



SIXMAN

서울 6반 2팀 김동현 공윤환 김종우 연진우 조영운 천재원



목 차



기회



서비스 소개



시연



만든이들





















대면으로 진행

진행자 필요

불편한 소통

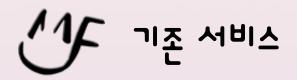
생 비대면 시대





COVID-19로 인해 대면 환경이 어려움

대면으로 진행되는 느낌을 온라인으로 옮기고자 함









Webex Meetings



✓ ✔ 기존 서비스 – 마피아42







직업 🚺 게임 요소 🛊

But, 채팅(텍스트)라는 한계점





2 오전 11:40 오늘 밤에 줌으로 마피아 하실분...? 난 약속있어서 π 2 ^{오전 11:40} 요즘 누가 줌으로 마피아를 하나요



사회자는 누가 할래?

누구랑 하지?

나 진짜 아닌데...

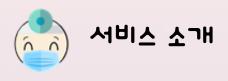
UCC











Monaficæe







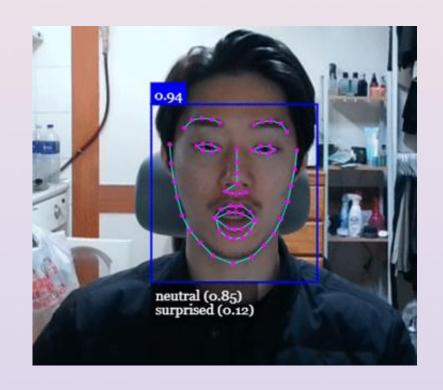










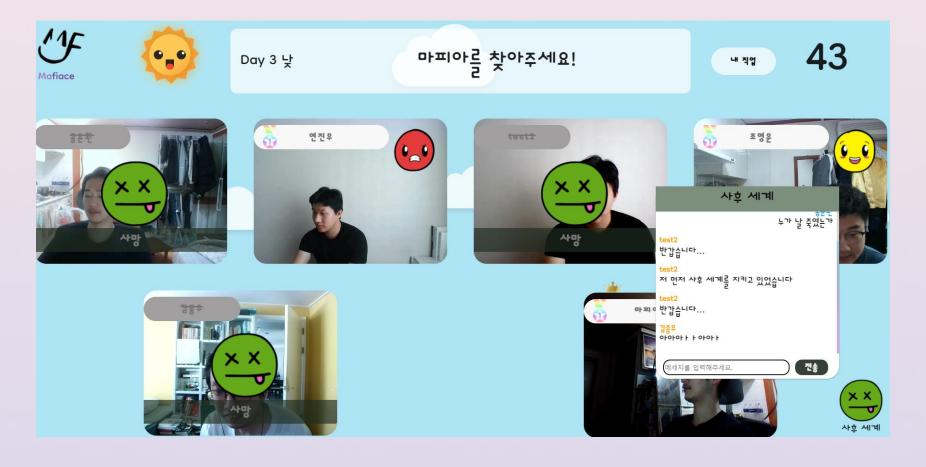


稇間 분석 및 표정 점위 추출 공

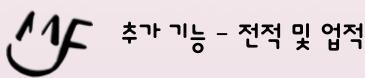
=> 직반적인제점 분석

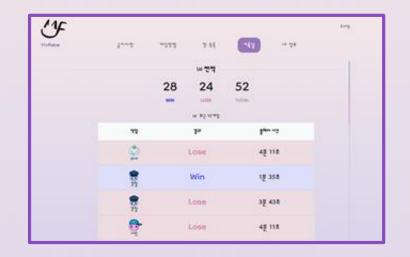




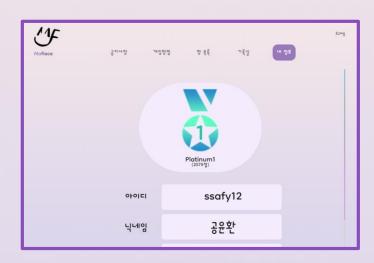


WebSocket => 그들만의 세계



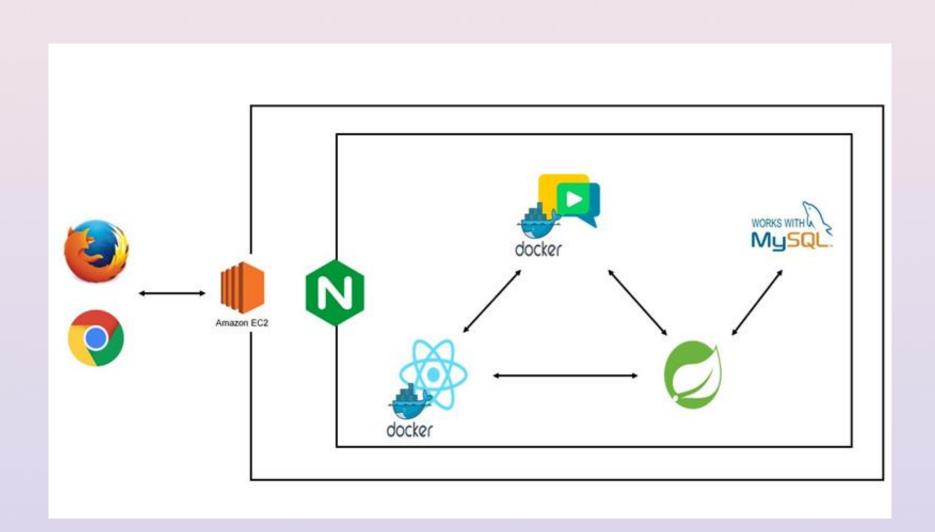






지난 전적 확인과 업적 기능, 레벨







플레이 하러 가실까요?

UF







A602

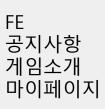
Welcome to Mafiace

서울 6반 2팀





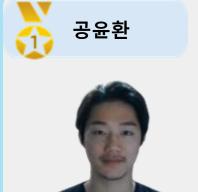
"팀 리더"





"Jam-Min-e"

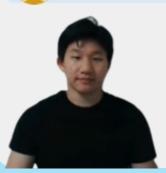
데이터베이스 JPA 게임로직 BE



"풀스택 뽀이"

Web RTC 세션 관련 BE 서버 FE





"탈주 닌자"

FE face-api 연동 차트 연동



김종우



"디자인 장인"

로고 디자인 게임로직 BE



조영운



"말마니"

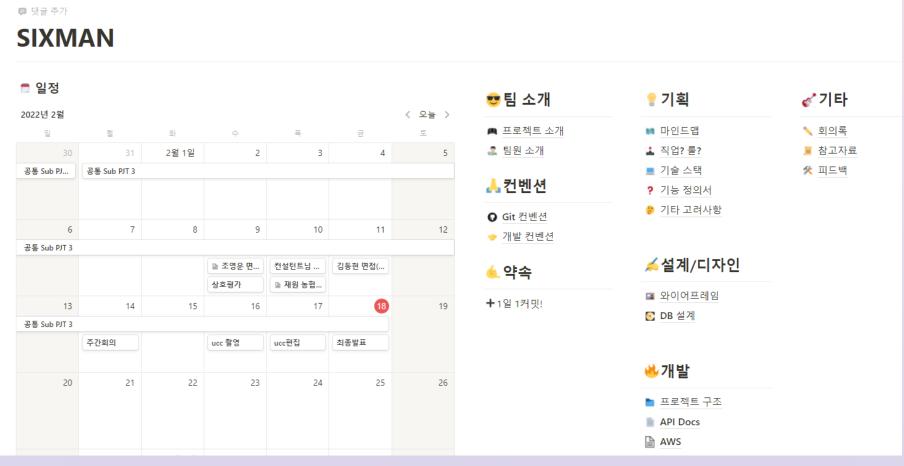
Web Socket 게임로직 BE FE 보조



협업 과정 - notion

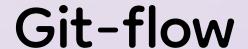




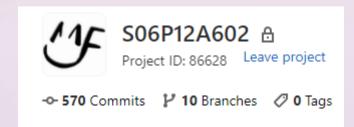






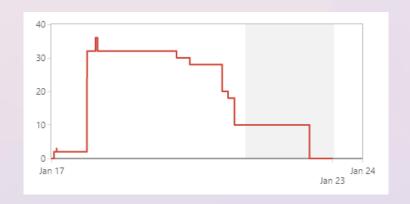










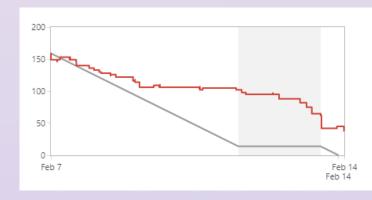




PJT2 week1

PJT2 week2







PJT3 week1 PJT3 week2 PJT3 week3



- 새로운 직업 추가
- 성능 최적화
- Redux 도입
- 소켓 서버 분리

SF



가사하니다.