

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER MUHAMMADIYAH JAKARTA

Jl. Kelapa Dua Wetan No. 17 Ciracas Jakarta Timur 021 – 87717489 / 021 – 87717480

 ${\bf Email: \underline{stmikmuhjkt@gmail.com} \ / \ websate: \underline{www.stmikmj.ac.id}}$

NamaLengkap		:	RHAYEKSA DEWANGGA SETIAWAN		
NIM		:	18300242	Tanda Tangan Mahasiswa	
Jurusa	n	:	Teknik Informatika (TI) Sistem Informasi (SI)		
Matak	kuliah	:	REKAYASA PERAKAT LUNAK		
Dosen	Pengampu	:	Elkin Rilvani, M.M,M.Kom		
Hari/tanggal		:	SABTU/09 MEI 2020		
2.	yang digunakan dalam rekayasa model dan meto Proses Pengemb pengembangan panduan untuk i	System Development Life Cycle (SDLC) atau Siklus Hidup Pengembangan Sistem adalah suatu metode tradisional rang digunakan untuk membangun, memelihara dan mengganti suatu sistem informasi (Jogiyanto, 1993). SDLC dalam rekayasa sistem dan rekayasa perangkat lunak, adalah proses pembuatan dan pengubahan sistem serta model dan metodologi yang digunakan untuk mengembangkan sistem-sistem tersebut. Proses Pengembangan Perangkat Lunak (Software Development Process) adalah suatu penerapan struktur pada pengembangan suatu Perangkat Lunak (Software), yang bertujuan untuk mengembangkan sistem dan memberika panduan untuk menyukseskan proyek pengembangan sistem melalui tahapan-tahapan tertentu.			
	Diantaranya: 1. Application Deve		lel Sekuensial Linier atau Waterfall Development Model, 2. Model Prototype, nent (RAD)	3. Model Rapid	
4.					
5.	kompleks, mewa	akili b	entasi dari sebuah obyek atau situasi actual, penyederhanaan dari suatu reali perbagai aspek dari realitas yang sedang dikaji, memperlihatkan hubungan-la kaitan timbal balik dalam istilah sebab akibat.		
6.					