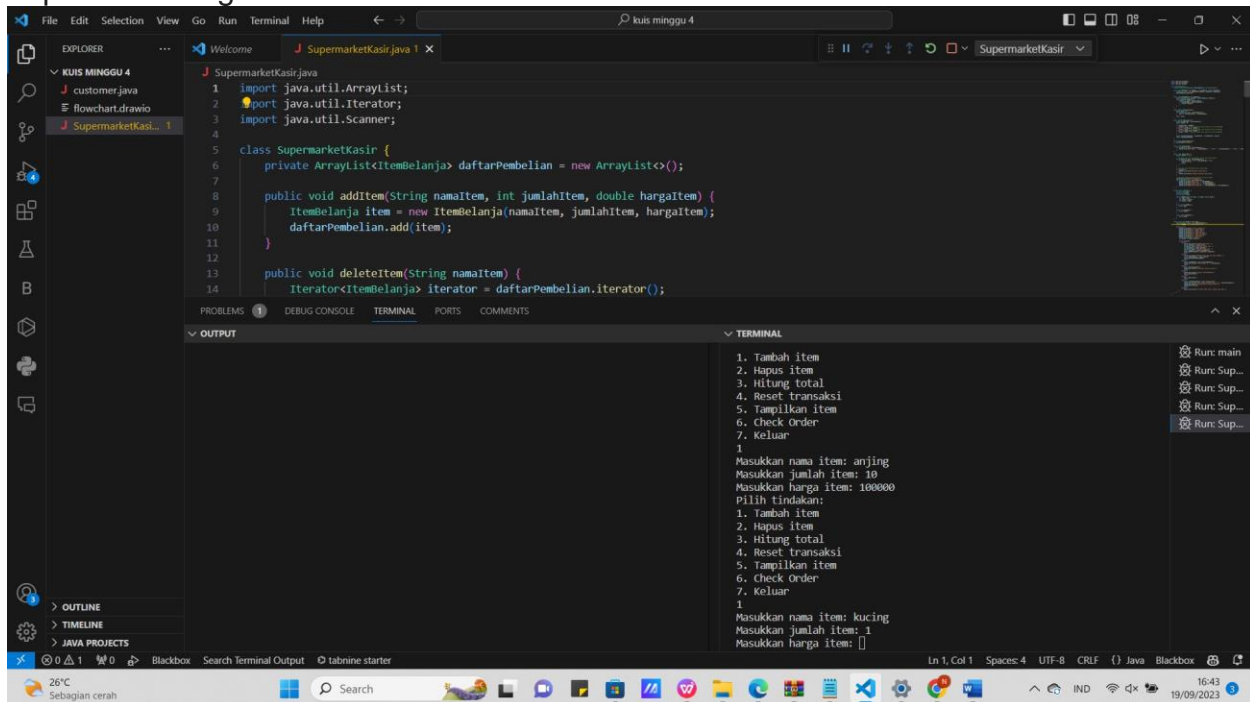


Laporan Codingan Java



```
SupermarketKasir.java
1 import java.util.ArrayList;
2 import java.util.Iterator;
3 import java.util.Scanner;
4
5 class SupermarketKasir {
6     private ArrayList<ItemBelanja> daftarPembelian = new ArrayList<>();
7
8     public void addItem(String namaItem, int jumlahItem, double hargaItem) {
9         ItemBelanja item = new ItemBelanja(namaItem, jumlahItem, hargaItem);
10        daftarPembelian.add(item);
11    }
12
13    public void deleteItem(String namaItem) {
14        Iterator<ItemBelanja> iterator = daftarPembelian.iterator();
```

OUTPUT

1. Tambah item
2. Hapus item
3. Hitung total
4. Reset transaksi
5. Tampilkan item
6. Check Order
7. Keluar
1
Masukkan nama item: anjing
Masukkan jumlah item: 10
Masukkan harga item: 100000
Pilih tindakan:
1. Tambah item
2. Hapus item
3. Hitung total
4. Reset transaksi
5. Tampilkan item
6. Check Order
7. Keluar
1
Masukkan nama item: kucing
Masukkan jumlah item: 1
Masukkan harga item:

Kesimpulan

Codingan Java yang diberikan merupakan program kasir supermarket yang memiliki fitur-fitur dasar, yaitu:

- Menambah item
- Menghapus item
- Menghitung total belanja
- Menampilkan daftar item
- Memeriksa pesanan

Program ini menggunakan ArrayList untuk menyimpan daftar item yang telah dibeli. Iterator digunakan untuk menghapus item dari daftar item. Double digunakan untuk menyimpan harga item.

Kelebihan

Codingan Java ini memiliki beberapa kelebihan, antara lain:

- Mudah dipahami

- Kode yang rapi dan terstruktur
- Menggunakan konsep OOP

Kekurangan

Codingan Java ini masih memiliki beberapa kekurangan, antara lain:

- Tidak dapat menangani transaksi pembayaran
- Tidak dapat menghasilkan laporan transaksi

Rekomendasi

Untuk meningkatkan program ini, dapat ditambahkan fitur-fitur berikut:

- Fitur untuk menangani transaksi pembayaran
- Fitur untuk menghasilkan laporan transaksi

Penjelasan

Berikut adalah penjelasan lebih rinci tentang fitur-fitur yang ada di dalam codingan Java tersebut:

- Fitur menambahkan item

Fitur ini digunakan untuk menambahkan item baru ke daftar pembelian. Pengguna harus memasukkan nama item, jumlah item, dan harga item.

- Fitur menghapus item

Fitur ini digunakan untuk menghapus item dari daftar pembelian. Pengguna harus memasukkan nama item yang ingin dihapus.

- Fitur menghitung total belanja

Fitur ini digunakan untuk menghitung total belanja dari semua item yang ada di daftar pembelian. Total belanja dihitung dengan menjumlahkan harga item dikalikan jumlah item.

- Fitur menampilkan daftar item

Fitur ini digunakan untuk menampilkan daftar item yang ada di daftar pembelian.

- Fitur memeriksa pesanan

Fitur ini digunakan untuk memeriksa pesanan yang telah dibeli, termasuk memeriksa apakah ada item yang memiliki jumlah atau harga negatif.

Contoh penggunaan

Berikut adalah contoh penggunaan codingan Java tersebut:

```
// Menambahkan item
kasir.addItem("Mie Instan", 10, 2000);
kasir.addItem("Roti", 5, 5000);

// Menghapus item
kasir.deleteItem("Roti");

// Menghitung total belanja
double totalBelanja = kasir.calculateTotal();

// Menampilkan daftar item
kasir.displayItems();

// Memeriksa pesanan
kasir.check_order();
```

Output:

```
Menambahkan item "Mie Instan" dengan jumlah 10 dan harga 2000
Menambahkan item "Roti" dengan jumlah 5 dan harga 5000
Menghapus item "Roti"
Total belanja: Rp 200.000
Daftar item:
Nama: Mie Instan, Jumlah: 10, Harga: Rp 20.000
```

Pemesanan sudah benar

Kesimpulan

Codingan Java yang diberikan merupakan program kasir supermarket yang sederhana dan mudah digunakan. Program ini dapat menjadi dasar untuk mengembangkan program kasir supermarket yang lebih kompleks.

*flowchart

