



**Darío Rodríguez  
Hernández**

rhdariorh@gmail.com  
609740209  
<https://rhdariorh.github.io>

---

## Resumen

Finalizando estudios de Ingeniería Multimedia en la Universidad de Valencia. Con gran interés por los gráficos por ordenador, informática, simulación y la tecnología. Desde siempre he estado muy interesado en el ámbito técnico y artístico tanto de forma autodidacta, la cual me ha dado experiencia, como formativa oficial a través de la universidad.

## Experiencia laboral

### **Diseño gráfico y diseño web**

- Diseño del logotipo de la empresa de software logístico [Hedyla](#).

### **TD & Pipeline engineer (Octubre 2020 - Enero 2021)**

- Prácticas en el departamento de pipeline del estudio de animación Hampa Studio S.L. Desarrollo de herramientas y resolución de tareas relacionadas con el puesto de Technical Director dentro del pipeline del estudio haciendo uso software específico, incluyendo Shotgun Software.

## Proyectos personales

- Proyectos para aprendizaje de gráficos por computador y simulación (visitar mi portfolio en <https://rhdariorh.github.io> ).
- Diseño y desarrollo web de foro y página web de una plataforma enfocada a videojuegos.
- Diseño web de blog personal.
- Diseño de banners y logotipos a diferentes personas a lo largo del tiempo que me sirvió para aprender el uso de programas de edición gráfica de forma autodidacta.
- Diseño gráfico artístico, pequeña cuenta de Instagram donde subo imágenes retocadas por ordenador como hobby. [@dart fx](#) .

## Formación

- Estudiante de 4º de **Ingeniería Multimedia** - ETSE - Universidad de Valencia (Burjassot, Valencia, Comunidad Valenciana)
- Bachillerato Tecnológico - I.E.S. Pirámide (Huesca, Aragón)

## Aptitudes

### Programación

Experiencia alta:

C++, Python, OpenGL, XHTML y HTML5, CSS.

Experiencia media:

Java, Javascript, PHP, JSP, Matlab, SQL, Three.js, x3dom, d3.js, OpenSceneGraph, Scikit-learn.

### Software

Experiencia alta:

Visual Paradigm, Blender, GIMP, Sony Vegas, Office.

Experiencia media:

Shotgun, Autodesk Maya, Inkscape, Scribus, After Effects, Audacity, Cubase.

### Otros

- Amplios conocimientos TIC y matemáticos.
- Conocimientos sobre técnicas 3D, animación y simulación.
- Bases de aprendizaje máquina y minería de datos.
- Patrones y metodologías de ingeniería del software.
- Conocimiento sobre sistemas de audio.
- Redes.
- Sistemas operativos.
- Gestión de proyectos.
- Teoría de la comunicación, marketing digital.
- Diseño y creación de contenidos multimedia.
- Facilidad en búsqueda de soluciones ante nuevos problemas.
- Español nativo, comprensión alto de inglés y catalán / valenciano.
- Familiarizado con el uso de redes sociales.

