제03강

## 개발환경 및 툴사용법

시리얼통신환경 설정 모니터프로그램 내부명령 KeilPK51 설치 및 Assembler 사용법 소스작성시 유의사항 실습과제

ref.) Chapter 3 후반부

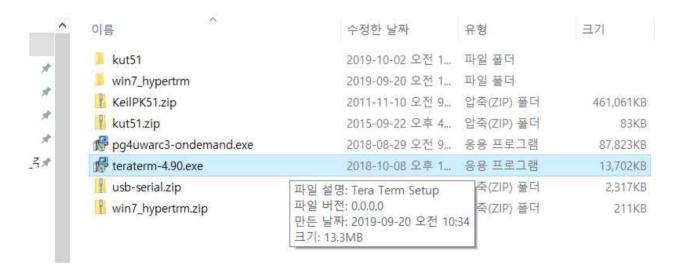
#### 시리얼통신 환경

- \* 시리얼케이블 연결
  - 1) DB9 시리얼케이블, 혹은 USB-시리얼케이블로 PC와 KUT51 보드간 연결
  - 2) KUT51 보드에 전원 공급
  - 3) Windows의 장치관리자에서 시리얼 포트 확인
    - : <u>포트(COM & LPT) 항에서</u> 케이블 유형에 따라 DB9시리얼케이블( COM1 ), USB-시리얼케이블( COM3 )



#### 시리얼퉁신 환경(계속)

- \* Tera Term 프로그램 ( Tools.zip내 포함 )
  - : teraterm-4.90.exe



- : 편의위해 바탕화면에 바로가기 생성
- : Tera Term 아이콘 클릭하여 실행

#### 시리얼퉁신 환경(계속)

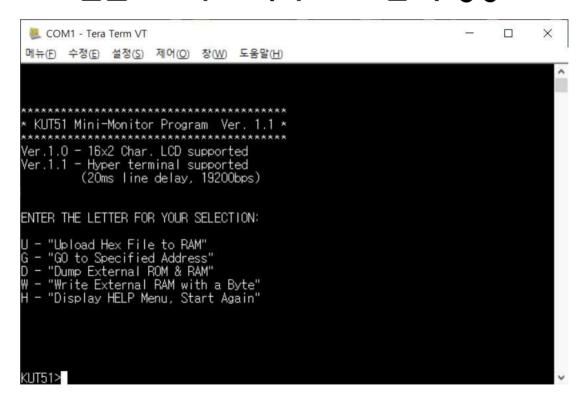
- \* 시리얼통신 환경 설정
  - : 설정-시리얼포트 메뉴
  - : 퉁신포트선택에 유의 ( 위에서 파악된 퉁신포트로 )
  - : 전송지연 20msec/line 필 설정



: 통신프로그램 실행때마다 필히 확인할 것!!!!

#### 시리얼퉁신 환경(계속)

- \* 실습보드의 'Reset' Button을 누름
  - : Tera Term화면에 여러 라인의 메시지와 프롬프트 표시 ==> 실습보드의 모니터프로그램 수행중..



#### 시리얼통신 환경(계속)

\* Tera Term 프로그램에서

: 응용프로그램의 Hex 파일 업로드

(모니터 내부명령의 업로드(U) 명령 입력한 후,

메뉴 - 파일보내기- Hex 파일선택 )

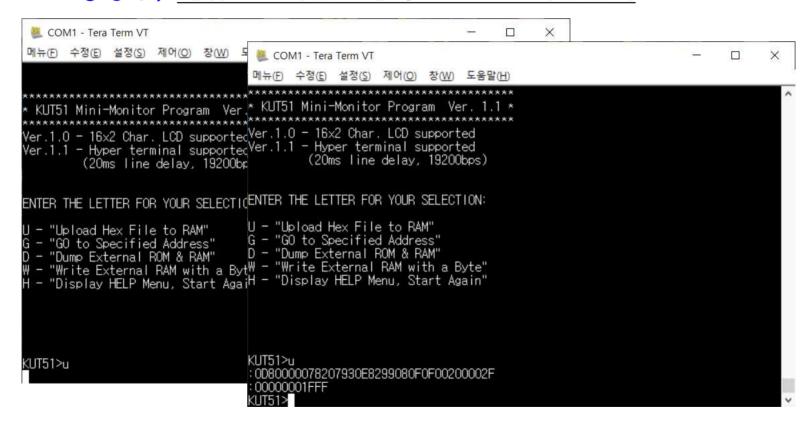
#### 모니터 내부명령

\* 내부명령 종류

: 이들 내부명령중 일부는 주소 혹은 데이터 입력을 요구

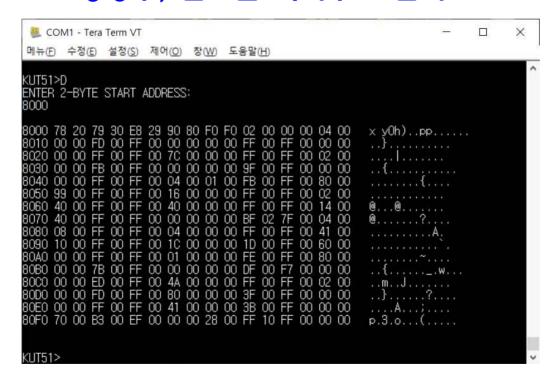
명령어	기 능 설 명	비고
U	사용자프로그램을 UpLoad	*
G	Go(Run) : 실행개시	*
D	Dump(100H bytes단위)	*
W	외부램에 데이터 기록	
Н	Help	*

- \* 업로드(upload): U
  - : 응용프로그램의 Hexa파일을 램영역에 업로드 하는 명령
  - : U 명령후, 메뉴 파일보내기 Hex 파일선택



- \* 프로그램 실행(go, Run): G
  - : 응용 프로그램을 실행하는 명령으로, 제시된 주소부터의 코드를 실행
  - : G 명령후, 응용프로그램의 시작주소 입력

- \* 메모리 덤프(dump) : D
  - : 주어진 주소부터 100H(256)바이트의 내용을 출력하는 명령
  - : 코드 및 데이터, 처리결과 등의 확인에 사용
  - : D 명령후, 덤프할 시작주소 입력



\* RAM에 기록(write): W

: RAM의 특정 주소에 1바이트의 데이터를 기록하는 명령

: W 명령후, 주소 지정, 기록할 데이터 입력

\* 내부명령 도움(help): H

: 내부명령어 및 그 용도에 대한 간단한 메시지

: H 명령

#### 목적코드 업로드 및 실행

- \* kut51.zip 파일의 구성
- : ASM51 어셈블러 (win7이전버전에서 실행가능)
- <del>: KUT51LCD.ASM (모니터프로그램 소스파일)</del>
- KUT51LCD.HEX (롬에 기록한 모니터프로그램의 목적파일)

: TEST\_KUT.ASM, TEST\_KUT.HEX [실습1]용

(툴 사용법 설명에 사용될 소스, 두 수의 합 계산)

: TEST\_IO.ASM, TEST\_IO.HEX [실습2]용

(자작 입출력모듈 동작검사용)

#### 목적코드 업로드 및 실행(계속)

#### 1) 목적코드 업로딩

: 모니터의 내부명령 U 이용

: 메뉴 - 파일보내기 - TEST\_KUT.HEX 파일 선택

#### 2) 실행

: 모니터의 내부명령 🔓 이용

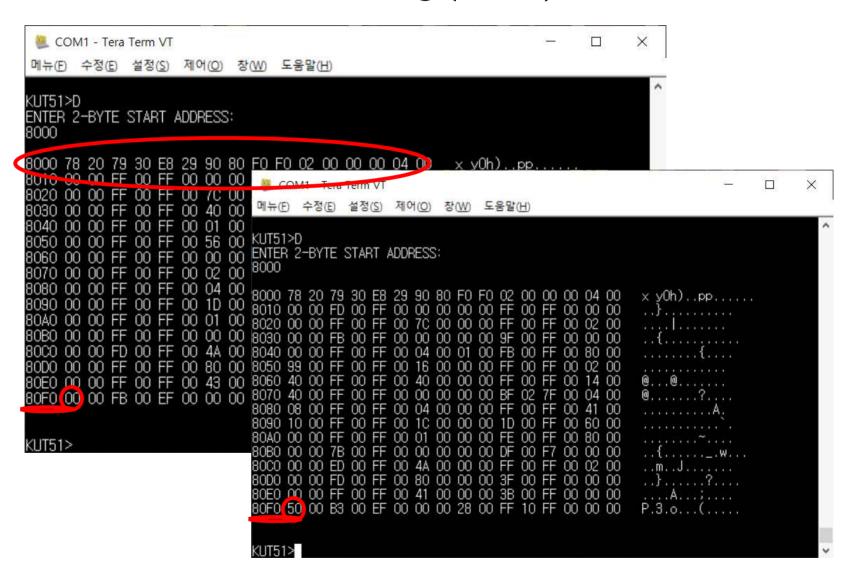
: 사용자 프로그램의 첫 코드 주소 입력(8000)

#### 3) 결과확인

: 모니터의 내부명령 D 이용( 주소 8000 )

: 메모리내의 결과 확인( 다음 쪽 참조 )

#### 목적코드 업로드 및 실행(계속)



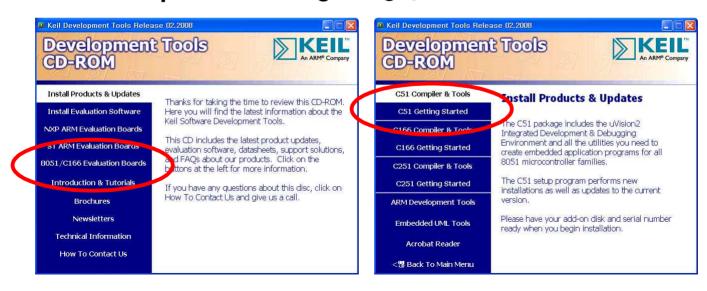
#### Keil PK51 설치

\* [IFC181]폴더 내 KeilPK51.zip 활용

: 압축풀기 한 후, 여러 폴더중

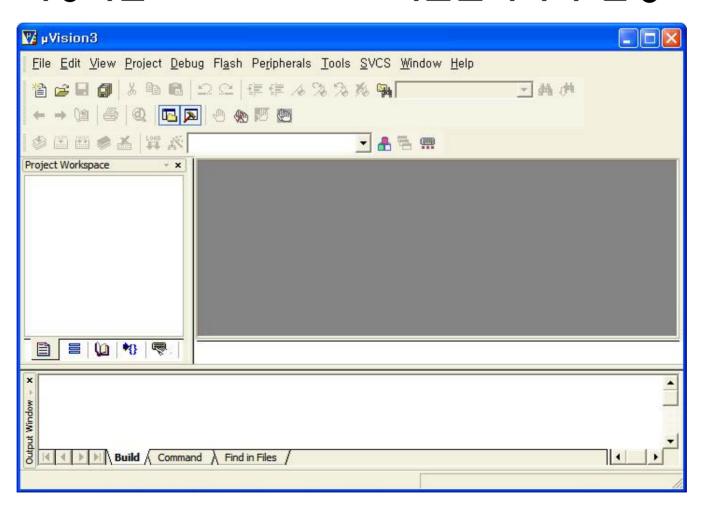
.\C51\폴더로 이동하여 'Setup.exe' 실행

# 참고) 아래화면은 압축푼 폴더에 있는 setup.exe를 실행할 경우임

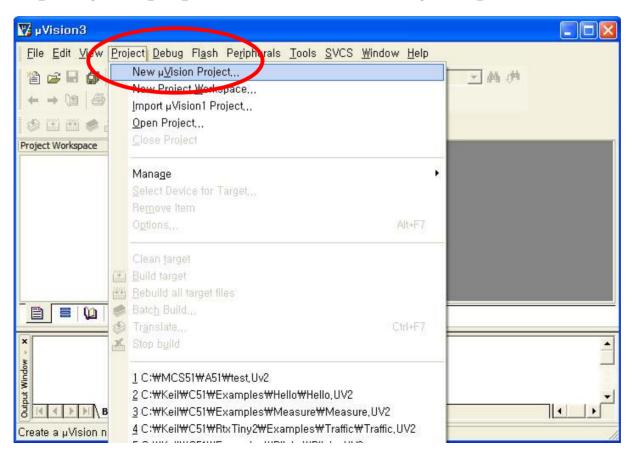


#### Keil PK51 사용법

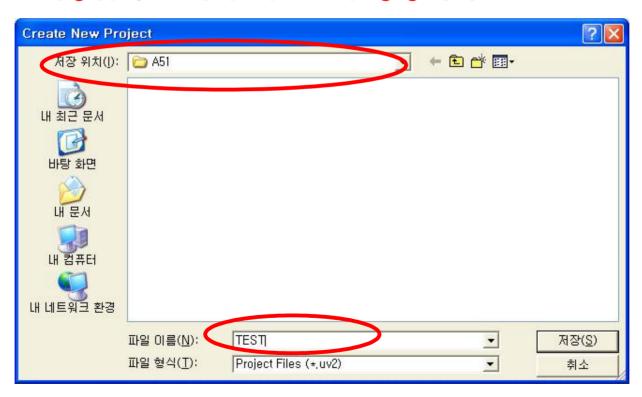
\* 바탕화면 "Keil..." icon 더블클릭하여 실행



- \* 프로젝트 파일 생성
  - : [Project]-[New uVision Project] 메뉴

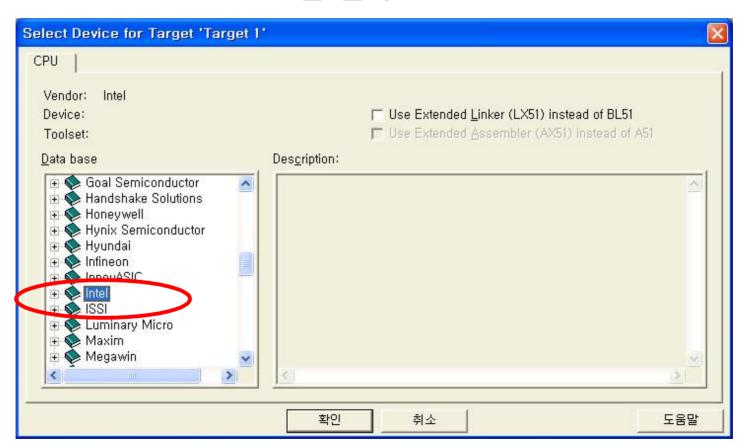


- \* 새프로젝트 생성 창
  - : 저장위치 및 프로젝트 명이 입력되었으면 '저장' 버튼을 클릭
  - : 저장위치는 각자 작업폴더 생성이여...



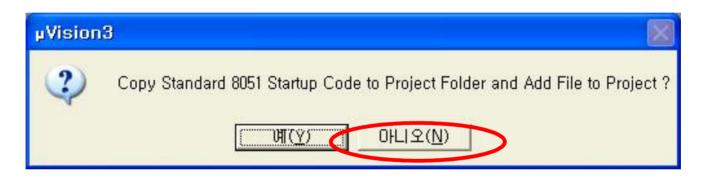
\* 디바이스 선택창

: Intel - 8031AH 모델 선택



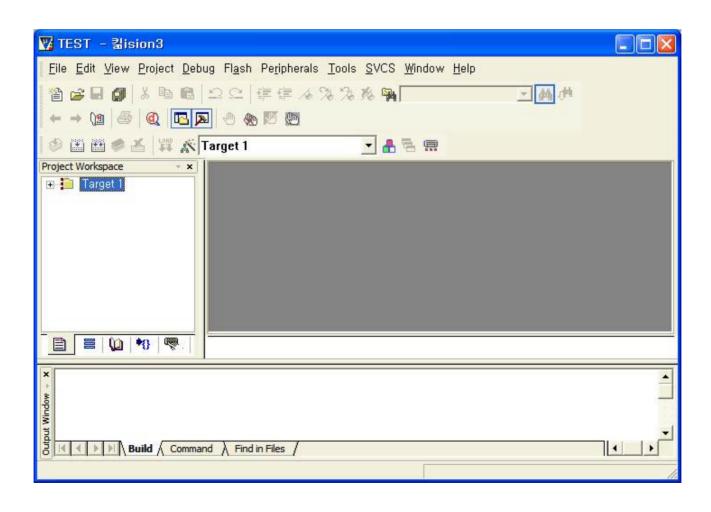
\* 표준 스타트업 코드 파일 복사 및 추가 창

: 어셈블리 소스 작성시 '아니오' 선택

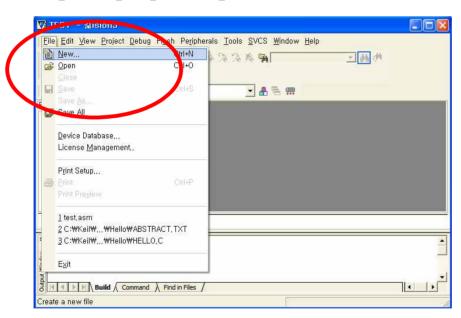


: 반면, C51 소스 작성시 '예' 선택

\* 프로젝트 생성 후 화면



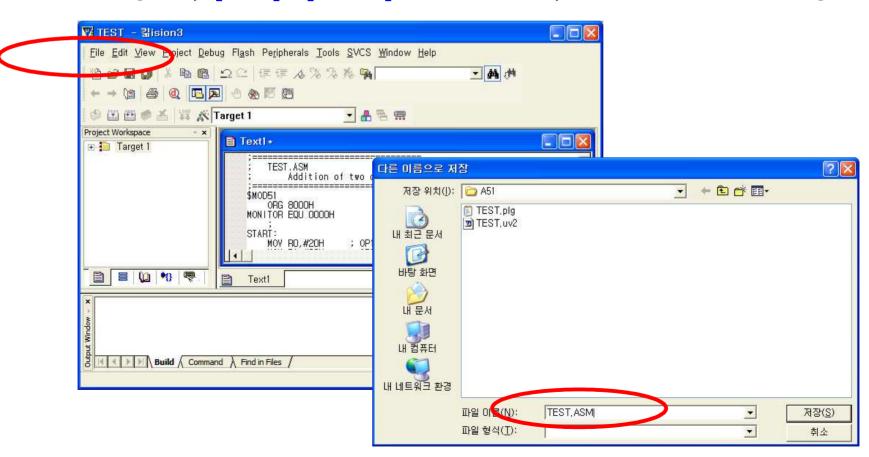
- \* 소스 파일 작성
  - : [File]-[New] 메뉴를 클릭



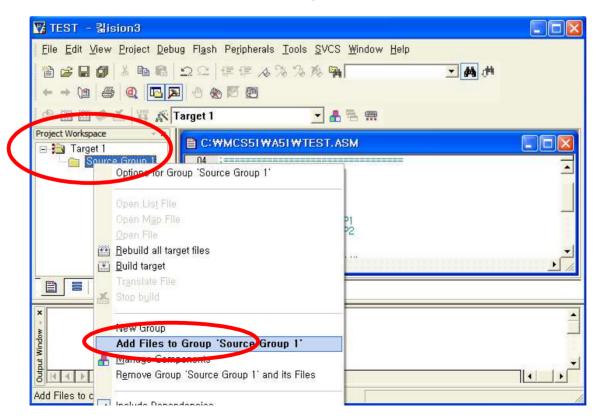
\* 소스작성시 유의사항은 뒤에서 언급!!

\* 소스 편집창에서 소스 작성

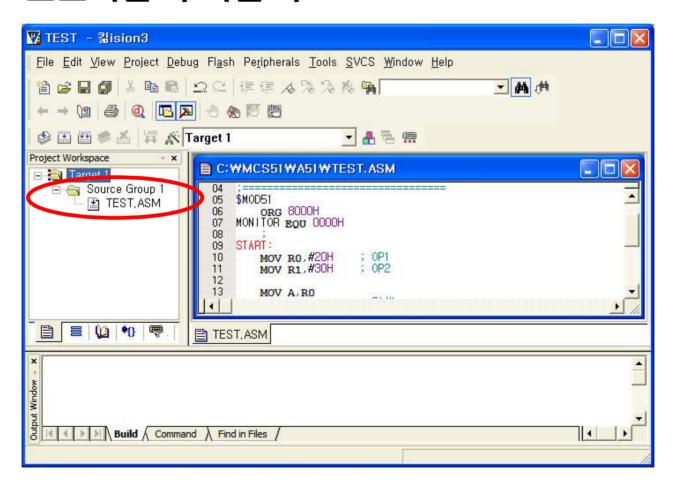
: 작성 후, [File]-[Save] 메뉴를 클릭, xx.ASM 파일로 저장



- \* 소스파일을 프로젝트에 추가
  - : [Target1]-[Source Group 1], 마우스 오른쪽 버튼 클릭
  - : Add Files to Group 'S..... 클릭, 소스 파일 Add

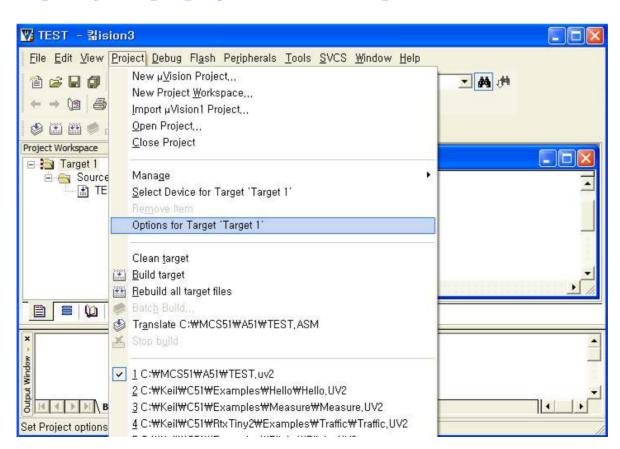


\* 소스파일 추가된 후



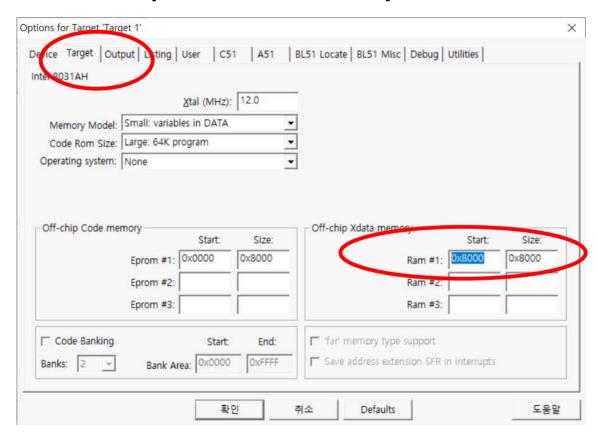
#### \* 빌드 옵션 설정

: [Project]-[Options for...] 선택

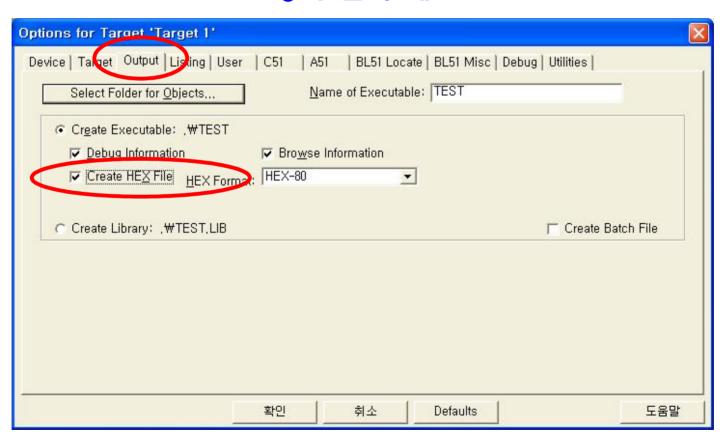


\* Target 탭 설정

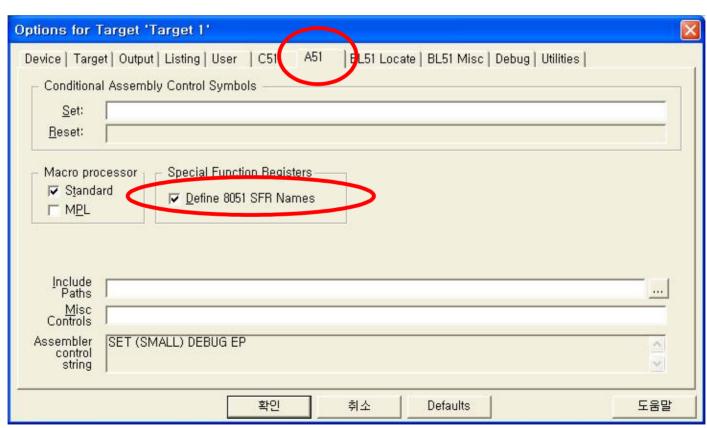
: Off-chip XData memory : Start 0x8000



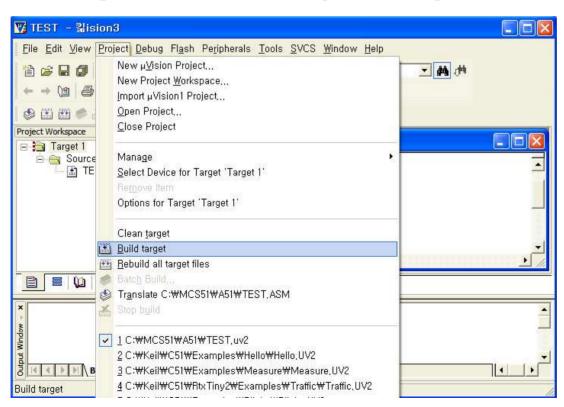
- \* Output 탭 설정
  - : Create HEX File 항목 필이 체크



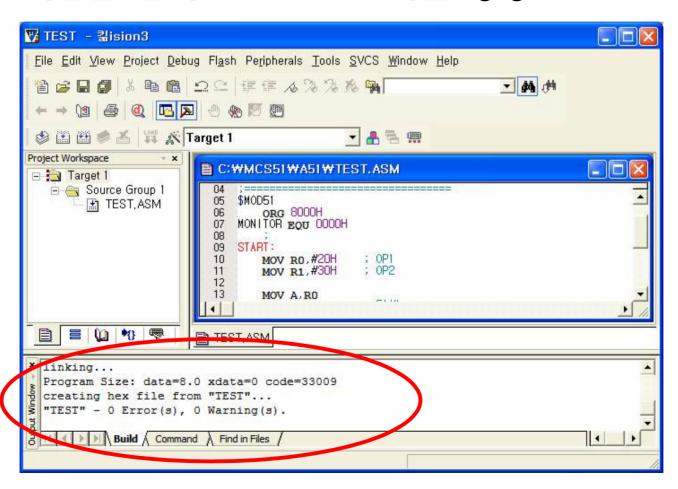
- \* A51 탭 확인
  - : Special Function Register...Define....항목 체크돼 있는지



- \* 소스 어셈블
  - : [Project] [Build target]
    - 혹은 [Rebuild all target files] 메뉴를 클릭



\* 어셈블 결과 및 xx.Hex 파일 생성



#### 소스작성시 유의사항

#### 참고) 실습보드의 확장(외부)메모리 주소체계

0000Н	ROM
	(모니터프로그램)
7	
7FFFH	
8000H	RAM
	(사용자프로그램 + 데이터)
	LCD_COMMAND_WR
0F801H	LCD_DATA_WR
0F802H	LCD_COMMAND_RD
0F803H	LCD_DATA_RD
	_
OFFFFH	

#### 소스작성시 유의사항(계속)

- \* 주의사항
  - -소스 작성요령 준수(p.111 3.3절 참조)
    - : 의사명령어 등.....
  - -사용자 프로그램은 램영역에 적재
    - : ORG 8000H 명기
  - -실행의 끝은 모니터프로그램이 실행되도록 마무리!! 즉, 마지막 인스트럭션은 JMP 0000H로
- \* 어셈블후 생성파일
  - -리스트파일(\*.LST) : 보고서 출력용
  - -목적코드파일(\*.HEX) : UpLoad 용

#### 실습과제

#### [실습1] KUT51보드 테스트 (TEST\_MAIN.ASM)

: TEST\_MAIN.ASM 소스 활용

ADD A,R1

: 2개 데이터의 합을 구하는 프로그램

: 예제 프로그램을 퉁한 실행절차 숙지

; **덧셈** 

MOV DPTR,#RES MOVX @DPTR,A

JMP MONITOR ; 모니터 프로그램으로

ORG 80F0H

RES: DB OOH ; 결과

**END** 

검토) 결과는 80F0H번지에서 확인......

### 실습과제(계속)

#### [실습2] 자작 입출력모듈 테스트(TEST\_IO.ASM)

: TEST\_IO.ASM 소스 활용

: LED 모듈을 P1의 하위니블에(아래쪽 흰색커넥터) 버튼 모듈은 상위니블에(윗쪽 흰색커넥터) 연결 검토) 버튼스위치 누를 때,

대응하는 LED가 ON되는지 확인!!

#### [실습3] 모니터프로그램 내부 명령 숙지

: [실습1]을 진행하면서....

: 모니터 프로그램에서 제공하는 내부명령 사용법 숙지

### 참고) 시리얼통신 프로그램 -하이퍼터미널 사용법

#### 시리얼퉁신프로그램

\* 하이퍼터미널 프로그램 (Win7용)

: Win10에서는 하이퍼터미널 프로그램 미제공

: 바탕화면-"IFC181"폴더 참조

: win7\_hypertrm.zip 압축 푼 후,

hypertrm.exe 파일 실행

: 편의를 위해 바탕화면에 바로가기 생성

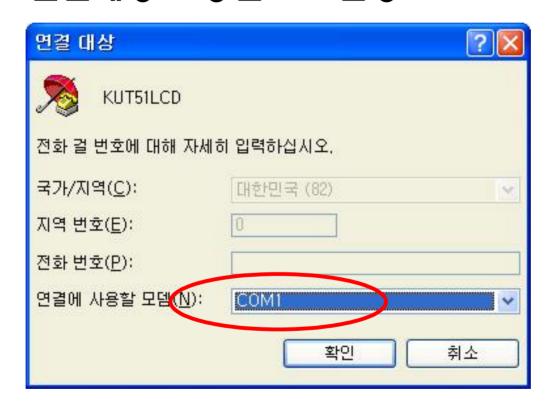
### 시리얼퉁신프로그램(계속)

- \* 통신환경 설정
  - : '새연결'항목 선택
    - -연결이름(KUT51LCD로 퉁일!!) 및 아이콘(안보임) 선택



#### 시리얼퉁신프로그램(계속)

: '연결대상'-'통신포트'설정



-Win. 장치관리자에서 확인된 시리얼 포트로 포트 설정

### 시리얼통신프로그램(계속)

#### : '포트설정'

**bps**: 19200

data: 8

parity: none

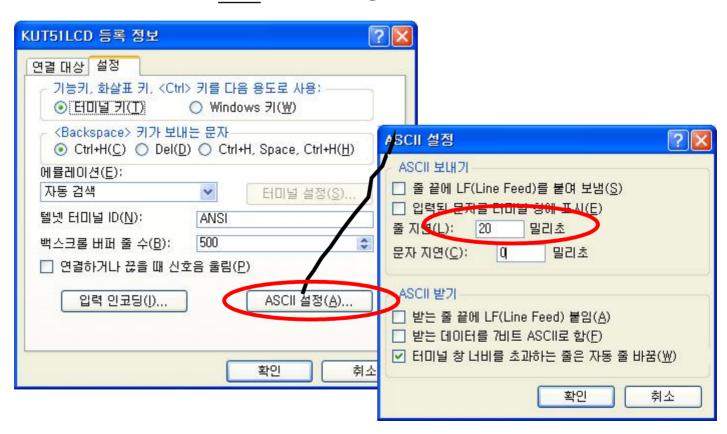
stop: 1

flow control: none



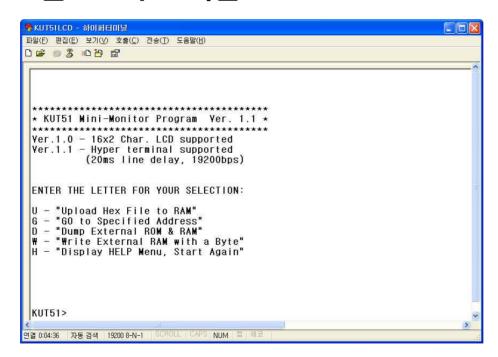
#### 시리얼통신프로그램(계속)

- : '파일'-'속성'-'설정'-'ASCII 설정'
  - '줄 지연' 20ms 설정



#### 시리얼퉁신프로그램(계속)

- \* 실습보드의 'Reset' Button을 누름
  - =>하이퍼터미널 화면 내에 여러 라인의 메시지와 프롬프트가 보이면 OK!!



=> 실습보드의 모니터프로그램 수행중..

#### 시리얼퉁신프로그램(계속)

- \* 통신프로그램 종료할 때
  - : 종료시 환경설정 정보 저장 질의에 '예' 선택하면 'KUT51LCD.ht'파일로 저장되면서 종료(최초)
- \* 하이퍼터미널 재실행(이후 기존 환경설정 활용시)
  - : 'hypertrm.exe' 파일 클릭하여 실행
  - : '새연결' 팝업 창에서 '취소' 클릭
  - : 메뉴의 '파일'-'열기'에서

KUT51LCD.ht 선택