



010-9930-6272



eurohand@naver.com



<https://github.com/rheeeuro>

SKILLS

HTML, CSS



Javascript



React



Typescript



Node.js



SpringBoot



Python



Docker



AWS



이유로

FRONT-END DEVELOPER

INTRODUCE

신입 프론트엔드 개발자 이유로 입니다.

코드를 빠르게 이해하고 분석하는 능력을 바탕으로
이외의 다양한 영역에서도 유연하게 작업할 수 있습니다.

시각적으로 매력적인 웹 경험을 디자인하고 개발하는 것을 즐기며
작업물을 피드백 받아보고 개선하는 일을 좋아합니다.

개발자로서 새로운 기술을 배우는 것에 열정이 가득하며,
이를 팀과 공유하며 성장하고 싶습니다.

WORK EXPERIENCE

2021.12 - 2022.06

카카오엔터프라이즈 | 솔루션플랫폼팀 인턴

인공지능 기반의 플랫폼과 솔루션을 개발하는 B2B 전문 기업

- 보이스봇 시나리오 작성 및 편집 플랫폼 개발, 이전 시나리오 작성 프로세스 대비 생산성 70% 향상
- 프로젝트 설계 및 전반적인 프론트엔드 페이지 기획/개발
- 프론트엔드 저장소 자동배포 개선으로 기존 속도 기존의 1/3로 단축 (의존성 캐싱 및 병렬처리)
- 카카오 챗봇 내부 이미지 전송 프로세스 검증 프로젝트 구현

2021.01 - 2022.08

지메디텍 | 학부생 연구원

EM/광학식 수술용 네비게이션 시스템 스타트업

- 서울대, 병원, 연구팀 합동 회의 진행 및 개발 모듈 데모 시연, 척추수술 참관
- 회사 및 교수님들과 요구사항 및 개선사항 논의
- 사내 3D Slicer 관련 여러 의존성 모듈 도입

EDUCATION

2023.07 ~ 진행중

삼성청년소프트웨어아카데미

Java 전공반 / 서울캠퍼스

2016.03 ~ 2022.02

소프트웨어학과

가천대학교 / 경기도 성남

AWARDS

2020.11

학과의날 최우수 프로젝트

최우수상 / 가천대학교 소프트웨어학과

2024.02

SSAFY 공통프로젝트 우수상

1위 / SSAFY 10기 서울캠퍼스

LINKS



Portfolio

portfolio-rheeeuro.vercel.app



Blog

https://rheeeuro.github.io

WORK EXPERIENCE

2020.07 - 2020.08

조이펀 | 산학협력인턴

혼합현실 콘텐츠 개발 스타트업

- 전시회용 게임 개발
- Azure Kinect Depth 센서 연동 및 반응속도 개선
- 팀장으로 인턴프로젝트 및 스터디 진행

PROJECT

2024.01 - 2024.02

Comeet | 개발자들을 위한 스터디 플랫폼

삼성청년소프트웨어아카데미 10기 프로젝트

- 스터디 모집과 스터디 진행 플랫폼을 통합한 개발자 친화적인 스터디 플랫폼
- SSAFY 공통 프로젝트 우수상 (1위) 수상

2021.01 - 2021.08

SpineSlicer | 척추 수술용 네비게이션 모듈

가천대학교 VMR 연구실 외주 프로젝트

- (주)지메디텍 외주 프로젝트
- 병원, 연구팀 합동 회의 진행 및 데모 시연, 척추수술 참관
- 이전 개발팀이 2년에 걸쳐 개발한 의료 모듈의 기능을 혼자 4개월만에 확장성있는 플랫폼의 모듈로 재개발

2020.04 - 2021.05

Profile-Finder | AI 키워드 기반 배우 구인플랫폼

소프트웨어학과 졸업작품

- 17년 뮤직비디오 제작팀에서 겪었던 배우 모집관련 불편한 점을 계기로 프로젝트 기획
- 졸업작품 평가 최고점, 현업 종사자 피드백

2021.01 - 2021.08

G-Escape | 3D VR 방탈출 게임

컴퓨터 그래픽스 팀 프로젝트

- Three.js를 활용한 3D VR 방탈출 게임
- 학과의날 최우수 프로젝트 선정 및 발표
- 해당 프로젝트를 통해 학과 연구실 외주 프로젝트 진행 제안