

# Tópicos Especiais II - TE2

Rodrigo C. Bortoletto

Fevereiro/2022

# Apresentação

- Professor:

- ✓ **Rodrigo Campos Bortoletto**

- ✓ **Profissional**

- Informática (12 anos)

- Desenvolvimento, Operação e Gestão

- Ensino (18 anos)

- Linux, Programação, Projetos, Metodologia de Pesquisa

- Pesquisa (14 anos)

- Redes de alta velocidade, Sistemas Multiagente, Inteligência artificial, Sistemas Markovianos, etc

# Apresentação

- Aluno
  - Quem é você?
  - Quais são suas experiências?
  - Quais são suas motivações?
  - Quais são suas expectativas?

# Agenda

- Sobre a disciplina
- Critérios de aprovação
- Datas Importantes

# A DISCIPLINA

## Tópicos Especiais II

### TE2

# Critérios de Aprovação

- Nota

- ✓ Média aritmética das avaliações, atividades e projetos desenvolvidos pelo discente
- ✓ Média  $\geq 6,0$

- Frequência

- ✓ Para aprovação -  $\geq 75\%$
- ✓ Controle de Falta – responsabilidade do aluno

# Dos critérios

Não basta estar presente é preciso  
participar

O respeito é uma mão de duas vias

# Na sala de aula

- Evite atrasos maiores que 15 minutos
- Ao entrar atrasado faça silêncio para não atrapalhar os colegas.
- Se sair durante a aula e não voltar, ou voltar somente no final da aula, o aluno não terá presença.
- O horário de intervalo deve ser respeitado não ultrapassando o tempo estimado pelo professor



# Chamadas

Por favor não passe listas de chamada paralelas, aguarde a lista de chamada do professor.

Caso me esqueça, por favor me avisem!!

# Faltas

- O abono de faltas é regido pela **Organização Didática do IFSP**
- Acompanhe e se responsabilize pelas suas faltas.
- O uso de atestados médicos para abonar faltas só é permitido por lei em caso de doenças infecto-contagiosas e deve ser encaminhado para a secretaria no prazo estabelecido

# Celulares

- Desligue os equipamentos ou deixe em modo silencioso
- Não utilize durante as aulas e atividades
- Atenda fora da sala de aula

# Notebooks e outros dispositivos eletrônicos semelhantes

- É permitido somente para a matéria em questão conforme determinado pelo professor

# Cola é plágio

- A cola é uma forma de plágio.
- Pode gerar resultados negativos!
- Valorize seu conhecimento e esforço, não permita a cola.

# Dinâmica das Aulas



# Datas importantes

- Atividades Práticas
- Avaliação Individual
- Projeto Prático

# Cronograma

#	Data	Conteúdo
1	17/08/21	Breve introdução sobre a disciplina, história e fundamentos. Temas de estudo previstos para a disciplina e formas de avaliação. Orientações acerca do método de avaliação adotado pelo professor e sobre a norma da Organização Didática que trata dos critérios de aprovação e retenção (Artigo 164).
2	24/08/21	Introdução a programação com Python: tipos de dados, operadores e operadores de comparação; Atividade Prática sobre programação com Python.
3	31/08/21	Introdução a programação com Python: métodos range, lista, expressões, funções, map, filter; Atividade Prática sobre programação com Python.
4	14/09/21	Estudo da Biblioteca NumPy: método range, lista, expressões, funções, map, filter; Atividade Prática sobre a biblioteca Numpy .
5	18/09/21	Atividade Assíncrona: Primeira Entrega do desenvolvimento do projeto; Determinação dos integrantes para desenvolvimento do projeto (Individual ou Duplas).
6	21/09/21	Estudo da Biblioteca Pandas e SciPy: Mesclar, Juntar e Concatenar, Operações com DataFrames, Métodos de Entrada e Saída. Atividade Prática sobre as bibliotecas Pandas e SciPy.
7	28/09/21	Estudo das Bibliotecas Matplotlib e Seaborn. Criando gráficos de distribuição e categóricos com Seaborn. Atividade Prática sobre as Bibliotecas Matplotlib e Seaborn.
8	02/10/21	Atividade Assíncrona: Segunda Entrega do desenvolvimento do projeto; Escolha da base de dados (dataset): determinação de suas características e justificativa de escolha.
9	05/10/21	Teoria sobre Aprendizado de Máquina e Regressão Linear e Regressão Linear com Python Atividade Prática sobre Regressão Linear
10	19/10/21	Teoria sobre Regressão Logística e Regressão Logística com Python; Atividade Prática sobre Regressão Logística.
11	26/10/21	Teoria sobre Arvore de Decisão e Florestas Aleatórias e Arvore de Decisão e Florestas Aleatórias com Python; Atividade Prática sobre Árvore de decisão.
12	09/11/21	Teoria sobre K Nearest Neighbors (KNNs) e K Nearest Neighbors (KNNs) com Python; Atividade Prática sobre K Nearest Neighbors (KNNs).
13	16/11/21	Teoria sobre Support Vector Machine e Support Vector Machine com Python; Atividade Prática sobre Support Vector Machine.
14	23/11/21	Teoria K means Clustering e K means Clustering com Python; Atividade Prática sobre K means Clustering.
15	30/11/21	Teoria sobre Sistemas de Recomendação e Sistemas de Recomendação com Python; Atividade Prática sobre Sistemas de Recomendação.
16	04/12/21	Atividade Prática Assíncrona: Desenvolvimento da Atividade Final da Disciplina.
17	07/12/21	Aplicação de avaliação individual; Retirada de dúvidas da avaliação.
18	11/12/21	Atividade Prática Assíncrona: Desenvolvimento da Atividade Final da Disciplina.
19	14/12/21	Exposição dos resultados das bases de dados estudadas, por meio de apresentação referente ao relatório desenvolvido. Retirada de dúvidas e apresentação de tópicos correlatos;