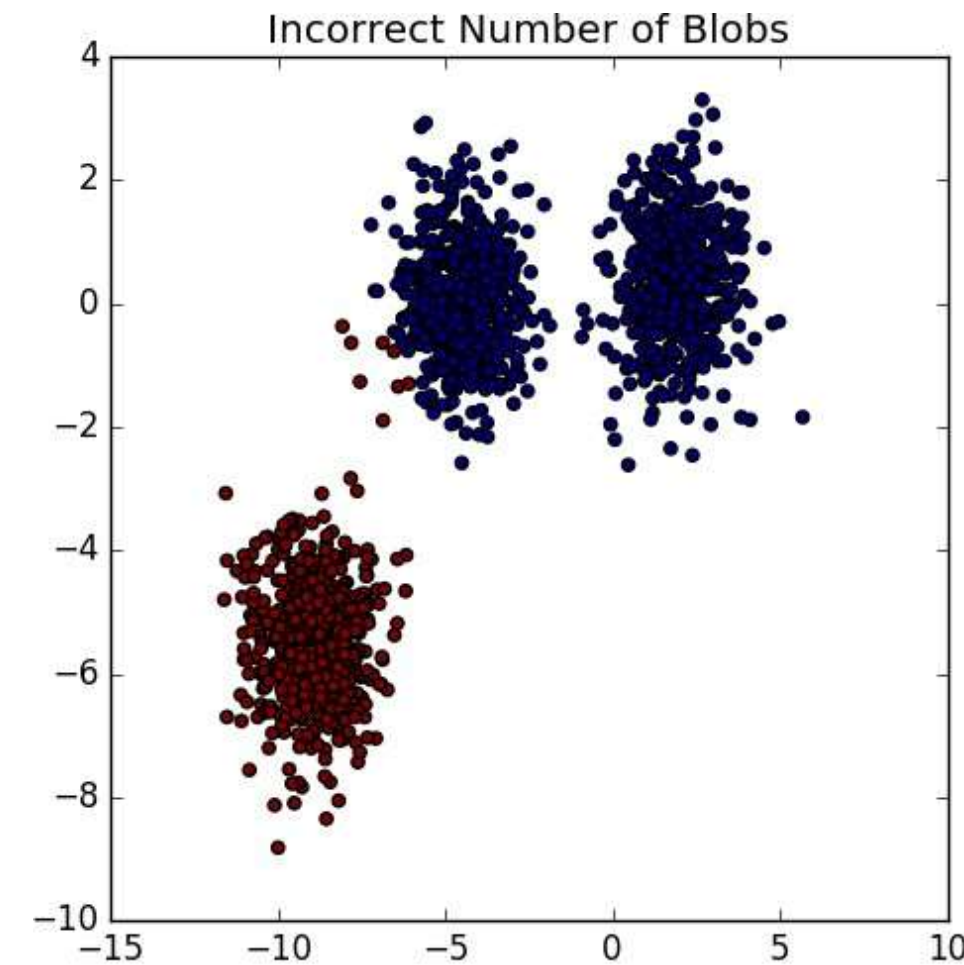


Пространство
нарезается на лоскуты
из прямых
гиперплоскостей

ОГРАНИЧЕНИЯ

Алгоритм может выдавать контринтуитивные результаты:

1. Если указано не то число кластеров
2. Кластеры - не выпуклые и близко расположены
3. Разная дисперсия близких кластеров

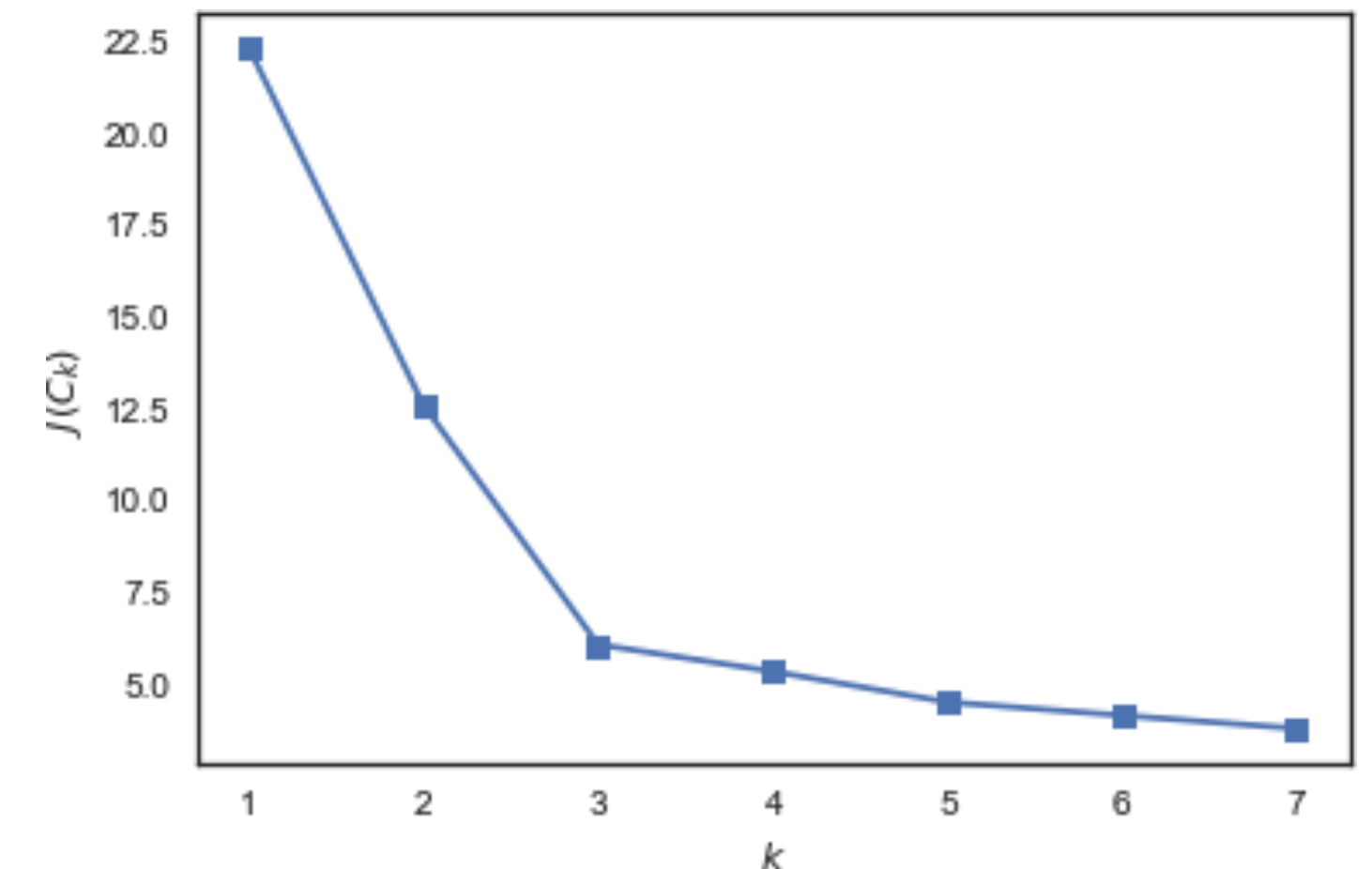


КОЛИЧЕСТВО КЛАСТЕРОВ

Идея: перебирать от 1 до N кластеров, засечь, с какого момента *качество* перестанет быстро улучшаться

$$(m.e. k^* = \operatorname{argmin}(\Delta J(C_{k+1}) / \Delta J(C_k)))$$

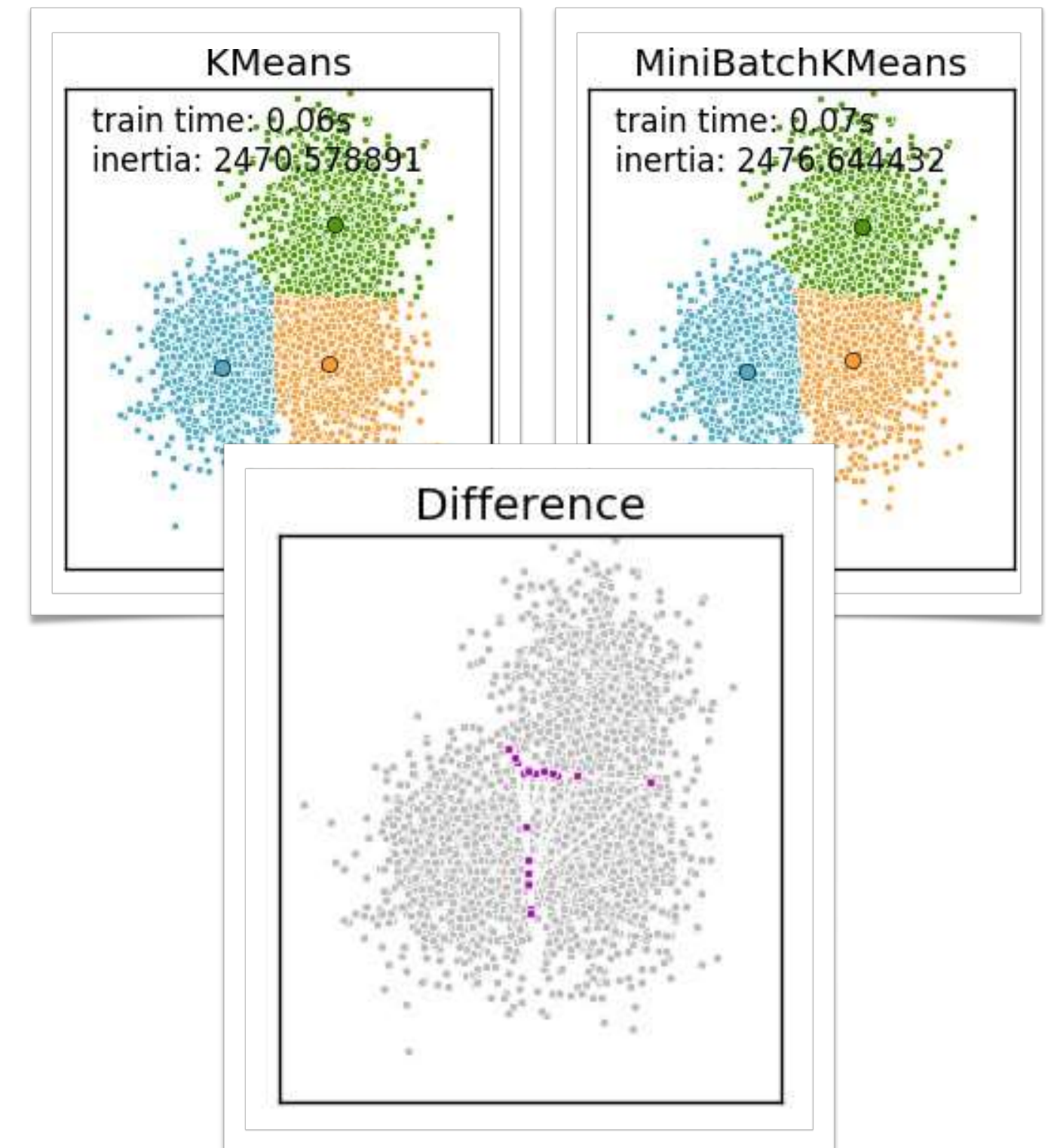
Качество - сумма квадратов расстояний от точек до центроидов кластеров



УСКОРЕНИЕ. MINI BATCH KMEANS

Способ: каждый шаг брать не все точки, а лишь подмножества (batch), обновляя центроиды как среднее признаков объектов кластера как текущего, так и всех предыдущих шагов

Результат: рост скорости с мизерным падением качества



РЕАЛИЗАЦИЯ В SKLEARN

[sklearn.cluster.KMeans](#)

- * `n_clusters=8`
- * `init='k-means++'`
- * `n_init=10`
- * `max_iter=300`
- * `tol=0.0001`
- * `precompute_distances='auto'`
- * `verbose=0`
- * `random_state=None`
- * `copy_x=True`
- * `n_jobs=1`
- * `algorithm='auto'`

Основные параметры

- * `n_clusters` - количество кластеров для разбиения
- * `init: 'k-means+', 'random', ndarray` - начальное приближение
- * `max_iter` - кол-во итераций
- * `n_jobs` - кол-во процессоров (-1 - max)

Основные характеристики

- * 11 параметров
- * по умолчанию: 10 начальных умных запусков на 1 процессоре, кластеризация на 8 групп

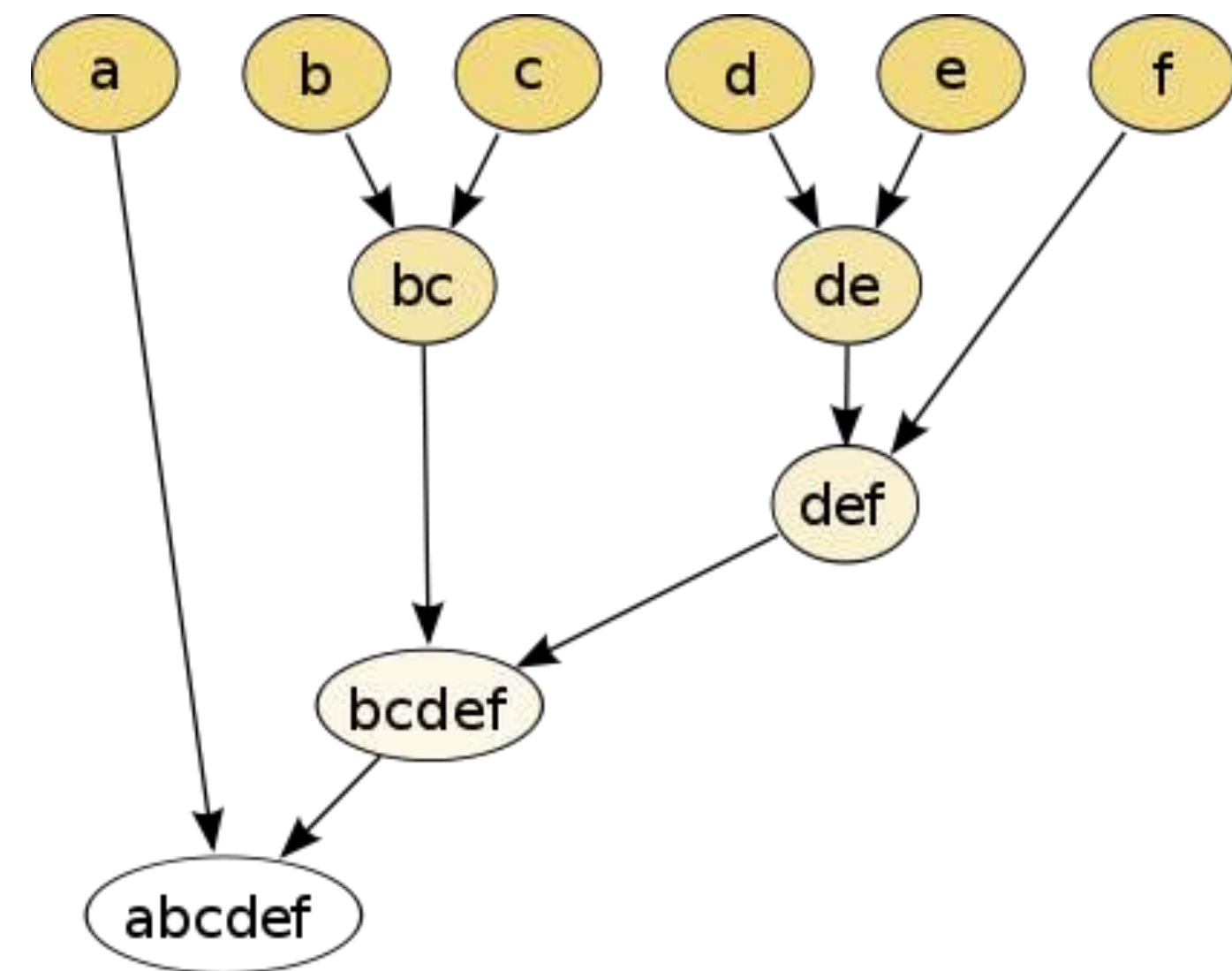
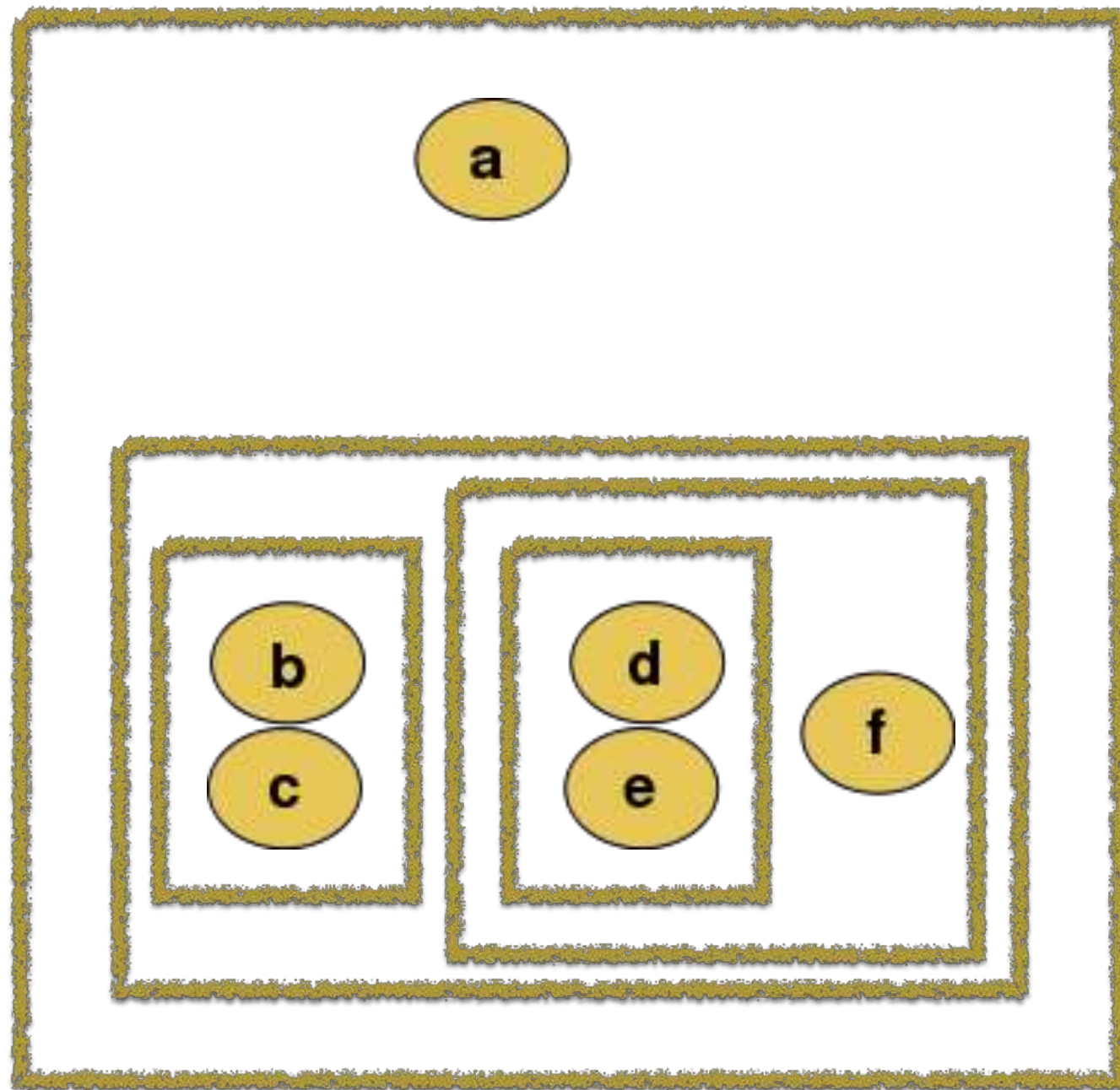
Основные методы

- * `fit, fit_predict, fit_transform, transform, predict`

АЛГОРИТМЫ КЛАСТЕРИЗАЦИИ. HIERARCHICAL CLUSTERING

HIERARCHICAL CLUSTERING

ИДЕЯ

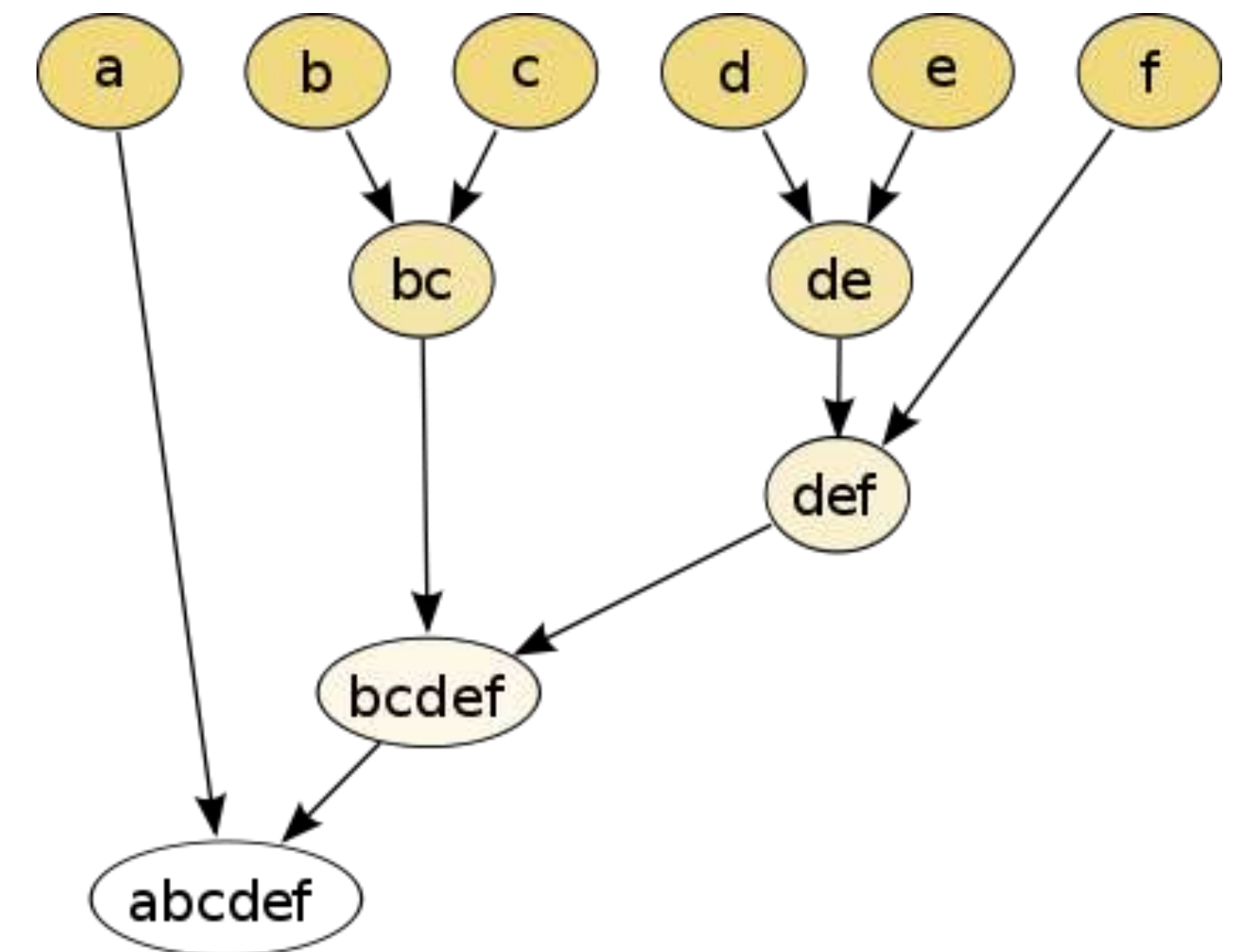


АЛГОРИТМ

Все объекты - отдельные кластеры

Повторять, пока > 1 кластера:

*** соединить 2 ближайших кластера**

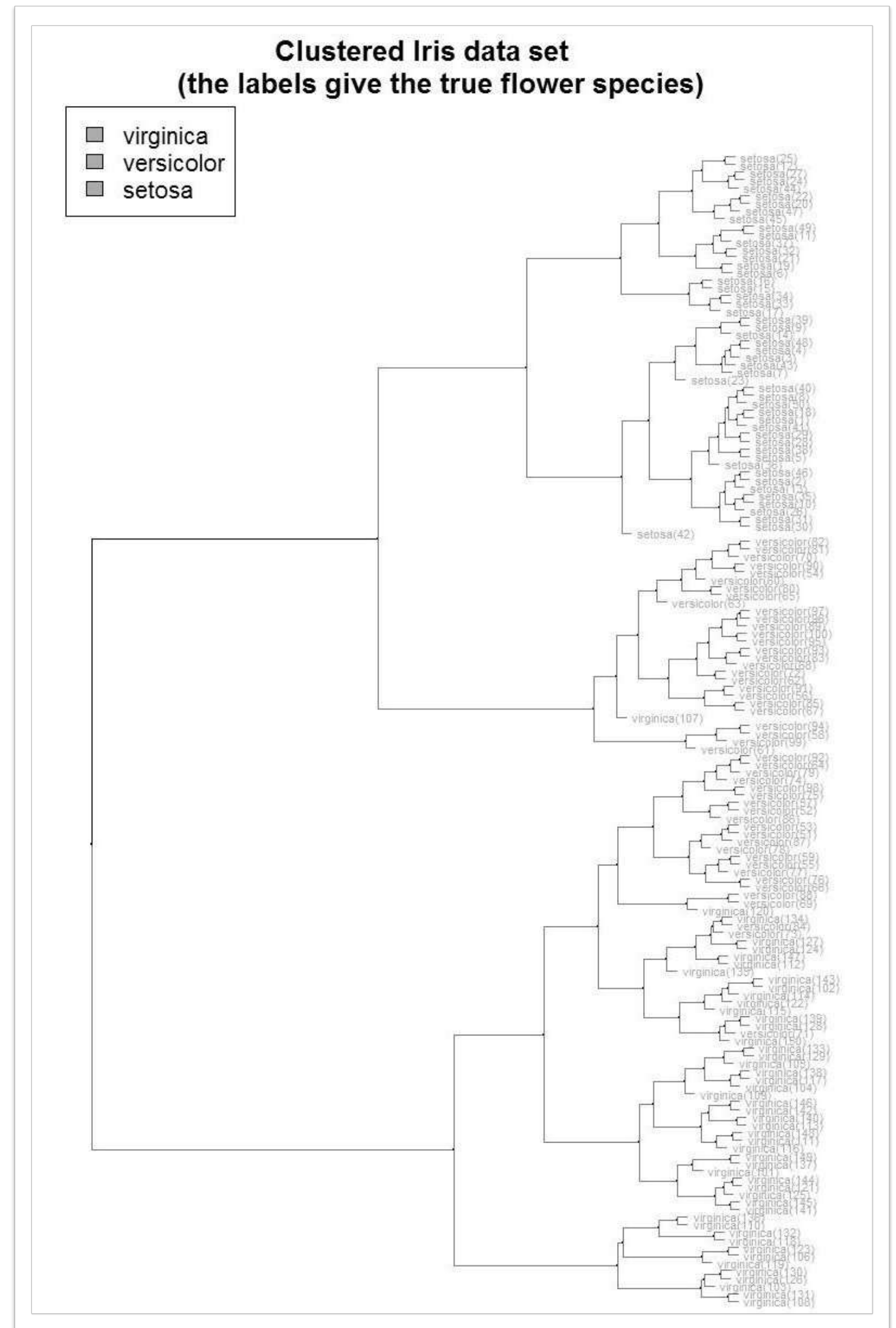


ПРИМЕР

Дендрограмма кластеризации цветков ириса.

Проведена иерархическая кластеризация, визуально отображаемая в виде дендрограммы.

На картинке цветом линии отмечены 3 кластера, а цветом надписи - настоящий вид цветка

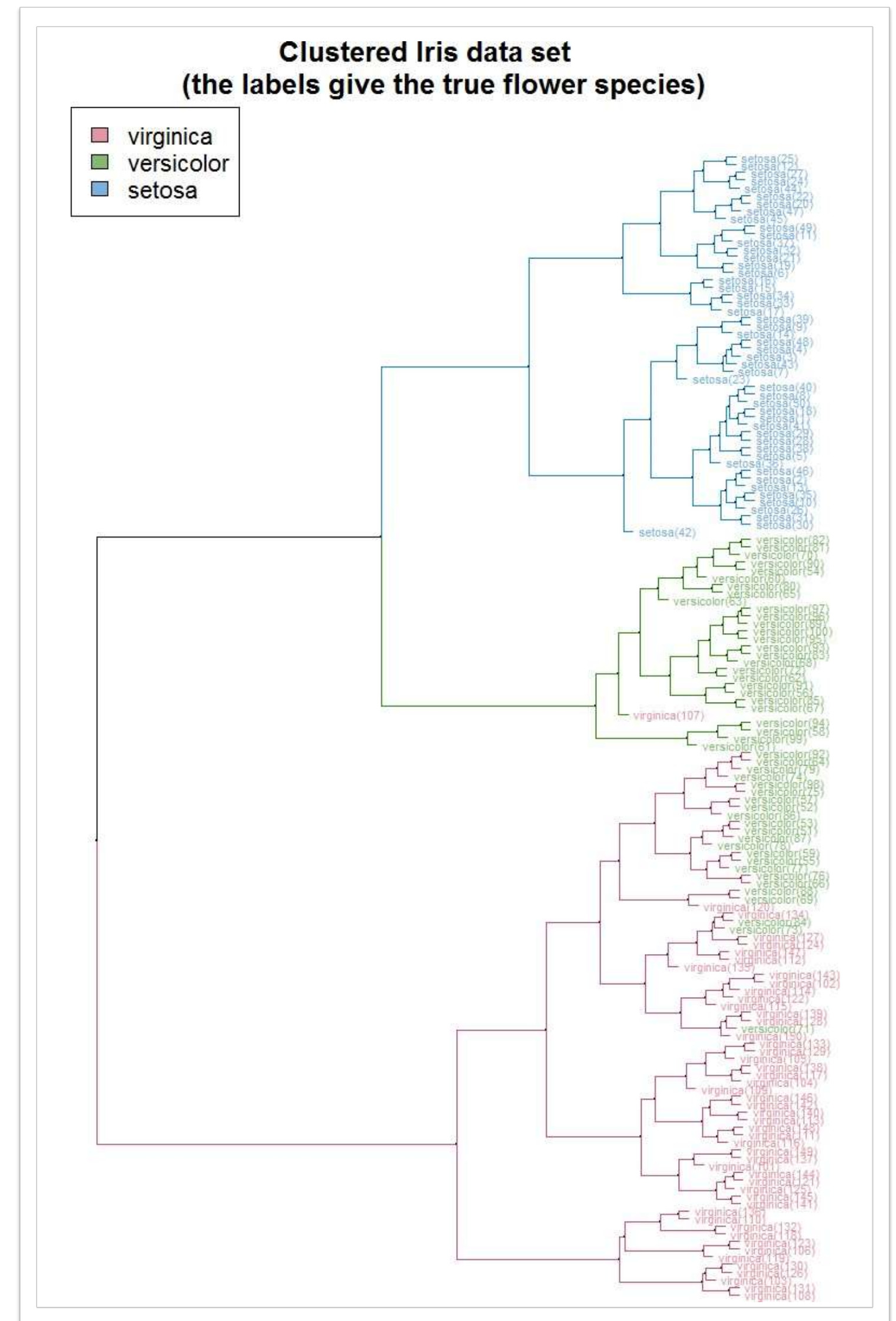


ПРИМЕР

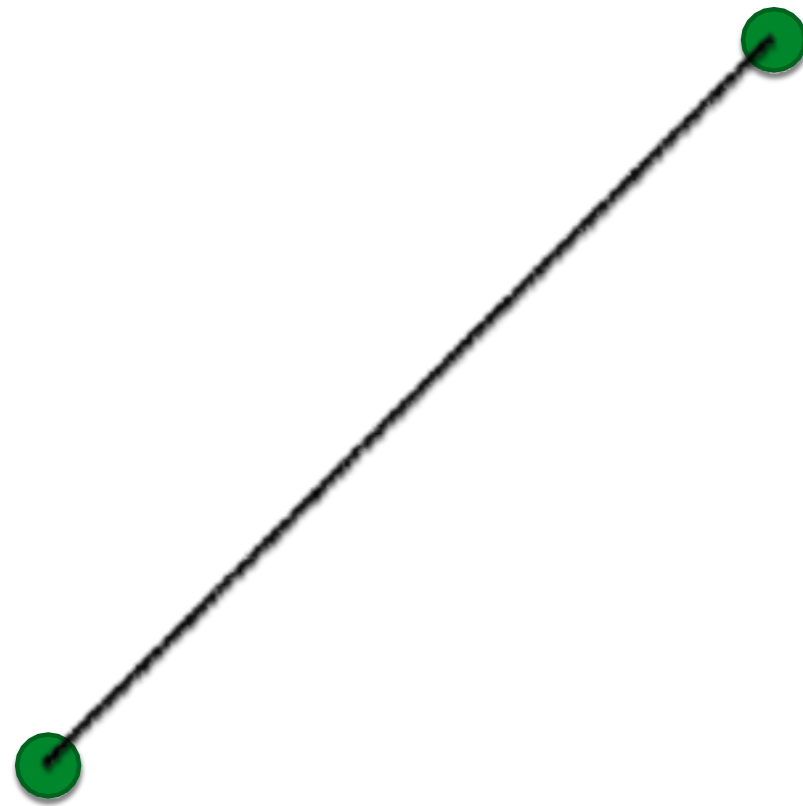
Дендрограмма кластеризации цветков ириса.

Проведена иерархическая кластеризация, визуально отображаемая в виде дендрограммы.

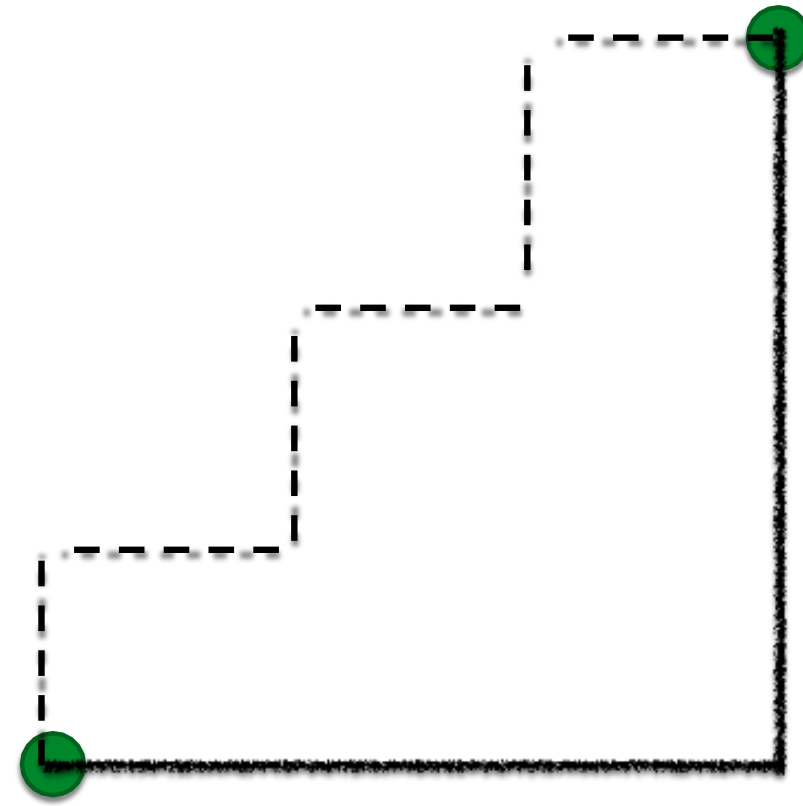
На картинке цветом линии отмечены 3 кластера, а цветом надписи - настоящий вид цветка



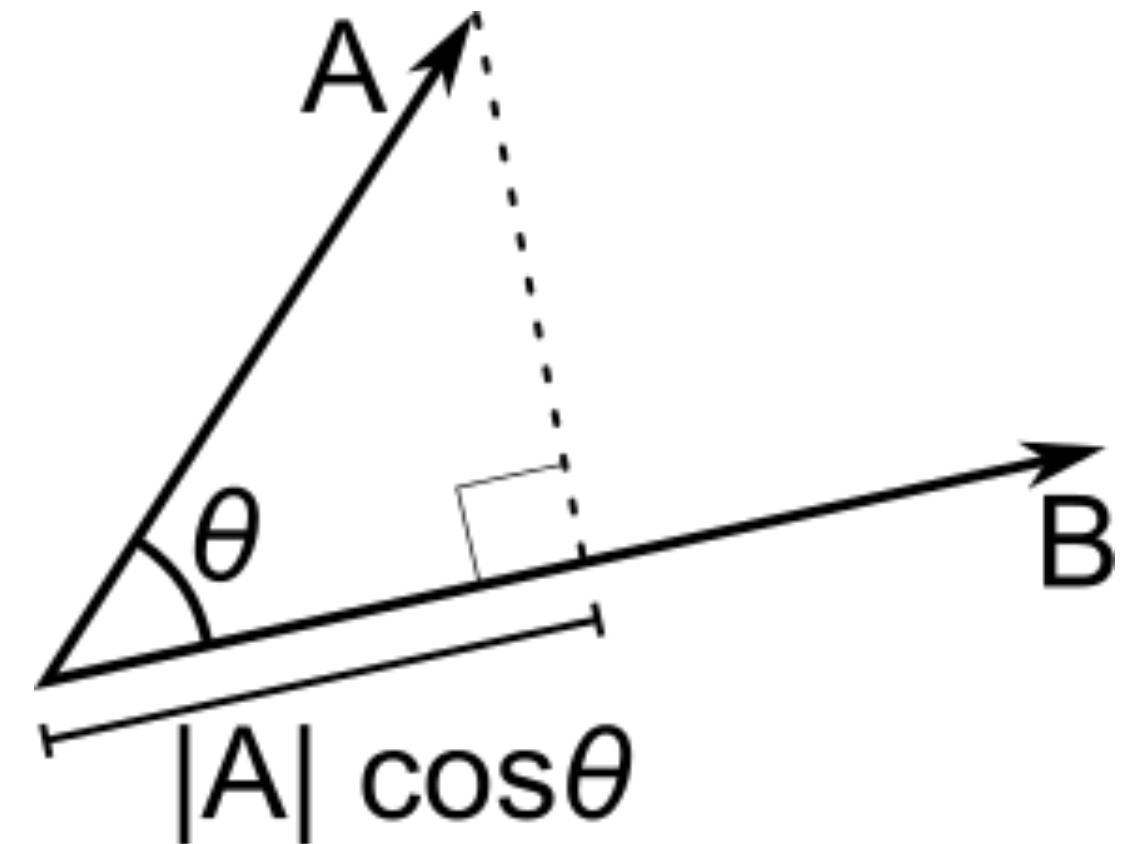
РАССТОЯНИЕ МЕЖДУ ОБЪЕКТАМИ



euclidean (l2)



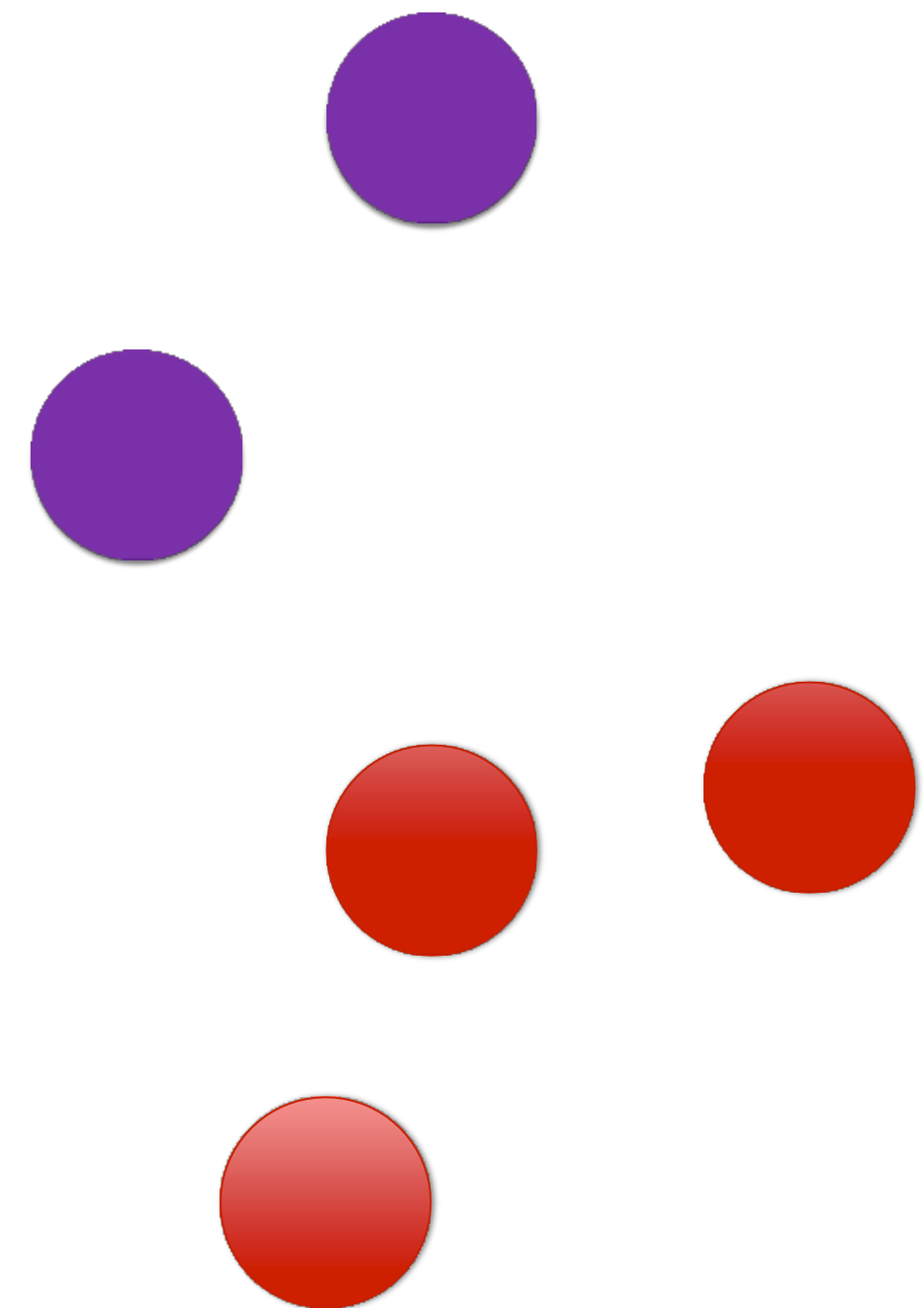
manhattan (l1)



cosine

РАССТОЯНИЕ МЕЖДУ КЛАСТЕРАМИ

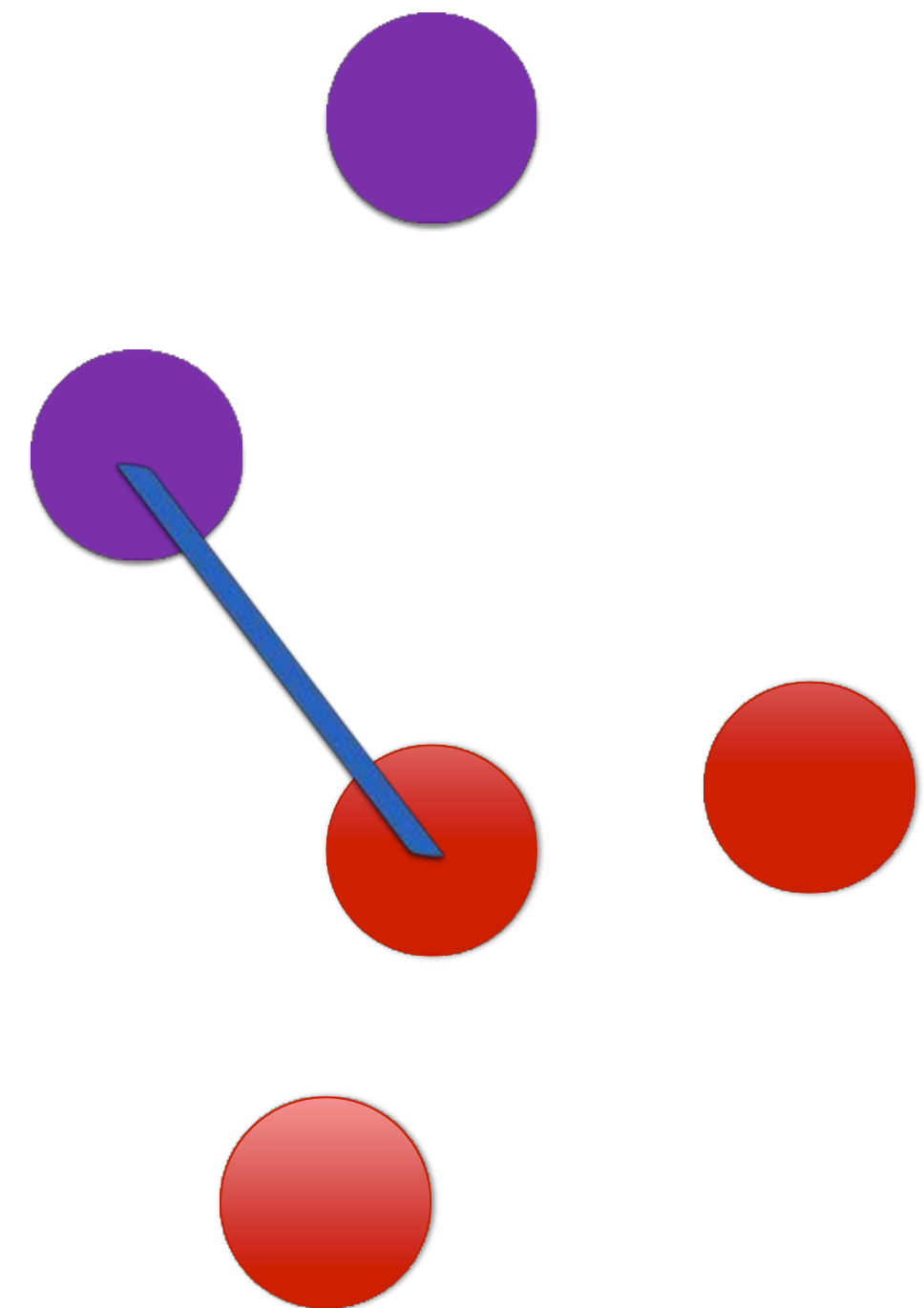
- * Ближнего соседа
- * Дальнего соседа
- * Групповое среднее
- * Расстояние между центрами
- * Расстояние Уорда



РАССТОЯНИЕ МЕЖДУ КЛАСТЕРАМИ

- * Ближнего соседа
- * Дальнего соседа
- * Групповое среднее
- * Расстояние между центрами
- * Расстояние Уорда

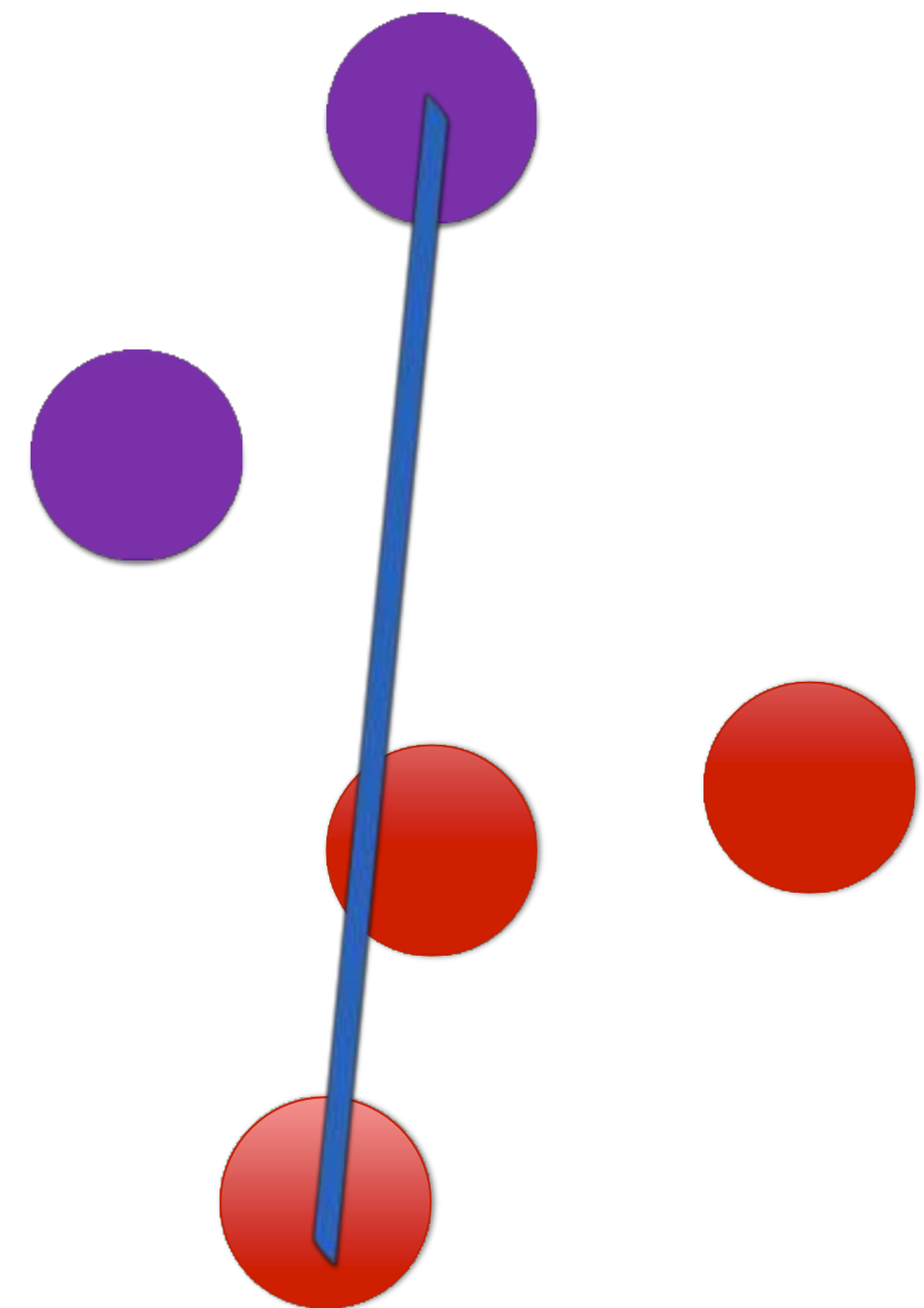
$$R^b(W, S) = \min_{w, s} \rho(w, s)$$



РАССТОЯНИЕ МЕЖДУ КЛАСТЕРАМИ

- * Ближнего соседа
- * **Дальнего соседа**
- * Групповое среднее
- * Расстояние между центрами
- * Расстояние Уорда

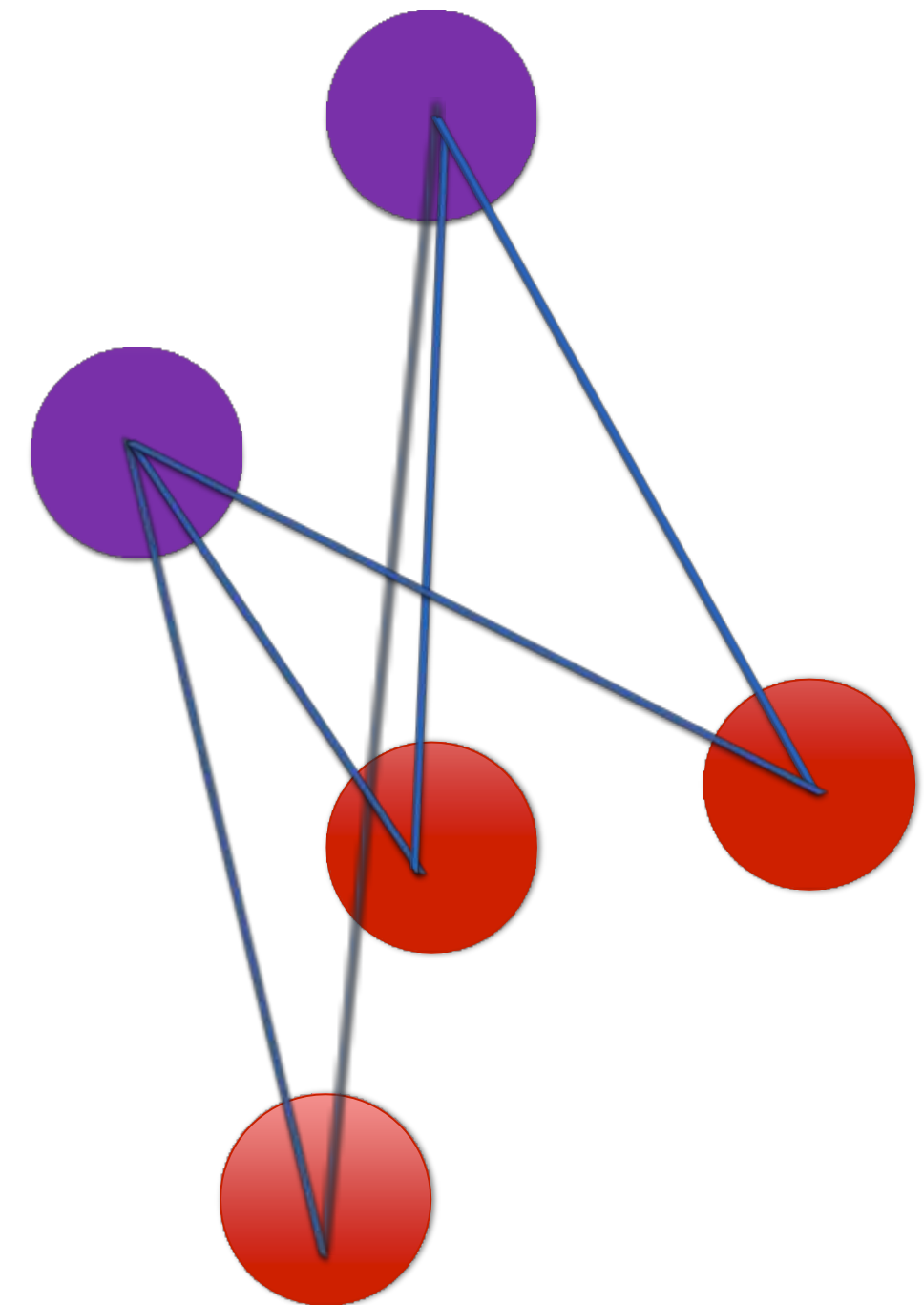
$$R^D(W, S) = \max_{w, s} \rho(w, s)$$



РАССТОЯНИЕ МЕЖДУ КЛАСТЕРАМИ

- * Ближнего соседа
- * Дальнего соседа
- * **Групповое среднее**
- * Расстояние между центрами
- * Расстояние Уорда

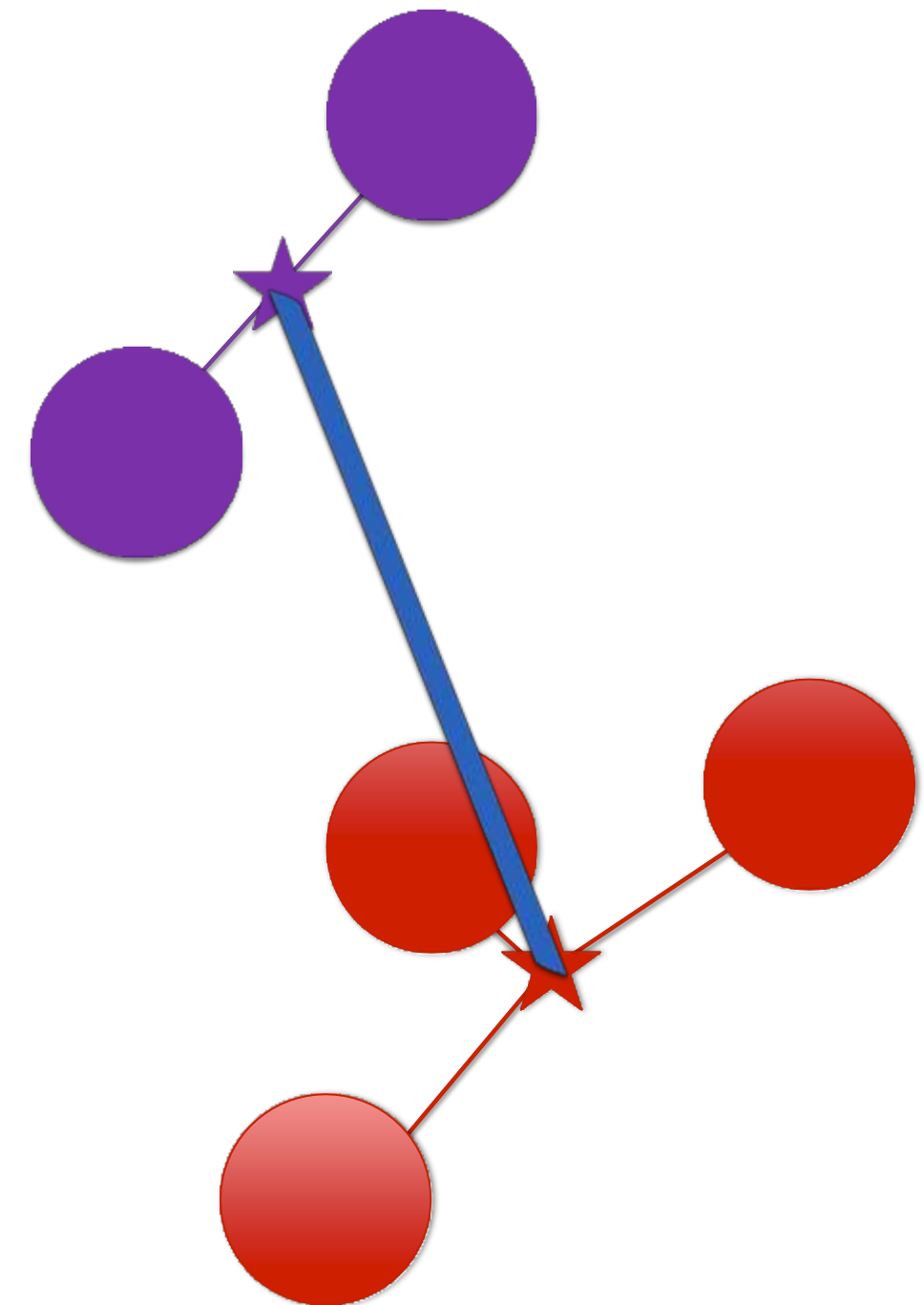
$$R^{\Gamma}(W, S) = \frac{1}{|W| * |S|} \sum_w \sum_s \rho(w, s)$$



РАССТОЯНИЕ МЕЖДУ КЛАСТЕРАМИ

- * Ближнего соседа
- * Дальнего соседа
- * Групповое среднее
- * **Расстояние между центрами**
- * Расстояние Уорда

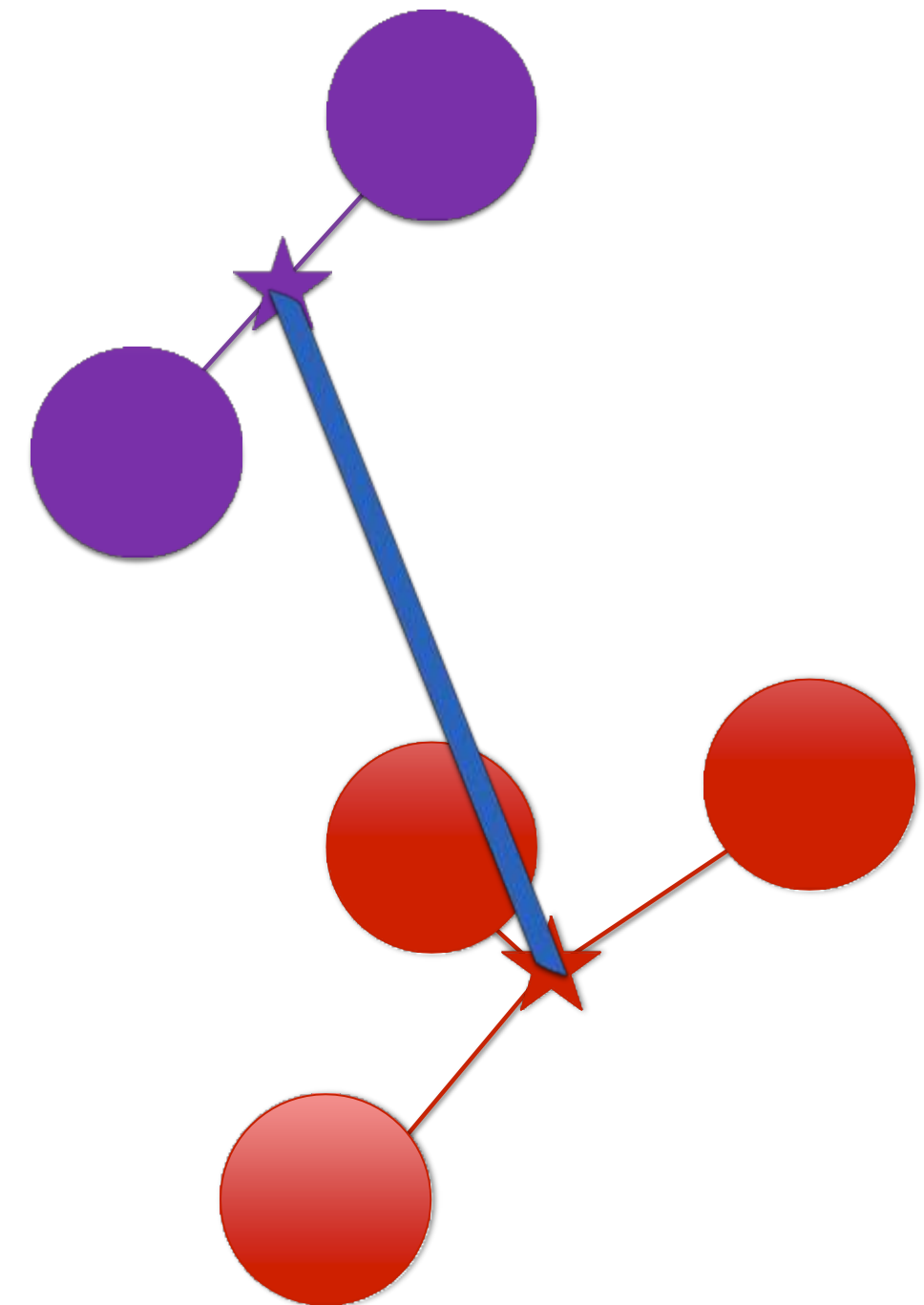
$$R^c(W, S) = \rho^2 \left(\sum_w \frac{w}{|W|}, \sum_s \frac{s}{|S|} \right)$$



РАССТОЯНИЕ МЕЖДУ КЛАСТЕРАМИ

- * Ближнего соседа
- * Дальнего соседа
- * Групповое среднее
- * Расстояние между центрами
- * **Расстояние Уорда**

$$R^y(W, S) = \frac{|W| * |S|}{|W| + |S|} \rho^2 \left(\sum_w \frac{w}{|W|}, \sum_s \frac{s}{|S|} \right)$$



СВОЙСТА РАССТОЯНИЙ

Расстояние **монотонно**, если при каждом слиянии расстояние между кластерами растёт: $R_2 \leq R_3 \leq R_4 \dots$

Расстояние между центрами - не монотонно. Остальные - да

Расстояние **растягивающее**, если при каждом слиянии увеличение расстояний между кластерами растёт:

$$R_3 - R_2 \leq R_4 - R_3 \leq R_5 - R_4 \dots$$

Расстояние дальнего соседа и Уорда - растягивающие

РЕКОМЕНДУЕМОЕ РАССТОЯНИЕ

Расстояние Уорда (Ward)

Оно:

- * монотонное
- * растягивающее
- * работает с центрами кластеров

РЕАЛИЗАЦИЯ В SKLEARN

AgglomerativeClustering

- * `n_clusters=2`
- * `affinity='euclidean'`
- * `memory=Memory(cachedir=None)`
- * `connectivity=None`
- * `compute_full_tree='auto'`
- * `linkage='ward'`
- * `pooling_func=<function mean>`

Основные параметры

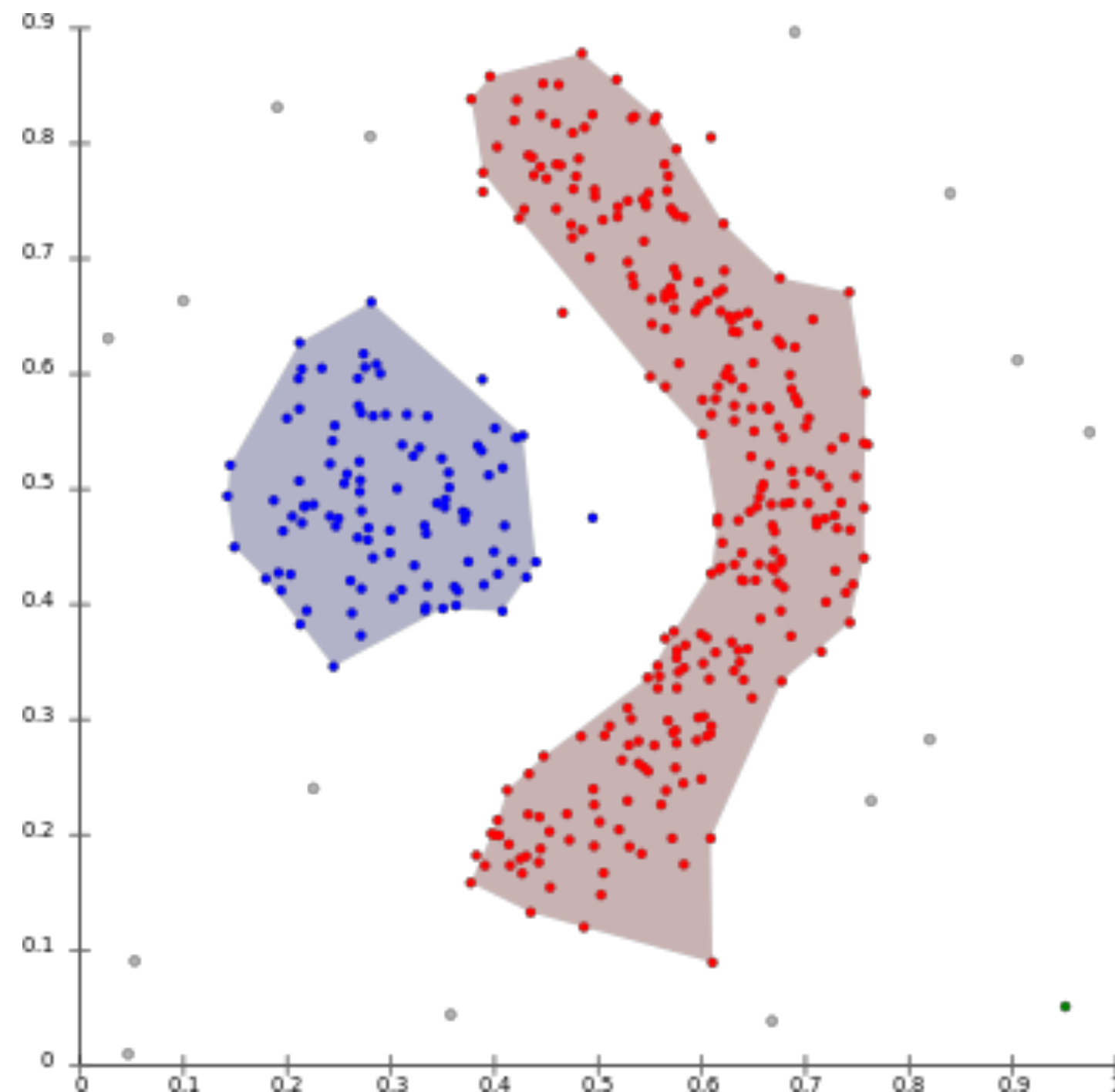
- * `n_clusters` - количество кластеров для разбиения
- * `linkage`: «ward», «complete», «average»
- * `affinity`: “euclidean”, “l1”, “l2”, “manhattan”, “cosine”, «precomputed» (для `linkage=«ward»` доступно только евклидово)
- * `connectivity` - априорные знания о структуре данных, подробнее на следующем слайде

Основные методы

- * `fit, fit_predict`

DBSCAN

ИДЕЯ *Density-Based Spatial Clustering of Applications with Noise*

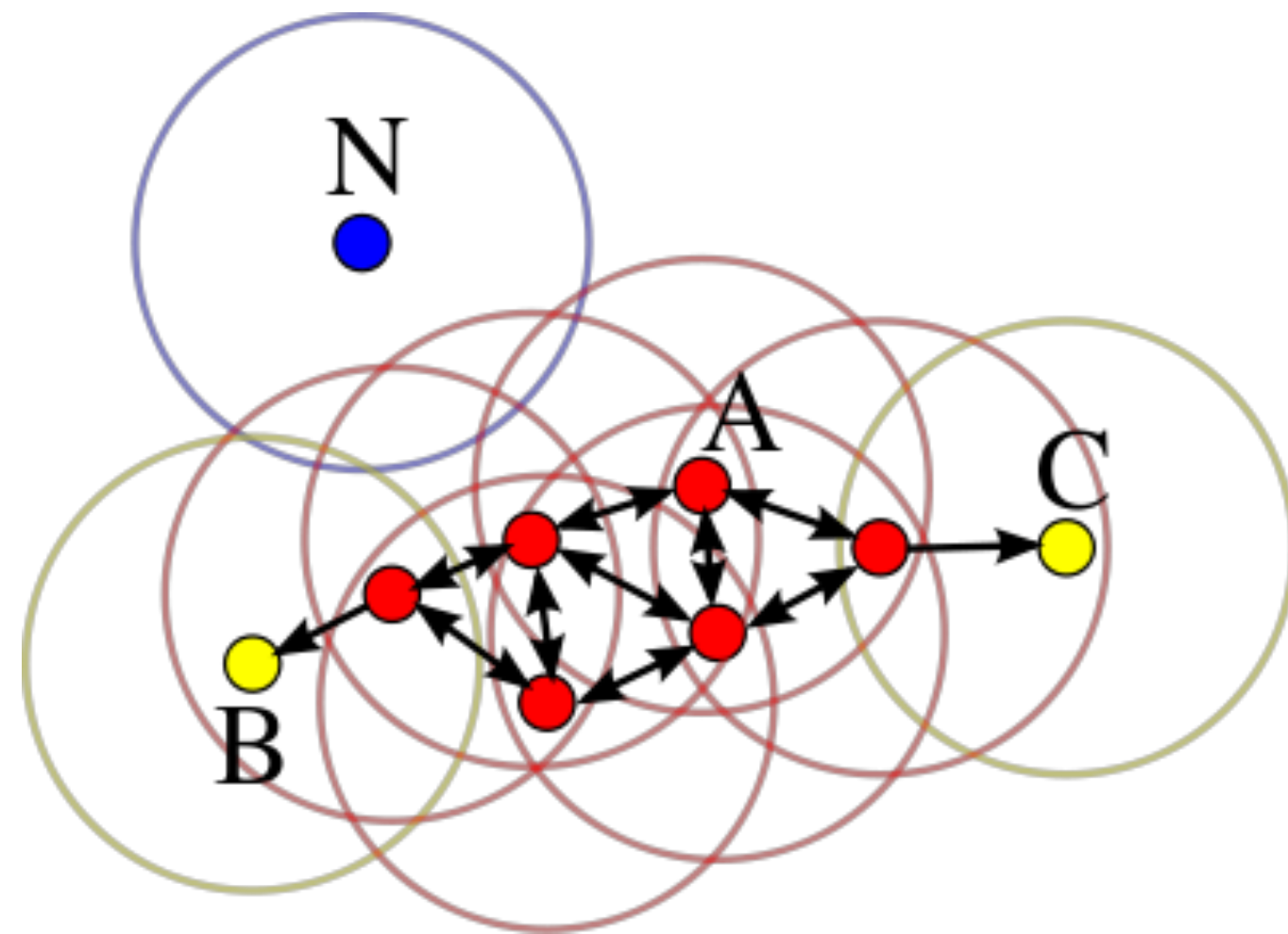


Рассматриваем объекты как ядра,
вокруг которых собираются другие
объекты

Если не собираются - это выброс

Если ядра связаны - то они и
достижимые из них объекты образуют
кластер

ИДЕЯ *Density-Based Spatial Clustering of Applications with Noise*



Все точки делятся на 3 типа:

- * ядра
(в ϵ -окрестности $\geq N$ точек)
- * достижимые из ядра
(в ϵ -окрестности $< N$ точек, > 0 ядер)
- * выбросы
(остальные)

Ядра и достижимые из них точки образуют кластеры

Выбросы не принадлежат ни одному кластеру

РЕАЛИЗАЦИЯ В SKLEARN

DBSCAN

- * `eps=0.5`
- * `min_samples=5`
- * `metric='euclidean'`
- * `algorithm='auto'`
- * `leaf_size=30`
- * `p=None`
- * `n_jobs=1`

Основные параметры

- * `eps` - размер окрестности
- * `min_samples` - кол-во точек в окрестности ядра
- * `n_jobs` - кол-во процессоров для расчёта (-1 - max)

Основные методы

- * `fit, fit_predict`

ДОСТОИНСТВА И НЕДОСТАТКИ

Достоинства:

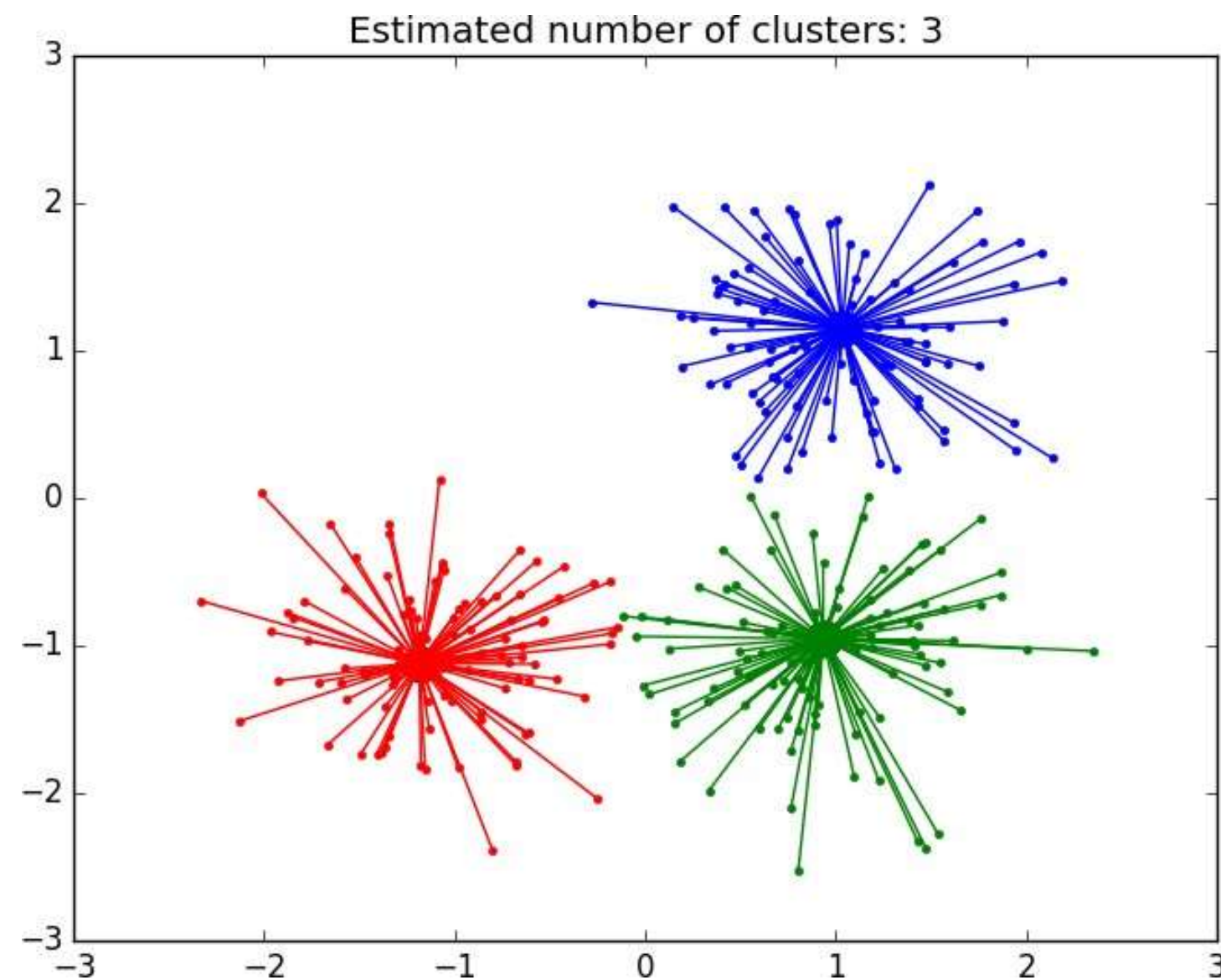
- * не нужно указывать кол-во кластеров
- * произвольная форма данных
- * обнаруживает выбросы

Недостатки:

- * сложность выбора комбинации ϵ и min_pts
- * плохо работает с кластерами разной плотности

AFFINITY PROPAGATION

ИДЕЯ



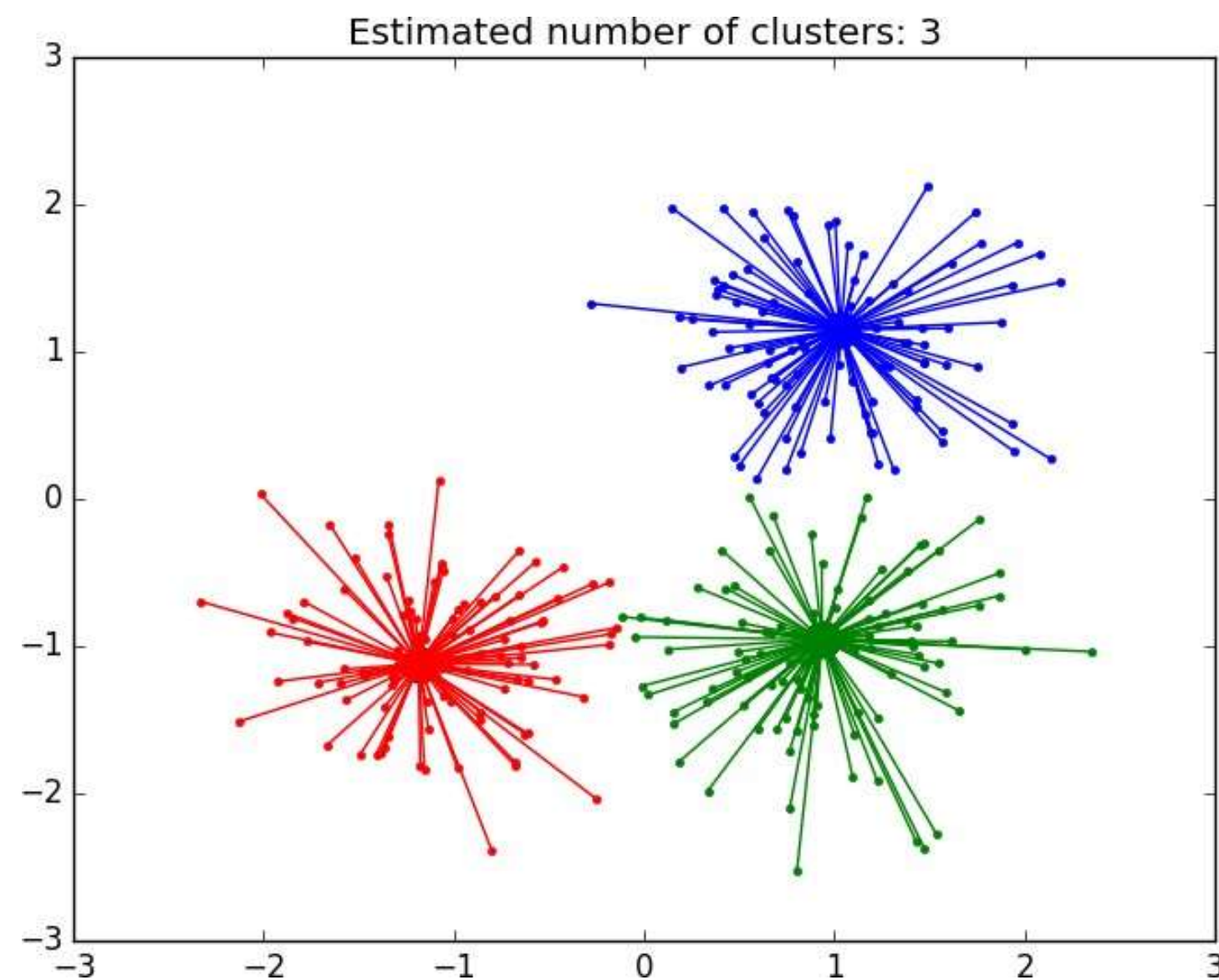
Объекты обмениваются двумя видами сообщений:

- * насколько объект 1 готов быть экземпляром объекта 2
- * насколько объект 2 готов предоставить право быть объекту 1 своим экземпляром

Итог:

К объектов - представителей кластеров

АЛГОРИТМ



Установить:

$$r(i, i) = 0, a(i, i) = 0$$

Повторять, пока экземпляры **меняются:**

$$r(i, k) \leftarrow s(i, k) - \max_{k' \neq k} \{a(i, k') + s(i, k')\}$$

$$a(i, k) \leftarrow \min \left(0, r(k, k) + \sum_{i' \notin \{i, k\}} \max(0, r(i', k)) \right) \text{ for } i \neq k$$

$$a(k, k) \leftarrow \sum_{i' \neq k} \max(0, r(i', k)).$$

Итог:

экземпляры с $r(i, i) + a(i, i) > 0$

РЕАЛИЗАЦИЯ В SKLEARN

Affinity Propagation

- * damping=0.5
- * max_iter=200
- * convergence_iter=15
- * copy=True
- * preference=None
- * affinity='euclidean'
- * verbose=False

Основные параметры

- * preference - априорные знания о возможности быть экземпляром
- * damping - скорость затухания [0.5-1]
- * convergence_iter - условие останова, сколько должно пройти итераций без изменений

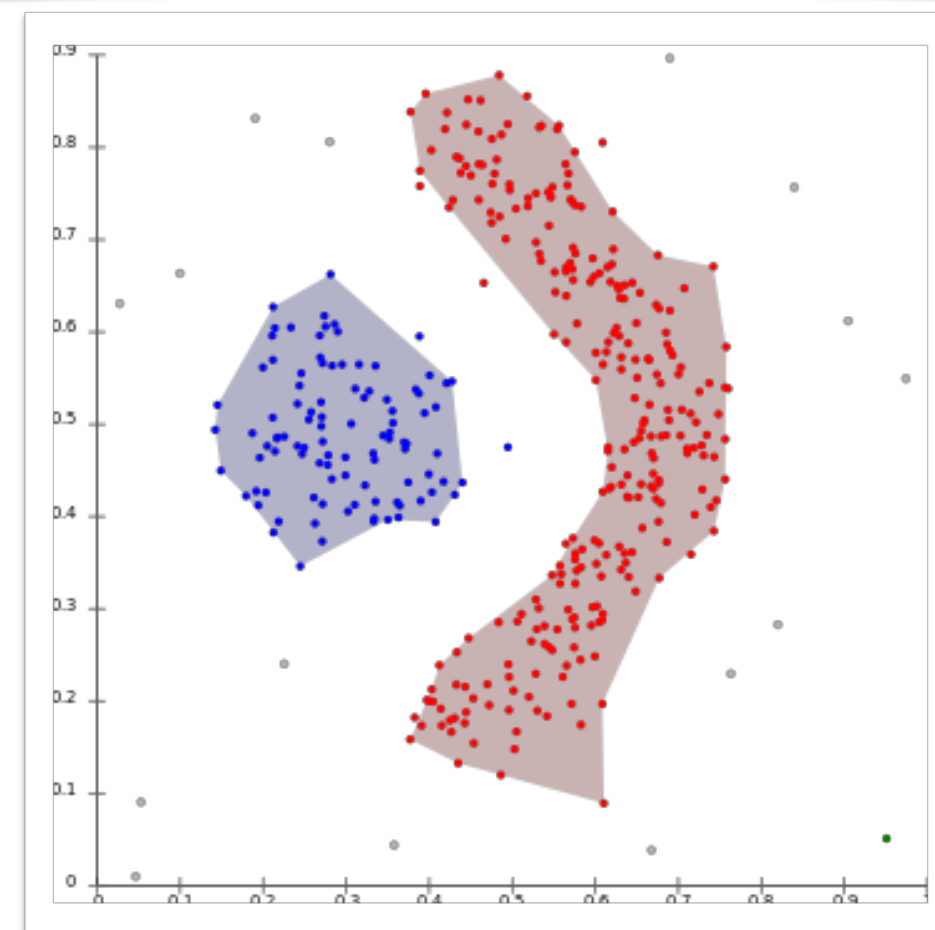
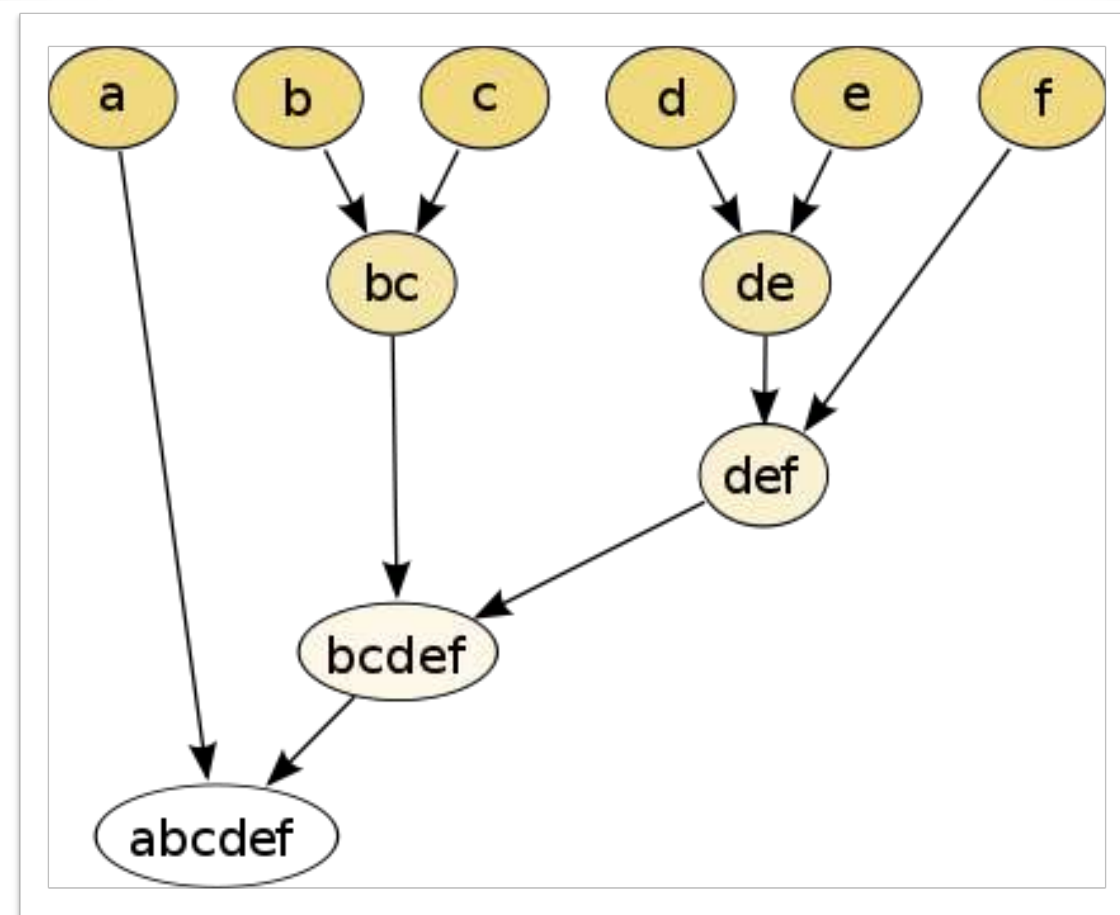
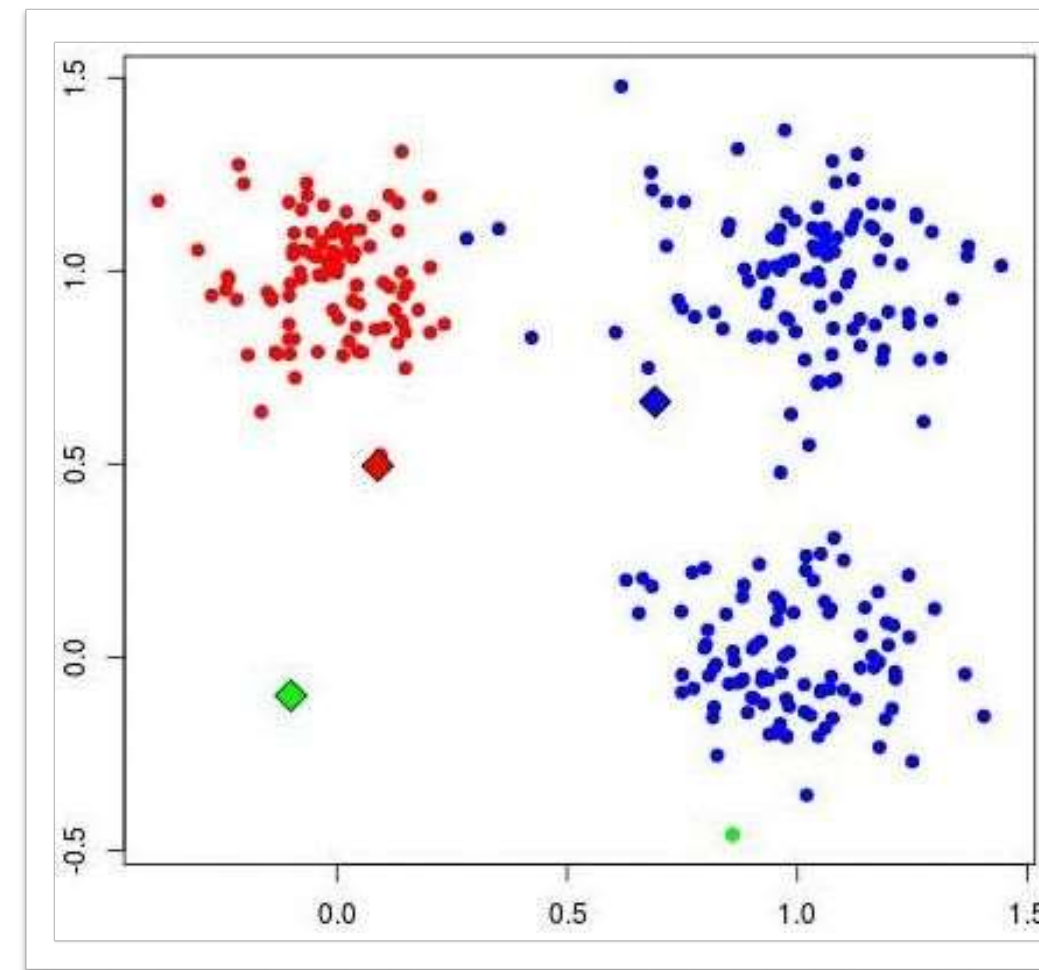
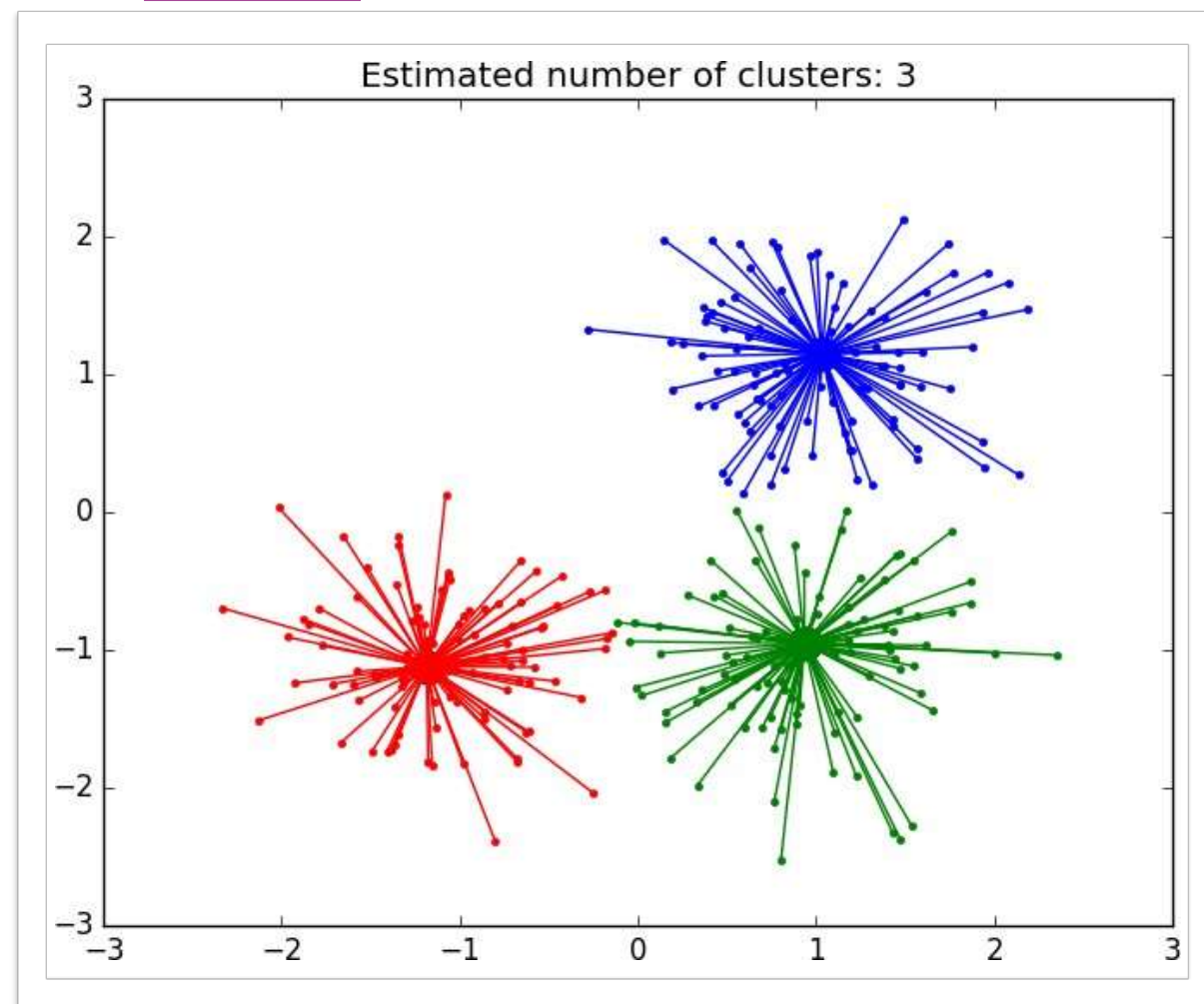
Основные методы

- * fit, fit_predict

АЛГОРИТМЫ КЛАСТЕРИЗАЦИИ. QUIZ

QUIZ

АЛГОРИТМЫ КЛАСТЕРИЗАЦИИ. QUIZ



K-Means

Agglomerative

DBSCAN

Affinity Propagation

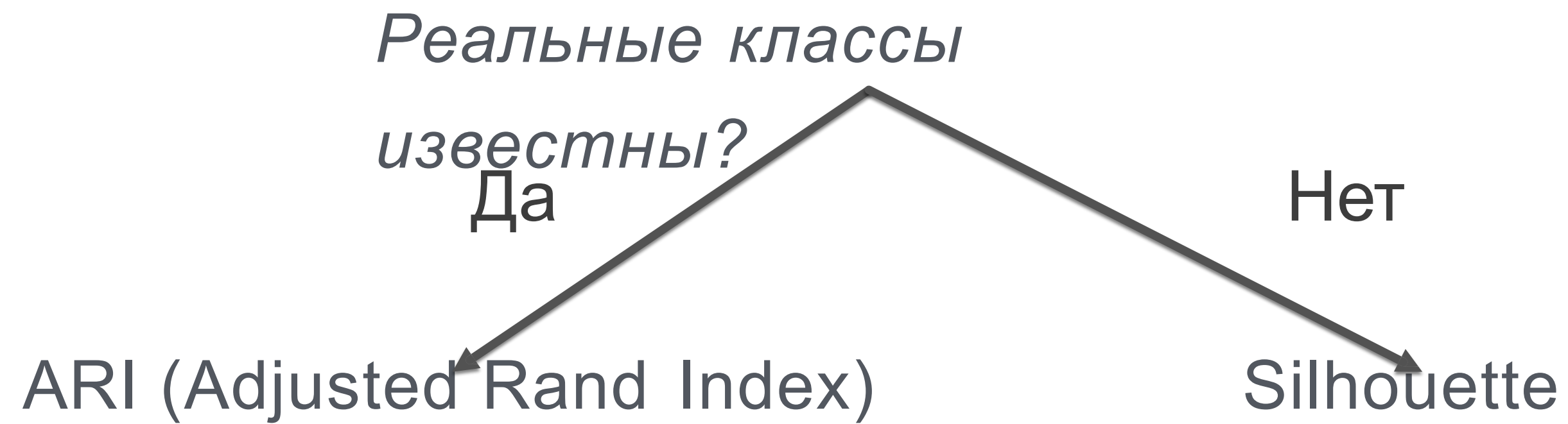
КАКОЙ АЛГОРИТМ ВЫБРАТЬ?

Method name	Parameters	Scalability	Usecase	Geometry (metric used)
K-Means	number of clusters	Very large n_samples, medium n_clusters with MiniBatch code	General-purpose, even cluster size, flat geometry, not too many clusters	Distances between points
Affinity propagation	damping, sample preference	Not scalable with n_samples	Many clusters, uneven cluster size, non-flat geometry	Graph distance (e.g. nearest-neighbor graph)
Agglomerative clustering	number of clusters, linkage type, distance	Large n_samples and n_clusters	Many clusters, possibly connectivity constraints, non Euclidean distances	Any pairwise distance
DBSCAN	neighborhood size	Very large n_samples, medium n_clusters	Non-flat geometry, uneven cluster sizes	Distances between nearest points

** sklearn, сравнение кластеризаторов*

3. МЕТРИКИ КАЧЕСТВА КЛАСТЕРИЗАЦИИ

МЕТРИКИ КАЧЕСТВА



ARI: ADJUSTED RAND INDEX

Дано:

`y_pred` - вектор меток кластеризации

`[0, 0, 0, 1, 1, 1]`

`y_true` - реальные кластеры

`[2, 2, 2, 7, 7, 7]`

$ARI \in [-1, 1];$

1- точное соответствие

0 - случайное разбиение кластеров

$ARI(y_pred, y_true) = 1$

Метрике не важны названия кластеров

СИЛУЭТ

нет знания правильных кластеров.

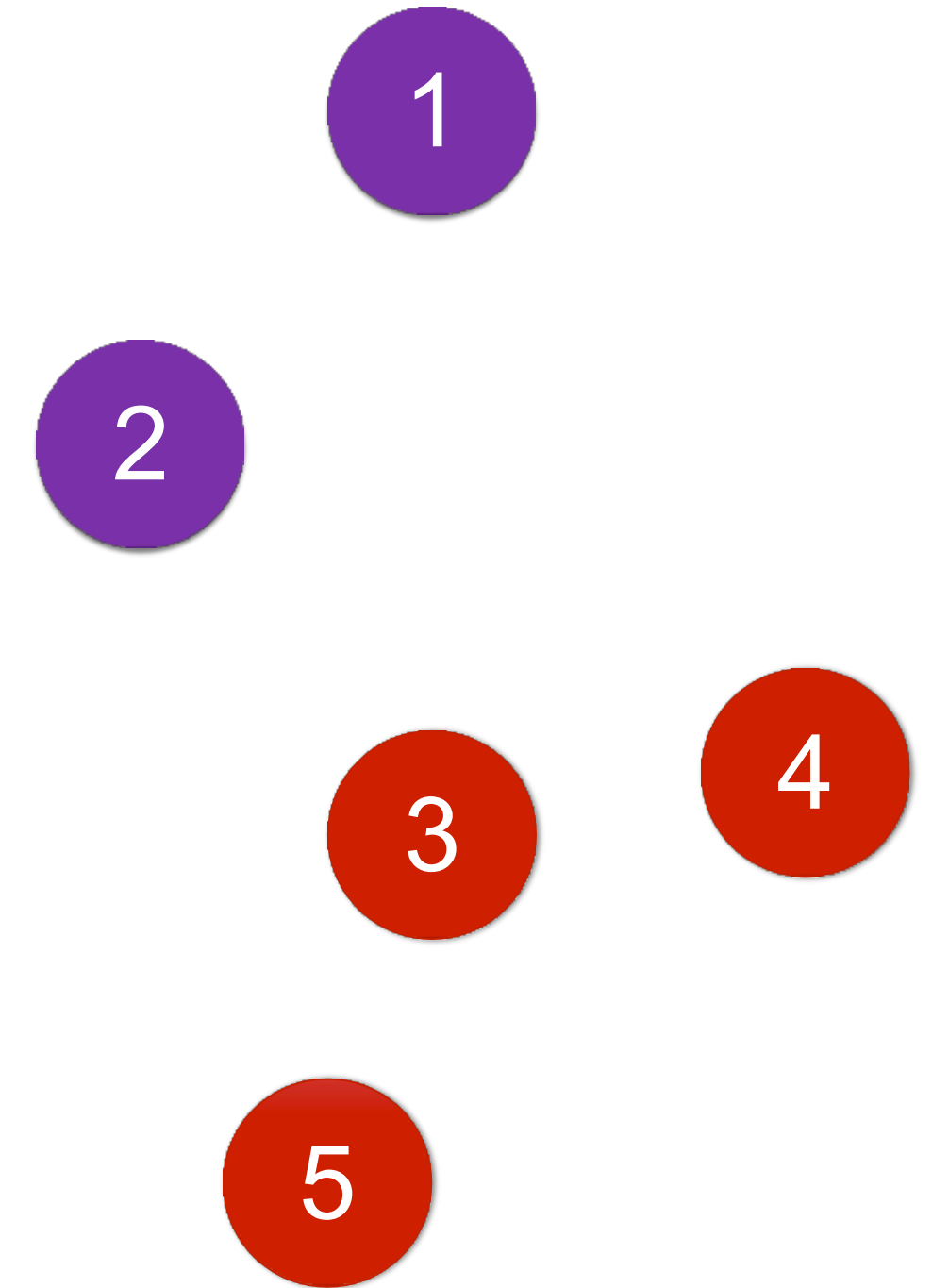
Оценим, насколько сильно **один объект** сидит внутри своего кластера и далеко от ближайшего соседнего:

$$s = \frac{b - a}{\max(a, b)}$$

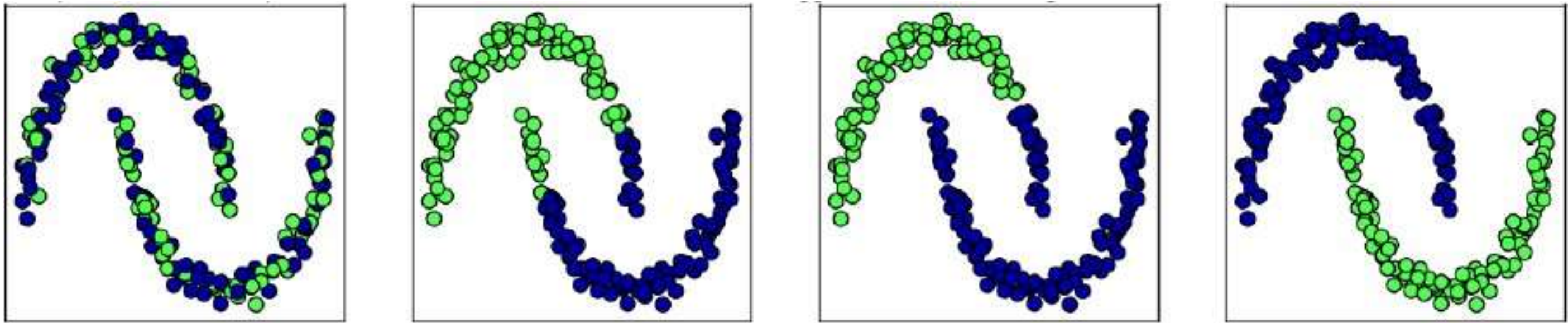
a - среднее расстояние до объектов внутри кластера
 b - среднее расстояние до объектов ближайшего кластера

$$s = \text{mean}(s)$$

среднее значение по всем объектам - силуэт



СРАВНЕНИЕ МЕТРИК



ARI	0.00	0.50	0.61	1.00
Silhouette	0.00	0.49	0.46	0.38

ЧТО МЫ СЕГОДНЯ УЗНАЛИ

ЧТО МЫ СЕГОДНЯ УЗНАЛИ

1. Кластеризация позволяет **находить структуру** в незамеченных данных, что может послужить **дополнительными признаками** обучения или являться **самодостаточной целью**
2. В задаче кластеризации **нет правильного решения**. Метрики качества служат лишь слабым приближением для создания новых алгоритмов или нахождением критерия останова
3. Разные алгоритмы кластеризации принципиально **работают по-разному**, для конкретного набора данных необходимо выбирать наиболее подходящий

ПОЛЕЗНЫЕ МАТЕРИАЛЫ

1. [Документация sklearn по кластеризации](#)
2. [Метрики sklearn для задач кластеризации](#)
3. [Open Data Science, habrahabr: Обучение без учителя: PCA и кластеризация](#)
4. [Книжка: Introduction to ML with Python](#)



НЕТОЛОГИЯ
групп

Спасибо за внимание!

Артур Сапрыкин