

昵称：薰衣草的旋律  
园龄：9年1个月  
粉丝：206  
关注：15  
+加关注

#### 随笔分类(37)

- Android(1)
- C/C++(4)
- ffmpeg(1)
- mp4(1)
- Python/Django
- Qt(3)
- RTMP/crtmpserver(3)
- RTSP/RTP/RTCP(1)
- Shell(6)
- TS/HLS(1)
- X264(1)
- 操作系统(1)
- 非技术(1)
- 工具技巧(7)
- 流媒体(5)
- 其他技术(1)

#### 积分与排名

积分 - 71400  
排名 - 4667

#### 阅读排行榜

- 利用正则表达式排除特定字符串(38767)
- 手机数据抓包以及wireshark技巧(27362)
- QSS总结以及最近做的Qt项目(13721)
- diff详解,读懂diff结果(13237)
- 关于QT的系统总结(12995)
- 非常适用的Sourceinsight插件，提高效率事半功倍(10447)
- 将H264与AAC打包Ipad可播放的TS流的总结(7926)
- 近半年的读书总结(6948)
- linux awk 一看就懂(6316)
- QT中QProcess调用命令行的痛苦经历(5665)
- Ubuntu阿里云搭建Mono.net环境(4358)
- wireshark长时间抓包分多个文件(4341)
- xargs命令详解，xargs与管道的区别(4252)
- 让博客园博客自动生成章节目录索引(3292)
- crtmpserver系列(二)：搭建简易流媒体直播系统(2791)

#### 推荐排行榜

- 让博客园博客自动生成章节目录索引(79)
- 手机数据抓包以及wireshark技巧(65)
- 近半年的读书总结(63)
- 关于QT的系统总结(21)
- diff详解,读懂diff结果(19)
- 非常适用的Sourceinsight插件，提高效率事半功倍(18)
- linux awk 一看就懂(17)
- 以生活例子说明单线程与多线程(16)
- crtmpserver系列(二)：搭建简易流媒体直播系统(13)

## 非常适用的Sourceinsight插件，提高效率事半功倍

一直使用sourceinsight编辑C/C++代码，sourceinsight是一个非常好用的编辑工具可以任意定位，跳转，回退，本人一直使用该工具做C/C++开发，sourceinsight能够满足我的大部分需求，但是有些功能没有总觉得是一个缺憾。本文将补充这些非常好用的功能。

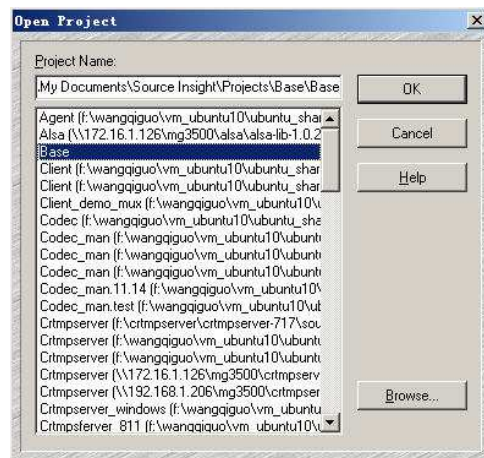
- <1>.使用快捷键注释，单行注释，多行注释，#if 0注释
- <2>.跳转到当前文件所在的文件夹，并高亮选择
- <3>.使用quicker.em插件添加函数注释，文件头注释，标记注释等
- <4>.多选项卡插件

下面分别对如何在sourceinsight中使用上述4个功能进行说明：

#### <1>.使用快捷键注释，单行注释，多行注释，#if 0注释

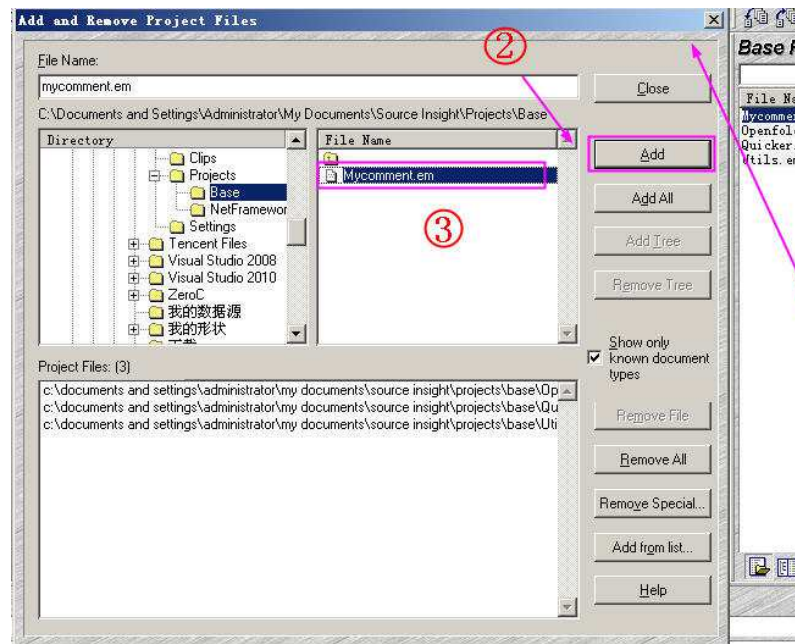
将文件 [mycomment.em](#)点此下载 放到sourceinsight的Base工程的路径下（一般是在C:\Documents and Settings\Administrator\My Documents\Source Insight\Projects\Base），当然推荐存放到该目录下，一般em文件是sourceinsight的宏语言文件，宏语言是sourceinsight定义的一种语言，语法与C语言类似，sourceinsight提供了很多函数可供调用，以实现一些自定义的功能。em文件可以放到任意位置，不一定要放在sourceinsight的工程目录下。

在sourceinsight中选择菜单 Project ->Open Project 弹出对话框如下，选择打开Base工程：

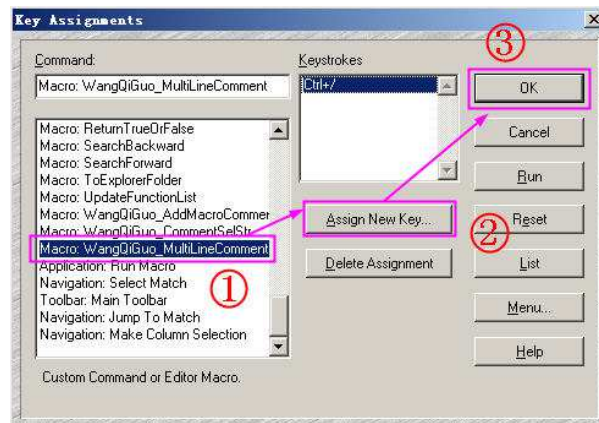


再打开的Base工程的界面中，选择Project Window窗口下面的添加工程文件按钮，将mycomment.em文件添加到该Base工程中：

10. 将H264与AAC打包Ipad可播放的TS流的总结(10)
11. Ubuntu阿里云搭建Mono.net环境(9)
12. QSS总结以及最近做的Qt项目(9)
13. 我总结的Android编程规范(8)
14. 利用正则表达式排除特定字符串(8)
15. xargs命令详解，xargs与管道的区别(6)



选择菜单Options-> Key Assignments... 为宏添加一个快捷键：



mycomment.em文件中定义了3个宏，首先找到宏 Macro: WangQiGuo\_MultiLineComment 该宏的功能是当执行之后会将所选择的代码块的每一行前面添加//双斜杠注释，选择这个宏之后，点击按钮Assign New Key ... 为该宏分配一个快捷键，此时会弹出一个对话框，这个时候只需要按键盘上面想要的快捷键就行了，例如我这里使用的是ctrl + / 这个快捷键，该快捷键会被检测到并自动添加到Keystrokes窗口中，表示添加成功了，此时点击OK就设置完成了。

此时随便找一个简单的文件拖到sourceinsight窗口中就可以测试了：

```
00001: #include<stdio.h>
00002:
00003: int main(int argc,char *argv[])
00004: {
00005:     printf("hello world\n");
00006:     return 0;
00007: }
00008:
```

选中某一行，直接按ctrl + / 就会自动注释，当然多行也是可以的。

用同样的方法为mycomment.em文件中的另外两个宏 Macro: WangQiGuo\_AddMacroComment 与 Macro: WangQiGuo\_CommentSelStr 定义快捷键，其中宏Macro: WangQiGuo\_AddMacroComment 是将选中的代码前后添加#ifdef 与 #endif 注释的。而宏Macro: WangQiGuo\_CommentSelStr 是在选中的代码前后添加 /\* 和 \*/ 注释的

为了便于记忆，我为Macro: WangQiGuo\_AddMacroComment设置的快捷键是 ctrl + 3 原因是在大键盘上数字键3上有一个#号，而我们的注释块#ifdef ,#endif中有#号，而Macro: WangQiGuo\_CommentSelStr的快捷键我设置的是 ctrl + 8 原因是在大键盘上的数字键8上有一个\*号。

宏块注释的效果如下图：

18 0

```

00001: #include<stdio.h>
00002:
00003: int main(int argc, char *argv[])
00004: {
00005:     printf("hello world\n");
00006:     printf("hello world\n");
00007:     printf("hello world\n");
00008:     printf("hello world\n");
00009:     return 0;
00010: }
00011:
00012:
00001: #include<stdio.h>
00002:
00003: int main(int argc, char *argv[])
00004: {
00005:     #if 0
00006:     printf("hello world\n");
00007:     printf("hello world\n");
00008:     printf("hello world\n");
00009:     printf("hello world\n");
00010:     #endif
00011:     return 0;
00012: }

```

多行注释的效果如下图：

```

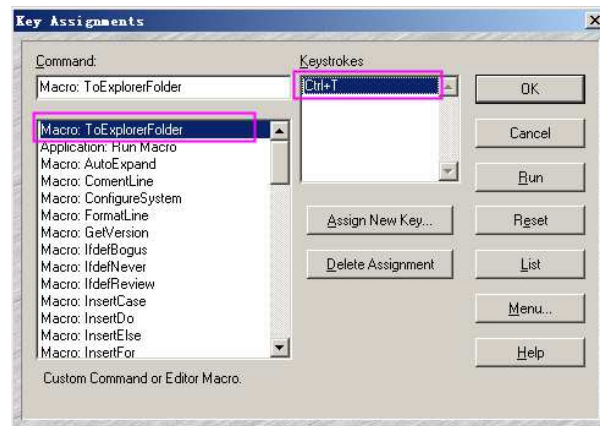
00001: #include<stdio.h>
00002:
00003: int main(int argc, char *argv[])
00004: {
00005:     printf("hello world\n");
00006:     printf("hello world\n");
00007:     printf("hello world\n");
00008:     printf("hello world\n");
00009:     return 0;
00010: }
00011:
00012:
00001: #include<stdio.h>
00002:
00003: int main(int argc, char *argv[])
00004: {
00005:     /*
00006:     printf("hello world\n");
00007:     printf("hello world\n");
00008:     printf("hello world\n");
00009:     printf("hello world\n");
00010:     */
00011:     return 0;
00012: }

```

## <2>、跳转到当前文件所在的文件夹，并高亮选择

我们使用sourceinsight的时候是否会有这样的需求：有时候代码很多，我需要找到sourceinsight中的某个源文件在资源管理器中的位置，但是可惜的是sourceinsight没有这样的功能，为此我google，百度了很久都没有一个好的解决方法，而实际上该功能的实现是非常简单的：

将文件 [openfolder.em](#) 点此下载 添加到sourceinsight的Base工程目录，按照上面的方法，将openfolder.em添加到Base工程中，该文件中有一个宏Macro: ToExplorerFolder 其功能就是当宏执行的时候在资源管理器中打开sourceinsight中的当前文件所在的文件夹，并高亮选择该源文件，添加快捷的图如下：



我选择的快捷键是ctrl + t

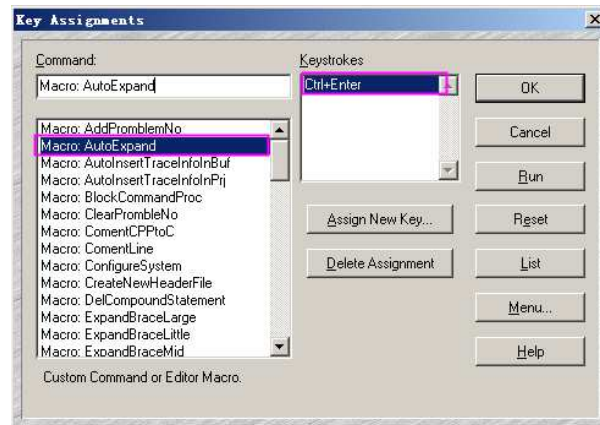
按ctrl + t之后，其执行的效果如下图：



自动打开一个资源管理器窗口，并定位到我的文件test.cpp，实际上打开openfolder.em可以看到其实是很简单的，就是利用sourceinsight提供的相关函数获得当前文件的绝对路径，然后将该路径传递给命令行的explorer命令，执行该命令就可以了，explorer的命令可以自行到cmd中试一下，openfolder.em中有注释说明。

**<3>.使用quicker.em插件添加函数注释，文件头注释，标记注释等**

[quicker.em](#) [点此下载](#) 该文件据说是华为的一个员工写的，主要功能是为函数接口添加注释，为文件添加注释，生成头文件，生成标记注释(添加类似这样的注释：/\*added by xxx 2014-05-07\*/)，按照同样的方法将该文件添加到Base工程中，该文件中定义了一个主要的宏Macro: AutoExpand 该宏支持很多扩展命令，下面是我为该宏配置的快捷键 ctrl + enter (推荐使用ctrl + enter)：



该宏下面包含许多子命令，下面介绍常用的命令：

**1.添加文件头注释：**

命令：fi 解释：file

**2.添加函数说明注释：**

命令：fu 解释：function

**3.添加单行注释：**

命令：as 解释：add start (添加之后：/\* add by zhangsan, 20140504, Mantis号:d, 原因：\*/ )

命令：ms 解释：modify start (添加之后：/\* modify by zhangsan, 20140504, Mantis号:d, 原因：\*/ )

命令：ds 解释：delete start (添加之后：/\* delete by zhangsan, 20140504, Mantis号:d, 原因：\*/ )

**4.添加标记注释：**

命令：ab 解释：add begin (添加之后：/\* add begin by zhangsan, 20140504, Mantis号:d 原因：\*/ )

命令：ae 解释：add end (添加之后：/\* add end by zhangsan, 20140504 \*/ )

命令：mb 解释：modify begin (添加之后：/\* modify begin by zhangsan, 20140504, Mantis号:d 原因：\*/ )

命令：me 解释：modify end (添加之后：/\* modify end by zhangsan, 20140504 \*/ )

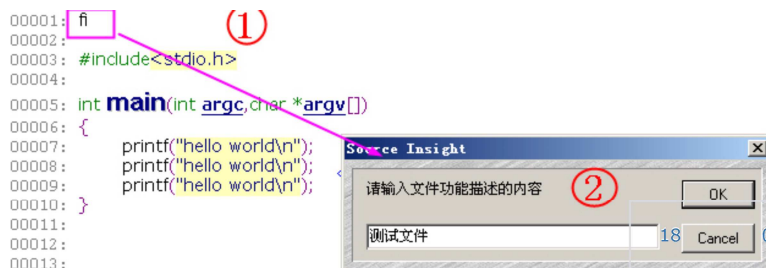
命令：db 解释：delete begin (添加之后：/\* delete begin by zhangsan, 20140504, Mantis号:d 原因：\*/ )

命令：de 解释：delete end (添加之后：/\* delete end by zhangsan, 20140504 \*/ )

**5.配置命令：**

命令：co 解释：config (修改相关配置信息)

如何使用呢，以为整个文件添加注释为例，在源文件的任何地方输入命令 fi 之后直接按ctrl + enter 如下图所示：





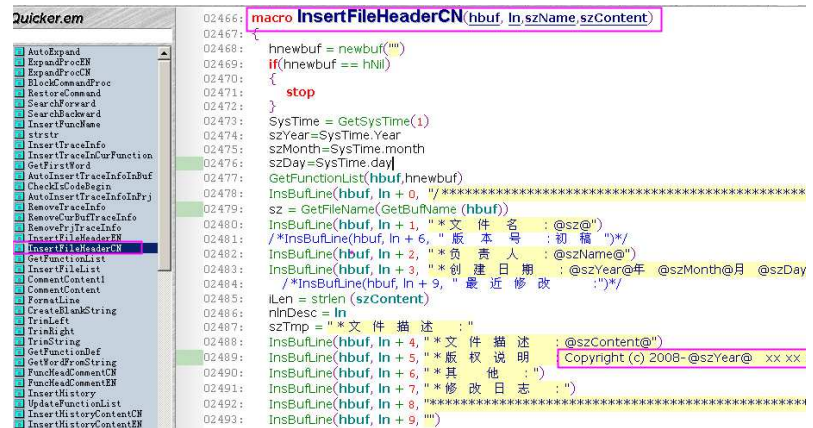
在弹出的对话框中输入对该文件的描述信息，例如我输入的是“测试文件”，直接点击OK之后文件变成这样：

```
00001: /*****
00002:  *文 件 名 : test.cpp
00003:  *负 责 人 : 张 三
00004:  *创 建 日 期 : 2014年 5月 7日
00005:  *文 件 描 述 : 测 试 文 件
00006:  *版 权 说 明 : Copyright (c) 2008-2014 XX XX XX XX 技 术 有 限 公 司
00007:  *其 他 :
00008:  *修 改 日 志 :
00009: *****/
00010:
00011:
00012: #include<stdio.h>
00013:
00014: int main(int argc, char *argv[])
00015: {
00016:     printf("hello world\n");
00017:     printf("hello world\n");
00018:     printf("hello world\n");
00019: }
00020:
```

可以看到在该文件的头部自动生成了一块注释代码其中包含了 文件名，负责人，文件说明，版权说明，生成时间，修改日志等

我们可以使用co命令修改这里的负责人，并且可以指定生成的语言是中文还是英文，同样在源文件的任何地方输入co之后直接按ctrl + enter 会弹出输入框让我们修改作者，选择语言，该配置只需要设置一次，之后再使用其他命令只要生成的注释里面包含作者信息的都会使用我们配置的这个作者名。

这里的版权说明只能自己手工修改代码，打开quicker.em文件，找到macro InsertFileHeaderCN定义就会看到相关版权信息的说明，自己改一下就可以了：



```
02466: macro InsertFileHeaderCN(hbuf, ln, szName, szContent)
02467: {
02468:     hnewbuf = newbuf("")
02469:     if(hnewbuf == hNil)
02470:     {
02471:         stop
02472:     }
02473:     SysTime = GetSysTime(1)
02474:     szYear=SysTime.Year
02475:     szMonth=SysTime.month
02476:     szDay=SysTime.day
02477:     GetFunctionList(hbuf, hnewbuf)
02478:     InsBufLine(hbuf, ln + 0, "/*****")
02479:     sz = GetFileName(GetBufName(hbuf))
02480:     InsBufLine(hbuf, ln + 1, " *文 件 名 : @sz@")
02481:     /*InsBufLine(hbuf, ln + 6, " *版 本 号 : 初 稿 ")*/
02482:     InsBufLine(hbuf, ln + 2, " *负 责 人 : @szName@")
02483:     InsBufLine(hbuf, ln + 3, " *创 建 日 期 : @szYear@年 @szMonth@月 @szDay@")
02484:     /*InsBufLine(hbuf, ln + 9, " *最 近 修 改 : ")*/
02485:     lLen = strlen(szContent)
02486:     nInDesc = ln
02487:     szTmp = " *文 件 描 述 : "
02488:     InsBufLine(hbuf, ln + 4, " *文 件 描 述 : @szContent@")
02489:     InsBufLine(hbuf, ln + 5, " *版 权 说 明 : Copyright (c) 2008-@szYear@-XX XX")
02490:     InsBufLine(hbuf, ln + 6, " *其 他 : ")
02491:     InsBufLine(hbuf, ln + 7, " *修 改 日 志 : ")
02492:     InsBufLine(hbuf, ln + 8, " *****/")
02493:     InsBufLine(hbuf, ln + 9, "")
02494: }
```

同样如果生成的是英文信息，请修改InsertFileHeaderEN 这个宏里面的相关代码。

本段只演示了fi命令如何添加文件头的注释信息，其他的命令，例如fu命令添加函数头的注释信息，还有其他的命令添加相关形式的注释信息，请自行测试，要说明的是quicker.em中的这些命令都是扩展命令，其使用方法都是一样的，在文件的任何地方输入命令之后直接按ctrl + enter 就会有效果。例如添加函数注释的效果如下：

```
/* *****/
 *函 数 名 : max
 *负 责 人 : 张 三
 *创 建 日 期 : 2014年 5月 7日
 *函 数 功 能 : 求 最 大 值
 *输 入 参 数 : int x 参 数 x
               int y 参 数 y
 *输 出 参 数 : 无
 *返 回 值 :
 *调 用 关 系 :
 *其 它 :

*****

int max(int x, int y)
{
    return (x>y?x:y);
}
```

直接在函数max前面输入fu命令之后 按ctrl + enter 会提示输入相关的注释信息

下面的3个注释是分别输入as 之后按ctrl +enter ， 输入ms 之后按ctrl + enter ， 输入ds之后按ctrl + enter 之后生成的注释效果：

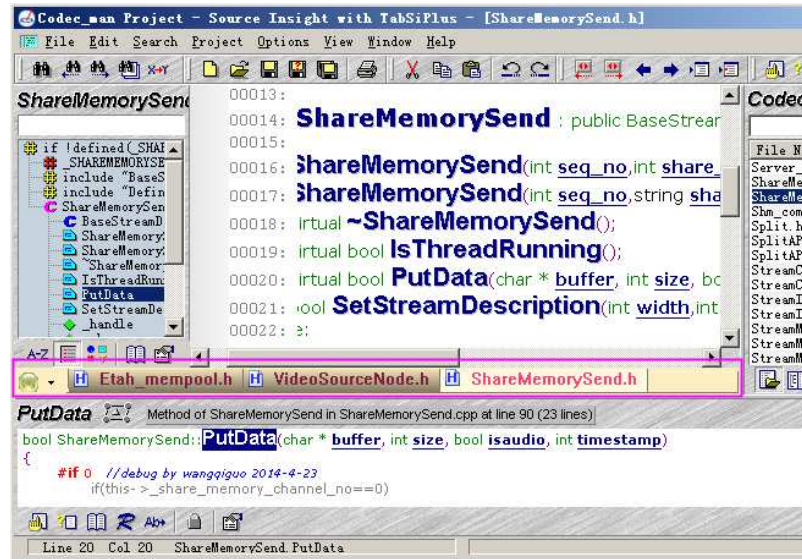
18 0

```
00013: int main(int argc, char *argv[])
00014: {
00015:     /* add by 张 三 , 2014-05-07, Mantis号 :d, 原因 : */
00016:     printf("hello world\n");
00017:     /* modify by 张 三 , 2014-05-07, Mantis号 :d, 原因 : */
00018:     printf("hello world\n");
00019:     /* delete by 张 三 , 2014-05-07, Mantis号 :d, 原因 : */
00020:     printf("hello world\n");
00021: }
```

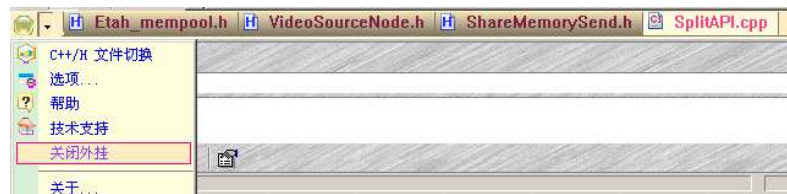
有关quicker.em的其他命令请自行测试，另外还有一些没有提到的命令，例如自动生成if块，for语句块，switch块等，请百度搜索相关资料

#### <4> 多选项卡插件

如果你希望在sourceinsight中像别的编辑器一样为每个文件生成一个选项卡页面，你可以试试[这个插件TabSiPlus](#)，该插件需要安装。解压之后先运行VC\_x86Runtime.exe，之后直接运行TabSiHost.exe，此时你的sourceinsight窗口自动出现下面的选项卡图：



双击选项卡可以关闭某一个文件，在选项卡的左边点击下拉箭头，可以对插件设置，或者关闭该插件：



如果上面的内容对您有帮助，不要吝啬点赞哦

分类: 工具技巧

标签: sourceinsight技巧

好文要顶 关注我 收藏该文



薰衣草的旋律

关注 - 15

粉丝 - 206

+加关注

« 上一篇: 将H264与AAC打包Ipad可播放的TS流的总结

» 下一篇: VC中LINK 2001 和 LINK 2009 的错误解决

posted @ 2014-05-07 14:16 薰衣草的旋律 阅读(10447) 评论(10) 编辑 收藏

18 0

评论列表

#1楼 2014-05-07 15:21 Red\_angelX

不错的文章,顺便打个广告,我觉得我的sitab多标签插件更好用:  
[http://www.cnblogs.com/Red\\_angelX/archive/2013/01/23/2873603.html](http://www.cnblogs.com/Red_angelX/archive/2013/01/23/2873603.html)

另外还有si utf8支持插件,目前只在公司内部测试稳定性.

支持(2) 反对(0)

#2楼 2014-09-26 12:39 超越时空思念

支持一下，不错！！！！

支持(0) 反对(0)

#3楼 2015-01-30 16:20 追梦人123

大神人物！很多人会感谢你的！

支持(0) 反对(0)

#4楼[楼主 ] 2015-02-01 15:19 薰衣草的旋律



@ 追梦人123  
能够对大家有一点用处，也就是写这篇文章的目的了，谢谢！

支持(0) 反对(0)

#5楼 2016-05-09 10:42 skymvp

你好，我在使用宏的时候，提示找不到MFC.PR，这个怎么解决呢？谢谢

支持(0) 反对(0)

#6楼[楼主 ] 2016-09-11 23:23 薰衣草的旋律



@ skymvp  
是不是你的步骤弄错了，上面的步骤我都是自己测试过的，应该不会有问题

支持(0) 反对(0)

#7楼 2016-09-18 11:12 苏军

挺好的一片文章，赞一个。

支持(0) 反对(0)

#8楼 2016-09-18 11:29 苏军

另外有个问题请教下，好像是每个项目都必须添加这几个文件，然后都要重新设置一遍？好像有点麻烦，是否能有一种方式设置好了，以后的添加新的项目都能使用呢？

支持(0) 反对(0)

#9楼[楼主 ] 2016-09-18 12:59 薰衣草的旋律



@ 苏军  
谢谢，其实是不用的，sourceinsight安装之后自带一个Base工程，只要添加到这个工程就可以了，以后自己建的所有项目都会有了。我的截图里面也是放到Base工程里面的呢。

支持(0) 反对(0)

#10楼 2016-09-18 14:22 苏军

18 0

© 薰衣草的旋律

嗯谢谢，我刚看了下，应该是我的新创建的项目并没有和base工程在同一个目录，我在我自己的项目路径下设置了以后，之前的所有项目都可以了。非常感谢。

支持(0) 反对(0)

刷新评论 刷新页面 返回顶部

注册用户登录后才能发表评论，请 [登录](#) 或 [注册](#)，[访问网站首页](#)。

【推荐】超50万VC+ +源码: 大型工控、组态\仿真、建模CAD源码2018！

【推荐】怎样购买腾讯云服务器更划算？



#### 最新IT新闻

- 酷派起诉小米：称侵犯其三项发明专利
  - 小米入局直播答题 推出百万现金APP “有乐”
  - 谷歌、微软即将宣布量子计算里程碑 实际应用仍有距离
  - Xbox One S狗年套装在中国市场发售：1TB主机+四款游戏
  - 茅侃侃一面：逆流而上的创业者
- » 更多新闻...



#### 最新知识库文章

- 领域驱动设计在互联网业务开发中的实践
  - 步入云计算
  - 以操作系统的角度述说线程与进程
  - 软件测试转型之路
  - 门内门外看招聘
- » 更多知识库文章...

Copyright ©2018 薰衣草的旋律

18

0