

Darío Rodríguez Hernández

rhdariorh@gmail.com 609740209 https://rhdariorh.github.io

Resumen

Graduado en Ingeniería Multimedia en la Universidad de Valencia. Con gran interés por los gráficos por ordenador, informática, simulación y la tecnología. Desde siempre he estado muy interesado en el ámbito técnico y artístico tanto de forma autodidacta como formativa oficial a través de la universidad.

Experiencia laboral

TD & Pipeline engineer

Prácticas en el departamento de pipeline del estudio de animación Hampa Studio S.L.
(Octubre 2020 - Enero 2021). Desarrollo de herramientas y resolución de tareas relacionadas con el puesto de Technical Director dentro del pipeline del estudio haciendo uso de software específico, incluyendo Shotgun Software.

Diseño gráfico y diseño web

- Diseño del logotipo de la empresa de software logístico Hedyla.

Formación

- Estudiando Máster en **VFX** y **composición** con Houdini y Nuke Animum Creativity Advanced School.
- Graduado en Ingeniería Multimedia ETSE Universidad de Valencia Nota Media: 8,34
 (Burjassot, Valencia, Comunidad Valenciana).
- Bachillerato Tecnológico I.E.S. Pirámide (Huesca, Aragón).

Aptitudes

Programación	Experiencia alta:	C++, Python, XHTML y HTML5, CSS.
	Experiencia media/baja:	Java, Javascript, PHP, JSP, Matlab, SQL, Three.js, x3dom, d3.js, OpenGL, OpenSceneGraph, Scikit-learn.

Software	Experiencia alta:	Visual Paradigm, Blender, GIMP, Adobe Premiere, Office.
	Experiencia media/baja:	Shotgun, Autodesk Maya, Inkscape, Scribus, Audacity, Cubase.

O	tı	•	26

- Amplios conocimientos TIC y matemáticos.
- Conocimientos sobre técnicas **3D**, animación y simulación.
- Bases de **aprendizaje máquina** y minería de datos.
- Programación de aplicaciones móviles en Android.
- Patrones y metodologías de **ingeniería** del **software**.
- Conocimiento sobre sistemas de audio.
- Redes y sistemas operativos.

- Gestión de proyectos.
- Teoría de la comunicación, marketing digital.
- Diseño y creación de contenidos multimedia.
- Facilidad en búsqueda de soluciones ante nuevos problemas.
- Español nativo, comprensión alto de inglés y catalán / valenciano.
- Familiarizado con el uso de redes sociales.

Proyectos personales

- Proyectos para aprendizaje de gráficos por computador y simulación (visitar mi portfolio en https://rhdariorh.github.io).
- Diseño y desarrollo web de foro y página web de una plataforma enfocada a videojuegos.
- Diseño web de blog personal.
- Diseño de banners y logotipos a diferentes personas a lo largo del tiempo que me sirvió para aprender el uso de programas de edición gráfica de forma autodidacta.
- Diseño gráfico artístico, pequeña cuenta de Instagram donde subo imágenes retocadas por ordenador como hobby. <u>@dart_fx</u> .