



**Darío Rodríguez
Hernández**

rhdariorh@gmail.com
609740209
<https://rhdariorh.github.io>

Resumen

Graduado en Ingeniería Multimedia en la Universidad de Valencia. Con gran interés por los gráficos por ordenador, informática, simulación y la tecnología. Desde siempre he estado muy interesado en el ámbito técnico y artístico tanto de forma autodidacta como formativa oficial a través de la universidad.

Experiencia laboral

TD & Pipeline engineer

- Prácticas en el departamento de pipeline del estudio de animación Hampa Studio S.L. (Octubre 2020 - Enero 2021). Desarrollo de herramientas y resolución de tareas relacionadas con el puesto de Technical Director dentro del pipeline del estudio haciendo uso de software específico, incluyendo **Shotgun Software**.

Diseño gráfico y diseño web

- Diseño del logotipo de la empresa de software logístico [Hedyla](#).

Formación

2021 -	Estudiando Máster en VFX y composición con Houdini y Nuke Animum Creativity Advanced School	
2017 - 2021	Grado en Ingeniería Multimedia ETSE - Universidad de Valencia	(8,34 / 10)
2011 - 2017	Bachillerato Tecnológico I.E.S. Pirámide (Huesca, Aragón)	

Aptitudes

Programación	Experiencia alta:	C++, Python, XHTML y HTML5, CSS.
	Experiencia media/baja:	Java, Javascript, PHP, JSP, Matlab, SQL, Three.js, x3dom, d3.js, OpenGL, OpenSceneGraph, Scikit-learn.
Software	Experiencia alta:	Visual Paradigm, Blender, GIMP, Adobe Premiere, Office.
	Experiencia media/baja:	Shotgun, Autodesk Maya, Inkscape, Scribus, Audacity, Cubase.

Otros

- Amplios **conocimientos TIC** y **matemáticos**.
- Conocimientos sobre técnicas **3D**, animación y simulación.
- Bases de **aprendizaje máquina** y minería de datos.
- Programación de aplicaciones móviles en Android.
- Patrones y metodologías de **ingeniería del software**.
- Conocimiento sobre sistemas de audio.
- Redes y sistemas operativos.
- Gestión de proyectos.
- Teoría de la comunicación, marketing digital.
- Diseño y creación de contenidos multimedia.
- Facilidad en búsqueda de soluciones ante nuevos problemas.
- Español nativo, comprensión alto de inglés y catalán / valenciano.

Proyectos personales

- Proyectos para aprendizaje de gráficos por computador y simulación (visitar mi portfolio en <https://rhdariorh.github.io>).
- Diseño y desarrollo web de foro y página web de una plataforma enfocada a videojuegos.
- Diseño web de blog personal.
- Diseño de banners y logotipos a diferentes personas a lo largo del tiempo que me sirvió para aprender el uso de programas de edición gráfica de forma autodidacta.
- Composición fotográfica artística.