

Ogulcan Gündüz

Web & Mobile Entwickler

Erfahrung

📍 Haltern am See, NRW, Germany
@ oogunduz@gmail.com
🌐 linkedin.com/in/ogulcangunduz
🌐 noobsworkshop.com
☎ +49 1515 2198279

Sept 2022 – Jul 2024
(1 Jahr 11 Monate)

Mitbegründer & Entwickler, DAO Teknoloji ve Bilisim, Istanbul, Türkei
5+ Mitarbeiter, Industrie: Internet, Mobile, Digital Publishing

- Leitung der Entwicklung und des Einführung einer mobilen Anwendung unter Verwendung von **React Native** für eine Plattform zum Lesen und Veröffentlichen von Webcomics mit fortschrittlichen Funktionen wie einem Monetarisierungsmodell (Paywalls für Inhalte, Early Access, Abonnements), integrierten Social-Media-Funktionen (Posts, Timelines, Kommentare, Freundesverbindungen, Benutzerprofile) und einem umfassenden Chatsystem (Kontaktmanagement, Benutzerpräsenz, Instant Messaging).
- Entwicklung und Überwachung eines robusten Backend-Systems unter Verwendung des **Symfony**-Frameworks, das eine nahtlose **REST-API**-Unterstützung sowohl für mobile als auch für Web-Anwendungen sicherstellt, einschließlich eines speziellen Produzenten-Panels. Einsatz einer Reihe von Technologien wie **PHP, MariaDB, Redis, SupervisorD, StimulusJS, React, Less, Docker** und **Docker Swarm** für optimale Leistung und Skalierbarkeit.
- Erfolgreiche Bereitstellung und Anpassung eines **Ejabberd-XMPP**-Servers zur Unterstützung erweiterter Messaging-Funktionen wie Authentifizierungsprozesse und Offline-Push-Benachrichtigungen zur Verbesserung der Benutzerbindung und Zuverlässigkeit der Plattform.
- Er gründete und leitete ein Technologie-Startup. Beaufsichtigte alle Aspekte der Geschäfts- und Produktentwicklung, des Teamaufbaus und der strategischen Ausrichtung.
- Rekrutierte, schulte und betreute Nachwuchskräfte, darunter einen React Native-Entwickler und einen PHP-Entwickler, und förderte so ein kollaboratives und förderndes Arbeitsumfeld.

Mai 2021 – Sept 2022
(1 Jahr 5 Monate)

Webentwickler und Systemintegrator, Gerekli Seyler, Istanbul, Türkei
30+ Mitarbeiter, Industrie: Verlagswesen, Marketing

- Er leitete das Design und die Entwicklung von Webdiensten für eine umfassende Magento E-Commerce-Anwendung und konzentrierte sich dabei sowohl auf Back-End- als auch auf Front-End-Komponenten, um Funktionalität und Benutzerfreundlichkeit zu verbessern.
- Implementierung und Anpassung eines Akeneo Product Information Management (PIM)-Systems, das nahtlos in die Magento E-Commerce-Plattform integriert wurde.
- Verwaltete die Reorganisation von Daten und die Migration zu neuen Systemen, um nahtlose Übergänge zu gewährleisten und die Datenintegrität zu erhalten.
- Kontinuierlicher Remote-Support für E-Commerce- und PIM-Systeme, um die Zuverlässigkeit und Leistung des Systems sicherzustellen.

März 2017 – Jan 2019
(1 Jahr 11 Monate)

Produktionsleiter, Gerekli Seyler, Istanbul, Türkei
30+ Mitarbeiter, Industrie: Verlagswesen, Handel

- Koordination mit Übersetzungs- und Redaktionsteams, um die Arbeitsabläufe bei der Produktion von Inhalten zu optimieren.
- Verwaltung der Druckproduktionsprozesse, einschließlich der Zusammenarbeit mit externen Anbietern und der Überwachung der Qualitätskontrolle, um hohe Standards zu gewährleisten.

- Aufrechterhaltung eines einheitlichen Designs und Farbmanagements für die laufende Serie von über 40 Bänden, um die Kohärenz der Marke und die visuelle Integrität zu gewährleisten.
- Implementierung digitaler Lösungen und Arbeitsabläufe zur Ergänzung traditioneller Produktionsprozesse, um die Effizienz zu steigern und die Abläufe zu modernisieren.

Jan 2016 - Jan 2019
(3 Jahre 1 Monate)

Grafiker, Gerekli Seyler, Istanbul, Türkei

30+ Mitarbeiter, Industrie: Verlagswesen, Handel

- Verwaltete die Produktion von Graphic Novels, einschließlich Reinigung, Neuzeichnung, Beschriftung und Umgestaltung des Covers, wobei die Einhaltung von Lokalisierungs- und ästhetischen Standards sichergestellt wurde.
- Er überwachte den Druckprozess und die Qualitätskontrolle, sorgte für ein einheitliches Design bei einer Serie von über 40 Bänden und entwickelte wiederverwendbare Assets und Skripte, um die Effizienz zu steigern.
- Er entwarf Grafiken für das Internet, Kataloge und soziale Medien und erstellte außerdem benutzerdefinierte Titel, Logos und Schriftarten, um die Markenidentität und Marktpräsenz zu stärken.
- Entwicklung von wiederverwendbaren Medieninhalten und Batch-Skripten zur Rationalisierung der Produktion und Steigerung der betrieblichen Effizienz.

Jun 2015 - Jan 2016
(8 Monate)

Art Direktor, Pixelplus Interactive, Istanbul, Türkei

60+ Mitarbeiter, Industrie: Software, Internet, Marketing

- Verwaltete die Produktion täglicher visueller Inhalte für soziale Medienplattformen, um das Online-Engagement und die Sichtbarkeit der Marke zu verbessern.
- Gestaltung von Landing Pages zur Optimierung der Benutzerfreundlichkeit und zur Unterstützung der Marketing- und Vertriebsziele.

Sept 2011 - Mar 2015
(3 Jahre 7 Monate)

Freiberuflicher Designer / Wordpress-Entwickler

Industrie: Software, Internet, Design

- Spezialisiert auf Webdesign und Full-Stack-Entwicklung, Erstellung visuell ansprechender und funktionaler Websites mit WordPress.
- Entwicklung von Benutzeroberflächen und Benutzererfahrungen (UI/UX), Verbesserung der Benutzerfreundlichkeit der Website und der Kundenbindung in mehreren Projekten.

Ausbildung

2009 - 2015

Yildiz Technische Universität

Kommunikationsdesign - Interaktives Mediendesign

Fähigkeiten

PHP, HTML, Typescript/Javascript, CSS, Less, Symfony, WordPress, Magento Commerce, Pimcore, React, React Native, StimulusJS, jQuery, Docker, Git, MySQL, Redis, GraphQL, REST API

Sprachen

Englisch (Fachsprachenkenntnisse)

Deutsch (B1+)

Türkisch (Muttersprache)