



**Darío Rodríguez  
Hernández**

rhdariorh@gmail.com  
609740209  
<https://rhdariorh.github.io>

---

## Resumen

Graduado en Ingeniería Multimedia en la Universidad de Valencia. Con gran interés por los gráficos por ordenador, informática, simulación y la tecnología. Desde siempre he estado muy interesado en el ámbito técnico y artístico tanto de forma autodidacta como formativa oficial a través de la universidad.

## Experiencia laboral

### TD & Pipeline engineer

- Prácticas en el departamento de pipeline del estudio de animación Hampa Studio S.L. (Octubre 2020 - Enero 2021). Desarrollo de herramientas y resolución de tareas relacionadas con el puesto de Technical Director dentro del pipeline del estudio haciendo uso de software específico, incluyendo **Shotgun Software**.

### Diseño gráfico y diseño web

- Diseño del logotipo de la empresa de software logístico [Hedyla](#).

## Formación

- Estudiando Máster en **VFX** y **composición** con Houdini y Nuke - Animum Creativity Advanced School
- Graduado en **Ingeniería Multimedia** - ETSE - Universidad de Valencia - Nota Media: 8,34 - (Burjassot, Valencia, Comunidad Valenciana)
- Bachillerato Tecnológico - I.E.S. Pirámide (Huesca, Aragón)

## Aptitudes

<b>Programación</b>	Experiencia alta:	C++, Python, XHTML y HTML5, CSS.
	Experiencia media/baja:	Java, Javascript, PHP, JSP, Matlab, SQL, Three.js, x3dom, d3.js, OpenGL, OpenSceneGraph, Scikit-learn.

<b>Software</b>	Experiencia alta:	Visual Paradigm, Blender, GIMP, Adobe Premiere, Office.
	Experiencia media/baja:	Shotgun, Autodesk Maya, Inkscape, Scribus, Audacity, Cubase.

<b>Otros</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Amplios <b>conocimientos TIC y matemáticos</b>.</li> <li>- Conocimientos sobre técnicas <b>3D</b>, animación y simulación.</li> <li>- Bases de <b>aprendizaje máquina</b> y minería de datos.</li> <li>- Programación de aplicaciones móviles en Android.</li> <li>- Patrones y metodologías de <b>ingeniería del software</b>.</li> <li>- Conocimiento sobre sistemas de audio.</li> <li>- Redes y sistemas operativos.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Gestión de proyectos.</li> <li>- Teoría de la comunicación, marketing digital.</li> <li>- Diseño y creación de contenidos multimedia.</li> <li>- Facilidad en búsqueda de soluciones ante nuevos problemas.</li> <li>- Español nativo, comprensión alto de inglés y catalán / valenciano.</li> <li>- Familiarizado con el uso de redes sociales.</li> </ul>

## Proyectos personales

- Proyectos para aprendizaje de gráficos por computador y simulación (visitar mi portfolio en <https://rhdariorh.github.io> ).
- Diseño y desarrollo web de foro y página web de una plataforma enfocada a videojuegos.
- Diseño web de blog personal.
- Diseño de banners y logotipos a diferentes personas a lo largo del tiempo que me sirvió para aprender el uso de programas de edición gráfica de forma autodidacta.
- Diseño gráfico artístico, pequeña cuenta de Instagram donde subo imágenes retocadas por ordenador como hobby. [@dart\\_fx](#) .