需求是：我们现在是前后端分离的，但是前端的站点在前端开发人员的电脑上，所以当前端人员的电脑一旦关机后端就无法开发了。那如何解决呢？

开始就想到用git远程库解决，就是前端下班前把自己的代码推到自己的远程分支，这样让后端配置一个文件去取远程的分支上面的代码：获取到的js,css的路径如下

http://git.17usoft.com/guoneiyou/tc-guoneiyou-koala/raw/koala-base/Tc.Gny.Koala/Tc.Gny.Koala/wechat/app/dest/index/index.js?v=20160120167712

<http://git.17usoft.com/guoneiyou/tc-guoneiyou-koala/raw/koala-base/Tc.Gny.Koala/Tc.Gny.Koala/wechat/app/src/index/index.css?v=20160120167712>

文件是访问到了，但是拿到的代码的content-type:text/plain。所以还是报错，这个本来要找运维来修改的，但是是公司统一的所以就改不了在服务端。

然后想到了fidder，我们可以用这个中间代理将请求的头部进行修改，首先

**点击菜单: Rules-->Customize Rules...,**如果没安装FiddlerScript Editor就会提示安装。

安装好后在界面右侧会多出一个标签栏FiddlerScript,在里面编辑脚本即可。或者点击 Rules-->Customize Rules... 直接打开脚本进行编辑。

搜索关键字OnBeforeResponse会找到这样一个函数,从函数名字也可以顾名思义，我们是修复返回头信息,那自然是在before response就通过脚本做些操作。

 static function OnBeforeResponse(oSession: Session) {  
        if (m\_Hide304s && oSession.responseCode == 304) {  
            oSession["ui-hide"] = "true";  
        }

}

然后自己添加了以下内容：

static function OnBeforeResponse(oSession: Session) {

if (m\_Hide304s && oSession.responseCode == 304) {

oSession["ui-hide"] = "true";

}

// 自己添加的

oSession.oResponse.headers.Remove("Content-Type");

if (oSession.HostnameIs("git.17usoft.com")){

if(oSession.uriContains(".css")){

oSession.ResponseHeaders.Add("Content-Type","text/css");

}else if(oSession.uriContains(".js")){

oSession.ResponseHeaders.Add("Content-Type","application/x-javascript");

}

}

}

重启fidder就可以了。哈哈

参考：

http://blog.csdn.net/weiwenhp/article/details/50009521

http://docs.telerik.com/fiddler/KnowledgeBase/FiddlerScript/ModifyRequestOrResponse