

Compilation et exécution

Rodolphe HERbin
Daniel Ben Said

February 5, 2024

1 Windows

Après installation de mingw32, exécutez la commande `mingw32-make` dans le terminal pour compiler. Ensuite, exécutez `./main.exe ASCII` pour jouer à la version ASCII ou `./main.exe SDL` pour jouer à la version avec l'interface graphique.

2 Linux MacOS

Après installation de make, exécutez la commande `make` dans le terminal pour compiler. Ensuite, exécutez `./main ASCII` pour jouer à la version ASCII ou `./main SDL` pour jouer à la version avec l'interface graphique.