**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

MUHAMMADIYAH JAKARTA

**Jl. Kelapa Dua Wetan No. 17 Ciracas Jakarta Timur 021 – 87717489 / 021 – 87717480**

**Email :** [**stmikmuhjkt@gmail.com**](mailto:stmikmuhjkt@gmail.com) **/ websate** [**: www.stmikmj.ac.id**](http://www.stmikmj.ac.id/)

NamaLengkap : RHAYEKSA DEWANGGA SETIAWAN

**Tanda Tangan Mahasiswa**

NIM : 18300242

Jurusan : Teknik Informatika (TI)  Sistem Informasi (SI) Matakuliah : REKAYASA PERAKAT LUNAK

Dosen Pengampu : Elkin Rilvani, M.M,M.Kom

Hari/tanggal : SABTU/09 MEI 2020

1. System Development Life Cycle (SDLC) atau Siklus Hidup Pengembangan Sistem adalah suatu metode tradisional yang digunakan untuk membangun, memelihara dan mengganti suatu sistem informasi (Jogiyanto, 1993). SDLC dalam rekayasa sistem dan rekayasa perangkat lunak, adalah proses pembuatan dan pengubahan sistem serta model dan metodologi yang digunakan untuk mengembangkan sistem-sistem tersebut.
2. Proses Pengembangan Perangkat Lunak (Software Development Process) adalah suatu penerapan struktur pada pengembangan suatu Perangkat Lunak (Software), yang bertujuan untuk mengembangkan sistem dan memberikan panduan untuk menyukseskan proyek pengembangan sistem melalui tahapan-tahapan tertentu.

Diantaranya : 1. Model Sekuensial Linier atau Waterfall Development Model, 2. Model Prototype, 3. Model Rapid Application Development (RAD)

1. Model adalah representasi dari sebuah obyek atau situasi actual, penyederhanaan dari suatu realitas yang kompleks, mewakili berbagai aspek dari realitas yang sedang dikaji, memperlihatkan hubungan-langsung maupun tidak langsung serta kaitan timbal balik dalam istilah sebab akibat.