

## 📱 FASE 3: Desarrollo de la App (Semana 3)

**Objetivo:** Crear un prototipo funcional que se pueda instalar en el móvil.

### Paso a Paso:

1. **Entrar en MIT App Inventor:**
  - Entrad en la web [ai2.appinventor.mit.edu](http://ai2.appinventor.mit.edu) con vuestra cuenta de Google.
  - Cread un proyecto nuevo.
2. **Diseño (Designer):**
  - Arrastrad una **Imagen** (vuestro logo).
  - Arrastrad una **Etiqueta (Label)** con el texto de bienvenida.
  - Arrastrad un **Botón** que diga "Entrar".
  - Añadid una segunda pantalla (**Add Screen -> Screen2**).
3. **Programación (Blocks):**
  - Id al apartado de **Bloques**.
  - Programad el botón para que, al hacer clic, abra la Pantalla 2.
  - *Pista:* Buscad el bloque **When Button1.Click** y dentro poned **Open another screen screenName "Screen2"**.
4. **Generar la App:**
  - En el menú superior: **Build > Android App (.apk)**.
  - Descargad ese archivo y subidlo a vuestra carpeta de Drive 3. **Web\_App**.