

여러 액티비티 활용

코틀린 안드로이드 앱 개발

강사: 배정만

구성 요소 활성화

- 응용 프로그램은 매니페스트 파일에 의해 결함된 구성요소의 모음
- 각 구성요소는 메시지를 전달하여 활성화
- 액티비티를 표시하기 위해서는 메시지를 런타임에 전달하고 활성화 해야함

두번째 액티비티

```
class FirstActivity : AppCompatActivity(), View.OnClickListener {  
    override fun onClick(v: View) {  
        val second = SecondActivity() // 작동하지 않음  
    }  
}  
  
class SecondActivity : AppCompatActivity()
```

● 위 액티비티를 활성화 하려면

1. Intent 객체 생성
2. 할 것 또는 어떻게 할 지 등을 지정
3. 인텐트를 런타임에 보내고 컴포넌트 활성화

인텐트(Intent)의 역할

- 명시적인 의도로 다른 액티비티 시작하기
- 한 액티비티에서 다른 액티비티로 데이터 전달
- 두번째 액티비티에서 호출한 액티비티로 데이터 반환
- 액티비티의 라이프 사이클 함수 포함
- 약간의 Fragments

인텐트 전달

두번째 액티비티 실행

```
class FirstActivity : AppCompatActivity(), View.OnClickListener {  
    override fun onClick(v: View) {  
        val intent = Intent(this, SecondActivity::class.java)  
        startActivity(intent)  
    }  
}  
  
class SecondActivity : AppCompatActivity()
```

● 인텐트 객체 생성

- `Intent intent = new Intent(<Context>, <Target>);`

- **컨텍스트:** 현재 활성화 런타임의 정보묶음, 생성하고자 하는 액티비티 컴포넌트

● 런타임에 인텐트 전달

- `startActivity(intent);`

실습 - 두번째 액티비티 실행

1. 빈 액티비티 2개를 만듦
 - MainActivity, SecondActivity
2. MainActivity에 버튼을 추가하고 클릭 이벤트 등록
3. 클릭 이벤트에 SecondActivity를 생성하는 인텐트(Intent)를 만들고 런타임에 전달

실습 - 첫번째 액티비티로 돌아가기

1. `SecondActivity`에 close 버튼을 추가
2. 클로즈 버튼에 클릭 이벤트 등록
3. 클로즈 이벤트 발생시 액티비티 종료
 - `finish()`

맨IFEST.XML

```
<manifest package=""  
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">  
    <application  
        android:allowBackup="true"  
        android:icon="@mipmap/ic_launcher"  
        android:label="@string/app_name"  
        android:roundIcon="@mipmap/ic_launcher_round"  
        android:supportsRtl="true"  
        android:theme="@style/AppTheme">  
        <activity android:name=".MainActivity">  
            <intent-filter>  
                <action android:name="android.intent.action.MAIN"/>  
                <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER"/>  
            </intent-filter>  
        </activity>  
        <activity android:name=".SecondActivity">  
        </activity>  
    </application>  
</manifest>
```


Main 레이아웃 XML

```
<Button
    android:id="@+id/button"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_marginTop="96dp"
    android:onClick="launchSecondActivity"
    android:text="Launch Sub Activity"
    app:layout_constraintLeft_toLeftOf="parent"
    app:layout_constraintRight_toRightOf="parent"
    app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
    tools:layout_editor_absoluteY="96dp"/>
```


MainActivity

```
class MainActivity : AppCompatActivity() {  
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {  
        super.onCreate(savedInstanceState)  
        setContentView(R.layout.activity_main)  
    }  
  
    fun launchSecondActivity(v: View) {  
        val i = Intent(this, 002ClickEventActivity::class.java)  
        startActivity(i)  
    }  
}
```

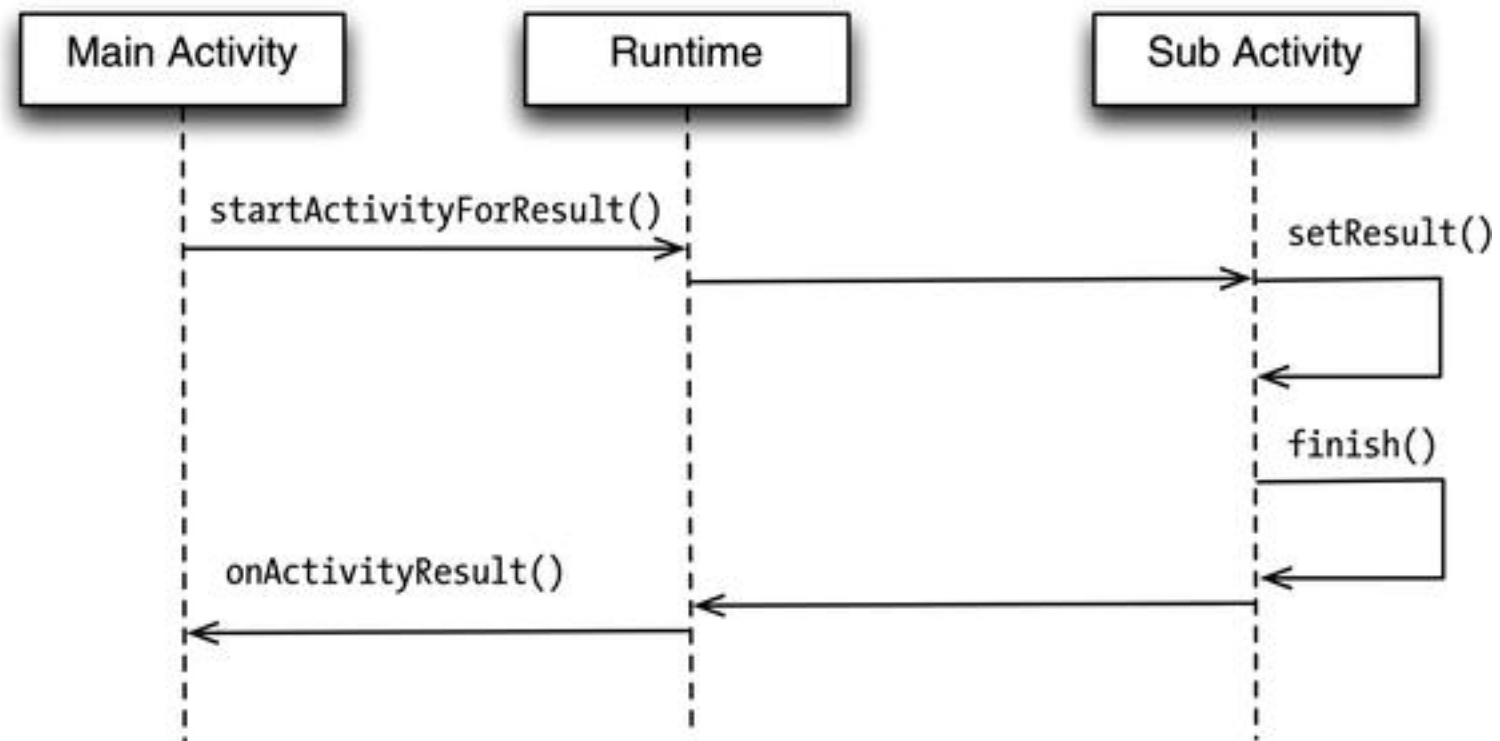

Second 레이아웃 XML

```
?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<android.support.constraint.ConstraintLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".SecondActivity">
    <Button
        android:id="@+id/button2"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_marginTop="68dp"
        android:text="Close"
        app:layout_constraintLeft_toLeftOf="parent"
        app:layout_constraintRight_toRightOf="parent"
        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
        tools:layout_editor_absoluteY="68dp"/>
</android.support.constraint.ConstraintLayout>
```

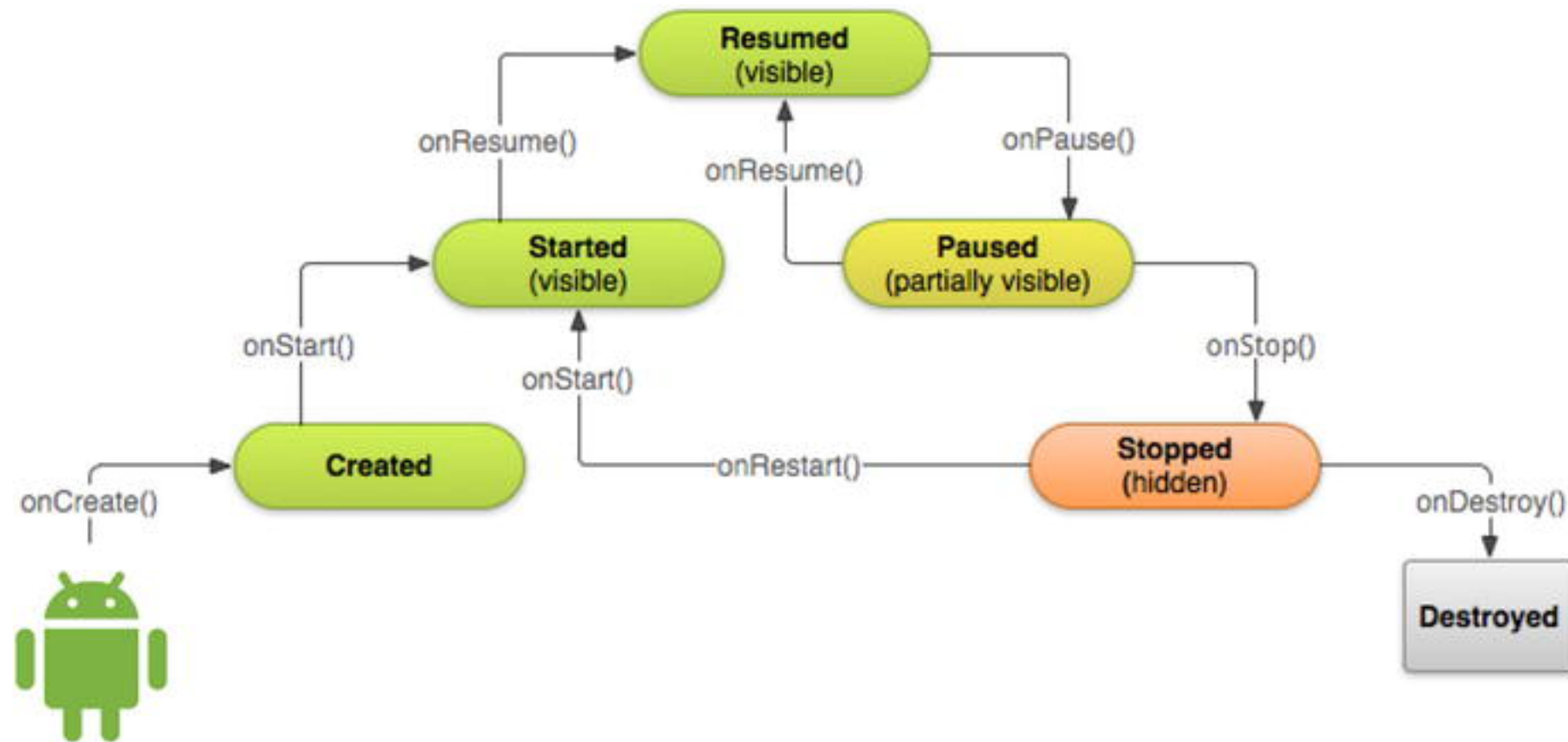

SecondActivity

```
class SecondActivity : AppCompatActivity() {  
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {  
        super.onCreate(savedInstanceState)  
        setContentView(R.layout.activity_o01_hello)  
        val secondButton =  
findViewById<Button>(R.id.button2)  
        secondButton.setOnClickListener { finish() }  
    }  
}
```


이벤트 시퀀스



액티비티 생명주기



실습 - Implicit Intents

```
Uri uri = Uri.parse("http://www.naver.com");  
intent.setAction(Intent.ACTION_VIEW);  
startActivity(intent);  
  
uri = Uri.parse ( "geo : 40.7113399, -74.0263469");  
intent.setAction(Intent.ACTION_VIEW);  
startActivity(intent);  
  
uri = Uri.parse ( "tel : 639285083333");  
intent.setAction(Intent.ACTION_DIAL);  
startActivity(intent);
```

- ◉ HTTP 요청 열기
- ◉ 맵 열기
- ◉ 다이얼 열기

intent.setAction (Intent.ACTION_VIEW):

- 인텐트의 액션을 설정하면 Android 런타임에서 디바이스 내의 어떤 애플리케이션이 요청을 가장 잘 처리 할 수 있는지 선택
- ACTION_VIEW 는 Intent 클래스에 정의 된 상수 중 하나이며 웹 URL을 처리하려는 경우 사용
- 가장 일반적인 Intent 동작에 대한 자세한 정보는 공식 Android 웹 사이트 참고
 - <https://developer.android.com/guide/components/intents-common>