Java 06. Inheritance & Polymorphism

- ❖ 학습해야 할 내용
- ✓ Inheritance
- ✓ Polymorphism

Abc 디지털 대리점은 재고 관리를 위한 프로그램을 작성하려 한다.

지난 5의 Homework에 추가하여 작성한다.

- 1) Product 클래스
- 2) Product을 상속받은 TV(인치 속성 추가)와 Refrigerator(리터 속성 추가) 클래스 작성
- 3) Product을 상속받은 SmartPhone(벤더, 모델명 속성 추가) 클래스 작성
- 4) ProductMgr 클래스 (모든 결과 출력은 ProductTest에서)
 - 파라메터로 TV인지 냉장고 또는 스마트폰 인지를 전달받아 각 제품
 의 재고금액을 리턴하는 기능
 - 파라메터로 TV인지 냉장고 또는 스마트폰 인지를 전달받아 각 제품
 의 재고 수량을 리턴하는 기능
 - TV 재고의 평균 인치를 리턴하는 기능
 - 냉장고의 리터 합계를 리턴하는 기능
 - 스마트폰의 재고 수량의 합을 리턴하는 기능
 - 파라메터로 상품명(부분문자열 가능)과 금액을 전달하면 전달된 상 품명을 포함하는 상품 중에서 파라메터로 전달된 금액보다 작은 금 액의 상품들의 정보를 리턴하는 기능

5) ProductTest 클래스

- ProductMgr의 각 기능들을 테스트 할 수 있는 Test 클래스

❖ 제출방법

- 프로젝트명: "hwjava06_지역_반_성명"으로 작성
- 완성 후 zip으로 압축하여 "hwjava06_지역_반_성명.zip" 제출