Universal Online Sketch for Tracking Heavy Hitters and Estimating Moments of Data Streams

2020 INFOCOM Toronto (Q1)

3 citations

Shigang Chen: University of Florida (Computer Networks, Big Data, Internet Security)

اندازه گیری ترافیک در مسایل مختلف حوزه مانیتورینگ شبکه مثل تشخیص حملات، تشخیص آنتروپی می تواند موثر باشد. برای تشخیص آنومالی (یکی از راهکارهای تشخیص حملات) بستههایی که به صورت استریمی وارد می شوند را بر اساس هدرشان به جریانهای مختلفی تقسیم میکنند و حال اطلاعات آماری آن جریانها را به دست می اورند و از این اطلاعات آماری برای تشخیص بی نظمی استفاده می شود. با توجه به منابع محدود دستگاههای میانی، الگوریتمهای زیرخطی مختلفی به نام اسکچهای عمومی مثل: count sketch و count min رایه شدند. اما مشکلشان این بود که هر کدام برای یکی از مسایل اندازه گیری طراحی شده بودند و فراهم کردن اسکچهای مختلف برای مسیلههای دیگر فضای زیادی می طلبید. لذا heavy hitter می استفاده می شد که نه تنها جریانهای بزرگ heavy hitter را تشخیص می دادند بلکه اطلاعات آماری کلی نیز در مورد توزیع ترافیک یا همان moment ها نیز ارایه می دادند. یکی از روشهای موفق در این زمینه و سرعت مان بلکه اطلاعات آماری کلی نیز در مورد توزیع ترافیک یا همان LUV ارایه دهیم که از اسکچی بر پایه نمونه برداری تدریجی (به جای نمونه برداری سلسه مراتبی می می می می می اشد که از طخت که از اسکچهای قبلی به منظور اندازه گیری جریان می بودند و اسکچهای جهانی نیز مشکلات سربار دسترسی تکی) می باشد. در خلاصه باید گفت، اسکچهای قبلی به منظور اندازه گیری جریان می بودند و اسکچهای جهانی نیز مشکلات سربار دسترسی حافظه دارند.

مانیتورینگ شبکه با مفاهیم زیر مرتبط میباشد:

۱-Flow moment اطلاعاتی که از تمامی جریانهای استریم در یک لحظه میتوان به دست آورد.در واقع وضعیت کل ترافیک را نشان می دهد. و استریم در یک لحظه میتوان به دست آورد و سپس با مقایسه آن با یک مقدار آستانه می توان در بازههای زمانی g را حساب کرد و به اصطلاح یک سری زمانی از اون معیار به دست آورد و سپس با مقایسه آن با یک مقدار آستانه می توان در بازههای زمانی و $L_g = \sum_{1 \le f \le \mathcal{F}} g(n_f)$

این که تابع g چی باشد، شناسههای مختلفی از ترافیک را نشان میدهد که میتواند در عملیات مانیتورینگ مفید واقع شود. (به مقاله مراجعه شود). برای مثال برای شناسایی حملات منع خدمت میتوان هاستهایی که به سمت آنها جریانات بیش از حدی از طرف منابع مختلف میباشد را شناسایی کنیم. برای اینکار میتوان از یک اسکچ برای ذخیره سازی هاست های موردنظر و $g(x)=x^0$ قرار داد.

ایک را به عبارت ساده حجم زیادی از ترافیک را Heavy hitter-۲ بریانی است که سایز آن تاثیر زیادی بر روی یک flow moment بریانی است که سایز آن تاثیر زیادی بر روی یک $H_g = \{f \mid g(n_f) \geq \alpha L_g\}.$

¹ Flow-level statistics

² Sub-linear

³ record

⁴ Progressive sampling

⁵ Hierarchical sampling

ضبط هردوی heavyhitter ها و moment ها به شناسایی آنومالیها و مانیتور شبکه کمک خواهد کرد. به عنوان مثال برای تخمین آنتروپی و منیتور شبکه کمک خواهد کرد. به عنوان مثال برای تخمین آنتروپی و کنترل ترافیک ارسالی به یک IP مشخص، میتوان جریانات را بر اساس آدرس مبدا تقسیم کرد و آنتروپی جریان را برابر مقدار زیر تعریف کرد. $E = -\sum_{1 \le f \le \mathcal{F}} \frac{n_f}{n} \log \frac{n_f}{n}$ حالا هر تغییری شگرفی در این مقدار به معنای تحت حمله قرار گرفتن یک آدرس میباشد.

معیارهایی که برای ما مهم است:

- Heavy hitter estimation
 - Moment Estimation •
- Memory Overhead: اسکچها چون روی سوییچها و روترها میباشند، لذا فضای حافظه کمیدارند و باید بین دقت اسکچ و میزان فضای موردنیاز، سبک-سنگین ٔ کرد. باید اون کران پایین دقت محاسبات را بتوان تضمین کرد.
- Packet-Processing cost: محاسبات هشینگ و دسترسی به حافظه که برای هر بسته صورت می گیرد. هشینگ نیز به دلیل نمونه برداری بسته یا برای دستیابی به مکان تصادفی در حافظه میباشد. از آنجا که برای هربسته نمونه برداری تنها یک بار انجام می شود، بیشتر هزینه به خاطر محاسبات هشینگ متعدد برای نوشتن/خواندن حافظه میباشد.

راهکارهای ارایه شده قبلی:

اسکچهای اندازه گیری سایز هر جریان: Count Min از یک آرایه دوبعدی شمارندهها شامل d سطر که معمولاً برابر ۴ میباشد. هر بسته را d به یکی از این شمارندهها هش میکند و مقدارش را افزایش میدهد. Conservative Update همه هشها را میخواند و کوچکترین آنهارا آپدیت میکند. اگر سایز یک فلو را کویری بزنیم، این دو اسکچ کوچکترین مقدار را از بین d تا هش انتخاب میکنند و تخمین میزنند. Count Sketch به جای افزایش شمارندههای هش شده، مقدار 1-/1+ هش شده به شمارندههای هش شده اضافه میکند. و وقتی کویری بزنیم شدار میانگین یا میانه اون d تا شمارنده را برمی گرداند. VACو.. نیز از جمله راهکارهای دیگر میباشند.

برای تمامی اسکچهای گفته شده، دقت اندازه گیری به دو عامل بستگی دارد:

- اگر تعداد بستههای جریانها افزایش یابد، شمارندههای اشتراکی جریانها (مثلاً به دلیل تصادم هش) نرخ خطای بالا خواهند داشت.
- 2. حافظه اختصاص داده شده به اسكچ هر چه بيشتر باشد، شمارندهها افزايش مى يابد و نرخ خطا به دليل اشتراک كمتر، كاهش خواهد يافت
- اسکچهای جهانی: توانایی اجرای چندین عملیات اندازه گیری مختلف را دارند. دیگر ماژولهای جدا برای اندازه گیری سایز جریان، شناسایی heavy hitter ها و moment ها لازم نیست.OpenSketch از یک سری ماژولهایی برای استفاده مشترک بین چندین task، استفاده می کند. از چندین CS (رسماً ۱۵ تا) استفاده می کند. با احتمال از راهکار دیگری استفاده می کند.
 ۲/۱ جریانها را نمونه برداری و پکتهایشان را در CS مربوطه ضبط می کند.

حال به معرفی نوآوری های استفاده شده در LUV می پردازیم:

نمونهبرداری تدریجی: به جای نمونه برداری سلسله مراتبی که در univmon استفاده می شود و هر بسته را در تعداد متغیری اسکچ (میانگین ۴ تا) ضبط می کند، هر بسته را دقیقاً در یک اسکچ ذخیره می کندو لذا شمارنده ها نویز کمتری خواهند داشت و دقت بالاتر خواهد رفت. روش ما و univmon هر دو از چندین اسکچ برای اندازه گیری استفاده می کنند.

⁶ tradeoff

ActiveCM+ Sketch: حافظه کمتر، هشهای کمتر و بارحافظه کمتر نسبت به univmon استفاده می کند. Lus برای هر بسته حداکثر ۵ بار هش و ۲بار دسترسی به حافظه نیاز خواهد داشت. دلیل دقت بهتر در حافظه یکسان نسبت به CS استفاده از شمارندههای بیشتر میباشد، ActiveCM می توان تعداد شمارندهها را افزایش داد. داده ساختار فشرده چون که خروجی شمارندهها نیز تعداد بیت کمتری خواهند داشت لذا می توان تعداد شمارندهها را افزایش داد. داده ساختار فشرده (انیز خواهد داشت لذا می کند و نسخه بهبود یافته آن +ActiveCM، امکان شناسایی heavy-hitter ها را نیز خواهد داشت. ActiveCM؛ داده ساختار فشرده و دو روش زیر استفاده می کند:

- Counter sharing •
- Counter compression •

ActiveCM از عملیات زیر پشتیبانی می کند:

- ضبط بسته رسیده شده: زمانی که بسته جدید رسید، تمامی شمارنده های مجازی متناظر با جریان را یک واحد افزایش می دهد (البته با احتمال $\frac{1}{2^{Pc}f[i]\cdot a}$.) که البته می توان آن را به صورتی تغییر داد که تعداد بایتهای جریان را نیز بشمارد. همانطور که می دانیم \mathbf{d} تا هش به ازای هر بسته بایستی اجرا کرد. اما به جای اینکار، یک هش \mathbf{r} بیتی یکجا از جریان حساب می کنیم و اونو به \mathbf{d} قسمت تقسیم می کنیم.
 - کویری و برگداندن سایز یک جریان: کوچکترین مقدار از بین d شمارنده جریان را برمیگرداند.

+ActiveCM : سایز هر جریان را تخمین میزند مثل CM و CS اما با حافظهای کمتر. بعدن ارتقاش میدیم با استفاده از یک مین هیپ ، k تا جریان و شمارنده متناظرشان را شناسایی کند ← heavy hitter. همانند یک فیلتر اولیه از هیپ کمینه استفاده می کند.

کران دار بودن: در این بخش ثابت می کند که مقدار کویری باز گردانده شده، کران دار می باشد:

$$Pr\{\hat{n_f} \ge n_f + (n - n_f)\frac{2d}{m}\} \le \left(\frac{1}{2}\right)^d$$

اجرا و ارزیابی: در یک حجم محدودی از حافظه، +ActiveCM را با اسکچهای دیگر شناسایی heavy hitter ها از نظر کارای مقایسه می کنیم. سپس LUV را با univmon برای تخمین درلحظه moment ها مقایسه می کند. نرخ گذر بستهها که متاثر لز سرعت عملیات هش (درج بستهها) و دسترسی به حافظه (درج و کویری) هست، را نیز بررسی می کنیم. دادههای آزمایش نیز از دیتاست cadia می باشند.

- شناسایی Heavy hitter ها با یک حافظه محدود :
- 🔾 نرخ گذر: در مقایسه با اسکچهای دیگر نرخ گذر بالاتری خواهد داشت.
 - دقت تخمین
 - Average Relative Error(ARE)
- میزان تاثیر اندازه جدول مجازی یا همان d را بر روی دقت +ActiveCM نیز بررسی می کنیم. و مقدار بهینه آن را به دست می اوریم
- مقایسه با Universal Sketch های دیگر: Univmon از ۱۴ لایه سلسله مراتبی استفاده می کند. در حالی که LUS از ۱۰ تا subsketch که ActiveCM+ شامل ۴ ستون می باشند، استفاده می کند. در موارد زیر بر تر می باشد:
 - نرخگذر بستهها
- دقت تخمین سایز جریان. چون بسته ارا تنها در یک subsketch نمونه برداری شده، وارد می کند، نویز و خطای کمتری خواهد داشت.

همچنین تاثیر تعداد subsketch را نیز بررسی کردیم. اگر در univmon لایهها را افزایش دهیم، دقت افزایش مییابد
 اما در LUS با افزایش تعداد subsketch ها چون آخرین subsketch یک جدول هش میباشد، که تمامی جریانهای
 نمونه برداری شده را در خود جای داده است، این امر تاثیری نخواهد داشت.