# Embarcados.com.br Curso 02

Firmware - Programação de Sistemas Embarcados I

# Projeto Final –

# Firmware - Programação de Sistemas Embarcados I

Rogerio da Silva Oliveira

Fortaleza - CE

2025

Rogerio da Silva Oliveira 1/20

# Sumário

	stufa Didática Rogério 1.0	
1.1	Repositório no github	3
2 D	iagrama de Blocos do Hardware:	4
3 Es	strutura do Menu	5
3.1	Telas do Menu:	
3.2	Fotos da tela OLED	6
4 Co	omando pela UART	10
	artição de memória	
6 A:	rquivo "Pinos_Franzininho_LAB01.h"	12
	unções do arquivo "Estufa_Rogerio1.c"	
7.1	1. void Display_OLED_Inicia(int TEspera)	13
7.1	Termostato_Processa	
7.3	IRAM_ATTR	
7.4	Tarefa_Botao	
7.5	void Inicia_os_GPIO(void)	
7.6	void Tela_OLED_Escreve(void)	
7.7	void Processa_Botoes_Teclado(uint8_t Botao_Pressionado)	
7.8	void app_main(void)	
8 Fu	unções do arquivo "RMemoria_NVS.c"	15
8.1	void ESTUFA_NVS_Inicializar(void)	
8.2	void ESTUFA_NVS_Setpoint_Le(int8_t *SetPoint_Memoria)	
8.3	void ESTUFA_NVS_Setpoint_Grava(int8_t SetPoint_Memoria)	
8.4	void NVS_Le_SSID(void)	
8.5	void NVS_Le_Senha(void)	15
8.6	void ESTUFA_NVS_Controle_Le(int8_t *Modo)	16
8.7	void ESTUFA_NVS_Controle_Grava(int8_t Modo)	16
8.8	void NVS_Lista_Entradas(void)	16
8.9	void NVS_Apaga_Tudo(void)	16
8.10	- 00 \	
8.11	void NVS_Datalogger_Lista_Tudo(void)	16
9 Fu	unções do arquivo "Componente_Rele.c"	18
9.1	Rele_Inicia	
9.2	Rele_Liga	
9.3	Rele_Desliga	
9.4	Rele_Estado	
9.5	Rele_Define_Estado	19
10 Fu	unções do arquivo "Componente_LAB01_Sensores.c"	
10.1	LAB01_DHT11_Leitura	
10.2		
10.3	LAB01_LDR_Ler	20

# 1 Estufa Didática Rogério 1.0

Projeto submetido ao curso de "**Firmware - Programação de Sistemas Embarcados**" do Embarcados.com.br como atividade final por Rogerio da Silva Oliveira

O sistema monitora a temperatura, umidade e luminosidade de uma estufa através dos sensores DHT11 e LDR, integrantes do módulo de desenvolvimento LAB01. Os valores medidos são apresentados em tempo real num display OLED.

Um rele é acionado, pino GPIO 14 ou LED vermelho no LAB01, quando a temperatura lida no sensor é menor que o valor do Setpoint. Também esta indicação é apresentada no display na tela principal.

São três modos de controle da saída:

- Automático,
- Sempre ligado,
- Sempre desligado.

Os parâmetros do Setpoint e Modo de controle sempre tem uma cópia gravada na memória NVS, para manter a integridade numa falha de energia ou reset. Os valores são gravados quando são alterados ou na inicialização.

Os valores e parâmetros do sistema podem ser monitorados pela porta serial.

O registro de dados está num arquivo texto na memória NVS interna ao ESP32

Sensorea Coletam Dádos

Os dados contados são
exidados em tempo real em um
display OCED

Um reté é aborado sen Tempo Real

Immeré é aborado se o temperatura estree abasso do porto de quete.

Os satema opera em um dos ses temperatura estree abasso do porto de quete.

Os satemas opera em um dos semperatura estree abasso do porto de quete.

Os satemas opera em um dos semperatura estree abasso do porto de quete.

Os dados e configurações são amazaraçõe na meméria NVS para pertinificia.

Os dados do estatema podem ser monitorados uta estatema podem ser monitorados através da porto serial

Dados Registrados em Arquivo de Texto

Os dados aão registrados em meméria insuna do ESP12.

Figura 1. Elementos do sistema Processo de Monitoramento e Controle da Estufa

## 1.1 Repositório no github

https://github.com/rgroliveira/estufa

Rogerio da Silva Oliveira 3/20

# 2 Diagrama de Blocos do Hardware:

Diagrama de blocos de Sistema com um microcontrolador ESP32-S2. Na entrada tem três sensores, um sensor de temperatura DHT11, um sensor de humidade DHT11 e um sensor LED de luminosidade. Como interface tem um display OLED. Para configuração são seis botões, quatro de navegação (Esquerda, direita cima e baixo) e dois botões de decisão, OK e ESC. Tem uma comunicação pela porta serial para o usuário. A saída é de um relé para controle da resistência de uma estufa. O registro de dados está num arquivo texto na memória NVS interna ao ESP32.

Sensores de Entrada • DHT11 (Temperatura) • DHT11 (Umidade) Sensor LED (Luz) ESP32-S2 Processador NVS interna ← Registro de dados em arquivo texto Botões OLED Serial Saída SSD1306 USB/UART Relé → Resist. da Estufa OK **ESC** Comunicação usuário-

Rogerio da Silva Oliveira 4/20

# 3 Estrutura do Menu

Teclas de Navegação: Cima (BT1), Baixo (BT4), Esquerda (BT2) e Direita (BT3)

Tecla de comando: OK (BT5) e ESC (BT6)

Tecla de Controle do Setpoint, dentro do menu setpoint '+' (BT6) e '-' (BT5)

## 3.1 Telas do Menu:

Figura 2. Navegação das telas

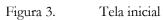
Navegando no Sistema de Controle da Estufa

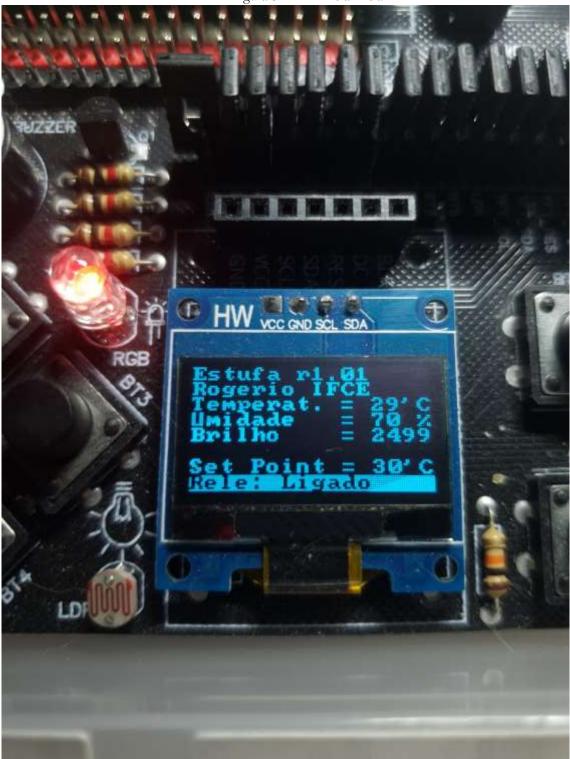


```
1 Principal
   Estufa <versão>
   Rogerio IFCE
   Temperat. =
   Umidade
   Brilho
   Set point =
   Rele: Desligado
  ===SETPOINT===
   +: Incrementa
   -: Decrementa
   Set Point = xx^{\circ}C
  ===CONTROLE====
   A: Automatico
   L: Ligado
   D: Desligado
   <OK> Para salvar
  ====ARQUIVO====
   T: lista Tudo
   Z: Apaga tudo
   G: Ativa Gravac |
   g: Para Gravaca |
   <Gravando>
```

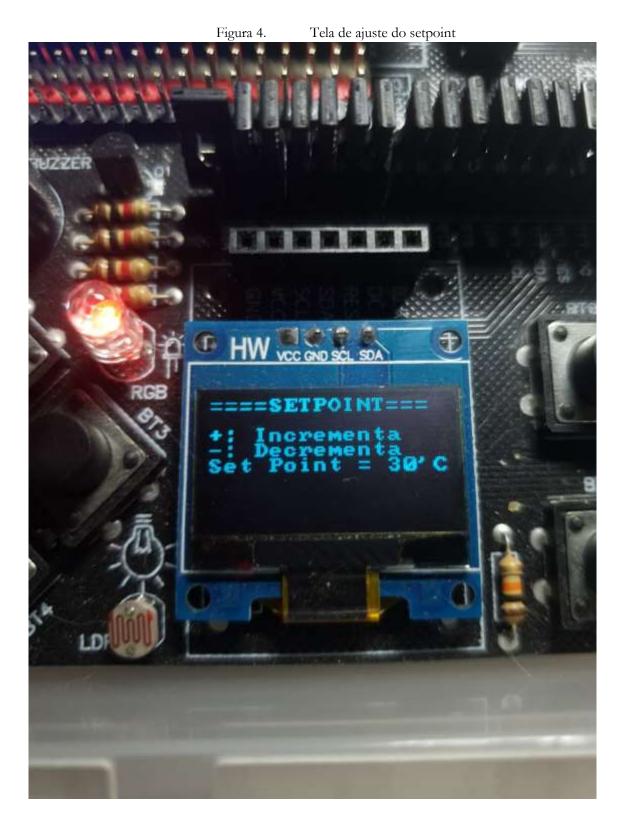
Rogerio da Silva Oliveira 5/20

# 3.2 Fotos da tela OLED





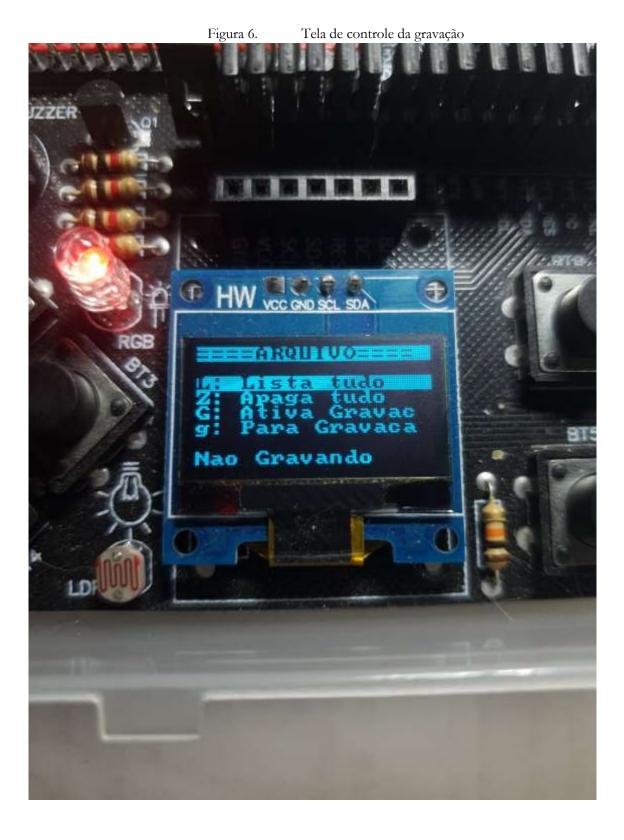
Rogerio da Silva Oliveira 6/20



Rogerio da Silva Oliveira 7/20



Rogerio da Silva Oliveira 8/20



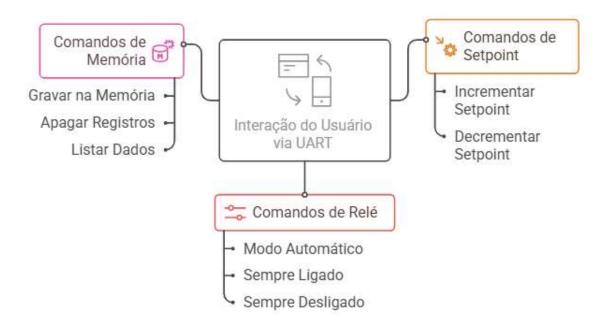
Rogerio da Silva Oliveira 9/20

# 4 Comando pela UART

O usuário pode interagir pelo sistema através da comunicação serial UART a 115200 bps, os comandos são os mesmos acessados pela interface teclado e display, através dos caracteres:

```
'+' --> Incrementa o setpoint
'-' --> Decrementa o setpoint
'a' --> Relé no modo automático
'A' --> Relé no modo automático
'l' --> Relé sempre ligado
'L' --> Relé sempre ligado
'd' --> Relé sempre desligado
'D' --> Relé sempre desligado
'g' --> Para a gravação na memória
'G' --> Ativa a gravação na memória
'Z' --> Apaga todos os registros
'T' --> Lista todos os dados
```

Figura 7. Fluxo das telas Interação do Usuário via UART



Rogerio da Silva Oliveira 10/20

# 5 Partição de memória

A configuração da memória é:

```
# ESP-IDF Partition Table
# Name, Type, SubType, Offset, Size, Flags
nvs, data, nvs, 0x9000, 0x6000,
phy_init, data, phy, 0xf000, 0x1000,
factory, app, factory, 0x10000, 1M,
littlefs,data,spiffs,,256K,,
```

Rogerio da Silva Oliveira 11/20

# 6 Arquivo "Pinos\_Franzininho\_LAB01.h"

Arquivo com as definições dos pinos da placa LAB01 e Franzininho wifi

```
//Pinos do Franzinhoho Wifi LAB01
                                                   //Pino do LDR, GPIO 34 é um pino
#define PINO LDR
                                               1
apenas de entrada
#define PINO BOTAO ESC 2 //LAB01 GPIO2
#define PINO BOTAO OK 3 //LAB01 GPIO3
#define PINO_BOTAO_DIREITA 5 //LABO1_CDIOS #define PINO_BOTAO_DIREITA
#define PINO_BOTAO_DIREITA 5 //LAB01 GPIO5
#define PINO_BOTAO_ESQUERDA 6 //LAB01 GPIO6
#define PINO_BOTAO_CIMA 7 //LAB01 GPIO7
                                      8 //LAB01 SDA
#define PINO I2C SDA
#define PINO I2C SCL
                                           9 //LAB01 SCL
#define PINO_OLED_RESET -1 // Nao implementado no LAB01, GPIO
-1
#define PINO_LED_B
#define PINO_LED_G
#define PINO_LED_G
#define PINO_LED_R
#define PINO_DHT11
#define PINO_BUZZER
#define PINO_LED_F1
#define PINO_LED_F1
#define PINO_LED_F2

33 //LED Franzininho
                                         14 //LAB01 LED Vermelho
```

Rogerio da Silva Oliveira 12/20

# 7 Funções do arquivo "Estufa\_Rogerio1.c"

É o programa principal. O arquivo implementa o controle de uma estufa automatizada baseada em ESP32, integrando sensores de temperatura, umidade e luminosidade, além de display OLED, relé, botões e armazenamento NVS. Ele gerencia a inicialização dos periféricos, a leitura dos sensores, o processamento do controle do relé conforme o modo de operação (automático ou manual), a navegação por menus no display, o registro e recuperação de dados na memória não volátil, e o tratamento de comandos recebidos via botões ou porta serial. O sistema permite ajustar parâmetros como setpoint de temperatura, modo de controle e ativar/desativar gravação de dados, proporcionando uma interface interativa e flexível para o usuário.

# 7.1 1. void Display\_OLED\_Inicia(int TEspera)

void Display\_OLED\_Inicia(int TEspera) Descrição:

- Inicializa o display OLED SSD1306, configura contraste, limpa a tela e exibe textos iniciais. Parâmetros:
  - TEspera: Tempo de espera (em segundos) antes de limpar a tela.

#### 7.2 Termostato Processa

void Termostato\_Processa(void)

Descrição:

• Processa o controle do relé conforme o modo de operação (automático ou manual) e a temperatura lida.

Parâmetros:

Nenhum.

#### 7.3 IRAM ATTR

```
static void IRAM_ATTR gpio_isr_handler(void* arg) Descrição:
```

• Tratador de interrupção para eventos nos GPIOs dos botões, envia o número do pino para a fila de eventos.

Parâmetros:

• arg: Ponteiro para o número do pino (GPIO).

## 7.4 Tarefa\_Botao

```
void Tarefa_Botao(void *pvpameters)

Descrição:
```

- Tarefa que aguarda eventos de botões, processa pressionamentos e atualiza a tela OLED.
   Parâmetros:
  - pvpameters: Parâmetro da tarefa (não utilizado).

#### 7.5 void Inicia\_os\_GPIO(void)

```
void Inicia_os_GPIO(void)
Descrição:
```

Rogerio da Silva Oliveira

 Configura os pinos dos botões, LEDs, buzzer e relé, além de instalar o serviço de interrupção dos GPIOs.

#### Parâmetros:

• Nenhum.

## 7.6 void Tela\_OLED\_Escreve(void)

```
void Tela_OLED_Escreve(void)
```

Descrição:

• Escreve as informações atuais (temperatura, umidade, brilho, data/hora, setpoint, estado do relé) na tela OLED, conforme o menu ativo.

#### Parâmetros:

Nenhum.

# 7.7 void Processa\_Botoes\_Teclado(uint8\_t Botao\_Pressionado)

```
void Processa\_Botoes\_Teclado(uint8\_t Botao\_Pressionado) 
 Descriç\~ao:
```

• Processa a navegação e ações dos botões no menu, alterando telas, setpoint, modo de controle e opções de gravação.

#### Parâmetros:

• Botao\_Pressionado: Número do pino do botão pressionado.

# 7.8 void app\_main(void)

void app\_main(void)

Descrição:

• Função principal do sistema: inicializa componentes, executa leituras dos sensores, atualiza display, processa controle do relé, grava dados e processa comandos pela porta serial.

#### Parâmetros:

Nenhum.

Rogerio da Silva Oliveira 14/20

# 8 Funções do arquivo "RMemoria\_NVS.c"

O arquivo "RMemoria\_NVS.c" implementa a lógica de armazenamento não volátil (NVS) para a estufa automatizada, permitindo salvar, recuperar, listar e apagar dados importantes do sistema, como setpoint de temperatura, modo de controle, SSID, senha e registros de datalogger. Ele garante que as configurações e informações do usuário sejam preservadas entre reinicializações, facilitando a persistência e a confiabilidade do funcionamento do equipamento. O código também realiza a inicialização da memória NVS.

# 8.1 void ESTUFA\_NVS\_Inicializar(void)

void ESTUFA\_NVS\_Inicializar(void)

Parâmetros:

Nenhum

Descrição:

• Inicializa a partição padrão da NVS. Se a partição estiver truncada ou com versão incompatível, apaga e reinicializa.

# 8.2 void ESTUFA\_NVS\_Setpoint\_Le(int8\_t \*SetPoint\_Memoria)

void ESTUFA\_NVS\_Setpoint\_Le(int8\_t \*SetPoint\_Memoria)
Parâmetros:

• SetPoint\_Memoria: ponteiro para armazenar o valor lido do setpoint.

Descrição:

• Lê o valor do setpoint armazenado na NVS. Se não existir, inicializa com valor padrão e grava na NVS.

## 8.3 void ESTUFA\_NVS\_Setpoint\_Grava(int8\_t SetPoint\_Memoria)

void ESTUFA\_NVS\_Setpoint\_Grava(int8\_t SetPoint\_Memoria)
Parâmetros:

• SetPoint\_Memoria: valor do setpoint a ser gravado.

Descrição:

Grava o valor do setpoint na NVS.

## 8.4 void NVS\_Le\_SSID(void)

void NVS\_Le\_SSID(void)

Parâmetros:

Nenhum

Descrição:

• Lê o SSID armazenado na NVS. Se não existir, inicializa com valor padrão e grava na NVS.

#### 8.5 void NVS\_Le\_Senha(void)

void NVS Le Senha(void)

Parâmetros:

Nenhum

Descrição:

Rogerio da Silva Oliveira 15/20

Lê a senha armazenada na NVS. Se não existir, inicializa com valor padrão e grava na NVS.

## 8.6 void ESTUFA\_NVS\_Controle\_Le(int8\_t \*Modo)

void ESTUFA\_NVS\_Controle\_Le(int8\_t \*Modo)

Parâmetros:

• Modo: ponteiro para armazenar o valor lido do modo de controle.

Descrição:

 Lê o modo de controle armazenado na NVS. Se não existir, inicializa com valor padrão e grava na NVS.

## 8.7 void ESTUFA\_NVS\_Controle\_Grava(int8\_t Modo)

void ESTUFA\_NVS\_Controle\_Grava(int8\_t Modo)

Parâmetros:

• Modo: valor do modo de controle a ser gravado.

Descrição:

Grava o modo de controle na NVS.

## 8.8 void NVS\_Lista\_Entradas(void)

void NVS\_Lista\_Entradas(void)

Parâmetros:

Nenhum

Descrição:

• Lista todas as entradas armazenadas na NVS, mostrando chave e tipo de cada entrada.

## 8.9 void NVS\_Apaga\_Tudo(void)

void NVS Apaga Tudo(void)

Parâmetros:

• Nenhum

Descrição:

• Apaga todos os dados da partição NVS.

# 8.10 void NVS\_Datalogger\_Grava\_Linha(const char\* Linha)

void NVS\_Datalogger\_Grava\_Linha(const char\* Linha)

Parâmetros:

• Linha: string com os dados a serem gravados.

Descrição:

• Grava uma linha de dados (registro) na NVS sob a chave definida.

# 8.11 void NVS\_Datalogger\_Lista\_Tudo(void)

void NVS Datalogger Lista Tudo(void)

Parâmetros: Nenhum

Descrição:

Rogerio da Silva Oliveira 16/20

• Lê e exibe todos os dados registrados na NVS sob a chave de registro.

Rogerio da Silva Oliveira 17/20

# 9 Funções do arquivo "Componente\_Rele.c"

O arquivo "Componente\_Rele.c" implementa a lógica de controle do relé para automação da estufa, utilizando o ESP-IDF. Ele realiza a configuração do pino do relé, define o estado inicial e permite o acionamento ou desligamento do relé conforme comandos do programa principal.

# 9.1 Rele\_Inicia

#### Protótipo:

```
void Rele_Inicia(Tipo_Rele *Rele, int Pino)
Descrição:
```

• Inicializa o componente relé, configurando o pino GPIO e definindo o estado inicial como desligado (0).

#### Parâmetros:

- Rele: ponteiro para a estrutura do relé.
- Pino: número do pino GPIO a ser utilizado.

#### Ações:

- Define o pino e o estado na estrutura.
- Configura o pino como saída.
- Define o nível do pino conforme o estado inicial.

# 9.2 Rele\_Liga

#### Protótipo:

```
void Rele_Liga(Tipo_Rele *Rele)
Descrição:
```

• Liga o relé, alterando o estado para 1.

#### Parâmetros:

• Rele: ponteiro para a estrutura do relé.

#### Ações:

- Atualiza o estado para ligado.
- Define o nível do pino como alto.

## 9.3 Rele\_Desliga

#### Protótipo:

```
void Rele_Desliga(Tipo_Rele *Rele)
Descrição:
```

• Desliga o relé, alterando o estado para 0.

#### Parâmetros:

• Rele: ponteiro para a estrutura do relé.

#### Ações:

- Atualiza o estado para desligado.
- Define o nível do pino como baixo.

Rogerio da Silva Oliveira 18/20

# 9.4 Rele\_Estado

Protótipo:

```
int Rele_Estado(Tipo_Rele *Rele)
Descrição:
```

• Retorna o estado atual do relé (1 para ligado, 0 para desligado).

Parâmetros:

• Rele: ponteiro para a estrutura do relé.

Retorno:

Estado atual do relé.

# 9.5 Rele\_Define\_Estado

Protótipo:

```
void Rele_Define_Estado(Tipo_Rele *Rele, int Estado)
Descrição:
```

• Define o estado do relé (1 para ligado, 0 para desligado) de forma explícita.

Parâmetros:

• Rele: ponteiro para a estrutura do relé.

Estado: valor desejado para o estado (qualquer valor diferente de zero será considerado ligado).

Ações:

- Atualiza o estado conforme o parâmetro.
- Define o nível do pino conforme o novo estado.

Rogerio da Silva Oliveira 19/20

# 10 Funções do arquivo "Componente\_LAB01\_Sensores.c"

O arquivo "Componente\_LAB01\_Sensores.c" implementa a integração dos sensores de temperatura, umidade (DHT11) e luminosidade (LDR) para a placa LAB01, utilizando o ESP-IDF. Ele realiza a configuração e inicialização dos periféricos necessários, como ADC para o LDR

## 10.1 LAB01\_DHT11\_Leitura

#### Protótipo:

```
uint8_t LAB01_DHT11_Leitura(int Pino_DHT11, int16_t *Temperatura,
int16_t *Umidade)
```

#### Descrição:

 Realiza a leitura do sensor DHT11 conectado ao pino especificado. Retorna 1 se a leitura foi bem-sucedida e 0 em caso de erro. Os valores de temperatura e umidade são armazenados nos ponteiros fornecidos.

#### Parâmetros:

- Pino\_DHT11: Pino onde o DHT11 está conectado.
- Temperatura: Ponteiro para armazenar o valor lido da temperatura.
- Umidade: Ponteiro para armazenar o valor lido da umidade.

#### 10.2 LAB01 LDR Inicializa

## Protótipo:

```
void LAB01_LDR_Inicializa(void)
Descrição:
```

• Inicializa o ADC para leitura do sensor LDR da placa LAB01, configurando unidade, canal, resolução e atenuação.

#### Parâmetros:

Nenhum.

## 10.3 LAB01 LDR Ler

#### Protótipo:

```
void LAB01_LDR_Ler(int16_t *Tensao_Lida)
Descrição:
```

• Realiza a leitura do valor analógico do LDR via ADC, converte para tensão em mV e armazena no ponteiro fornecido.

#### Parâmetros:

• Tensao\_Lida: Ponteiro para armazenar o valor da tensão lida (em mV).

Rogerio da Silva Oliveira 20/20