

# Unidad 2 - Tema 1

Arreglos Unidimensionales

# Objetivos

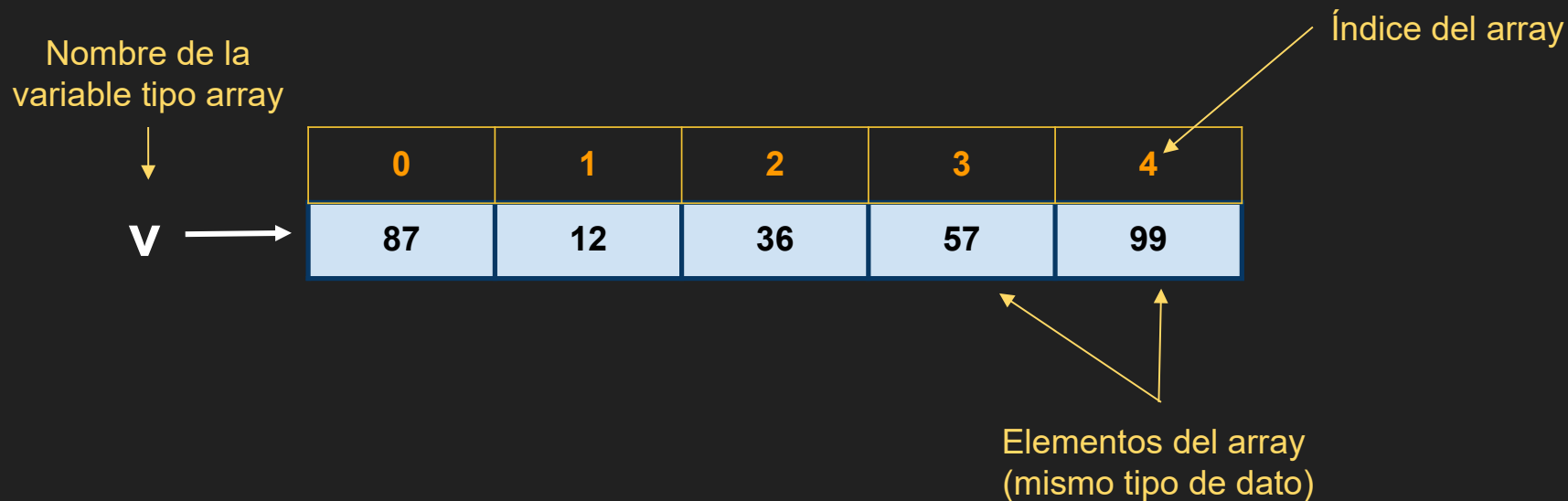
Organizar colecciones de ítems en una misma estructura de programación

Diferenciar entre un tipo simple y un tipo estructurado

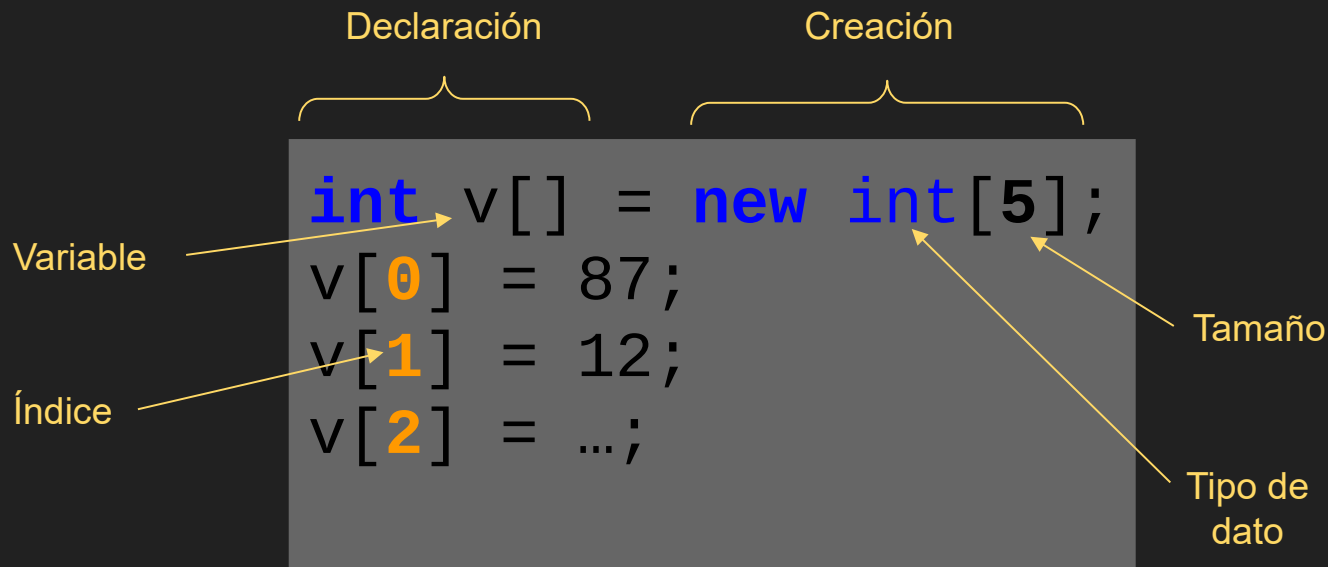
Declarar variables array de una dimensión y distinguir una declaración de definición

Aplicar el operador new para determinar el máximo número de elementos de un array

# Arreglo



# Declaración y creación de un arreglo



- *Java no permite indicar el número de elementos en la declaración de la variable array*
- *El índice del array siempre empieza en cero*

# Acceso a los elementos de un arreglo

## Actividad 1

Tomando como guía el Ejemplo 3.3 (Pág. 64) indicar lo que hace cada una de las siguientes sentencias:

```
int vector = new int[6*3]; ¿qué hace? ¿cuál es el primero y último elemento?  
int i = 10;  
vector[i] = 12;  
int a[] = new int[vector[2*5]];  
a[i/2] = 2;  
System.out.println(vector[10] * a[i - 5]); ¿cuál es el resultado?
```

# Inicialización de un array

## Actividad 2

Indique si es correcta o no la siguiente sentencia, justifique.

```
char semana[] = new char[7];  
semana = { 'L', 'M', 'M', 'J', 'V', 'S', 'D' };
```

Llenar un vector con los primeros 20 elementos de la serie de Fibonacci y copiarlo en otro vector del mismo tamaño pero de forma invertida, es decir el primer elemento del primero corresponde al último de la copia.

# Bibliografía

GUILAR, Luis Joyanes; ZAHONERO MARTÍNEZ, Ignacio. (2008). Estructuras de Datos en Java. España: McGraw-Hill. Pág. 61-69