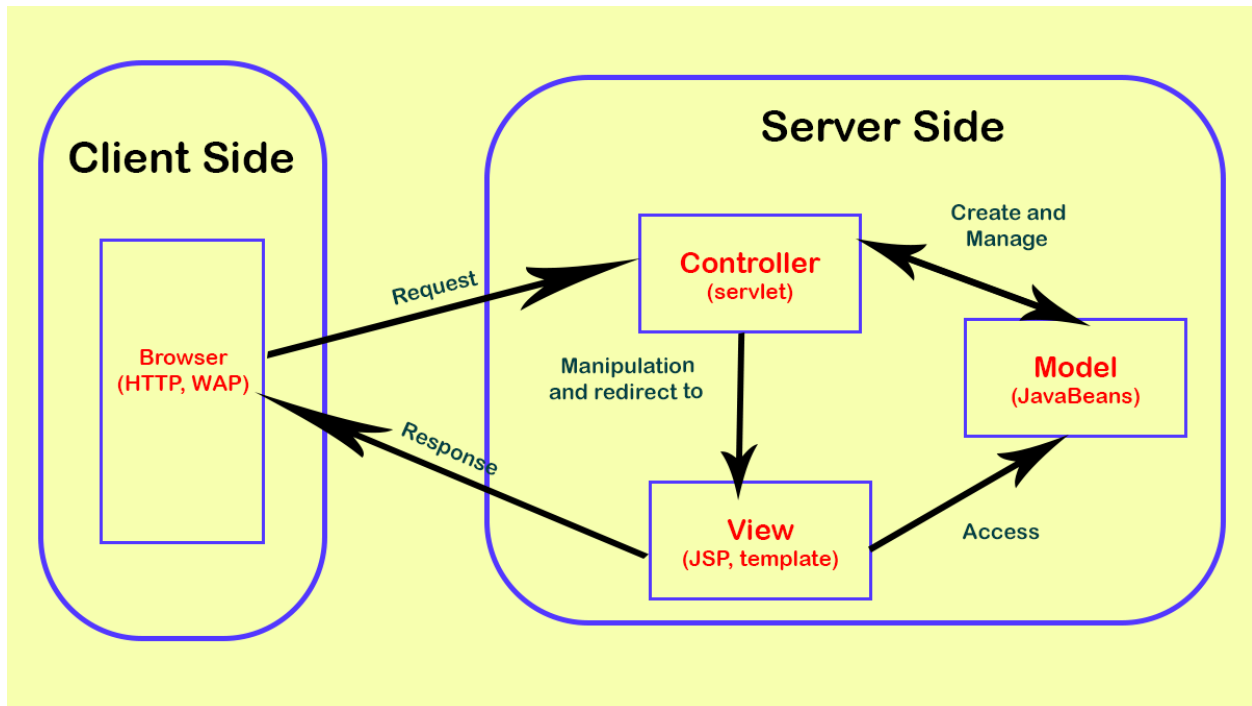


MANUAL TECNICO

FECHA CREACION	26-09-2023	CREADO POR:	RAFAEL GUEVARA
REVISADO:		APROBADO:	
VERSION:	1.0	PROYECTO:	PRUEBA TECNICA

Por definición la arquitectura utilizada para JSF es el patrón MVC, a continuación, se presentará una breve descripción de cada una de las capas utilizadas en este proyecto.



MODELO:

Un bean es una clase con un conjunto de atributos (denominados *propiedades*) y métodos *getters* y *setters* que devuelven y actualizan sus valores. Las propiedades del bean se pueden leer y escribir desde las páginas JSF utilizando el lenguaje de expresiones EL.

Específicamente estamos utilizando la versión 2 de JSF por lo cual es posible utilizar anotación para los beans gestionados, así mismo se realizó un facade para heredar de las algunas funcionalidades genéricas para realizar el acceso a datos y cada una de las operaciones que este proceso lleva.

VISTA:

La forma más común de definir la **vista** en JSF (2.0) es utilizando ficheros XHTML con etiquetas especiales que definen componentes JSF. Al igual que en JSP, estos componentes se convierten al final en código HTML (incluyendo JavaScript en las implementaciones más avanzadas de JSF) que se pasa al navegador para que lo muestre al usuario. El navegador es el responsable de gestionar la interacción del usuario.

Para el caso específico del presente aplicativo tenemos una distribución similar a esto:

webapp:.

- └─catalogos - Posee la única página relacionada a la gestión del crud, productos.xhtml
- └─Plantilla - Posee la plantilla que gestiona la cabecera, cuerpo y pie del sitio.
- └─resources - Posee los css de la aplicación

|—WEB-INF

|—index.xhtml - Página principal que referencia a la plantilla

CONTROLADOR:

En el controlador se guarda la relación con el bean en el que se recogen los datos de la forma que hemos visto antes y se define el método que realiza la llamada a la capa de negocio.

Es el controlador el encargado de la interacción con la vista y a su vez con el modelo para realizar el proceso completo del MVC.

INSTALACION Y EJECUCION

El presente aplicativo fue probado y testeado en Jboss 7.4 como en Wildfly 16, el proceso es simplemente generar el .war y desplegarlo en wildfly, en manual anexo encontraremos los pasos.

PROYECTO LIBRARY-CEFAFA

La librería es la encargada de realizar las cuatro operaciones básicas, el objetivo es mostrar algunos aspectos básicos de la programación orientada a objetos.

Encapsulamiento.

Herencia.

Polimorfismo.

Abstracción.

La forma de instalarla es la siguiente.

1. Tomamos o generamos a partir del proyecto el archivo library-cefafa.jar
2. Lo instalamos con el siguiente comando de maven.

```
mvn install:install-file -Dfile='c:\library-cefafa.jar' -DgroupId=sv.com.farmaciascefafa -DartifactId=library-cefafa -Dversion=1.0-SNAPSHOT -Dpackaging=jar
```

3. Incluimos en nuestro proyecto Maven la librería generada.

```
<dependency>
  <groupId>sv.com.farmaciascefafa</groupId>
  <artifactId>library-cefafa</artifactId>
  <version>1.0-SNAPSHOT</version>
</dependency>
```

Con lo anterior tenemos una forma ágil, moderna y efectiva de utilizar nuestra librería.

Otra forma sería agregar el .jar de forma manual a nuestro proyecto.