

이유로

Front-end Developer

Contact

☎ Phone: 010-9930-6272

✉ Email: rheeeuro@gmail.com

🖱 Github: <https://github.com/rheeeuro>



Introduce

신입 프론트엔드 개발자 이유로 입니다.

적극적인 소통과 성장을 추구합니다.

직관적이며 시각적으로 매력적인 웹 경험을 디자인하고 개발하는 것을 즐깁니다.

개발한 프로젝트를 피드백 받아보고 개선하는 일을 좋아합니다.

Work Experience

카카오엔터프라이즈

인공지능 기반의 플랫폼과 솔루션을 개발하는 B2B 전문 기업

Solution Platform Team Intern

2021.12-2022.06

- 보이스봇 시나리오 작성 및 편집 플랫폼 개발, 이전 시나리오 작성 프로세스 대비 생산성 70% 향상
- 프로젝트 설계 및 전반적인 프론트엔드 페이지 기획/개발
- 프론트엔드 저장소 자동배포 개선으로 기존 속도 기존의 1/3로 단축 (의존성 캐싱 및 병렬처리)
- 카카오 챗봇 내부 이미지 전송 프로세스 검증 프로젝트 구현

지메디텍

EM/광학식 수술용 네비게이션 시스템 스타트업

Ungraduated Researcher

2021.01-2021.08

- 서울대, 병원, 연구팀 합동 회의 진행 및 데모 시연, 척추수술 참관
- 회사 및 교수님들과 요구사항 및 개선사항 논의
- 사내 Slicer 관련 여러 의존성 모듈 도입

조이편

혼합현실 콘텐츠 개발 스타트업

Academic Cooperation Intern

2020.07-2020.08

- 전시회용 게임 개발
- Azure Kinect Depth 센서 연동 및 반응속도 개선
- 팀장으로 인턴프로젝트 및 스터디 진행

Education

2023.07 ~ 진행중 SSAFY 삼성 소프트웨어 아카데미 (Java 전공 반)

2016.03 ~ 2022.02 가천대학교 (소프트웨어학과)

Project

Comeet

개발자들을 위한 모각코 플랫폼 서비스 / SSAFY 10기 공통 프로젝트 (2024.01-2024.02)

- Openvidu WebRTC를 통한 캠, 화면 공유기능 구현
- Monaco editor, Openvidu를 활용한 공유 코드 편집기능 구현
- Stomp, MongoDB를 활용한 채팅 기능 구현
- Stomp를 이용해 방 입장중인 사용자들에게 방 정보 변경 이벤트 및 동시성 구현
- Three.js를 활용한 메인 페이지 구현
- 사이트 링크 (<https://i10a506.p.ssafy.io/>)
- UCC (https://youtu.be/o_InhzbL6dk?si=68MbFAveWzrC1MYd)

SpineSlicer

척추 수술용 3D Slicer 네비게이션 모듈 / 연구실 외주 프로젝트 (2021.01-2021.08)

- 두 가지 센서를 동시에 정합하도록 프로세스를 개선해 센서 정합에 걸리는 시간을 절반으로 단축 (100초 -> 45초)
- 이전 개발팀이 2년에 걸쳐 개발한 의료 모듈의 기능을 혼자서 4개월만에 확장성있는 플랫폼의 모듈로 재개발 (SlicerIGT 모듈 참조)
- Aruco 마커 캘리브레이션을 통한 2D C-arm 데이터와 3D CT 데이터의 정합 알고리즘 구현
- 관련 논문 제3저자로 등록 - A Preliminary Work: Mixed Reality-Integrated Computer-Aided Surgical Navigation System for Paranasal Sinus Surgery Using Microsoft HoloLens 2

Profile-finder

AI 키워드 필터링 배우 구인구직 플랫폼 / 학과 졸업작품 (2020.04-2021.05)

- 17년 뮤직비디오 제작팀에서 겪었던 배우 채용관련 불편한 점을 계기로 프로젝트 기획
- 여러 영상 제작사들에게 필요로 하는 배우들의 키워드 설문조사 진행
- 키워드별 이미지 데이터 크롤링 및 학습 후 테스트 사이트 제작 및 배포 (<https://keyword-test.netlify.app/>)
- 여러 논문 참고 모델 정확도 개선 진행 (Face crop, Background blur 등)
- 구인구직 플랫폼 구현 및 배포, 졸업작품 평가 최고점

G-Escape

3D VR 방탈출 게임 / 컴퓨터 그래픽스 팀 프로젝트 (2021.10-2020.11)

- Three.js를 이용한 방탈출 게임 기획 및 개발
- 텍스처 이미지 파일 압축으로 로드시간 80% 단축 (50초 -> 10초)
- 우수 프로젝트로 선정되어 학과의 날 발표 및 수상
- WebXR을 이용하여 VR모드 추가 및 개선
- 게임 링크 (<https://g-escape.netlify.app/>), 시연영상 (<https://youtu.be/152jPOcxpz4>)

Skill

- **Front-end:** Javascript, Typescript, React, Vue, Redux, Recoil, Three.js, TailwindCSS, Styled-components
- **Back-end:** Node.js, Spring Boot
- **Etc:** Python, MySQL, MongoDB, Docker, Git

Portfolio



Portfolio: <https://portfolio-rheeeuro.vercel.app>



Blog: <https://rheeeuro.github.io>