Java 10. Thread & Network



- ❖ 학습해야 할 내용
- ✓ Exception
- ✓ File IO

Abc 디지털 대리점은 재고 관리를 위한 프로그램을 작성하려 한다.

상품 정보로는 제품번호, 제품명, 가격 정보, 재고수량이 있으며, 상품들의 정보 를 관리하는 프로그램을 구현하여 보자.

아래 요구 사항을 만족하기 위한 상세 사항을 설계하고, 좋은 아이디어를 추가 하여 프로젝트를 완성한다.

- 1) Product 클래스:상품 공통 정보를 담는 클래스
- 2) Product을 상속받은 TV와 Refrigerator 클래스 작성
- 3) 상품들을 관리할 IProductMgr 인터페이스

기존 과제에 아래 기능 추가하기

상품 정보 데이터 서버로 보내기 기능 추가

- 파일(product.dat)에 상품 정보를 저장하는 기능 Thread를 이용하여 파일에 저장하기
- 서버로 데이터 전송하는 기능 추가하기 (Thread 활용) 단, TV 상품 데이터들을 먼저 보내고, TV 상품 정보를 다 보낸 후 Refrigerator 정보를 보낸다.
- 서버는 전달되어온 데이터를 콘솔에 출력한다.
- 데이터가 모두 전송되면 전송된 데이터 개수를 클라이언트로 보낸다.
- 클라이언트는 전송 받은 데이터 개수를 화면에 출력한다.
- 4) IProductMgr을 상속받아 구현할 ProductMgrImpl 클래스 작성
- 5) ProductTest 클래스 IProductMgr의 각 기능들을 테스트 할 수 있는 Test 클 래스
- ❖ 제출방법
 - 프로젝트명 : "hwjava10_지역_반_성명" 으로 작성
 - 완성 후 zip으로 압축하여 "hwjava10_지역_반_성명.zip" 제출