Lab. Fundamentos de Sistemas Embebidos

Práctica 1

Raspberry Pi: Linux y Lenguaje C

RG Ramírez-Chavarría

Objetivo

El alumno conocerá el sistema operativo Linux para sistemas embebidos, particularmente para la tarjeta de desarrollo Raspberry Pi. Asimismo, repasará los fundamentos de programación en lenguaje C para las futuras prácticas.

1. Instalación Linux

- De acuerdo con la práctica anterior, deberá traer la máquina virtual de Linux para Raspberry Pi (preferente Raspbian).
- Iniciar la máquina virtual y entrar como usuario.
- Decida sí utilizar línea de comandos o interfaz gráfica.

2. Descargar y copiar la actividad en el sistema operativo

- Descargue el archivo code_P1_FSE.tar.gz de la página del curso.
 - https://rgunam.github.io/fse.html
- Copie el archivo dentro de la máquina virtual.

3. Descomprimir los archivos

- Investigue el comando y parámetros tar -xvzf file.
- Descomprima el archivo.

Hint: tar -xvzf code_P1_FSE.tar.gz

4. Construir los archivos C

- Cambie al directorio code_P1_FSE
- Ejecute el archivo make para construir/compilar el código.
- Ejecute el archivo ./hello_world y éste debe correr.

5. Modificar el archivo hello_world.c

- Cambie el archivo tal que la salida sean 15 lineas, cada linea deberá tener la siguiente estructura:
 - #1: FSE2020-1 MENSAJE
 - En donde el número después de # incrementa cada linea, y MENSAJE es su nombre y apellido. \star Utilice estructura de control y ciclos.
- Hint: Para editar el archivo puede ocupar el editor de textos nano. E.g. nano hello_world.c
- Una vez editado el código, simplemente ejecute make, y éste recompilará. Luego pruebe ejecutando ./hello_world.

6. Otro programa en C...

Copie el código de trabajo encima del archivo something_cool.c Hint: cp hello_world.c something_cool.c.

Añada las siguientes funciones a su programa:

■ Cambie el número de veces que se imprime la leyenda con base en el paso de argumentos desde linea de comandos.

Hint: Puede usar atoi() ó strtod()

Modifique el programa hello_world.c para imprimir las líneas en diferentes colores.
Hint: ANSI escape codes.

7. Conteste las siguientes preguntas

Respuestas breves y concisas. Ponga las respuestas en el archivo README usando un editor de texto.

- (a) Cuál es la razón principal de usar Linux en el diseño de sistemas embebidos?
- (b) Investigue los métodos (formas) para conectarse a un Raspberry Pi.

8. Entregables

Deberá crear un repositorio en github con el nombre FSE 2020-1.

Allí deberá haber una carpeta con el nombre Practicas y dentro de ella habrá subcarpetas con el nombre Practica X con $X \in [1, N]$.

Dentro de la carpeta Practica 2 incluya los archivos de esta práctica.

Enviar la dirección del repositorio al correo del profesor.

Fecha límite: Jueves 15/08/2019