

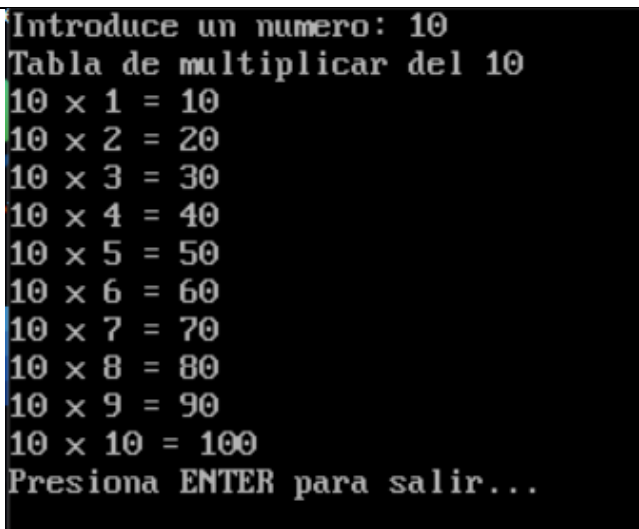
Reporte de Examen práctico.

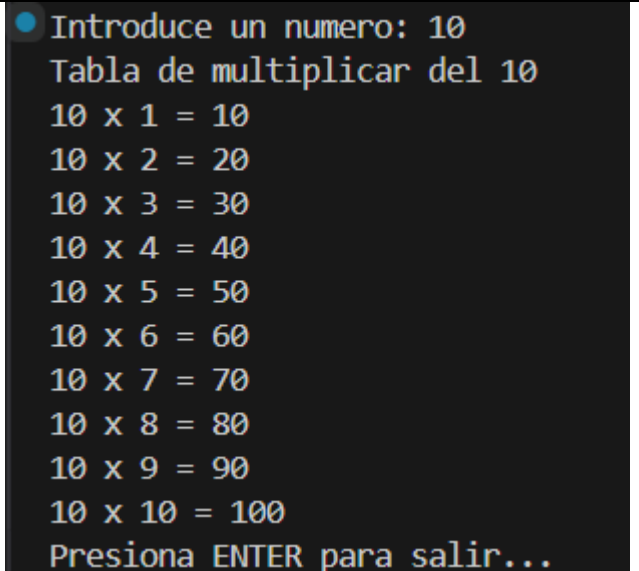
Problema 6.- Generar la tabla de multiplicar de un número dado.

Nombre del alumno(a):	Hernández Ríos Roberto Ángel	Fecha:	05/09/2025
-----------------------	------------------------------	--------	------------

Código en el lenguaje Fortran	Ejecución
<pre> PROGRAM TABLAMULTIPlicAR C TABLA DE MULTIPLICAR EN FORTRAN 77 (FORMATO FIJO .F) INTEGER N, I CHARACTER*1 PAUSA WRITE(*,*) 'Introduce un numero:' READ(*,*) N WRITE(*,*) 'Tabla de multiplicar del ', N DO 100 I = 1, 10 WRITE(*, '(I3, A, I2, A, I5)') N, ' x ', I, ' = ', N*I 100 CONTINUE WRITE(*,*) 'Presiona ENTER para salir...' READ(*, '(A)') PAUSA END </pre>	<pre> Introduce un numero: 10 Tabla de multiplicar del 10 10 x 1 = 10 10 x 2 = 20 10 x 3 = 30 10 x 4 = 40 10 x 5 = 50 10 x 6 = 60 10 x 7 = 70 10 x 8 = 80 10 x 9 = 90 10 x 10 = 100 Presiona ENTER para salir... </pre>

Código en el lenguaje Pascal	Ejecución
------------------------------	-----------

<pre> program TablaMultiplicar; uses crt; var n, i: integer; begin clrscr; write('Introduce un numero: '); readln(n); writeln('Tabla de multiplicar del ', n); for i := 1 to 10 do writeln(n, ' x ', i, ' = ', n * i); writeln('Presiona ENTER para salir...'); readln; end. </pre>	
---	--

Código en el lenguaje C/C++	Ejecución
<pre> #include <stdio.h> int main() { int n, i; printf("Introduce un numero: "); scanf("%d", &n); printf("Tabla de multiplicar del %d\n", n); for (i = 1; i <= 10; i++) { printf("%d x %d = %d\n", n, i, n * i); } printf("Presiona ENTER para salir..."); getchar(); getchar(); // pausa return 0; } </pre>	

Código en el lenguaje Java	Ejecución
----------------------------	-----------

```
import java.util.Scanner;

public class TablaMultiplicar {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner sc = new Scanner(System.in);

        System.out.print("Introduce un numero: ");
        int n = sc.nextInt();

        System.out.println("Tabla de multiplicar
del " + n);
        for (int i = 1; i <= 10; i++) {
            System.out.println(n + " x " + i + " = " + (n
* i));
        }

        System.out.println("Presiona ENTER para
salir...");
        try {
            System.in.read();
        } catch (Exception e) {}
    }
}
```

● Introduce un numero: 10
Tabla de multiplicar del 10
10 x 1 = 10
10 x 2 = 20
10 x 3 = 30
10 x 4 = 40
10 x 5 = 50
10 x 6 = 60
10 x 7 = 70
10 x 8 = 80
10 x 9 = 90
10 x 10 = 100
Presiona ENTER para salir...