

Programación Estructurada

Objetivos

1. Conocer el manejo de variables en Java
2. Conocer los diferentes tipos de operadores
3. Conocer la programación estructurada y las estructuras de programación

Contenido

1. Variables
2. Operadores
3. Estructuras de Programación

Variables

Tipo de Variables

- Variables de tipos primitivos
- Variables Referencia

Nombres de Variables

- Palabras reservadas: abstract, for, int, while ...

Definición e Inicialización de Variables

Tipos de dato en Java

| Tipo de Dato | Tamaño | Rango de Valores | Inicial |
|--------------|--------|---|---------|
| byte | 1 | -128 a 127 | 0 |
| short | 2 | -32,768 a 32,767 | 0 |
| int | 4 | -2,147,483,648 a 2,147,483,647 | 0 |
| long | 8 | -9,223,372,036,854,775,808 a 9,223,372,036,854,775,808 | 0 |
| float | 4 | -3.402823e38 a 3.402823e38 (6 o 7 dígitos significativos) | 0.0 |
| double | 8 | -1.79769313486232E308 a 1.79769313486232e308 (15 dígitos significativos) | 0.0 |
| char | 2 | \u0000 a \uffff | \u0000 |
| boolean | | true o false | false |

Operadores

Asignación: =

Unarios: +, -

Aritméticos: +, -, *, /, %

Operador Condicional: ?:

Operadores Incrementales: ++, --

Operadores Relacionales: <, <=, ==, !=, >=, >

Operadores Lógicos: &&, ||

Operadores de Concatenación de Cadenas de Caracteres: +

Estructuras de Programación

Sentencia o Expresión: `x = a + b;`

Comentarios: `/* */`, `//`

Bifurcaciones: `if`, `switch {}`

Bucles: `for`, `while`, `do while {}`

Bibliografía

García de Jalón, J., Rodríguez, J. I., Mingo, I., Imaz, A., Brazález, A., Larzabal, A., Calleja, J. & García, J. (2000). Aprende Java como si estuviera en primero. San Sebastián. Pág. 23 - 36

Berzal Galiano, F. (s.f). Programación en Java. Fundamentos de programación y principios de diseño. En Apuntes de programación orientada a objetos en Java: Fundamentos de programación y principios de diseño. Recuperado de <http://elvex.ugr.es/decsai/java/>