

Знакомство с операционной системой Linux

Ростислав Хачикович Арзуманян НБИбд-01-20¹

28 апреля, 2021, Москва, Россия

¹Российский Университет Дружбы Народов

Цели и задачи работы

Цель лабораторной работы

Познакомиться с операционной системой Linux, получить практические навыки работы с консолью и некоторыми графическими менеджерами рабочих столов операционной системы.

Задачи лабораторной работы

- 1 Ознакомиться с теоретическим материалом.
- 2 Загрузить компьютер.
- 3 Перейти на текстовую консоль. Сколько текстовых консолей доступно на вашем компьютере?
- 4 Перемещаться между текстовыми консолями. Какие комбинации клавиш необходимо при этом нажимать?

Задачи лабораторной работы

5 Зарегистрироваться в текстовой консоли операционной системы. Какой логин вы при этом использовали? Какие символы отображаются при вводе пароля?

6 Завершить консольный сеанс. Какую команду или комбинацию клавиш необходимо для этого использовать?

7 Переключиться на графический интерфейс. Какую комбинацию клавиш для этого необходимо нажать?

8 Ознакомиться с менеджером рабочих столов. Как называется менеджер, запускаемый по умолчанию?

Задачи лабораторной работы

9 Поочерёдно зарегистрироваться в разных графических менеджерах рабочих столов (GNOME, KDE, XFCE) и оконных менеджерах (Openbox). Продемонстрировать разницу между ними, сделав снимки экрана (скриншоты). Какие графические менеджеры установлены на вашем компьютере?

10 Изучить список установленных программ. Обратить внимание на предпочтительные программы для разных применений. Запустите поочерёдно браузер, текстовый редактор, текстовый процессор, эмулятор консоли. Укажите названия программ.

Процесс выполнения лабораторной работы

```
Linux Mint 20 Ulyana rharzumanyan tty2
rharzumanyan login: rharzumanyan
Password:
rharzumanyan@rharzumanyan:~$
rharzumanyan@rharzumanyan:~$
rharzumanyan@rharzumanyan:~$
rharzumanyan@rharzumanyan:~$
rharzumanyan@rharzumanyan:~$
```

Figure 1: Текстовая консоль

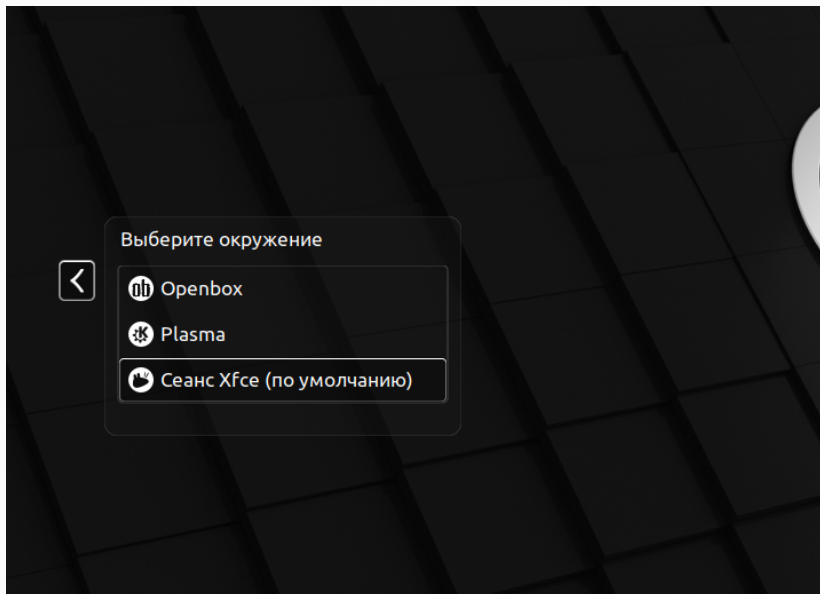


Figure 2: Графические менеджеры

Графические менеджеры

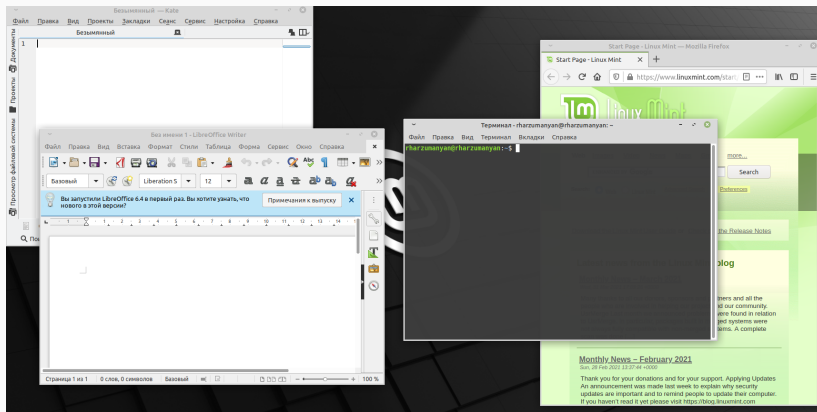


Figure 3: Графический менеджер XFCE

Графические менеджеры

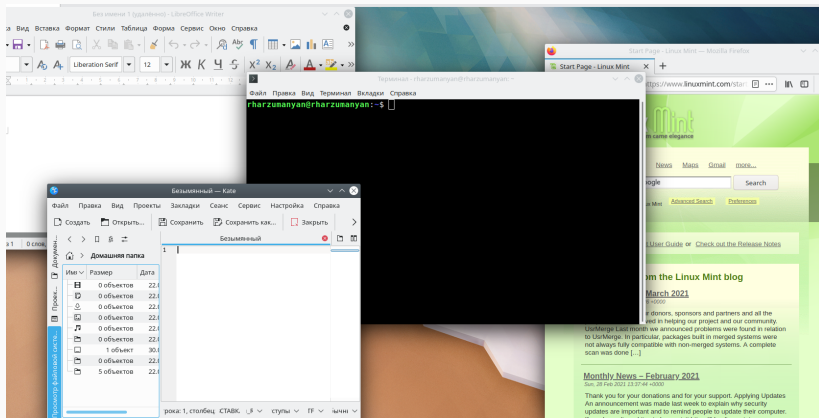


Figure 4: Графический менеджер KDE

Графические менеджеры

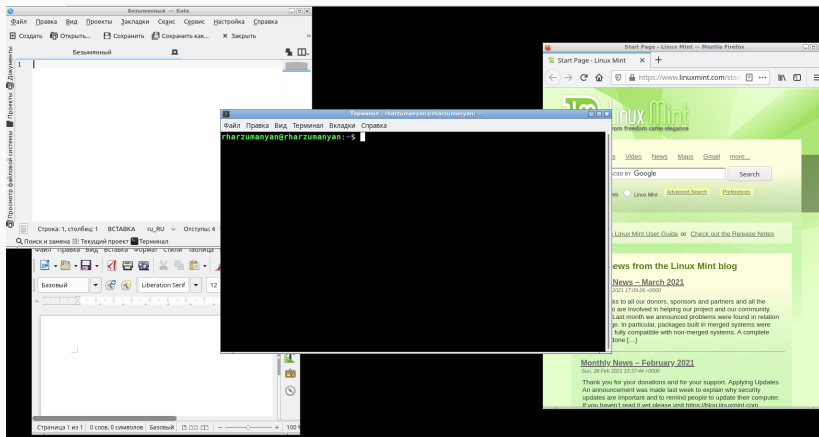


Figure 5: Графический менеджер Openbox

Выводы по проделанной работе

Выполнив данную лабораторную работу, мы познакомились с операционной системой Linux, получили практические навыки работы с консолью и некоторыми графическими менеджерами рабочих столов операционной системы.