인공지능응용 기계공학 텀프로젝트

세종 랜드마크 챌린지 (Sejong Landmark Challenge)

4조

14011541 김 형준

16011504 임 진욱

18011230 배 대위

목차

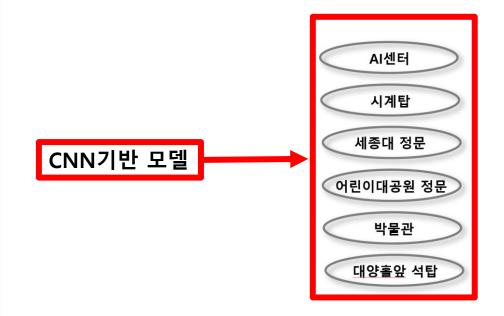
- Sejong Landmark Challenge (SLC)
- II SLC Dataset
- Ⅲ 작업 환경
- Ⅳ 파이프라인
- V 모델학습
- VI Neptune 시각화
- Ⅶ 모델 평가
- VIII 개선 방안
- IX 참고 자료

I. Sejong Landmark Challenge (SLC)



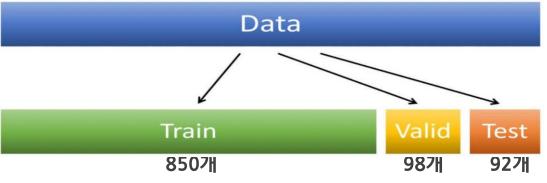
Sejong Landmark Challenge란?

• 세종대학교 건물 이미지를 분류하는 알고리즘 제작



이미지를 6개의 라벨로 분류

II. SLC Dataset









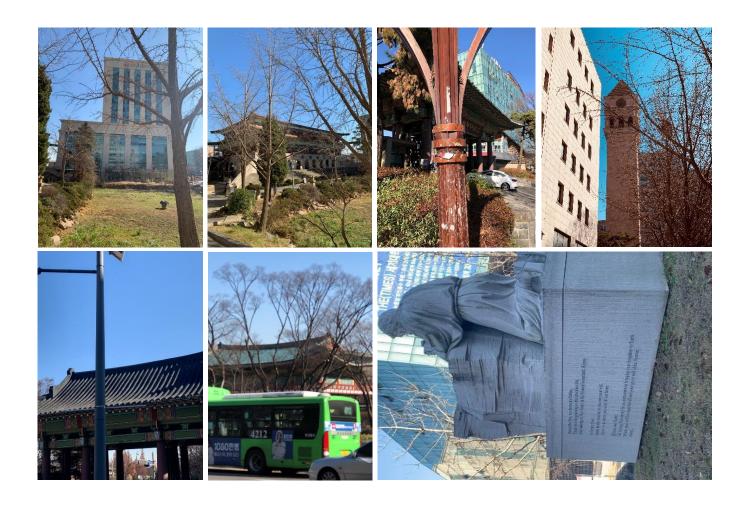
Validation: 직접찍은 이미지 + 웹크롤링

Test: <mark>직접찍은 이미지</mark>





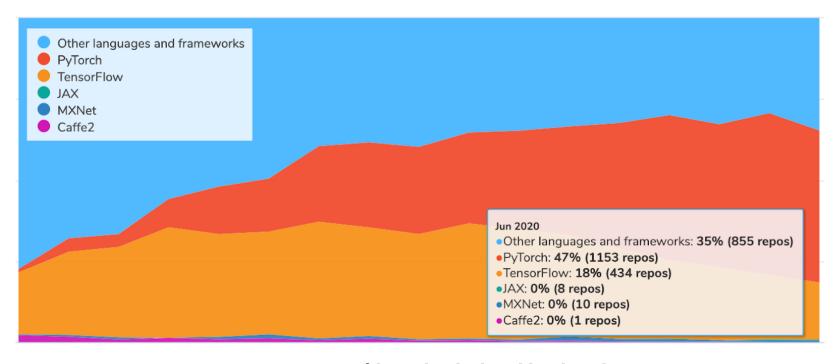
II. SLC Dataset



Test set에 회전, 광도, 스케일, 방해물등 노이즈를 넣어 Challenging하게 구성

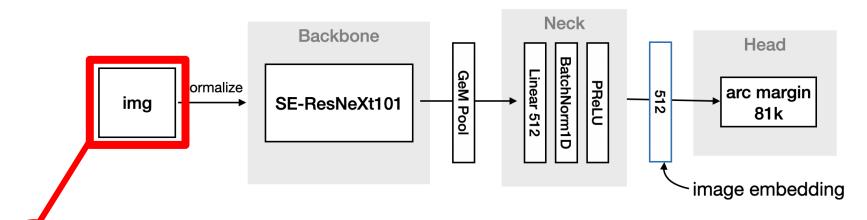
Ⅲ. 작업 환경

텐서플로우 vs 파이토치

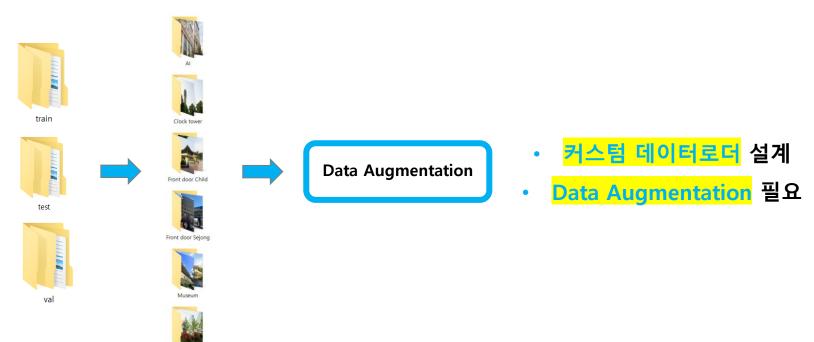


Github상 논문 구현언어 파이토치 점유율 [11]

→ 이와 더불어 디버깅상의 이점으로 <mark>파이토치</mark> 사용



1) 데이터 로드 및 가공



(1) 커스텀 데이터로더

```
class Custom dataloader(Dataset):
  def __init__(self, mode , datapath, img_w, img_h, transform=None):
     → 클래스 호출시 실행되는 init함수
  def full load(self):
     → 이미지가 저장된 폴더로부터 전체이미지 불러오기
  def csv exist(self):
     → 이미지가 저장된 csv파일이 있으면 호출
  def len (self):
    return len(self.images)
     → 저장된 이미지의 길이 반환
  def __getitem__(self, idx):
    data = { ' image ' :img, ' label ' :label}
    return data
    → index값을 받아 해당 index의 이미지와 라벨을 딕셔너리 형태로 반환
```

(2) Data Augmentation

| | A 0.4.2 | Imgaug 0.3.0 | Torchvision 0.4.1 | Keras 2.3.1 | Augmentor 0.2.6 | Solt 0.1.8 |
|-----------------------|---------|--------------|-------------------|-------------|-----------------|------------|
| HorizontalFlip | 2183 | 1403 | 1757 | 1068 | 1779 | 1031 |
| VerticalFlip • | 4217 | 2334 | 1538 | 4196 | 1541 | 3820 |
| Rotate | 456 | 368 | 163 | 32 | 60 | 116 |
| ShiftScaleRotate | 800 | 549 | 146 | 34 | - | - |
| Brightness | 2209 | 1288 | 405 | 211 | 403 | 2070 |
| Contrast | 2215 | 1387 | 338 | - | 337 | 2073 |
| BrightnessContrast | 2208 | 740 | 193 | - | 193 | 1060 |
| ShiftRGB | 2214 | 1303 | - | 407 | - | - |
| ShiftHSV | 468 | 443 | 61 | - | - | 144 |
| Gamma | 2281 | - | 730 | - | - | 925 |
| Grayscale | 5019 | 436 | 788 | - | 1451 | 4191 |
| RandomCrop64 | 173,877 | 3340 | 43,792 | - | 36,869 | 36,178 |
| PadToSize512 | 2906 | - | 553 | - | - | 2711 |
| Resize512 | 663 | 506 | 968 | - | 954 | 673 |
| RandomSizedCrop64_512 | 2565 | 933 | 1395 | - | 1353 | 2360 |
| Equalize | 759 | 457 | - | - | 684 | - |

2020년 발표된 [4] 논문 참고 ImageNet의 validation set 2000장에 대한

→ <mark>이미지 처리속도</mark>가 가장 빠른 Albumentations 사용

(2) Data Augmentation

Torchvision 코드

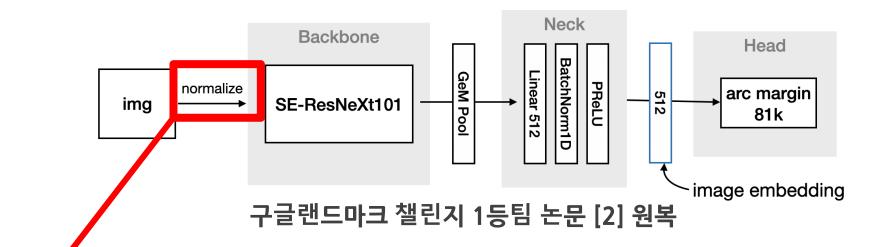
```
torchvision_transform = transforms.Compose([
    transforms.Resize((256, 256)),
    transforms.RandomCrop(224),
    transforms.RandomHorizontalFlip(),
    transforms.ToTensor(),
])
```



Albumentations 코드

```
albumentations_transform = albumentations.Compose([ albumentations.Resize(256, 256), albumentations.RandomCrop(224, 224), albumentations.HorizontalFlip(), albumentations.pytorch.transforms.ToTensor()
])
```

→ torchvision 라이브러리랑 호환성이 좋음

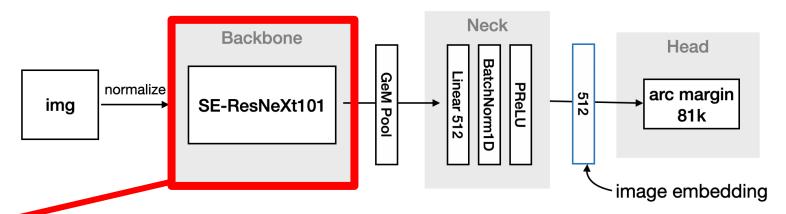


2. Standardization으로 데이터 표준화

$$\frac{x-\mu}{\sigma}$$
 $(\mu: 평균, \sigma: 표준편차)$

Train + validation 데이터 CSV파일로 가공 numpy사용 평균과 표준편차

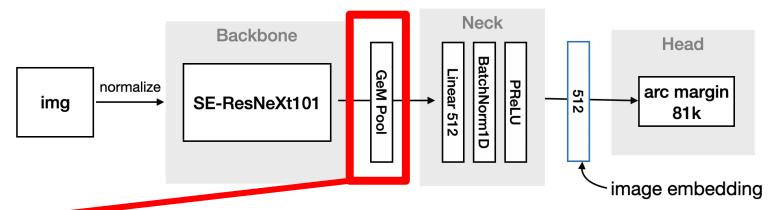
- → 평균: [124.5, 125.58, 118.67]
- → 표준편차: [70.97, 70.39, 78.2]



3. Timm 라이브러리 사용 Backbone 교체실험

참고사항

- ① 구글랜드마크 1등 팀 논문 [2]
- ② ImageNet 기준 모델 순위 [5]
- ③ 코랩 작업환경 고려 실험모델 선정
- → [5]참고 ImagNet 기준 상위에 랭크된 모델 중 너무 무겁지않은 모델들 사용



4. GeM Pooling 사용

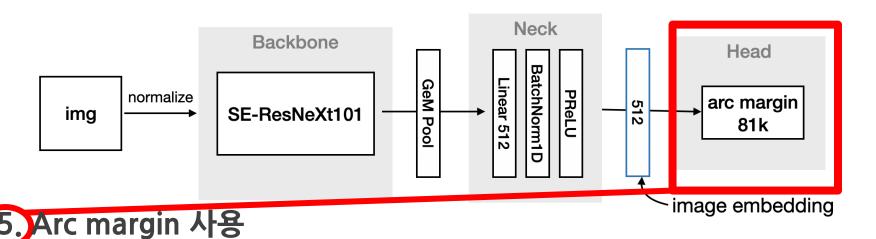
$$\mathbf{f}^{(g)} = [\mathbf{f}_1^{(g)} \dots \mathbf{f}_k^{(g)} \dots \mathbf{f}_K^{(g)}]^\top, \quad \mathbf{f}_k^{(g)} = \left(\frac{1}{|\mathcal{X}_k|} \sum_{x \in \mathcal{X}_k} x^{p_k}\right)^{\frac{\widehat{p_k}}{k}}.$$

 $P_k \rightarrow \infty$: Max pooling

 $P_k = 1$: Average pooling

미분가능 → 🖳 학습가능

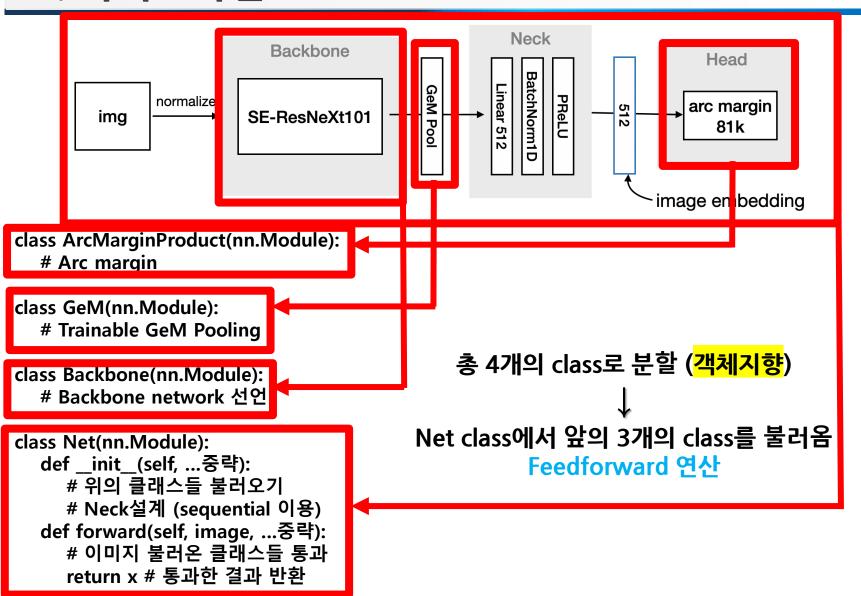
Normalized Weights



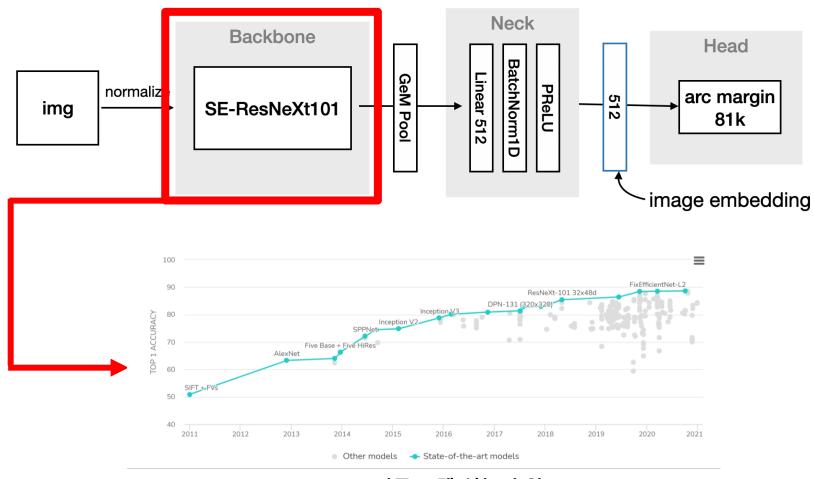
$\begin{array}{c} x_i \\ \hline \\ Normalized Feature \\ \hline \\ W_j \\ \hline \\ W \in \mathbb{R}^{d \times n} \end{array} \\ \begin{array}{c} w_{y_i} \\ \hline \\ \theta_{y_i} \\ \hline \\ Softmax \\ \hline \\ Softmax \\ \hline \\ S * cos\theta_j \\ \\ Cosumo Truth \\ Cross-entropy \\ Cose \\ One Hot Vector \\ Cross-entropy \\ Cose \\$

[9] 논문 참고 Arc margin 부분적 구현

State of the Art(SOTA) 논문들에 주로 등장

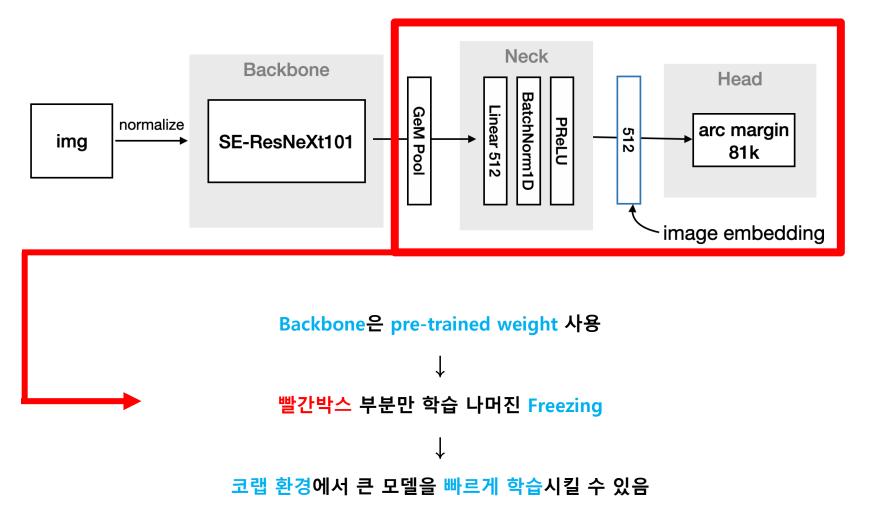


[5] 모델 순위, [2] 논문 기반 Backbone 선정



ImageNet 기준 모델 성능 순위[5]

Freezing을 이용한 학습기법



Freezing을 이용한 학습기법 (코드)

1. 모델의 파라미터들 확인 names_pram=[] (파라미터들의 이름을 저장할 리스트) for name_pram, _ in model.named_parameters(): names_pram.append(name_pram) pprint(names pram) 2. names pram에 저장된 파라미터 중 맨 뒤에서 9개만 빼고 나머진 Freeze for name_pram, param in model.named_parameters(): param.requires_grad = False if name_pram in names_pram[-9:]: param.requires grad = True 'global_pool.p', 'neck.2.weight', 'neck.0.weight', 'neck.3.weight', 'neck.0.bias', 'neck.3.bias'.

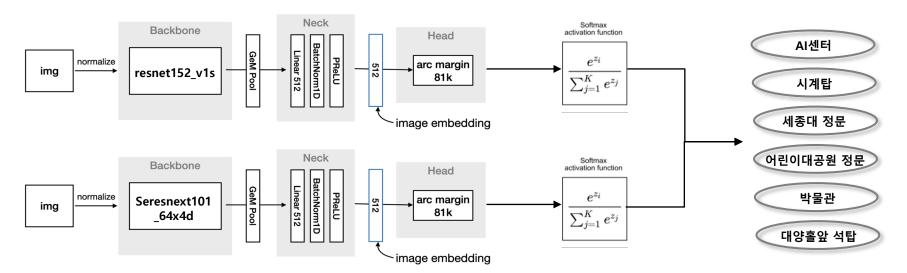
'neck.1.weight',

'neck.1.bias',

해당 파라미터제외 Freeze

'head.weight'

앙상블



Softmax 결과를 더하여 argmax를 취해주었음

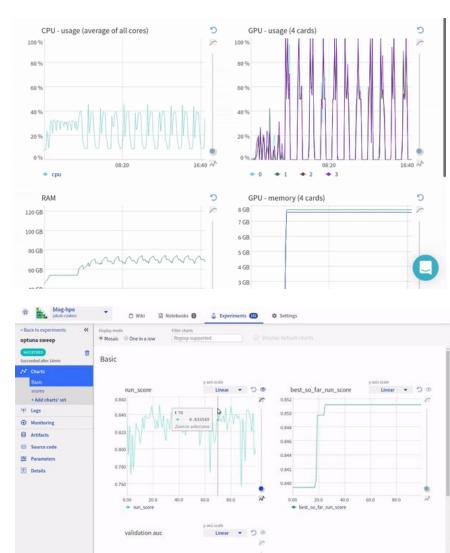
앙상블에 쓰일 모델들에 대한 Test Accuracy

- resnet152_v1s 90.21 %
- seresnext101_64x4d 88.04 %
- → 실험을 통해 얻은 2개에 모델을 <u>앙상블</u>하여 <mark>92.38 %</mark>



Neptune의 장점

- •실험조건, 매트릭 백업 및 트랙킹
- •코드 백업
- •GPU, CPU 사용량 기록
- •에러메시지 기록
- •원하는 변수로 실시간 Plotting
- •다양한 visulalization tool과 연동가능
- •코업환경에서 코업자와 교류가능



사용방법 소개

M neptune.ai

1. 초기화

```
import neptune
# Neptune parameters
api_token="ANONYMOUS",
project_qualified_name='사용자명/저장소이름'
api_token='API 토큰 번호'
upload_source_files = '파일명.py' #백업할 파일
지정
# Neptune initialize
neptune.init(
  api_token=api_token,
  project_qualified_name=project_qualified_
name,
```

넵튠 공식사이트에서 회원가입 및 토큰발급 필요

사용방법 소개

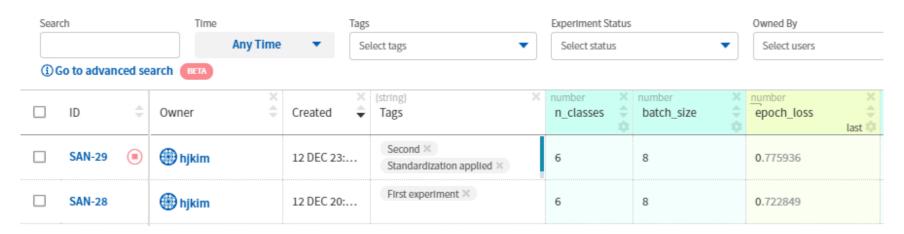
2. 실험생성 및 실험변수 업데이트

```
def create_exp(name, params, upload_source_files):
    neptune.create_experiment(
    name=name,
    params=params,
    upload_source_files = upload_source_files
)
```

3. 태그생성 및 매트릭 트랙킹

```
def create_tag(tag):
    return neptune.append_tags(tag)

def create_log_metric(name, val):
    return neptune.log_metric(name, val)
```



실험 날짜, 조건, 변수, 주석 등 넵튠에 업데이트



원하는 변수 Tracing 및 실시간 plot

정량적 평가

| 실험No. | 모델명 | 주요 변동사항 | Test Acc |
|-------|------------------------|----------------------|----------|
| 1 | gluon_resnext101_64x4d | Standardization 적용 | 90.22 % |
| 2 | gluon_resnext101_64x4d | Data augmentation 적용 | 67.39 % |



지나친 Data Augmentation으로 성능 감소 발생 확률값 p 낮춤

| 실험No. | 모델명 | 주요 변동사항 | Test Acc |
|-------|--------------------------|---------------------------------------|----------|
| 3 | gluon_resnext101_64x4d | Data agumentation 수정 | 84.78 % |
| 4 | gluon_resnext101_64x4d | Data agumentation 수정 Normalize로 변경 | 81.52 % |
| 5 | gluon_seresnext101_64x4d | Standardization로 다시 변경 백본 모델 변경 | 88.04 % |
| 6 | gluon_seresnext101_64x4d | Augmentation 수정 | 86.96 % |

정량적 평가

| 실험No. | 모델명 | 주요 변동사항 | Test Acc |
|-------|-----------------|--------------|----------|
| 7 | efficientnet_b3 | Batch size 2 | 66.30 % |

Efficientnet[8]은 Resolution과 Depth가 커야 성능이 좋음

But 코랩에서 GPU 메모리부족으로 성능↓

| 실험No. | 모델명 | 주요 변동사항 | Test Acc |
|-------|---|---------------------------------------|----------|
| 8 | gluon_resnet152_v1s | 모델변경, batch size 128 | 90.21 % |
| 9 | gluon_resnet152_v1s | [12]근거 Test set 사이즈 2배 | 73.91 % |
| 10 | gluon_resnet152_v1s + gluon_seresnext101_64x4d | 확률합 기반 앙상블 (exp5+exp8) | 92.39 % |
| 11 | gluon_resnet152_v1s + gluon_seresnext101_64x4d + gluon_resnext101_64x4d | 확률합 기반 앙상블 (exp1+exp5+exp8) | 92.39 % |

정량적 평가

| 실험No. | 모델명 | 주요 변동사항 | Test Acc |
|-------|--|--|----------------------|
| 12 | gluon_resnet152_v1d | 모델 변경 | <mark>95.65 %</mark> |
| 13 | gluon_resnet152_v1s + gluon_seresnext101_64x4d + gluon_resnet152_v1d | 확률합 기반 앙상블 (exp5+exp8+exp12) | 93.48 % |

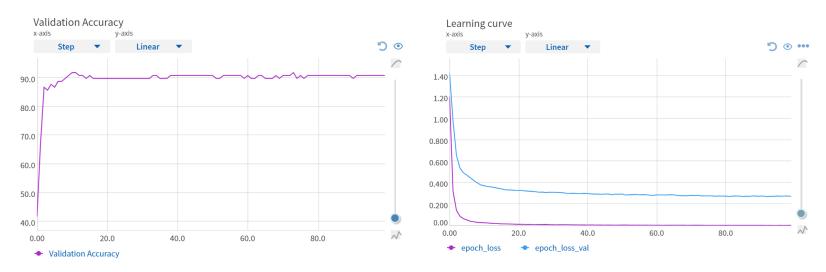


앙상블을 했음에도 성능이 더 떨어짐

∵ 성능이 낮은 모델과 높은모델의 조합

실험결과: 가장 좋은 성능을 낸 모델은 "실험12"로 95.65% 기록

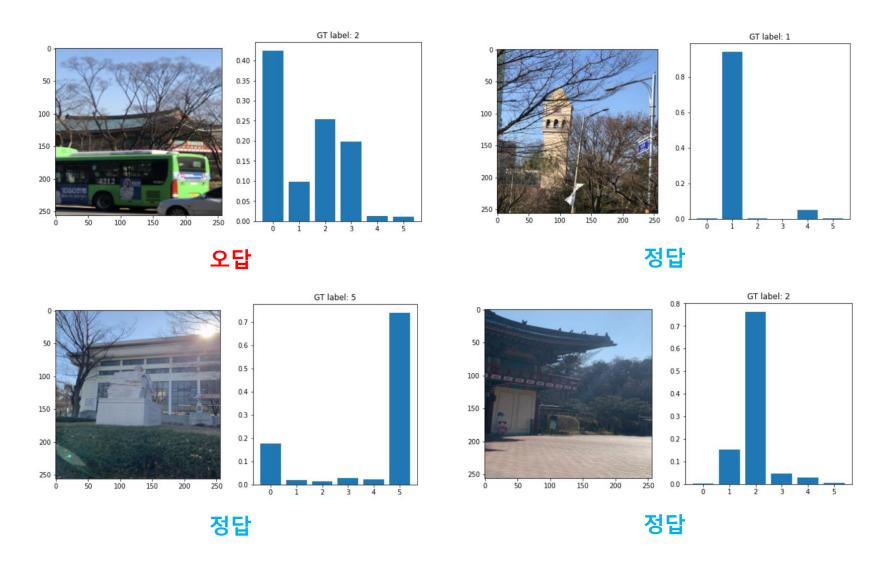
정량적 평가



Experiment 8: gluon_resnet152_v1s에 대한 그래프 예시

- ▶ Validation loss를 기준으로 Best model을 저장
- 모든 실험에 대하여 파라미터, 그래프, 체크포인트, CSV파일을 저장
 - Learning curve를 참고하여 추가학습여부를 결정

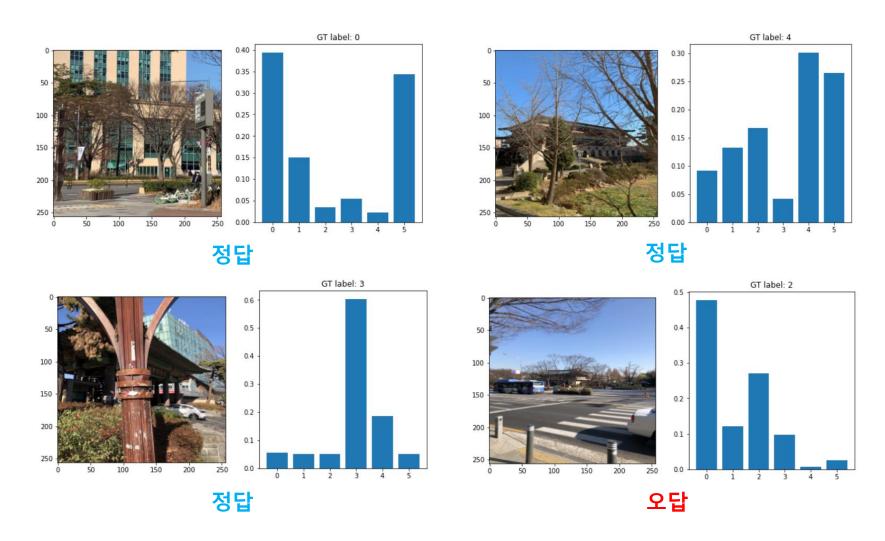
정성적 평가



정성적 평가



정성적 평가



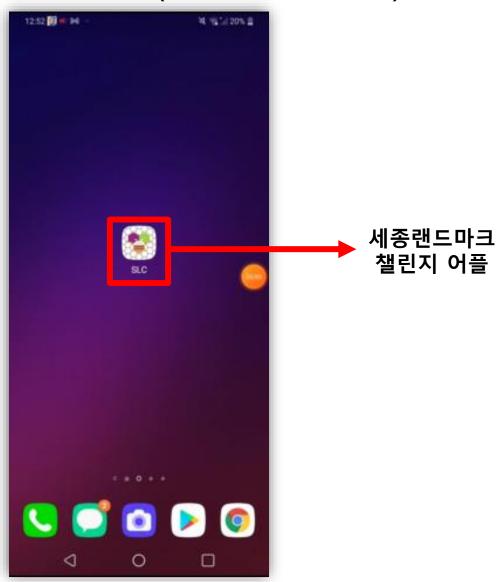
VIII. 개선방안

개선 방안

- 1. 다른 앙상블기법을 이용
 - 각 모델마다 나온 feature를 L2 norm 적용 후 concatenate하여 새로운 feature로 사용
 - 다른 앙상블기법 (Voting, Bagging, Boosting) 사용
- 2. Cos similarity를 이용한 이미지유사도 비교
 - Trainset에서 Non-landmark 이미지 제거
- 3. Multi-GPU, 메모리 사용
 - 이미지해상도, Depth, Batch size를 키워서 efficientnet 학습
 - Metric learning 기반 loss 사용시 batch size 영향도 있을거라 예측
- 4. 데이터로더 설계시 파일경로만을 CSV로 가공하여 메모리 절약
 - 메모리 확보로 좀 더 다양한 실험가능
 - 데이터로더 선언부가 훨씬 빠르게 돌아감

참고 자료

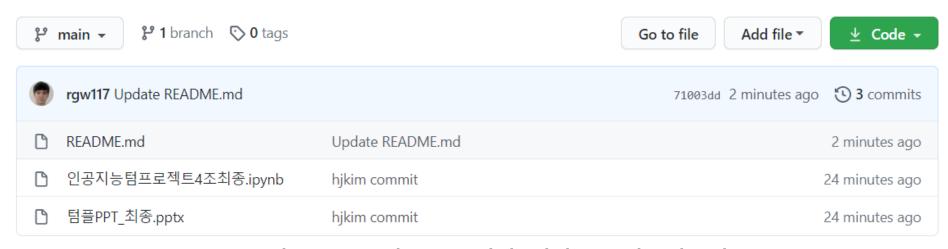
앱인벤터로 개발한 안드로이드 어플 데모영상 (라이트모델 엣지 컴퓨팅)



IX. 참고 자료

- [1] https://neptune.ai (넵튠 공식사이트)
- [2] Henkel, Christof, and Philipp Singer. "Supporting large-scale image recognition with out-of-domain samples." arXiv preprint arXiv:2010.01650 (2020) (구글랜드마크 챌린지 2020 1등 논문)
- [3] https://albumentations.readthedocs.io/en/latest/ (albumentation 라이브러리 다큐먼트)
- [4] Buslaev, Alexander, et al. "Albumentations: fast and flexible image augmentations." Information 11.2 (2020): 125. (data augmentation 관련 논문)
- [5] <u>https://paperswithcode.com/sota/image-classification-on-imagenet</u> (ImageNet 기준 모델 성능 순위)
- [6] https://amaarora.github.io/2020/08/30/gempool.html#gem-pooling (GeM pooling 관련 설명)
- [7] https://realblack0.github.io/2020/03/29/normalization-standardization-regularization.html (Normalize관련 설명)
- [8] Tan, Mingxing, and Quoc V. Le. "Efficientnet: Rethinking model scaling for convolutional neural networks." arXiv preprint arXiv:1905.11946 (2019) (Efficientnet 논문)
- [9] Deng, Jiankang, et al. "Arcface: Additive angular margin loss for deep face recognition." Proceedings of the IEEE Conference on Computer Vision and Pattern Recognition. 2019 (Arcface 관련 논문)
- [10] http://www.aitimes.com/news/articleView.html?idxno=132756 (파이토치 관련 기사)
- [11] https://docs.google.com/presentation/d/1ZUimafgXCBSLsgbacd6-a-dq07yLyzIl1ZJbiCBUUT4/edit#slide=id.g8b560ae0a6_0_49 (파이토치 관련 자료)
- [12] Touvron, Hugo, et al. "Fixing the train-test resolution discrepancy: FixEfficientNet." arXiv preprint arXiv:2003.08237 (2020) (Test set의 resolution 변화에 따른 성능에 관한 논문)
- [13] <u>https://appinventor.mit.edu/</u> (MIT에서 제공하는 앱인벤터 공식사이트)

감사합니다



해당 깃허브에 코드공개됨, 데이터는 이메일문의

https://github.com/rgw117/Sejong-Landmark-Challeng-ME-termproject-

rgw117@naver.com

4조 14011541 김 형준 16011504 임 진욱 18011230 배 대위