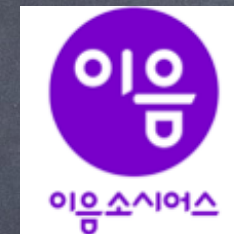


학습과정소개

코틀린 기초강좌

강사: 배정만

강사소개



- 2010년 카카오 개발팀
- 2014년 SK플래닛 신규사업부 / O2O 개발조직 매니저
- 2016년 이음소시어스 개발팀장
- 2017년~ 통역, 어학 프로그램 개발

강의개요

- 주제: 코틀린 기초강좌
- 대상: 컴퓨터전공자, 초급개발자

학습순서

1일차

- 기초 - 기본 유형, 패키지, 컨트롤 흐름 등
- 함수와 람다 - 함수, 람다, 인라인

2일차

- 클래스와 객체지향1 - 클래스와 상속 등
- 클래스와 객체지향2 - 데이터 클래스, 클래스 중첩, 제네릭 등

3일차

- 안드로이드 기초
- 액티비티, UI 컴포넌트 활용

4일차

- 안드로이드 활용
- 프래그먼트, 비동기 이벤트 처리
- 그래들과 앱 배포