## Komplexität und O-Notation

Reiner Hüchting

10. April 2023

## Themenüberblick

O-Notation

Beispiele: Optimierung von Algorithmen

## Themenüberblick

#### O-Notation

Beispiele: Optimierung von Algorithmer

## Bisher: Informelle Komplexitätsabschätzungen

- Laufzeitabschätzungen in Abhängigkeit der Größe einer Datenstruktur
  - z.B. Länge einer Liste oder Anzahl der Elemente eines Baumes

## Bisher: Informelle Komplexitätsabschätzungen

- Laufzeitabschätzungen in Abhängigkeit der Größe einer Datenstruktur
  - z.B. Länge einer Liste oder Anzahl der Elemente eines Baumes
- ▶ Beobachtung: Laufzeit wird i.d.R. *ungenau* angegeben.
  - z.B. Schleifendurchläufe zählen, aber nicht die Anzahl der Operationen innerhalb der Schleife
  - z.B. geschachtelte Schleifen berücksichtigen, hintereinander ausgeführte Schleifen aber nicht

## Bisher: Informelle Komplexitätsabschätzungen

- Laufzeitabschätzungen in Abhängigkeit der Größe einer Datenstruktur
  - z.B. Länge einer Liste oder Anzahl der Elemente eines Baumes
- ▶ Beobachtung: Laufzeit wird i.d.R. *ungenau* angegeben.
  - z.B. Schleifendurchläufe zählen, aber nicht die Anzahl der Operationen innerhalb der Schleife
  - z.B. geschachtelte Schleifen berücksichtigen, hintereinander ausgeführte Schleifen aber nicht

## Ziel: Formalisierung dieser Ungenauigkeiten

- Wie kommen diese Abschätzungen zustande?
- ► Welche Operationen müssen gezählt werden?

## Beispiel: Maximum einer Liste bestimmen

```
public static int searchMax(List<Integer> list) {
   int max = Integer.MIN_VALUE;
   for (int i = 0; i < list.size(); i++) {
      max = Math.max(max, list.get(i));
   }
   return max;
}</pre>
```

## Beispiel: Maximum einer Liste bestimmen

```
public static int searchMax(List<Integer> list) {
   int max = Integer.MIN_VALUE;
   for (int i = 0; i < list.size(); i++) {
      max = Math.max(max, list.get(i));
   }
   return max;
}</pre>
```

### Komplexität

- ► n Schleifendurchläufe (Aufrufe von Math.max)
- ► Komplexitätsklasse: *O*(*n*)

## Beispiel: Differenz zw. Minimum und Maximum bestimmen

```
public static int diffMinMax(List<Integer> list) {
   int min = Integer.MAX_VALUE;
   int max = Integer.MIN_VALUE;
   for (int i = 0; i < list.size(); i++) {
      min = Math.min(min, list.get(i));
   }
   for (int i = 0; i < list.size(); i++) {
      max = Math.max(max, list.get(i));
   }
   return max - min;
}</pre>
```

## Beispiel: Differenz zw. Minimum und Maximum bestimmen

```
public static int diffMinMax(List<Integer> list) {
   int min = Integer.MAX_VALUE;
   int max = Integer.MIN_VALUE;
   for (int i = 0; i < list.size(); i++) {
      min = Math.min(min, list.get(i));
   }
   for (int i = 0; i < list.size(); i++) {
      max = Math.max(max, list.get(i));
   }
   return max - min;
}</pre>
```

## Komplexität

- ▶ 2n Aufrufe von Math.max oder Math.min
- ► Komplexitätsklasse: *O*(*n*)
  - ▶ Warum nicht O(2n)?

## Beispiel: Minimale Differenz von Elementen bestimmen

## Beispiel: Minimale Differenz von Elementen bestimmen

## Komplexität

- n Durchläufe der äußeren Schleife
- ightharpoonup pro Durchlauf:  $\leq n$  Durchlaufe der inneren Schleife
  - ightharpoonup Warum  $\leq n$  und nicht genauer?
- Komplexitätsklasse: O(n²)

## Beobachtungen

- ► Komplexitätsklassen geben nur die Größenordnung an.
- ► Konstante Faktoren und nicht-dominante Terme werden vernachlässigt.

## Beobachtungen

- ► Komplexitätsklassen geben nur die Größenordnung an.
- ► Konstante Faktoren und nicht-dominante Terme werden vernachlässigt.

## Beispiele

$$O(n) = O(2n) = O(\frac{n}{2})$$

$$O(n^2) = O(n^2 + n + 1) = O((\frac{n}{2})^2)$$

$$O(n \log n) = O(2n \log n + 50n)$$

#### Intuition:

- ▶ Der Unterschied zwischen O(n)und O(2n) kann durch schnellere Hardware ausgeglichen werden.
- ▶ Ebenso der Unterschied zwischen  $O(n^2)$ und  $O(2(n^2))$ .
- ▶ Der Unterschied zwischen O(n)und  $O(n^2)$ kann nicht so einfach kompensiert werden.
- ▶ Das Verhalten von Polynomen (Funktionen) wird i.W. vom Leitterm bestimmt.

#### Intuition:

- ▶ Der Unterschied zwischen O(n)und O(2n) kann durch schnellere Hardware ausgeglichen werden.
- ▶ Ebenso der Unterschied zwischen  $O(n^2)$ und  $O(2(n^2))$ .
- Der Unterschied zwischen O(n)und  $O(n^2)$ kann nicht so einfach kompensiert werden.
- Das Verhalten von Polynomen (Funktionen) wird i.W. vom Leitterm bestimmt.

## Ziel bei der Entwicklung:

- ► Komplexitätsklasse möglichst klein halten.
- ► Komplexität kann nicht durch Hardware ausgeglichen werden!
- Konstante oder lineare Faktoren sind weniger von Bedeutung.

### Definition: O-Komplexität

Gegeben eine Funktion f(n), ist f(n) = O(g(n)) genau dann, wenn es eine positive Konstante c gibt, so dass für alle  $n \ge n_0$  gilt:

$$f(n) \leq c \cdot g(n)$$

### Definition: O-Komplexität

Gegeben eine Funktion f(n), ist f(n) = O(g(n)) genau dann, wenn es eine positive Konstante c gibt, so dass für alle  $n \ge n_0$  gilt:

$$f(n) \leq c \cdot g(n)$$

#### Intuitiv:

- ► Falls  $f(n) \ge g(n)$  für alle n gilt, dann unterscheiden sich die Funktionen nur durch einen konstanten Faktor.
- Für große n ist g(n) eine gute Abschätzung für f(n).

## Definition: O-Komplexität

$$f \in O(g) \Leftrightarrow \exists_{c>0} \exists_{n_0} \forall_{n \geq n_0} : f(n) \leq c \cdot g(n)$$

#### Intuitiv:

- ▶ Die Funktion f(n) wächst nicht schneller als g(n).
- Für fast alle n gilt  $f(n) \le c \cdot g(n)$ .

## Definition: O-Komplexität

$$f \in O(g) \Leftrightarrow \exists_{c>0} \exists_{n_0} \forall_{n \geq n_0} : f(n) \leq c \cdot g(n)$$

#### Intuitiv:

- ▶ Die Funktion f(n) wächst nicht schneller als g(n).
- Für fast alle n gilt  $f(n) \le c \cdot g(n)$ .

#### Konstante Faktoren sind nicht relevant:

- Bewegen sich im Bereich der Ungenauigkeit, die durch unterschiedliche Hardware entsteht.
- Bieten geringes Optimierungspotenzial.
- Können ggf. durch Hardware ausgeglichen werden.

## Themenüberblick

O-Notation

Beispiele: Optimierung von Algorithmen

## Themenüberblick

#### O-Notation

Beispiele: Optimierung von Algorithmen
Vergleich der Elemente zweier Listen
Berechnung von Produkten innerhalb von Listen
Suche nach Strings in einem Text

Ziel: Prüfung, ob zwei Listen die gleichen Elemente haben

- ► Gegeben: Zwei Listen von Zahlen A und B
- ► Ergebnis: true, falls jedes Element aus Liste A auch in Liste B vorkommt und umgekehrt.

## Ziel: Prüfung, ob zwei Listen die gleichen Elemente haben

- ► Gegeben: Zwei Listen von Zahlen A und B
- ► Ergebnis: true, falls jedes Element aus Liste A auch in Liste B vorkommt und umgekehrt.

#### Naiver Ansatz

- Durchlaufe Liste A.
  - Suche jedes Element in Liste B.
- Wiederhole für Liste B.

## Ziel: Prüfung, ob zwei Listen die gleichen Elemente haben

- Gegeben: Zwei Listen von Zahlen A und B
- Ergebnis: true, falls jedes Element aus Liste A auch in Liste B vorkommt und umgekehrt.

#### Naiver Ansatz

- Durchlaufe Liste A.
  - Suche jedes Element in Liste B.
- Wiederhole für Liste B.

## Komplexität

- n Durchläufe der äußeren Schleife
- ightharpoonup pro Durchlauf:  $\leq n$  Durchlaufe der inneren Schleife
- ► Komplexitätsklasse:  $O(n^2)$

Ziel: Prüfung, ob zwei Listen die gleichen Elemente haben

- ► Gegeben: Zwei Listen von Zahlen A und B
- ► Ergebnis: true, falls jedes Element aus Liste A auch in Liste B vorkommt und umgekehrt.

## Ziel: Prüfung, ob zwei Listen die gleichen Elemente haben

- ► Gegeben: Zwei Listen von Zahlen A und B
- ► Ergebnis: true, falls jedes Element aus Liste A auch in Liste B vorkommt und umgekehrt.

## Optimierte Lösung

- Sortiere beide Listen.
- Vergleiche die Listen in einem einzigen Durchlauf.

## Ziel: Prüfung, ob zwei Listen die gleichen Elemente haben

- ► Gegeben: Zwei Listen von Zahlen A und B
- ► Ergebnis: true, falls jedes Element aus Liste A auch in Liste B vorkommt und umgekehrt.

## Optimierte Lösung

- Sortiere beide Listen.
- Vergleiche die Listen in einem einzigen Durchlauf.

## Komplexität

- ► Sortieren:  $O(n \log n)$
- ► Vergleichen: *O*(*n*)
- Gesamt:  $O(n \log n) + O(n) = O(n \log n)$

## Themenüberblick

#### O-Notation

## Beispiele: Optimierung von Algorithmen

Vergleich der Elemente zweier Listen

Berechnung von Produkten innerhalb von Listen

Suche nach Strings in einem Text

Ziel: Suche nach dem größten Produkt benachbarter Elemente einer Liste

- ► Gegeben: Eine Liste von Zahlen der Länge *n*.
- Ergebnis: Das größte Produkt von *m* benachbarten Elementen.

Ziel: Suche nach dem größten Produkt benachbarter Elemente einer Liste

- ► Gegeben: Eine Liste von Zahlen der Länge n.
- Ergebnis: Das größte Produkt von *m* benachbarten Elementen.

#### Naiver Ansatz

- ▶ Durchlaufe die Liste von Stelle 0 bis n m.
  - Von jeder Position aus berechne das Produkt der nächsten m Elemente.

## Ziel: Suche nach dem größten Produkt benachbarter Elemente einer Liste

- ► Gegeben: Eine Liste von Zahlen der Länge *n*.
- Ergebnis: Das größte Produkt von *m* benachbarten Elementen.

#### Naiver Ansatz

- ▶ Durchlaufe die Liste von Stelle 0 bis n m.
  - Von jeder Position aus berechne das Produkt der n\u00e4chsten m Elemente.

## Komplexität

- $n-m \le n$  Durchläufe der äußeren Schleife
- pro Durchlauf: *m* Durchläufe der inneren Schleife
- ► Komplexitätsklasse:  $O(n \cdot m)$  (für große m grob  $O(n^2)$ )

Ziel: Suche nach dem größten Produkt benachbarter Elemente einer Liste

- ► Gegeben: Eine Liste von Zahlen der Länge *n*.
- Ergebnis: Das größte Produkt von *m* benachbarten Elementen.

Ziel: Suche nach dem größten Produkt benachbarter Elemente einer Liste

- ► Gegeben: Eine Liste von Zahlen der Länge *n*.
- ▶ Ergebnis: Das größte Produkt von *m* benachbarten Elementen.

## **Optimierter Ansatz**

- ▶ Berechne das Produkt der ersten *m* Elemente.
- Durchlaufe die Liste von Stelle *m* bis *n*.
  - Multipliziere das Produkt mit dem Element an Stelle i.
  - ightharpoonup Dividiere das Produkt durch das Element an Stelle i-m.

Ziel: Suche nach dem größten Produkt benachbarter Elemente einer Liste

- ► Gegeben: Eine Liste von Zahlen der Länge *n*.
- ▶ Ergebnis: Das größte Produkt von *m* benachbarten Elementen.

## **Optimierter Ansatz**

- Berechne das Produkt der ersten m Elemente.
- Durchlaufe die Liste von Stelle m bis n.
  - ▶ Multipliziere das Produkt mit dem Element an Stelle i.
  - ightharpoonup Dividiere das Produkt durch das Element an Stelle i-m.

## Komplexität

- $\triangleright$  Berechnung des Anfangsprodukts: O(m)
- ► Schleife O(n-m)
- ightharpoonup Gesamt: O(n)

## Themenüberblick

#### O-Notation

## Beispiele: Optimierung von Algorithmen

Vergleich der Elemente zweier Listen Berechnung von Produkten innerhalb von Listen

Suche nach Strings in einem Text

# Beispiele: Optimierung von Algorithmen – Suche nach Strings in einem Text

## Ziel: Suche nach einem String in einem Text

- Gegeben: Ein Text (String) der Länge n und ein zu suchender String der Länge m.
- Ergebnis: Alle Positionen, an denen der Suchstring vorkommt.

## Beispiele: Optimierung von Algorithmen – Suche nach Strings in einem Text

## Ziel: Suche nach einem String in einem Text

- Gegeben: Ein Text (String) der Länge n und ein zu suchender String der Länge m.
- Ergebnis: Alle Positionen, an denen der Suchstring vorkommt.

#### Naiver Ansatz

- Durchlaufe den gesamten Text.
  - ► An jeder Position vergleiche den dortigen Teilstring mit dem gesuchten String.

## Beispiele: Optimierung von Algorithmen – Suche nach Strings in einem Text

## Ziel: Suche nach einem String in einem Text

- Gegeben: Ein Text (String) der Länge n und ein zu suchender String der Länge m.
- Ergebnis: Alle Positionen, an denen der Suchstring vorkommt.

#### Naiver Ansatz

- Durchlaufe den gesamten Text.
  - ► An jeder Position vergleiche den dortigen Teilstring mit dem gesuchten String.

## Komplexität

- n Durchläufe der äußeren Schleife
- pro Durchlauf: *m* Schritte für den Vergleich.
- ► Komplexitätsklasse:  $O(n \cdot m)$ .

# Beispiele: Optimierung von Algorithmen – Suche nach Strings in einem Text

### Ziel: Suche nach einem String in einem Text

- Gegeben: Ein Text (String) der Länge n und ein zu suchender String der Länge m.
- ► Ergebnis: Alle Positionen, an denen der Suchstring vorkommt.

## Beispiele: Optimierung von Algorithmen – Suche nach Strings in einem Text

## Ziel: Suche nach einem String in einem Text

- Gegeben: Ein Text (String) der Länge n und ein zu suchender String der Länge m.
- Ergebnis: Alle Positionen, an denen der Suchstring vorkommt.

## **Optimierung**

- Durchlaufe den gesamten Text.
  - ► An jeder Position vergleiche den dortigen Teilstring mit dem gesuchten String.
  - Bei Nicht-Übereinstimmung berechne, wie weit gesprungen werden kann.

# Beispiele: Optimierung von Algorithmen – Suche nach Strings in einem Text

## Ziel: Suche nach einem String in einem Text

- Gegeben: Ein Text (String) der Länge n und ein zu suchender String der Länge m.
- Ergebnis: Alle Positionen, an denen der Suchstring vorkommt.

## Beispiele: Optimierung von Algorithmen – Suche nach Strings in einem Text

## Ziel: Suche nach einem String in einem Text

- Gegeben: Ein Text (String) der Länge n und ein zu suchender String der Länge m.
- Ergebnis: Alle Positionen, an denen der Suchstring vorkommt.

## Optimierung bei häufiger Suche

- Baue einen Suchindex auf:
- Z.B. ein Präfixbaum, der für mögliche Suchbegriffe die Positionen im Text enthält.
- ► Kann aus einer Datenbank häufiger Anfragen erstellt werden.
- ► Kann nebenbei erstellt und aktualisiert werden.