

Intégration des Opérateurs de la Morphologie Mathématique dans un Réseau de Neurones

Romain Hermary

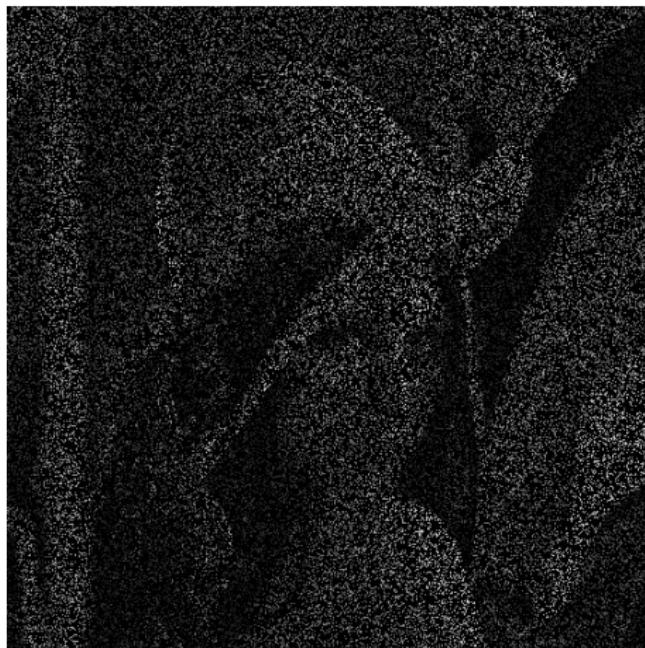
Laboratoire de Recherche et Développement de l'EPITA (LRDE)

Encadrants : Élodie Puybareau, Guillaume Tochon

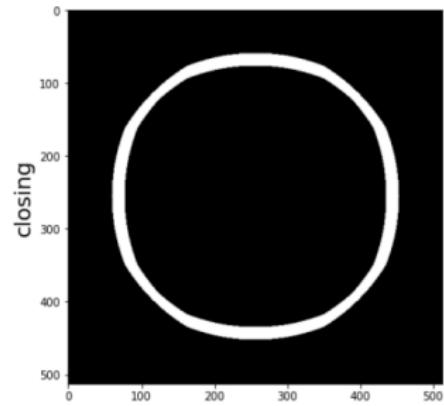
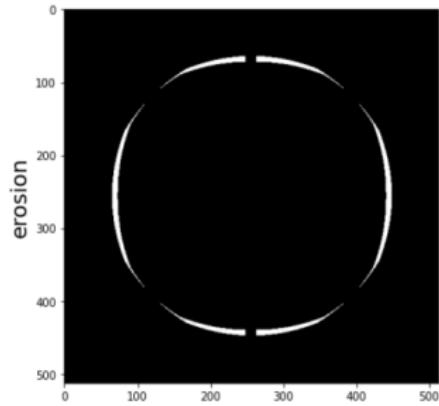
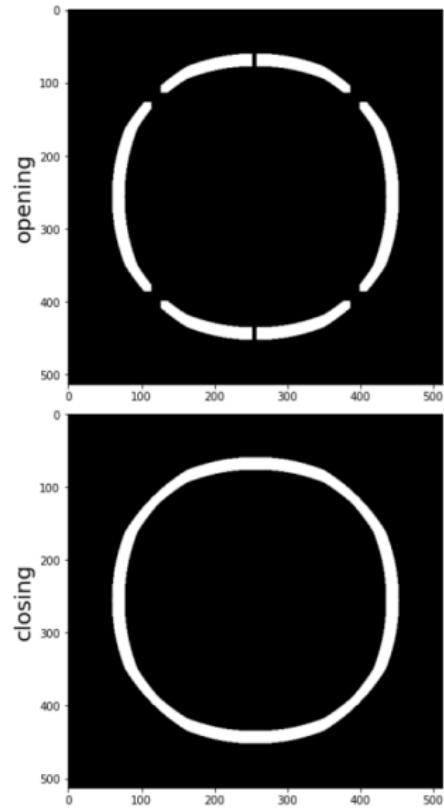
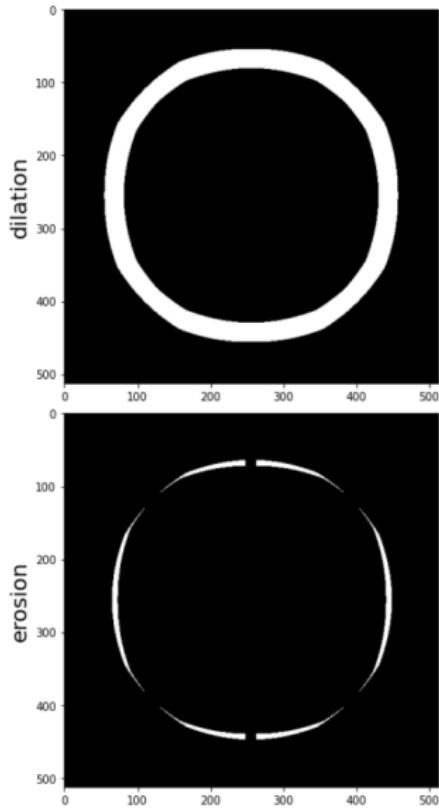
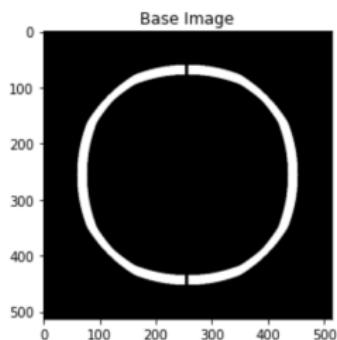
Mai 2021



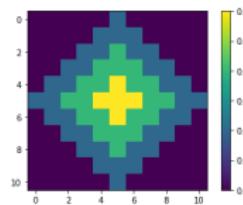
À quoi ça sert ?



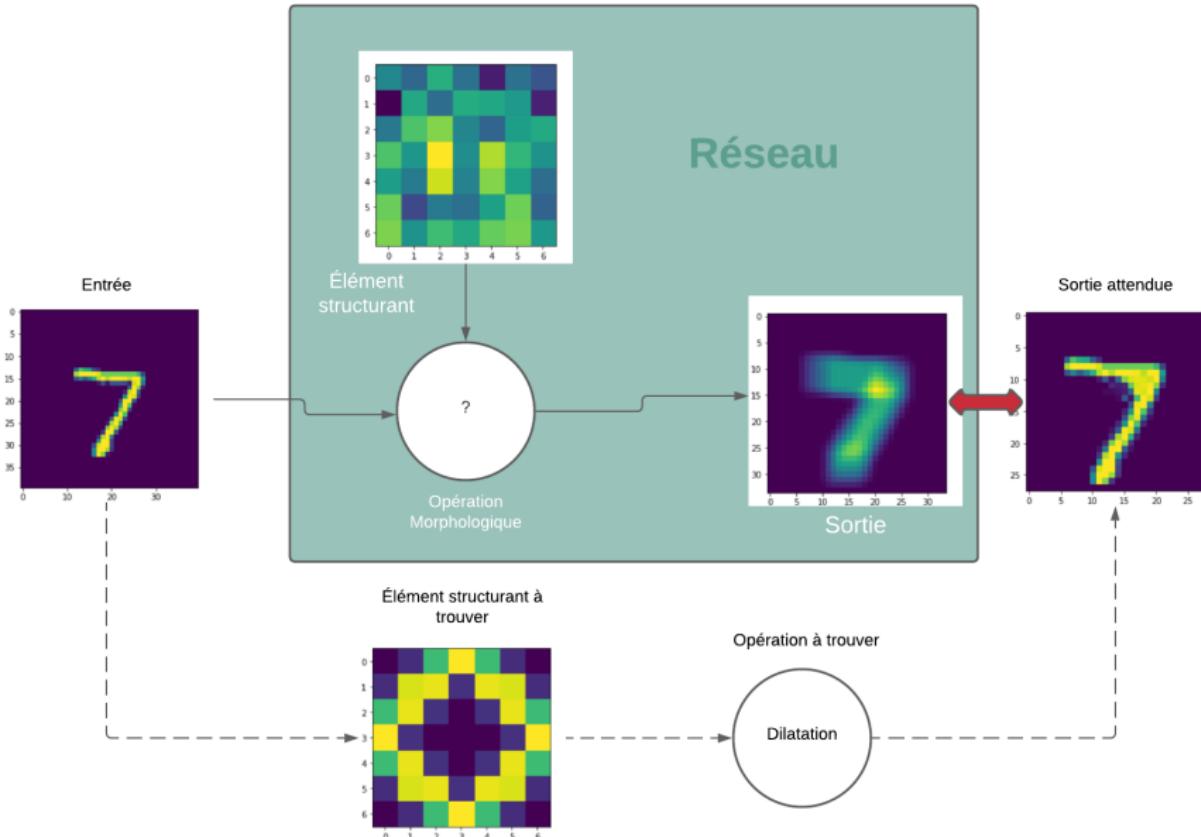
Morphologie Mathématique : Opérations de base



Exemple Concret



Un Réseau Morphologique



Travail Effectué :

- Documentation CUDA et programmation GPU
- Documentation PyTorch
- Prise en main du code :
 - Python (PyTorch) : 1.3k
 - C++ (CUDA, PyTorch) : 650
- Réparation du code
- Installation des bibliothèques
- Début des tests d'apprentissage sur MNIST
- Documentation HDF et visualisation des résultats de l'apprentissage

Travail à venir :

- Continuer les tests pour arriver aux résultats précédents
- Commencer à chercher comment améliorer les fonctions proposées (principalement *Smorph*)
- Avoir le point de vue extérieur d'un chercheur du Centre de Morphologie Mathématique de MINES ParisTech

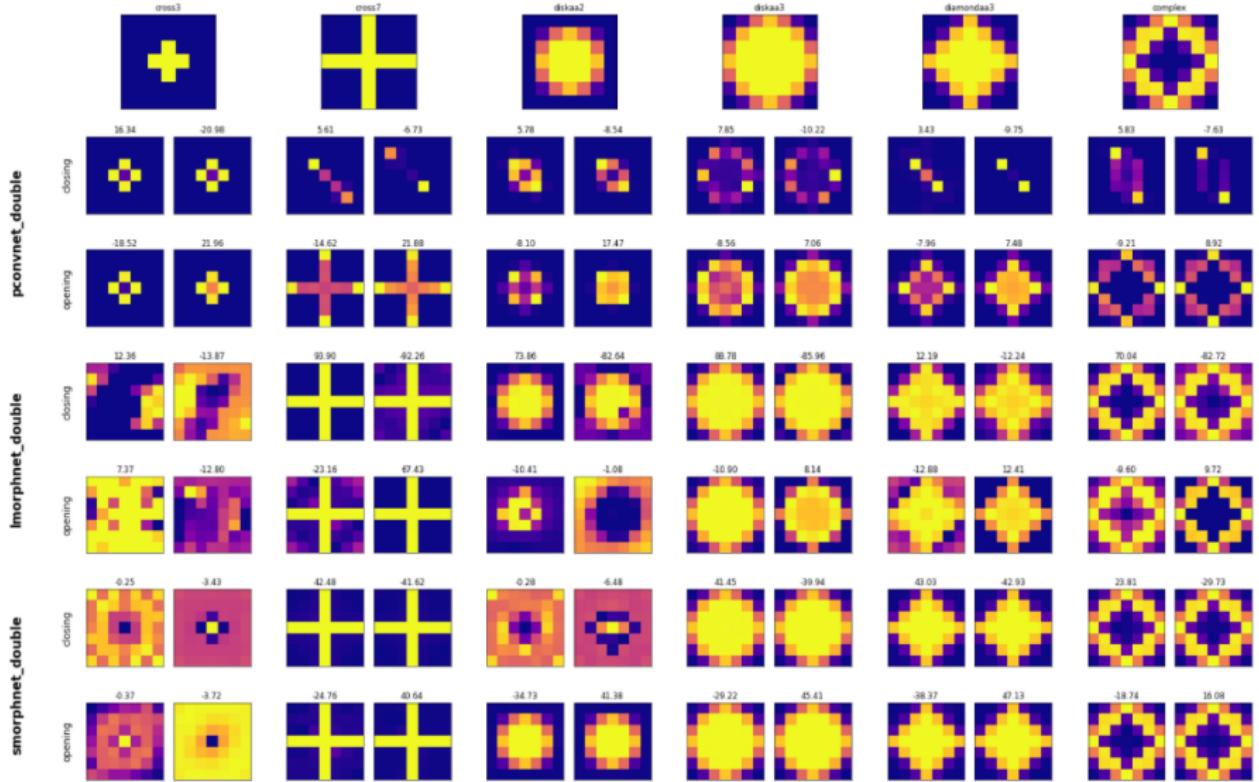
Going Beyond P-Convolutions [Kirszenberg et al., 2021]

							
<i>PConv</i>	\oplus						
	\ominus						
<i>LMorph</i>	\oplus						
	\ominus						
<i>SMorph</i>	\oplus						
	\ominus						

Going Beyond P-Convolutions [Kirszenberg et al., 2021]

	●											
<i>PConv</i>	●	P	16.5	-21.2	6.6	-10.1	5.8	-8.5	7.8	-10.2	3.4	-9.8
	○	P	-18.9	22.6	-14.2	21.3	-8.2	17.7	-8.5	7.2	-8.0	7.5
<i>LMorph</i>	●											
	○	P	12.5	-14.2	93.7	-92.1	74.8	-83.4	89.4	-86.2	12.2	-12.2
<i>SMorph</i>	●											
	○	α	-0.2	-3.3	43.4	-43.5	-0.2	-6.4	49.1	-44.2	46.1	-46.1

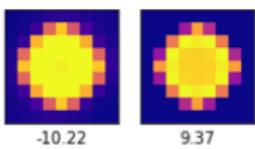
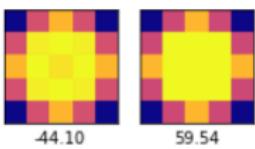
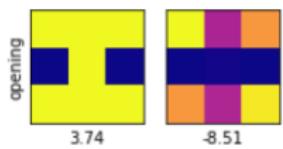
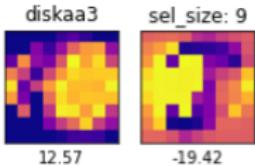
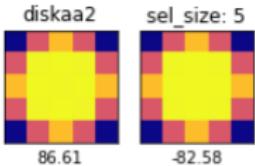
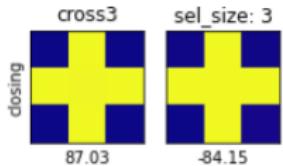
Mes Résultats



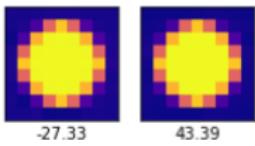
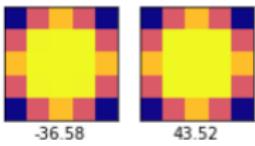
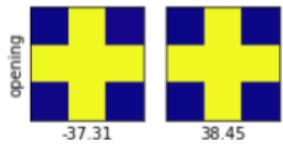
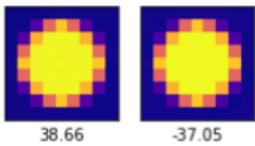
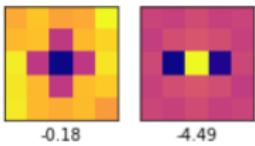
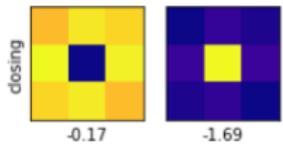
Apprentissage d'élément structurant

Mes Résultats

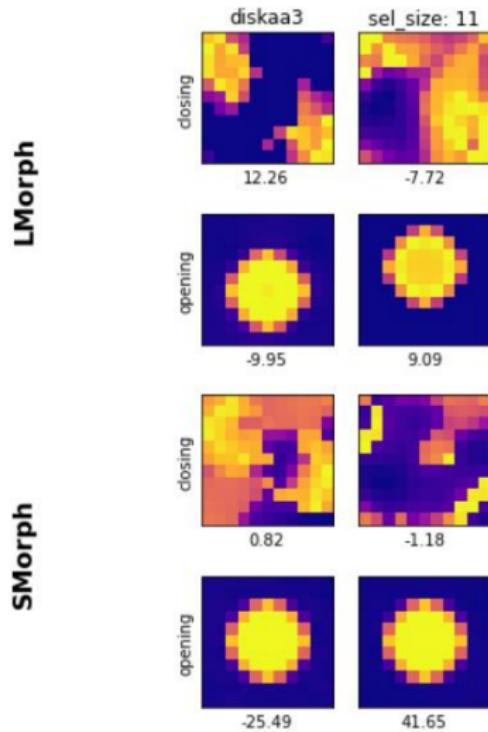
L_{Morph}



S_{Morph}



Mes Résultats



Projet

Travail Effectué :

- Écrire des scripts pour automatiser les séries d'apprentissage et augmenter la base de données des résultats
- Effectuer beaucoup d'apprentissages
- Comparaison de mes résultats avec ceux du papier
- Commencer à tester différentes approches pour trouver des explications quant aux erreurs obtenues

Travail à venir :

- Approfondir le problème des bords
- De toutes les séries d'entraînement, une a donné un résultat incorrecte : essayer de reproduire l'erreur
- Tester des éléments structurants non-symétriques
- Tester sur Fashion MNIST
- Fixer des éléments pour voir si les autres convergent

Références



Kirszenberg, A., Tochon, G., Puybareau, E., and Angulo, J. (2021).

Going beyond p-convolutions to learn grayscale morphological operators.

arXiv preprint arXiv:2102.10038v1.

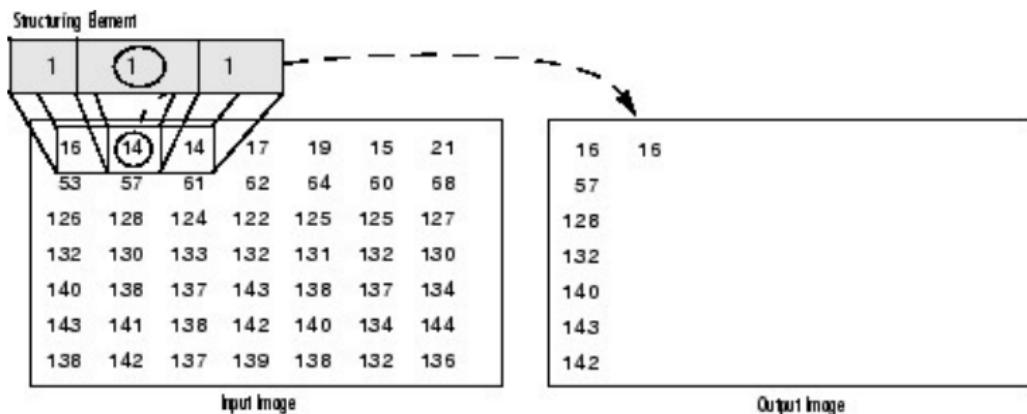


Masci, J., Angulo, J., and Schmidhuber, J. (2012).

A learning framework for morphological operators using counter-harmonic mean.

arXiv preprint arXiv:1212.2546v1.

Opération Morphologique



Morphologie Mathématique : Formules

$$(f \oplus b)(x) = \sup_{y \in E} [f(y) + b(x - y)]$$

$$(f \ominus b)(x) = \inf_{y \in E} [f(y) - b(y - x)]$$

$$f \circ b = (f \ominus b) \oplus b$$

$$f \bullet b = (f \oplus b) \ominus b$$

Source : Wikipedia

Lmorph, Smorph

$$\lim_{p \rightarrow +\infty} \mathcal{L}\text{Morph}(f, w, p)(x) = \sup_{y \in W(x)} \{f(y) + w(x - y)\} = (f \oplus w)(x)$$

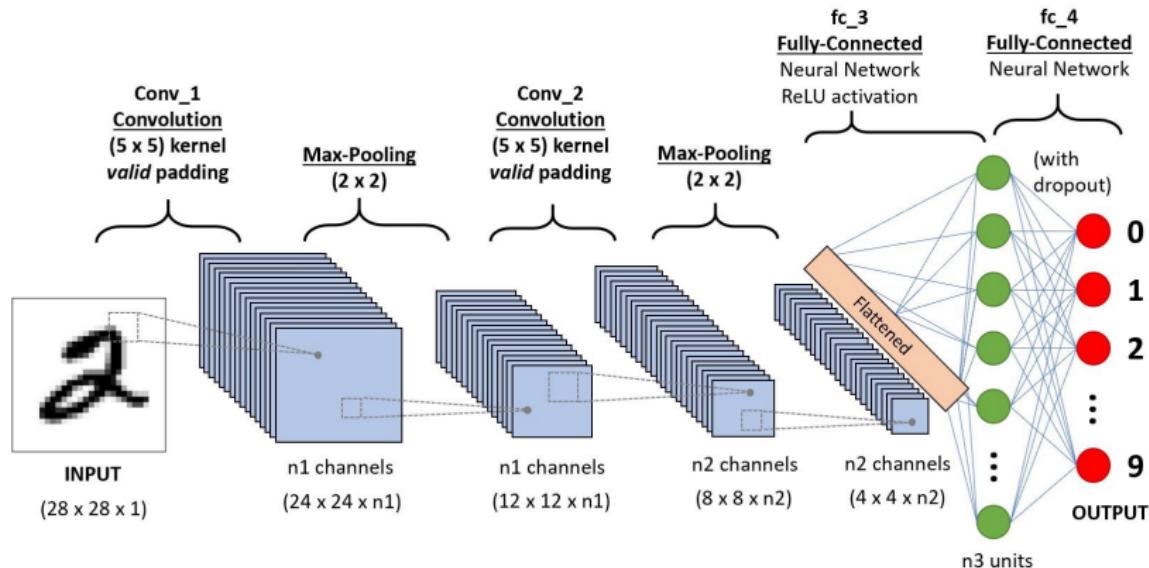
$$\lim_{p \rightarrow -\infty} \mathcal{L}\text{Morph}(f, w, p)(x) = \inf_{y \in W(x)} \{f(y) + w(x - y)\} = (f \oplus -w)(x)$$

$$\lim_{\alpha \rightarrow +\infty} \mathcal{S}\text{Morph}(f, w, \alpha)(x) = (f \oplus w)(x)$$

$$\lim_{\alpha \rightarrow -\infty} \mathcal{S}\text{Morph}(f, w, \alpha)(x) = (f \ominus -w)(x)$$

$$\mathcal{S}_\alpha(\mathbf{x}) = \frac{\sum_{i=1}^n x_i e^{\alpha x_i}}{\sum_{i=1}^n e^{\alpha x_i}}$$

Réseau de Neurones Convolutif (CNN)



Source : Towards Data Science

Apprentissage d'élément structurant

PConv Layer [Masci et al., 2012]

- Moyenne Contre Harmonique d'ordre p
(Moyenne de Lehmer)

Soit $n \in \mathbb{N}$, $\forall i \in \{1, 2, \dots, n\}$ et $x_i, w_i \in \mathbb{R}^+$,

$$X := \{x_1, x_2, \dots, x_n\}, \quad \forall p \in \mathbb{R}$$

$$L_{p,w}(X) := \frac{\sum_{k=1}^n w_k \cdot x_k^p}{\sum_{k=1}^n w_k \cdot x_k^{p-1}}$$

$$\lim_{p \rightarrow +\infty} (L_{p,w}(X)) = \max(X),$$

$$\lim_{p \rightarrow -\infty} (L_{p,w}(X)) = \min(X)$$



Going Beyond P-Convolutions [Kirszenberg et al., 2021]

$$\mathcal{LM}\text{orph}(f, w, p)(x) = \frac{\sum_{y \in W(x)} (f(y) + w(x - y))^{p+1}}{\sum_{y \in W(x)} (f(y) + w(x - y))^p}$$

$$\mathcal{SM}\text{orph}(f, w, \alpha)(x) = \frac{\sum_{y \in W(x)} (f(y) + w(x - y)) e^{\alpha(f(y) + w(x - y))}}{\sum_{y \in W(x)} e^{\alpha(f(y) + w(x - y))}}$$

Travail Effectué :

- Lire et comprendre en détail les articles recommandés, chercher d'autres sources
- Découvrir les bibliothèques scikit-learn, PyTorch, CUDA
- Coder et optimiser un algorithme de MM pour un élément structurant en niveaux de gris
- Commencer à prendre en main le code et essayer de l'installer sur *node9*

Travail à venir :

- Prendre en main tout le code
 - Python (PyTorch) : 1.3k
 - C++ (CUDA, PyTorch) : 650
 - Rust : 1.7k
- Réparer tout le code
- Refaire les tests
- Contacter J. Angulo pour avoir son point de vue

Projet [30/04]

Travail Effectué :

- Documentation CUDA et programmation GPU
- Documentation PyTorch
- Prise en main du code :
 - Python (PyTorch) : 1.3k
 - C++ (CUDA, PyTorch) : 650
- Réparation du code
- Installation des bibliothèques
- Début des tests d'apprentissage sur MNIST
- Documentation HDF et visualisation des résultats de l'apprentissage

Travail à venir :

- Continuer les tests pour arriver aux résultats précédents
- Commencer à chercher comment améliorer les fonctions proposées (principalement *Smorph*)
- Avoir le point de vue extérieur d'un chercheur du Centre de Morphologie Mathématique de MINES ParisTech