

DEVinHouse
Semana 2 - Introdução a JavaScript - parte 1
Exercícios práticos de JavaScript

- 1) **Alerte o Usuário.** Utilizando JavaScript, emita um alerta para o usuário com alguma informação importante.
- 2) **Faça com que o usuário confirme antes de seguir.** Utilizando JavaScript, peça a confirmação do usuário ao clicar em algum botão, perguntando se ele deseja realmente realizar aquela ação (você pode utilizar a página criada nos exercícios da semana 1, ou criar uma nova).
- 3) **Peça o nome do usuário e exiba na tela.** Faça com que o navegador do usuário pergunte o nome dele(a). Utilizando o método alert, exiba o nome inserido pelo usuário.
- 4) **Pergunte ao usuário e exiba no console.** Pergunte ao usuário: nome (prompt), idade (prompt) e se gosta de praticar algum esporte (confirm). Crie 3 variáveis para guardar as respostas do usuário: uma deve receber um valor textual (string), outra deve receber um valor numérico (number), e outra um valor de verdadeiro ou falso (boolean). Faça com que esses 3 valores sejam exibidos no console do navegador.
- 5) **Pergunte nome e sobrenome e exiba na tela.** Faça 2 prompts ao usuário: no primeiro, pergunte o seu sobrenome. No segundo, pergunte o seu nome. Em seguida, exiba na tela um alert contendo o nome completo do usuário, na ordem correta (ou seja: Nome Sobrenome).
- 6) **Pergunte o último sobrenome e exiba em letras maiúsculas, junto do tamanho.** Pergunte ao usuário seu último sobrenome e em seguida exiba na tela um alert contendo o texto “Olá, X. Seu sobrenome contém y letras”, onde X é o sobrenome em letras maiúsculas, e y é a quantidade de letras desse sobrenome.
- 7) **Pergunte o ano atual e o ano de nascimento, exiba na tela a idade.** Faça 2 prompts ao usuário: no primeiro, pergunte o ano de nascimento. No segundo, pergunte o ano atual. Em seguida, exiba na tela um alert contendo o texto “Sua idade é x ou y”, onde x é a idade do usuário caso ele já tenha feito aniversário neste ano, e y é a idade caso ele ainda não tenha aniversariado no ano corrente.

- 8) **Construa uma calculadora.** Faça 3 prompts ao usuário: no primeiro, pergunte qual o tipo de cálculo ele deseja fazer (“+”, “-”, “*” ou “/”). No segundo, pergunte o primeiro valor que deseja calcular. No terceiro, o segundo valor que deseja calcular. Em seguida, realize o cálculo e exiba na tela um alert contendo o texto “O resultado do seu cálculo é: X”, onde X é o resultado final do cálculo solicitado pelo usuário.
- 9) **Alerte as horas para o usuário.** Construa um script que alerta o horário no momento de acesso, no formato “23:59” (HH:mm).
- 10) **Construa uma “calculadora” de P.A.** Ao entrar na página, seu script deve realizar 2 prompts ao usuário: um solicitando um “valor inicial”, e outro um valor para a “raíz”. Após o usuário inserir esses valores, o seu script deve calcular os 10 primeiros valores da sequência e exibir na tela. Relembrando: P.A. (Progressão Aritmética) é uma sequência numérica em que cada termo, a partir do segundo, é igual à soma do termo anterior com a raíz.
Exemplo: Valor inicial = 1; raíz = 3; P.A. = 1, 4, 7, 10, 13, 16, 19, 22, 25, 28.